

Rencana Pembelajaran Semester

36589
Praktikum Pemrograman Mobile 2
Semester 4 / 1 SKS
[Algoritma dan Pemrograman]

Disusun oleh : Rampa Praditya S.kom

DIII Sistem Informasi Fakultas Teknologi dan Informatika UNIVERSITAS DINAMIKA 2020



DAFTAR ISI

1.	Deskripsi Mata Kuliah	3
2.	Waktu Belajar Mahasiswa	3
3.	Program Learning Outcomes (PLO) dan Course Learning Outcomes (CLO)	4
	3.1 PLO/CPL Prodi	4
	3.2 CLO	4
4.	Penilaian	5
5.	Pustaka	6
	5.1 Utama	6
	5.2 Pendukung	6
6.	Media Pembelajaran	
	Mata Kuliah Prasyarat	
	Agenda Pembelajaran	

1. Deskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah ini mengajarkan mahasiswa untuk dapat mempraktikkan pembuatan aplikasi perangkat lunak *mobile* dengan datatabase SQLite dan MySQL.

2. Waktu Belajar Mahasiswa

Bentuk Pembelajaran	Total Jam/Semester	Total Jam/Minggu
Praktikum	1 SKS * 170 Menit * 14 Pertemuan = 2380 Menit = 39,6 Jam	39,6 Jam / 14 Pertemuan = 2,83 Jam
Detail:		
Tatap Muka		
Synchronous Learning	1 SKS * 50 Menit * 3 Pertemuan = 150 Menit = 2,5 Jam	2,5 Jam / 3 Pertemuan = 0,83 Jam
Asynchronous Learning	1 SKS * 50 Menit * 9 Pertemuan = 450 Menit = 7,5 Jam	7,5 Jam / 9 Pertemuan = 0, 83 Jam
	1 SKS * 50 Menit * 12 Pertemuan = 600 Menit = 10 Jam	10 Jam / 12 Pertemuan = 0,83 Jam
Responsi dan Tutorial	1 SKS * 170 Menit * 2 Pertemuan = 340 Menit = 5,7 Jam	5,7 Jam / 2 Pertemuan = 2,85 Jam
	10 Jam + 5,7 Jam = 15,7 Jam	
Belajar Mandiri	1 SKS * 70 Menit * 12 Pertemuan = 840 Menit = 14 Jam	14 Jam / 12 Pertemuan = 1,17 Jam

3. Program Learning Outcomes (PLO) dan Course Learning Outcomes (CLO)

3.1 PLO/CPL Prodi

Kode PLO	Deskripsi PLO
PLO-01	Menghasilkan lulusan yang memiliki kecakapan atau keterampilan di bidang pengembangan aplikasi berbasis mobile
1 LO-01	(kompeten).
PLO-03	Menghasilkan lulusan yang mampu mempraktikkan keahlian yang dimilikinya guna menunjang suatu tugas agar sesuai
FLO-03	dengan standar kerja yang telah ditetapkan. (profesional)
PLO-06	Menghasilkan lulusan yang mampu merencanakan, melakukan yang terbaik, dan berkomitmen terhadap dampak yang
	akan terjadi (tanggung jawab).
PLO-07	Selalu <i>update</i> pengetahuan dan kemampuan tiada henti sesuai dengan bidang dan profesinya

3.2 CLO

CLO matakuliah praktikum pemrograman mobile 2 ini secara umum adalah "Mahasiswa mampu membuat aplikasi Android menggunakan SQLite dan/atau database MYSQL.". Berdasarkan CLO tersebut, dibuatlah CLO - CLO yang lebih detil sebagai berikut:

Kode CLO	Deskripsi CLO	Ranah Capaian Pembelajaran	Level Bloom	PLO yang didukung
CLO-01	Mahasiswa mampu membuat aplikasi Android menggunakan SQLite dan/atau database MySQL.	Psikomotorik	P3	PLO-01
CLO-02	Mahasiswa mampu memahami konsep sistem dan teknologi informasi berbasis mobile	Kognitif	C2	PLO-07
CLO-03	Mahasiswa mampu mengembangkan kemampuan bernalar secara optimal	Kognitif, Afektif	C6	PLO-06
CLO-04	Mahasiswa mampu membuat aplikasi Android dengan fitur komponen Android.	Psikomotorik	Р3	PLO-03

Kode CLO	Deskripsi CLO	Ranah Capaian Pembelajaran	Level Bloom	PLO yang didukung
CLO-05	Mahasiswa mampu mempraktikkan pembuatan aplikasi Android dengan fitur komponen Android	Psikomotorik	Р3	PLO-03
CLO-06	Mahasiswa mampu membuat aplikasi Android menggunakan SQLite dan/atau database MySQL	Psikomotorik	P3	PLO-03
CLO-07	Mahasiswa mampu mempraktekkan aplikasi Android menggunakan SQLite dan/atau database MySQL	Psikomotorik	P3	PLO-03

4. Penilaian

		BOBOT	PER BENTUK PENILA			
ID CLO		JT	JGAS	UTS	UAS	TOTAL BOBOT PER CLO (%)
	KUIS	DISKUSI	TUGAS MINGGUAN	015	UAS	
CLO-01	-	5 %	5 %	5 %	5 %	20 %
CLO-02	-	2,25%	-	-	-	2,25 %
CLO-03	-	3,50%	-	-	-	3,50%
CLO-04	2 %	2,5 %	5 %	5 %	5 %	19,5 %
CLO-05	1 %	1,5 %	5 %	5 %	5 %	17,5 %
CLO-06	2 %	2,5 %	5 %	5 %	5 %	19,00%
CLO-07	1,75 %	1,5 %	5 %	5 %	5 %	18,25 %
TOTAL PER PENILAIAN	6,25 %	18,75 %	25 %	25,00%	25,00%	100%

