

# CAHIER DES CHARGES

## I. Les objectifs :

- Création d'une application à destination d'une banque avec gestion des clients et de leurs comptes
- Programmation en langage C++

## II. Fonctionnalités générales :

- Affichage d'un menu général pour l'utilisateur (le banquier)
- Création d'un compte d'adhérent
  - - nom
  - - prénom
  - - date de naissance
  - - E-mail
  - - adresse postale
  - - numéro de téléphone
- Affichage des données personnelles de l'adhérent
- Modification de l'adresse de l'adhérent
- Affichage des données du compte
  - numéro de compte
  - solde de compte
  - date d'ouverture du compte
- Dépôt de l'argent
- Fermeture du compte

## III. Fonctionnalités spécifiques à chaque compte :

### i. Compte courant

- Opérations de retraits/virements autorisés
- Découvert autorisé de 1500 euros
- Agios si dépassement découvert autorisé
- Affichage des 10 dernières opérations

### ii. Compte bloqué

- Taux d'intérêt de 2%
- Compte bloqué pendant 7 ans (retrait d'argent possible à échéance)
- Affiche de l'échéance avant déblocage du compte

### iii. Livret A

- Taux d'intérêt de 2%
- Opérations de retraits/virements autorisés
- Plafond de 22950 euros

### iv. Compte Épargne Logement

- Taux d'intérêt 2%
- Retrait d'argent impossible pendant 4 ans
- Clôture du compte automatique au bout de 7 ans

- Versement initial minimum de 300 euros
- Versements suivants minimum de 75 euros
- Obligation de mettre de l'argent tous les mois
- Plafond de 15 300 euros