

Lenguajes de Programación

Ejercicios propuestos

Karla Ramírez Pulido

Manuel Soto Romero

Alejandro Hernández Mora

Silvia Díaz Gómez

Pedro Ulises Cervantes González

Semestre 2021-2

Facultad de Ciencias, UNAM

1. Lenguaje de programación WAE

1.1. Gramática

Considera la siguiente gramática del lenguaje de expresiones aritméticas con variables **WAE** (With Arithmetic Expression Language)

```
<expr> ::= <id>
         | <num>
         | {<op> <expr>+}
         | {with {{<id> <expr>+} <expr>}}
         | {with* {{<id> <expr>+} <expr>}}
<id>    ::= a | b | c | ...
<num>   ::= 1 | 2 | 3 | ...
<op>    ::= + | - | * | / | modulo | expt | add1 | sub1
```

En Racket podemos definir la gramática anterior mediante el siguiente tipo abstracto de datos.

```
;; Definición del tipo Binding
(define-type Binding
  [binding (id symbol?) (value WAE?)])

;; Definición del tipo WAE
(define-type WAE
  [id (i symbol?)]
  [num (n number?)]
  [op (f procedure?) (args (listof WAE?))]
  [with (bindings (listof binding?)) (body WAE?)]
  [with* (bindings (listof binding?)) (body WAE?)])
```

2. Ejercicios propuestos

Puedes reutilizar los archivos *grammars.rkt* e *interp.rkt* del ejercicio anterior para realizar lo siguiente:

1. Completar el cuerpo de la función (`parse sexp`) dentro del archivo `parser.rkt`. La cual recibe una expresión simbólica¹, realiza el análisis sintáctico correspondiente, esto es, construye un Árbol de Sintaxis Abstracta² (ASA). Para el análisis sintáctico de las operaciones aritméticas se debe hacer un mapeo entre los símbolos de función en sintaxis concreta y las funciones de Racket.

```
;; parse: s-expression -> WAE
(define (parse sexp) ...)
```

A continuación se muestran algunos ejemplos:

```
> (parse '2)
(num 2)
> (parse '{+ 2 3})
(op #<procedure:+> (list (num 2) (num 3)))
> (parse '{+ 2 x})
(op #<procedure:+> (list (num 2) (id 'x)))
> (parse '{with [(x 2) (y 3)] (+ x 3 y 5)})
(with (list (binding 'x (num 2)) (binding 'y (num 3)))
      (op #<procedure:+> (list (id 'x) (num 3) (id 'y) (num 5))))
> (parse '{with [(x 2) (y 3) (x 4)] (+ x 3 y 5)})
Error: Hay un identificador duplicado
> (parse '{with* [(x 2) (y 3) (x 4)] (+ x 3 y 5)})
(with* (list (binding 'x (num 2)) (binding 'y (num 3)) (binding 'x (num 4)))
       (op #<procedure:+> (list (id 'x) (num 3) (id 'y) (num 5))))
```

2. Completar el cuerpo de la función (`interp expr`) dentro del archivo `interp.rkt` el cual recibe una expresión y regresa su evaluación correspondiente. Utiliza la función `lookup` del ejercicio anterior.

```
;; interp: WAE -> number
(define (interp expr) ...)
```

Toma en consideración:

- **Identificadores**

Se debe lanzar un error indicando que se trata de una variable libre.

```
> (interp (parse 'foo) (mtSub))
Error lookup: Variable libre: 'foo
```

- **Números**

Al ser un valor atómico, los números se evalúan a sí mismos.

¹Del inglés, *s-expression*. Puede ser un número, un símbolo o una lista de expresiones simbólicas.

²Del inglés, *Abstract Syntax Tree (AST)*.

```
> (interp (parse 1729) (mtSub))  
(num 1729)
```

- **Operaciones aritméticas**

Se debe aplicar el operador correspondiente a la lista de operandos indicada.

```
> (interp (parse '{add1 18}')(mtSub))  
(num 19)  
> (interp (parse '{modulo 10 2}')(mtSub))  
(num 0)  
> (interp (parse '{expt 2 3}')(mtSub))  
(num 8)  
> (interp (parse '{+ 1 2 3}')(mtSub))  
(num 6)  
> (interp (parse '{- 3 2 1}')(mtSub))  
(num 0)  
> (interp (parse '{* 1 2 3}')(mtSub))  
(num 6)  
> (interp (parse '{/ 8 2 2}')(mtSub))  
(num 2)
```

- **Asignaciones locales simples (with)**

Dada la lista de parejas de identificadores con valores de la forma (binding id value), se deben de sustituir en el cuerpo (body) correspondiente cada uno de los identificadores (id) por su valor (*value*).

```
> (interp (parse '{with {{a 2} {b 3}} {+ a b}}')(mtSub))  
(num 5)  
> (interp (parse '{with {{a 2} {b {+ a a}}} b}')(mtSub))  
Error interp.rkt:45:10: Variable libre
```

- **Asignaciones locales anidadas (with*)**

Dada la lista de parejas de identificadores con valores de la forma (binding id value), se deben de sustituir en el cuerpo (body) correspondiente cada uno de los identificadores (id) por su valor (*value*). En esta versión de with, se permite hacer referencia a identificadores definidos previamente (anidados).

```
> (interp (parse '{with* {{a 2} {b {+ a a}}} b}')(mtSub))  
(num 4)
```
