

Struct Buffer

```
Int columna  
Int pagina  
Char  
charBuffer[128]
```

Página

charBuffer

COM0/SEG0	SEG 127
..			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
COM7/SEG0			

Consta de un buffer de 128 posiciones, cada 16 bytes, es una página nueva.

Tiene poco cómputo ya que las operaciones van a ser muy estrictas debido a que tenemos una manipulación a nivel matemático muy eficaz.

Columna