# 数字逻辑与处理器基础作业——汇编程序设计

### 2023年4月3日

### 一、作业概述

本次作业要求同学们在 MARS 模拟器上,将指定的 C/C++代码手动编译 成 MIPS 汇编指令,然后汇编,运行,调试,完成能够解决给定问题的汇编程序设计。本次作业的目的在于理解汇编语言如何完成高级语言描述的算法,了解 MIPS 处理器的硬件结构如何实现指令的需求,同时学会如何编写调试汇编程序。

本次作业分为两个部分:基础练习和实战应用。基础练习部分中,会对 MIPS 常见汇编操作进行练习,学习 MIPS 汇编程序编写的基本方式。实战应 用部分中,会根据给出 3 个不同算法对应的 C 语言代码,编写算法功能完整 的汇编程序。

# 二、提交要求

本次作业的提交要求如下:

作业在 2023 年 4 月 30 日 23:59 前用一个压缩包提交到网络学堂,压缩包名称:"学号\_姓名.xxx"。"xxx"为压缩包格式,推荐用 zip 格式,其他常见压缩格式如 rar 和 7z 等也可以。压缩包解压后需要包含:

一个"实验报告.pdf"文件,内容要求言简意赅,按照作业内容分为两个部分:基础练习部分简述程序测试功能即可,实战应用部分只需要介绍寄存器和变量之间的分配关系、过程调用时进行的操作和最终程序输出即可;

一个"exp1"文件夹,其中包含:一个"exp1\_1.asm"汇编代码文件,一个"exp1\_2.asm"汇编代码文件,一个"exp1\_3.asm"汇编代码文件和一个"exp1\_4.asm"汇编代码文件,总计 4 个文件;

一个"exp2"文件夹,其中包含:一个"sssp\_bellman.asm"汇编代码文件,一个"sssp\_dijkstra.asm"汇编代码文件和一个 "sssp\_dfs.asm"汇编代码文件,总计 3 个文件。

上述所有文件名(含扩展名)中出现的字母均要求小写。

注:本次作业中的部分成绩会由评测脚本直接给出。如果因为提交格式错误导致评测脚本无法正常找到代码进行评测,相应部分的分数会被扣除。

### 三、注意事项

- 1. 本次实验中所有的 MIPS 代码均提供了相应的 C/C++代码(在 exp1 和 exp2 文件夹中),需要和所提供的代码对应,**不可另外使用其他 C/C++代码**。
- 2. 本次作业须独立完成,**严禁任何形式的抄袭**(形式包括但不限于复制同届或往届学生的代码、复制网络开源代码、复制由 ChatGPT 生成的代码等)。抄袭行为一经发现,本次作业记 0 分,并按照学校相关规章制度严肃处理。

## 四、负责助教联系方式

如果对本次作业有任何疑问或建议,可以联系本次作业负责助教:

陈佳煜: jiayu-ch19@mails.tsinghua.edu.cn

杜禧瑞: dxr22@mails.tsinghua.edu.cn

# 第一部分 基础练习

#### 练习 1-1: 系统调用 (exp1\_1.asm)

练习使用 MARS 模拟器中的系统调用 syscall,使用 syscall 可以完成包括 文件读写,命令行读写(标准输入输出),申请内存等辅助功能。系统调用 基本的使用方法是

- 向\$a\*寄存中写入需要的参数(如果有)
- 向\$v0 寄存器中写入需要调用的 syscall 的编号
- 使用"syscall"指令进行调用
- 从\$v0 中读取调用的返回值(如果有)

更多具体的使用方法可以参照 MARS 模拟器的 Help 中的相关内容。 exp1\_1.cpp 代码内容主要包括:

- 申请一个 8 byte 整数的内存空间。
- 从"a.in"读取两个整数。
- 向"a.out"写入这两个整数。
- 从键盘输入一个整数 i。
- i = i + 10
- 向屏幕打印这个整数。

输入输出文件格式: 输入文件名为"a.in",输出文件名为"a.out",输入输出文件均使用二进制格式。文件中提供了"a.in"作为测试样例,包含 1 和 10 两个整数。

提示: 对于打开文件的 MIPS 指令,只读对应flag = 0,只写对应flag = 1,可读可写对应flag = 2。

## 练习 1-2: 循环,分支 (exp1\_2.asm)

用 MIPS 语言实现 exp1\_2.cpp 中的功能并提交汇编代码,尽量在代码中添加注释。exp1\_2.cpp 代码内容主要包括:

- 将输入值 i 取相反数,将输入值 j 取绝对值。(j 为非 0 整数)
- 从变量 i 开始,循环 j 轮,每轮 i = i+1

输出格式要求:最终程序运行结束时**结果储存在寄存器 \$v0** 中。没有按要求输出将会酌情扣分。

### 练习 1-3: 数组, 指针 (exp1\_3.asm)

用 MIPS 汇编指令实现 exp1\_3.cpp 的功能并提交汇编代码,尽量在代码中添加注释。exp1\_3.cpp 代码内容主要包括:

