

# Modelowanie zawodów Formuły 1

Sabina RYDZEK  
Mateusz KOTLARZ  
Kacper FURMAŃSKI

4 grudnia 2013

## Streszczenie

Projekt ten obejmuje stworzenie modelu wyścigu Formuły 1 oraz jego symulację na torze . Wykorzystuje automaty komórkowe. Tor wyścigowy rysowany jest na planszy składającej się z kwadratów o wielkości . Symulowane są różne czynniki mające wpływ na trasę i sposób jazdy bolidów, takie jak:

## Literatura

- [1] Cellular automata. <http://plato.stanford.edu/entries/cellular-automata/>. Accessed: 04-12-2013.
- [2] Nature of code. <http://natureofcode.com/book/chapter-7-cellular-automata/>. Accessed: 04-12-2013.
- [3] Carter Chamberlain. Particle simulation with cellular automaton. 2009.