

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA FIDEL VELÁZQUEZ



DIVISIÓN ACADEMICA DE PROCESOS DE PRODUCCIÓN

Carrera en Tecnologías de la Información Área Infraestructura de Redes Digitales e Ingeniería en Redes Inteligentes y Ciberseguridad

Horario de Aula

Cuatrimestre: SEPTIEMBRE- DICIEMBRE
Período: 2025-2
Aula: M203

| Hora | Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado |
|----------------|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|---|--------|
| 07:00 08:00 | | | | | | |
| 08:00 09:00 | | | | | | |
| 09:00 10:00 | | | | | | |
| 10:00 11:00 | | | | | | |
| 11:00 12:00 | Prototipos y Software 3D** DDA302 | | Prototipos y Software 3D** DDA302 | Ilustración para Animación** DAD304 | Ilustración para Animación** DAD304 | |
| 12:00 13:00 | Prototipos y Software 3D** DDA302 | Prototipos y Software 3D** DAD308 | Prototipos y Software 3D** DDA302 | Ilustración para Animación** DAD304 | Ilustración para Animación** DAD304 | |
| 13:00 14:00 | Prototipos y Software 3D** DDA301 | Prototipos y Software 3D** DAD308 | Prototipos y Software 3D** DDA301 | | | |
| 14:00 15:00 | Prototipos y Software 3D** DDA301 | Metodología de Diseño LDDPA701 | Prototipos y Software 3D** DDA301 | Metodología de Diseño LDDPA701 | | |
| 15:00 16:00 | | Metodología de Diseño LDDPA701 | | Metodología de Diseño LDDPA701 | | |
| 16:00 17:00 | | | | | Animación de Personajes 3D LDDPA1001 | |
| 17:00 18:00 | | Ilustración para Animación** DAD308 | Ilustración para Animación** DAD308 | Ilustración para Animación** DAD308 | Animación de Personajes 3D LDDPA1001 | |
| 18:00 19:00 | | Ilustración para Animación** DAD308 | Ilustración para Animación** DAD308 | Ilustración para Animación** DAD308 | Animación de Personajes 3D LDDPA1001 | |
| 19:00 20:00 | | | | | | |
| 20:00 21:00 | | | | | | |
| 21:00 22:00 | | | | | | |

Director de la División Académica Mtro. Oliver Raúl Velázquez Torres