- 输入数组 a 的长度 n
- 任意输入n个整数
- 将数组 a 中的元素逐个加 1, 并且逆序存储在 a 中
- 打印数组 a 的值

提示: MIPS 中系统调用 9 和 C 语言中的 new 作用类似。使用该指令开辟 n 个整数的空间,传入参数为 n\*4, 返回值为空间首地址。

## 练习 1-4: 函数调用 (exp1\_4.asm)

本节提供了计算斐波那契数列的 C++语言代码 exp1\_4.cpp, 请翻译成 MIPS 代码。

# 第二部分 实战应用

#### 问题定义

在加权图上,将路径上的边权之和定义为该路径的长度。单源最短路径(Single-Source Shortest Path,SSSP)问题是计算从一个给定的源点出发到其他顶点的最短路径的问题。本次作业中的程序具体需要解决的问题如下。

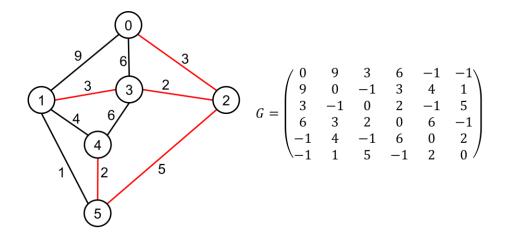
给定一个共n个顶点( $3 \le n \le 32$ )的无向图的邻接矩阵 $G = \{g_{ij}\}, i, j = 0,1,\cdots,n-1,$  其中 $g_{ij}$ 满足如下关系:

$$g_{ij} = g_{ji} =$$
 
$$\begin{cases} 0 & \text{如果} i = j \\ w_{ij} > 0 & \text{如果} i \neq j$$
且顶点 $i$ 和顶点 $j$ 之间有一条权重为 $w_{ij}$ 的边 
$$\text{如果} i \neq j$$
且顶点 $i$ 和顶点 $j$ 之间没有边相连

计算从源点(顶点 0)到其他所有顶点的最短路径长度。测试输入数据保证所有边权为正整数,且任意无环路径长度不会超过 4 byte 有符号整数的上限(即 0x7FFFFFFF)。

## 问题示例

如下图所示,给定一个共6个顶点的无向图的邻接矩阵G,计算源点(顶点0)到其他所有顶点的最短路径长度。



此无向图中的最短路径树用红色标出,具体为:

0 到 1 的最短路径  $0\rightarrow 2\rightarrow 3\rightarrow 1$  (长度 3+2+3=8); 0 到 2 的最短路径  $0\rightarrow 2$  (长度 3); 0 到 3 的最短路径  $0\rightarrow 2\rightarrow 3$  (长度 3+2=5); 0 到 4 的最短路径  $0\rightarrow 2\rightarrow 5\rightarrow 4$  (长度 3+5+2=10); 0 到 5 的最短路径  $0\rightarrow 2\rightarrow 5$  (长度 3+5=8)。

因此,对于此示例,程序的输出为: 835108(输出格式详见"输入/输出格式"部分)。

## 输入/输出格式

输入文件为小端的二进制文件,其中最开始的 4 byte 为整型变量 n,之 后的 4096 byte 为一个大小为 1024 的整型数组 graph,用以表示 32×32 的邻接矩阵:其中前 128 byte 为邻接矩阵第一行,之后 128 byte 为邻接矩阵第二行,依此类推。在这个 32×32 的"邻接矩阵"中,只有前 n 行中的每行前 n 个数是有效的。具体输入格式可参考提供的测试文件 test.dat,其中包含"问题示例"部分所给出的例子对应的数据。

输出直接打印到屏幕,共1行,包含 n-1 个由空格隔开的整数,表示顶点0到其他所有顶点的最短路径长度(按照邻接矩阵中顶点的顺序依次输出;如果相应顶点不与顶点0连通,则到该顶点的最短路径长度输出-1)。请勿在输出末尾额外输出空行。

#### 实验内容

本部分作业提供了解决单源最短路径问题的三种不同算法的 C 语言代码: Bellman-Ford 算法(sssp\_bellman.c)、Dijkstra 算法(sssp\_dijkstra.c)和 DFS 算法(sssp\_dfs.c),相应代码位于 exp2/c/路径下。

同时提供了三种算法的相应主函数的汇编语言实现,需要各位同学补全三个汇编代码文件中相应的算法函数部分。提供的汇编文件名与 C 文件名对应,补全后无需更改文件名。相应代码位于 exp2/asm/路径下。

补全的代码部分中,需要有必要的注释来对代码进行解释说明,以便于助教评分。

本部分作业对相应算法原理的掌握不做要求,相应算法原理可以参考《数据与算法》等课程的相应课件。