



Стриженов Михаил Олегович

Мужчина, 25 лет, родился 18 февраля 1998

+7 (926) 2151403

ramory.lorch@gmail.com — предпочтаемый способ связи

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/mikhail-strizhenov-23a876199/>

Другой сайт: <https://t.me/ramory>

Проживает: Москва, м. Студенческая

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

FullStack Developer

450 000

₽

Специализации:

- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 2 года 9 месяцев

Февраль 2023 —

настоящее время

8 месяцев

Вайлдберриз, ООО

Москва, www.wildberries.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Розничная торговля

- Интернет-магазин

Разработчик

- Разработка на Go (High-load)
- Настройка CI/CD (gitlab):
 - * Экспоненциально ускорил билд образов
 - * Настройка gitlab раннеров (увеличил общую их скорость)
- Разработка Discord бота для удобства командного ревью
- Разработка решения по сопряжению систем, работающих на Kafka и Nats
- Разработка математического алгоритма, для высчитывания габаритов и объема товара, проходящего через специальные датчики
- Разработка пользовательских интерфейсов на Angular, Vue

Январь 2022 —

Январь 2023

1 год 1 месяц

Сбер

Москва, rabota.sber.ru/

Финансовый сектор

- Банк

Главный инженер по разработке

- Разработанная мною микрофронтовая архитектура стала целевым решением.
- Выступаю на митапах внутри компании.
- Занимаюсь менторством сотрудников.
- Участвую в процессе оптимизации найма новых сотрудников.
- Иногда собеседую.
- Разрабатываю BACK + FRONT продукта.

- Иногда занимаюсь настройкой CI/CD.
- Участие в проработке новых архитектурных решений.

Июль 2021 —
Январь 2022
7 месяцев

Сбер

Москва, rabota.sber.ru/
Финансовый сектор

- Банк

Ведущий инженер по разработке

- Разделение устаревшего проекта (СберБизнес) на микросервисы.
- Разработал единый шаблон для всех Frontend микросервисов (со статическим анализом кода, тестовым окружением и т. д.), благодаря которому удалось ускорить разработку как новых, так уже существующих микросервисов благодаря единому стандарту со всеми лучшими практиками.
- Разрабатываю новую микросервисную архитектуру на основе Module Federation.

Май 2021 —
Июль 2021
3 месяца

Сбер

Москва, rabota.sber.ru/
Финансовый сектор

- Банк

Старший инженер по разработке

Разделение устаревшего проекта (СберБизнес) на микросервисы. (Frontend на React, TypeScript; Backend на Spring Java)

Июнь 2019 —
Сентябрь 2019
4 месяца

Сбербанк

www.sbrf.ru
Финансовый сектор

- Банк

FullStack разработчик (Стажер)

Занимался созданием нового сервиса для Корпоративного университета Сбербанка.
Использовал такие технологии как: Konva.js (Frontend); Django, Postgresql (Backend).

Образование

Магистр

2022

Национальный исследовательский технологический университет "МИСиС" (Московский институт стали и сплавов), Москва

Институт информационных технологий и автоматизированных систем управления,
Информатика и вычислительная техника

2020

Российский университет дружбы народов, Москва

физико-математических и естественных наук, Математика

2020

Школа 21

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

Webpack C/C++ SQL Node.js Java Swift React Redux
Spring Framework Git Data Science Kafka Go HTML CSS Less
TypeScript Unreal Engine 4/5 Angular Vue.js Nats.io

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Рекомендации

Moscow Agency of Innovations
Anna Agaltsova (Head Of Department)

Обо мне

С 2013 года увлекаюсь Computer Science. В детстве занимался созданием игровых серверов (Minecraft, CS 1.6), а также настройкой VPS/VDS и поднятием на них CMS (Joomla, WordPress, и т. п.) с настройкой БД (в основном MySQL).

В 2018 году попал в Школу 21, где активно писал на С. Решал много алгоритмических задач, изучал Linux, переписывал стандартные С библиотеки, написал сайт знакомств (завернутый в Docker), а также плотно поработал с графикой (удалось даже написать свой псевдо 3D игровой движок).

В свободное от работы время занимаюсь разработкой игры под мобильную платформу на Unreal Engine со своей командой из 3-ех человек, читаю книги по программированию и хожу в тренажерный зал.

Закончил магистратуру по направлению Data Science с отличием.

Любимый текстовый редактор: NeoVim

GitHub/GitLab:

<https://github.com/ramory-l>
<https://gitlab.com/ramory-l>