



ESCUELA NORMAL DE MONCLOVA

LICENCIATURA EDUCACIÓN PRIMARIA

CURSO: TECNOLOGÍAS DIGITALES PARA EL APRENDIZAJE  
Y LA ENSEÑANZA

SYMBALOO DE LAS 17 METAS DE DESARROLLO  
SOSTENIBLE DE LA ONU

Maestra Sofía Tovar

Alumno: William Elí Orta López.

4 Octubre 2024

## Reflexión.

Symbaloo es una herramienta versátil que permite organizar, gestionar y compartir recursos digitales de manera visual y accesible, lo cual tiene un impacto positivo en la educación. Su estructura de mosaico facilita a los alumnos y docentes acceder rápidamente a una amplia gama de recursos en línea, lo que fomenta la autonomía, la personalización del aprendizaje y la integración de las TIC en el aula.

En relación con las 17 Metas de Desarrollo Sostenible de la ONU (ODS), Symbaloo ofrece una plataforma ideal para que los estudiantes exploren de manera estructurada y clara estos objetivos globales. Al permitir que los docentes creen colecciones interactivas de contenido, Symbaloo se convierte en un espacio donde los alumnos pueden conocer y reflexionar sobre la importancia de temas como la erradicación de la pobreza, la educación de calidad y la acción climática. Reconocer estas metas fomenta la conciencia global, el compromiso social y la formación de ciudadanos responsables.

En resumen, la utilidad de Symbaloo en la educación radica en su capacidad para facilitar el acceso a recursos educativos y promover el aprendizaje autónomo, al mismo tiempo que impulsa a los alumnos a explorar e interiorizar las metas de desarrollo sostenible, contribuyendo así a su formación integral.



**ESCUELA NORMAL DE MONCLOVA**  
**CURSO: TECNOLOGÍAS DIGITALES PARA EL APRENDIZAJE Y LA**  
**ENSEÑANZA**  
**SEMESTRE: 1° LICENCIATURA / SECCIÓN: PRIMARIA**

**NOMBRE DEL DOCENTE: Mtra. Sofía Tovar**

**Nombre:** \_\_\_\_\_

**Competencias genéricas**

Aprende de manera autónoma y muestra iniciativa para auto-regularse y fortalecer su desarrollo personal.

Utiliza las tecnologías de la información y la comunicación de manera crítica.

Aplica sus habilidades lingüísticas y comunicativas en diversos contextos.

**Competencias profesionales**

Integra recursos de la investigación educativa para enriquecer su práctica profesional, expresando su interés por el conocimiento, la ciencia y la mejora de la educación.

Actúa de manera ética ante la diversidad de situaciones que se presentan en la práctica profesional.

**Unidades de competencia que se desarrollan en el curso**

Utiliza los recursos metodológicos y técnicos de la investigación para explicar, comprender situaciones educativas y mejora su docencia.

Orienta su actuación profesional con sentido ético-valoral y asume los diversos principios y reglas que aseguran una mejor convivencia institucional y social, en beneficio de los alumnos y de la comunidad escolar.

**ACTIVIDAD UNIDAD 1: SYMBALOO DE LAS 17 METAS DE DESARROLLO  
SOSTENIBLE DE LA ONU**

**DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:**

- Elaborar un tablero digital (Symbaloo) que contenga elementos que expliquen las 17 metas de desarrollo sostenible de la ONU, en el cual se incluyan videos, archivos digitales, páginas web, juegos/elementos que apoyen la enseñanza de las metas en un aula de educación primaria.
- El symbaloo debe de incluir un archivo conclusivo en el cual se expresa la utilidad de symbaloo en la educación, así como la importancia de que los alumnos conozcan y reconozcan las 17 metas de desarrollo sostenible de la ONU.

**CRITERIOS DE DESEMPEÑO:**

- El tablero contiene la información solicitada (Elementos en symboloo y conclusión).
- La información es presentada de manera clara, concreta, y adecuada.

## RUBRICA

<b>Categoría</b>	<b>Excelente 10</b>	<b>Bueno 8</b>	<b>Suficiente 6</b>
Información	La información se presenta de manera clara y contiene los elementos solicitados de symboloo	La información se presenta de manera clara y contiene algunos de los elementos solicitados de symboloo	La información se presenta de manera clara y contiene algunos de los elementos solicitados de symboloo
Orden y creatividad (por orden se refiere a la selección de la información presentada)	Muestran creatividad y el tablero es llamativo y esta ordenado de manera útil que facilite el uso del docente.	Muestran algo de creatividad y esta ordenado de manera útil que facilite el uso del docente.	Falta creatividad y el fichero no está ordenado y dificulta el uso del docente.
Coherencia	La información de la conclusión es clara y pertinente, muestra los dos puntos solicitados	El texto falta de alguno de los puntos solicitados y la información de la conclusión es confusa	La información de la conclusión no es pertinente
Gramática y ortografía	Escribe un texto con una estructura gramatical adecuada y no presenta errores ortográficos	Escribe un texto con una estructura gramatical adecuada y presenta algunos errores ortográficos	Escribe un texto con una estructura gramatical incorrecta y presenta errores ortográficos
Elementos de symboloo	Los elementos de symboloo incluyen, videos, documentos digitales, juegos, sitios web y herramientas que apoyen la enseñanza de las 17 metas sostenibles de la ONU	El symboloo incluye algunos de los elementos descritos que apoya la enseñanza de las 17 metas	No incluye elementos suficientes, ni información de soporte para la enseñanza de las metas

<b>MODALIDAD:</b> equipos	<b>NIVELES DE DESEMPEÑO</b>
---------------------------	-----------------------------

<b>Modo de presentación de la actividad:</b> vía electrónica y en el aula <b>Fecha límite de entrega de la actividad:</b> 7 octubre 2024 <b>Ponderación:</b> 40% de su calificación en la unidad				
	CALIFICACIÓN	NIVELES DE DESEMPEÑO	CALIFICACIÓN	NIVELES DE DESEMPEÑO
	10	Competente	7	Regular
	9	Satisfactorio	6	Básico
	8	Suficiente	5	No se muestra