

大小:在一張20cm*20cm 的紙上,以(100為圓心,半徑為10cm所框出的空間即為標靶大小,當飛鏢射中標靶內即可記分,射中標靶外則不計分。

方式:從心開始,可畫出半徑為1cm、2cm、3cm...8cm與9cm同心。將心到半徑1cm形成之同心(含邊)空間標訂為A,而半徑 1cm形成之同心圓 (不含邊)與半徑2cm 形成之同心圓 (含邊) 空間標訂為 B,以此類推可形成A至J共10個區域鏢射中A區域得分10分, B區域9分, C區域8分, D區域7分, E區域6分, F區域5分, G區域4分, H區域3分, I區域2分, J區域1分。不在以上區域則為0分。

個浮點數分別代表飛鏢射中位置的x軸座標與y軸座標。根據計分方式算出得分。

輸入正整數m (1 ≤ m ≤ 10),代表共有 m 組測試料後有 m 筆測試料, 每筆測試資料輸入為兩個浮點數,分別代表飛鏢射中位置的 x軸座標與 y 軸座標。

為得分。(輸出的最後需有換行符號。)

Output 1

Sample Output 1

10
5

🔄

📄

Theme: Solarized Light

Load the problem

Submit

Problem

Announcement

Submit

Ranking

View Code

Information

ID

Time Limit

Memory Limit

IO Mode

Created By

Level

Tags



