

Projet

Brève présentation:

Une application mobile de E-commerce pour les marchandises et tout autre produit qui peut être vendu.

Utilité de la machine learning:

La machine learning servira à faire de la recommandation de produit pour un acheteur potentiel. Il montrera à l'utilisateur des produits qu'il a l'habitude de regarder ou achetés.

Type d'apprentissage:

On utilisera de l'apprentissage supervisé et plus précisément de la **classification**.

Pourquoi la classification:

Dans ce contexte, c'est la **catégorie** du produit qui sera considéré. Par exemple: si l'utilisateur a l'habitude de regarder ou d'acheter des vêtements, la machine lui fera des recommandations de chaussure, de chemise ou tout autre chose qui entre dans la même catégorie que les vêtements.