Programa 01

Complejidad Computacional

López Soto Ramses Antonio

24 de octubre de 2020

Es necesario tener instalado **Python 3.0** o una versión mayor.

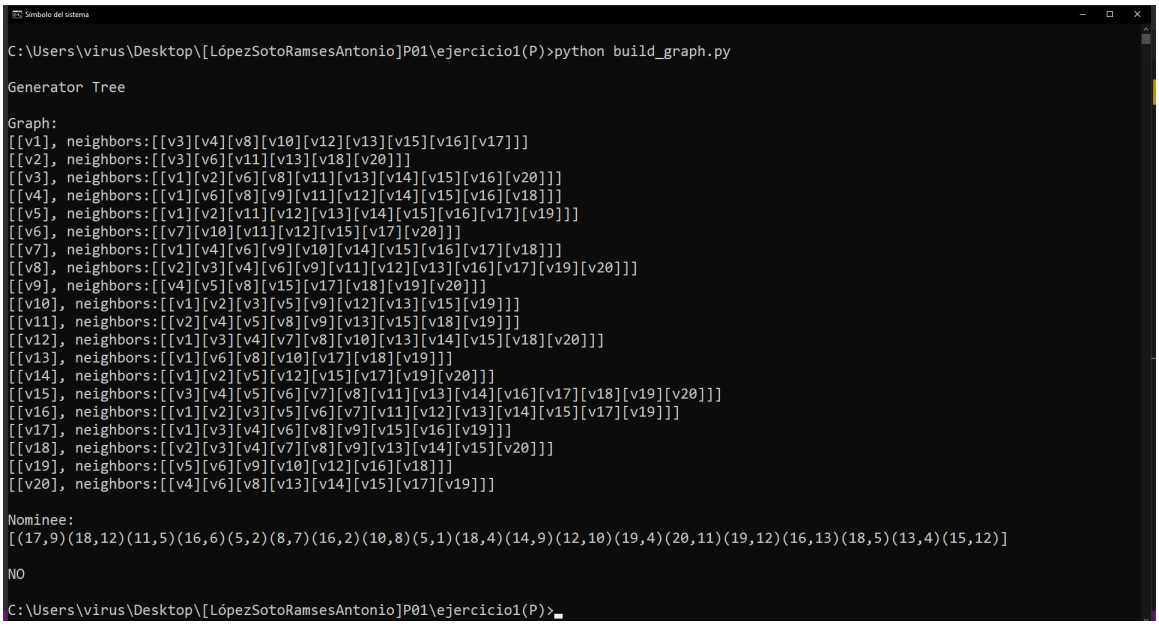
Para ambos problemas se generan gráficas aleatorias de 10 a 20 vértices.

Problemas

Árbol Generador

El problema del Árbol Generador se encuentra en la carpeta **ejercico1(P)** y basta con ejecutar en la terminal el comando **python build_graph.py**. En pantalla se mostraran el ejemplar y el candidato a solución; en la parte inferior se mostrará la respuesta al algoritmo ejecutado.

Ejemplo:



Clan

El problema del Clan se encuentra en la carpeta **ejercico2(NP)** y basta con ejecutar en la terminal el comando **python build_graph.py**. En pantalla se mostraran el ejemplar y el candidato a solución; en la parte inferior se mostrará la respuesta al algoritmo ejecutado. Para este problema es necesario ingresar un número entero para crear otra gráfica aleatoria completa.

Ejemplo: