

# Проект. Тематическая социальная сеть "SudokuMasters"

## Описание

Продолжение  
курсового проекта  
"Валидное sudoku"

Идейное  
развитие  
приложения

Добавление  
серверной  
части

Взаимодействие  
между  
пользователями

## Цель

Создать клиент-серверное приложение с функционалом социальной сети, посвящённой sudoku и интегрировать его с приложением "Валидное sudoku"

## Задачи

Вынести процесс  
генерации  
судоку на сервер

Спроектировать  
будущее  
веб-приложение

Организовать  
базу данных на  
сервере

Реализовать базовое  
взаимодействие между  
пользователями (общение,  
добавление в друзья)

Добавить элементы  
соревновательности  
(напр. рейтинг)

Добавить различные  
тематические элементы  
во взаимодействие  
между пользователями

Внедрить в  
приложение "Валидное  
судоку" функционал  
клиентской части

Протестировать  
готовый  
продукт

Запустить  
продукт всеобщее  
пользование

## Инструменты и технологии

C++

Flutter

ORM

Python  
(Flask)

API

## User experience

Соревновательность

Тематическое  
общение с другими  
пользователями

Синхронизация  
данных

Повышенная  
производительность за  
счёт проведения  
вычислений на сервере