Target kelulusan mahasiswa adalah 100% dari jumlah peserta dengan nilai minimal C+

5. Pustaka

5.1 Utama

- 1. Safaat, Nazruddin, Pemrograman apilikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android, Informatika, Bandung 2011.
- 2. Ahmad Imanudin, Sidiq Permana, Menjadi Android Developer Expert, PT Presentologies, Bandung 2018

5.2 Pendukung

- 1. Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula | Dicoding Indonesia
- 2. Menjadi Android Developer Expert | Dicoding Indonesia

6. Media Pembelajaran

- 1. Model Pemberian Materi: 3 pertemuan sinkronus yang terdokumentasi dan 11 pertemuan asinkronus yang diawasi.
- 2. Bentuk materi ajar yang akan dibagikan ke mahasiswa :
 - ✓ Video Tutorial
 - ✓ Modul praktikum dengan format PDF.
- 3. Alat pendukung pengajaran:
 - ✓ Komputer
 - ✓ Internet
 - ✓ Perangkat lunak android studio.
 - ✓ Sebagai alternatif perangkat mysql.

7. Mata Kuliah Prasyarat

Pemrograman Mobile 2 (36588)

8. Agenda Pembelajaran

Minggu ke	ID CLO	Deskripsi Sub CLO	Bentuk Penilaian	Materi	Materi Metode Praktikum Responsi dan Tutorial		Praktikum		dan	Belajar Mandiri
						TM	SL	ASL		
1	CLO-01; CLO-02; CLO-03; CLO-04; CLO-05	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan penggunaan permission pada android (C2, P3) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	1. Telephone API 2. SMS API 3. Camera API	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
2	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan penggunaan SQLite (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	 DBHelper. Create table. Insert data. Update data. Delete data 	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
3	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan penggunaan SQLite. (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	 Select data. Menampung data ke Adapter. Menampilkan data ke RecycleView. 	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
4.	CLO-03; CLO-04; CLO-05;	Quis 1	Quiz (100 %)		Quis 1			50'	50'	70'

Minggu ke	ID CLO	Deskripsi Sub CLO	Bentuk Penilaian	Materi	ateri Metode Praktikum Responsi dan Tutorial		Praktikum		dan	Belajar Mandiri
						TM	SL	ASL		
5	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan penggunaan MapsV2 pada android. (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	1. Daftar API untuk mendapatkan token. 2. Menginput SHA1 untuk keperluan Maps 3. Menampilan Maps pada fragmentview.	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
6	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05	1. Mahasiswa mampu manipulasi maps android. (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	 Mendapatkan koordinat lintang dan bujur. Memberikan garis awal dan tujuan pada koordinat yang berbeda 	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
7	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikan kombinasi <i>Maps</i> , <i>SQLite</i> , dan Gambar (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	Latihan soal membuat aplikasi menentukan tempat-tempat menarik	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70
			,	UJIAN TENGAH SEM	IESTER					
8	CLO-01; CLO-02; CLO-03; CLO-04	Mahasiswa mampu melakukan installasi aplikasi server		1. Install XAMPP	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik			50'	50'	70'

Minggu ke	ID CLO	Deskripsi Sub CLO	Bentuk Penilaian	Materi	eri Metode Praktikum Responsi dan Tutorial		Praktikum		Belajar Mandiri	
						TM SL		ASL		
		(XAMPP) dan melakukan operasi CRUD. (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50%)	2. Review singkat PHP3. Melakukan CRUD dengan Bahasa PHP						
9	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan pembuatan JSON dengan PHP. (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat dalam diskusi (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	 Membuat output JSON dengan Bahasa PHP HTTP Connection dengan android 	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
10	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan penggunaan kelas Volley. (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat. (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	 Implementasi Volley pada android Menapilkan data volley pada RecycleView 	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik			50'	50'	70'
11	CLO-03; CLO-06; CLO-07	Quis 2			Quis 2			50'	50'	70'

Minggu ke	ID CLO	Deskripsi Sub CLO	Bentuk Penilaian	Materi Metode Praktikum Tu		Praktikum		Responsi dan Tutorial	Belajar Mandiri	
						TM	SL	ASL		
12	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan kelas volley pada fragment android (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat. (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	 Implementasi Volley pada android Menapilkan data volley pada RecycleView Volley Insert, Update, dan Delete 	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik			50'	50'	70'
13	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan penggunaan kelas volley multipart (C3, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat. (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	Implementasi Volley insert, update, dan delete multipart data	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik		50'		50'	70'
14	CLO-01; CLO-03; CLO-04; CLO-05; CLO-06; CLO-07	1. Mahasiswa mampu mempraktikkan pembuatan program sederhana (C4, P4) 2. Mahasiswa telah berlatih secara mandiri dan berani menyatakan pendapat. (A3)	Diskusi (50 %); Tugas Mingguan (50 %)	Diskusi Latihan soal UAS	Ceramah, Diskusi, Demo, Praktik			50'	50'	70'
				UJIAN AKHIR SEMI	ESTER					

Keterangan:

TM = tatap muka

SL = Synchronous Learning

ASL = Asynchronous Learning

Mengetahui,	Mengetahui,	Menyetujui,	Surabaya, 14 Januari 2021
Kabag Laboratorium	Kaprodi	Ketua Rumpun MK	Laboran Pengembang RPS
Ayuningtyas, S.Kom., M.MT., MOS	Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom.	Edo Yonatan Koentjoro, S. Kom., M.Sc	Rampa Praditya, S. Kom