

SENAI ROBERTO MANGE

“Escopo Maluco”

**Emily Ramos
Cauã Olive Barbosa
Vitor Renato de Souza**

**CAMPINAS/SP
2025**

Tema : Flip Sandefur



Objetivo: Criar quaisquer tipos de comida que o usuário pedir.

A Fazer: Baseado em pesquisas e tecnologias de impressão 3D e computação quântica, criaremos uma nova tecnologia capaz de materializar comidas a partir de filamentos. A flip sandefur será pré-treinada para criar comida de qualidade e gostosa, a partir de um comando de voz, cadastrado e aceito pelo sistema.

Ela será capaz de misturar pratos diversos e criar novas iguarias para o usuário. Além de ser interativa com o usuário, podendo conversar, contar piadas, tocar música e fazer compras.

Não Fazer: A flip sandefur não fará nada além de comida. Por enquanto será aceito comando somente em português.

Queremos automatizar o preparo de alimentos para tornar o dia a dia mais prático, permitindo que as pessoas invistam mais tempo em sua saúde e qualidade de vida. Para isso, desenvolveremos a *Flip Sandefur*, uma tecnologia baseada em impressão 3D, computação quântica e IA, capaz de materializar comidas a partir de filamentos, seguindo comandos de voz em português. Ela também será interativa, podendo contar piadas, tocar músicas e fazer compras, mas focando exclusivamente na criação de comidas. Mediremos o sucesso de seis meses em seis meses, como um teste constante, buscando aumentar o NPS em 20% no primeiro mês e reduzir reclamações em 15%. O projeto é viável com os recursos atuais e relevante por apoiar a otimização do tempo e os ODS da ONU. Começará em 2025 e será concluído até 2031, passando pelas fases de análise tecnológica, desenvolvimento físico-químico dos alimentos e programação da experiência de uso.