



textBuffer

COM0/SEG0	SEG 127
..			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
COM7/SEG0			



screenBuffer

Byte 0	SEG 127
..			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
Byte 128*7			

