Práctica 7: Convenciones de llamada a subrutina

Organización y Arquitectura de Computadoras

Hernández Ferreiro Enrique Ehécatl López Soto Ramses Antonio

14 de abril de 2019

1 Desarrollo

El ejercicio 1 se muestra a continuación:

```
. data
a :
         . word
b:
         . word
.text
main:
        #Preambulo
        #Invocaci n
        #Retorno de mist 1
        #Conclusi n main
         #mist 1 recibe como argumentos $a0 y $a1
         lw
                  $a0 a
                  $a1 b
         lw
         jal
                  mist 1
                  end 1
         j
mist_1: subi
                  $sp $s0 24
                  $ra 20($sp)
         sw
                  \$s0 16(\$sp)
         sw
         #Preambulo mist 1
                  $s0, $a0
         move
                  \$t0, \$a1
         move
                  $t1, 1
         l i
loop 1: beqz
                  $s0, end 1
        #invocamos de mist 0
```

```
$a0, $t0
                                  # Se pasa el argumento $a0
        move
                 \$a1, \$t1
                                  # Se pasa el argumento $a1
        move
                 mist 0
        jal
        # Retorno de mist_0
                 $t1, $v0
        move
                 \$s0, \$s0, 1
        subi
                 loop_1
end 1:
        # Conclusi n mist_1
                 $v0, $t1
        move
                 \$s0, 16(\$sp)
        lw
                 $ra, 20($sp)
        lw
                 sp, sp, 24
        addi
        mult
                 $a0, $a1
        # Conclusi n mist_0
        mflo
                 $v0
                                  # Se retorna el resultado en $v0
  El ejercicio 2 se muestra a continuación:
. data
                 .asciiz "Introduzca n: "
n:
                 .asciiz "Introduzca k: "
k :
                 .asciiz "\n"
sl:
result: .asciiz "El resultado es "
.text
main:
        addi \$sp, \$sp, -4
        sw $ra, 0($sp)
        jal combinaciones
entero:
                 li $v0, 4
                 syscall
                 li $v0, 5
                 syscall
                 jr $ra
                          addi sp, sp, -4
combinaciones:
                          sw ra, 0(sp)
                          la $a0, n
                          jal entero
                          move \$s0, \$v0
                          la $a0, k
```

```
move $a1, $v0
                         move $a0, $s0
                          jal coeficiente
                                  $t0, $v0
                         move
                          la $a0, result
                          li $v0, 4
                          syscall
                         move $a0, $t0
                          li $v0, 1
                          syscall
                          la $a0, sl
                          li $v0, 4
                          syscall
                         lw $ra, 0($sp)
                          addi $sp, $sp, 4
                          jr $ra
                         lw $ra, 0($sp)
salir:
                          addi $sp, $sp, 4
                          jr $ra
                         addi sp, sp, -16
coeficiente:
                         sw \$s2, 12(\$sp)
                         sw \$s1, 8(\$sp)
                         sw \$s0 , 4(\$sp)
                         sw $ra, 0($sp)
                          beq $a0, $a1, Cbase1
                          beq $a1, 0, Cbase0
                         move \$s0, \$a0
                         move $s1, $a1
                         subi $a0, $s0, 1
                                                    \#n - 1 k-1
                          subi $a1, $s1, 1
                          jal coeficiente
                         move \$s2, \$v0
                          subi $a0, $s0, 1
                                                    \#n - 1 k
                         move $a1, $s1
                          jal coeficiente
                         add $v0, $v0, $s2
                                                    #sumar ambas partes
                          j fin
```

jal entero

```
Cbase1: li $v0, 1  #Caso base 1
j fin
Cbase0: li $v0, 1  #Caso base 0

fin: lw $ra, 0($sp)
lw $s0, 4($sp)
lw $s1, 8($sp)
lw $s2, 12($sp)
addi $sp, $sp, 16
jr $ra
```

2 Conclusión

2.1 Preguntas

- 1. ¿Qué utilidad tiene el registro \$fp? ¿Se puede prescidir de él?
 R. Sirve para preservar datos que no serán modificados por una llamada del sistema. Y
 sí, se puede prescindir de él, pues puede ser decrementado una vez que el procedimiento
 en el que se utilizó se acabe.
- 2. Definimos como **subrutina nodo** a una subrutina que realiza una o más invocaciones a otras subrutinas y como **subrutina hoja** a una subrutina que no realiza llamadas a otras subrutinas.
 - a) ¿Cuál es el tamaño mínimo que puede tener un marco para una subrutina nodo? ¿Bajo qué condiciones ocurre?
 - ¿Cuál es el tamaño mínimo que puede tener un marco para una subrutina hoja? ¿Bajo qué condiciones ocurre?