

INSTRUCCIONES: Lee detenidamente cada uno de las preguntas y realiza el código necesario para poder resolver los siguientes problemas:

1.- Desarrollar una clase que permita ingresar tres valores por teclado. Luego mostrar el mayor y el menor. La clase debe de tener los siguientes métodos o funciones:

- Inicializar
- CalcularMayor
- CalcularMenor

En la función del main se debe de declarar un objeto que va a ejecutar las tres funciones de la clase.

2.- Desarrollar un programa que permita ingresar los lados de un triángulo e implemente los siguientes métodos:

- Inicializar los atributos
- Imprimir el valor del lado mayor
- Un método para mostrar un mensaje si es equilátero o no.

En la función del main se debe de declarar un objeto que va a ejecutar las tres funciones de la clase.

3.- Desarrollar una clase llamada Alumno y definir como atributos su nombre, edad y calificación. Deberá de tener dos constructores, el primero deberá de inicializar el nombre del alumno y el segundo constructor deberá de inicializar todos los atributos de la clase. Definir los siguientes métodos:

- Imprimir los datos ingresados
- Imprimir un mensaje si es mayor o no de edad (edad ≥ 18)
- Mandara un mensaje dependiendo de su promedio:
 - Si el promedio es menor a 8 mandar un mensaje de Reprobado.
 - Si el promedio es mayor a 8 pero menor a 10 un mensaje de Aprobado.
 - Si el promedio es igual a 10 un mensaje de Excelente.
- Inicializar la edad y la calificación.

En la función del main se debe de declarar dos objetos, el primer objeto debe de utilizar el primer constructor y el segundo objeto debe de utilizar el segundo constructor. Estos objetos debe de ejecutar las siguientes funciones: Imprimir los datos ingresados, Imprimir un mensaje si es mayor o no de edad y Mandar un mensaje dependiendo del promedio.