



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA
CAMPUS COAHUILA

Fundamentos de programación

Maestro: Gloria Elisa Campos Posada

Tarea - : Matrices = Arreglos bidimensionales

Nombre: _____ **Fecha:** _____

Para que esta tarea sea considerada válida, deberá ser respondida y entregada en la plataforma de Google Classroom antes de la siguiente clase.

1. Realice un programa que defina una matriz llamada "diagonal" de 3 renglones y 3 columnas de elementos numéricos enteros, inicialice esta con los valores de cero y muestre. Posteriormente llene de valores 1 en la diagonal principal y muestre nuevamente.

$[0][0] = 0$	$[0][1] = 0$	$[0][2] = 0$
$[1][0] = 0$	$[1][1] = 0$	$[1][2] = 0$
$[2][0] = 0$	$[2][1] = 0$	$[2][2] = 0$

$[0][0] = 1$	$[0][1] = 0$	$[0][2] = 0$
$[1][0] = 0$	$[1][1] = 1$	$[1][2] = 0$
$[2][0] = 0$	$[2][1] = 0$	$[2][2] = 1$

2. Realice un programa que defina una matriz de 4 x 4 llamada verde que será llenada con los valores resultantes de la siguiente ecuación $(x+2)^2 + 3y$ Donde la x equivale al renglón y y a la columna. Muestre la matriz resultante. Utilice las columnas de la pantalla para dar presentación de los datos del resultado en la forma adecuada.

Evaluación

Ser: Ordenado y cuidadoso para trabajar

Saber: Consultar, investigar y resumir correctamente un concepto

Hacer: Redacción de una idea de manera correcta

Bibliografía:

Diccionario, Libros e Internet consultados