

Продуктовый документ (PRD) для игры "Platformer Adventure"

7 февраля 2025 г.

1 Введение

Данный документ содержит подробное описание игры "2D платформер включая ее основные механики, геймплей, пользовательский интерфейс и технические требования. Игра разрабатывается с использованием языка программирования Python и библиотеки PyGame.



Пример подобной игры

2 Концепция игры

Разрабатываемый продукт - это 2D игра в жанре платформера, где игрок управляет персонажем, который должен преодолеть серию препятствий, чтобы добраться от стартовой точки до финиша. Основными механиками являются бег, прыжки и лазание по лестницам. Дополнительным элементом игры станут бомбы, которых нельзя касаться, иначе игрок проиграет.

3 Целевая аудитория

Целевая аудитория игры - любители платформеров и казуальных игр, а также геймеры, которые ценят простой, но захватывающий геймплей. Игра рассчитана на игроков всех возрастов, от детей до взрослых.

4 Игровые механики

1. Управление персонажем:

- Бег влево и вправо с помощью клавиш со стрелками или WASD
- Прыжки с использованием клавиши пробела
- Лазание по лестницам с помощью стрелок вверх/вниз

2. Препятствия:

- Платформы различной высоты и размера, по которым игрок должен перемещаться
- Лестницы, позволяющие игроку подниматься на более высокие уровни
- Бомбы, расставленные по игровому полю, прикосновение к которым приводит к проигрышу

3. Цели и уровни:

- Игра будет состоять из N-ного количества предварительно созданных уровней
- Цель игры - пройти все уровни, достигая финиша на каждом из них
- Каждый уровень будет иметь свою уникальную сложность и расстановку препятствий

4. Система рекордов:

- Игра ведет учет времени, за которое игрок прошел каждый уровень
- Игрок может просматривать свои личные рекорды на каждом уровне

5 Пользовательский интерфейс

1. Главное меню:

- Начать игру
- Посмотреть рекорды
- Настройки
- Выход

2. Главное меню:

- Начать игру
- Посмотреть рекорды
- Настройки
- Выход

3. Игровой экран:

- Персонаж игрока
- Платформы, лестницы и бомбы
- Счетчик времени
- Индикатор уровня

4. Экран рекордов:

- Список пройденных уровней
- Время, за которое игрок прошел каждый уровень
- Личные рекорды игрока

6 Технические требования

1. Язык программирования: Python
2. Библиотека: PyGame
3. Поддерживаемые платформы: Windows, macOS, Linux

7 Заключение

Игра "2D платформер" предлагает простой, но захватывающий геймплей, где игрок должен преодолевать различные препятствия, чтобы добраться от старта до финиша. Благодаря простым механикам, игра будет привлекательна для широкой аудитории. Реализация планируется с использованием языка Python и библиотеки PyGame.