# 作业1

1. 系列计算机思想是 1960 年代由 IBM System/360 大型主机引入的。这一思想现在还有没有意义？2. 对程序员而言，系统调用看起来就像是其它库函数调用一样。程序员了解哪个库函数导致系统调用很重要吗？在什么情况下重要？为什么？

3. 系统调用通常会被封装成库函数，那么库函数和实现系统调用的内核函数两者是否必须具有相同的名字？如果不是，哪一个名字对程序员更重要？

4. 某计算机有一个CPU和一台设备，现有A和B两个程序同时到达，按A、B顺序依次投入运行。A的执行过程：计算20s，使用设备10s，计算10s，使用设备20s，计算10s ； B的执行过程：使用设备20s，计算20s，使用设备10s，计算10s ，使用设备20s 。

试计算：

①采用顺序执行时A的周转时间、B的周转时间、CPU的利用率、设备的利用率；

②采用并发执行时A的周转时间、B的周转时间、CPU的利用率、设备的利用率。

5. UNIX/Linux创建进程分为fork()和exec()两个函数来处理，Windows则只用一个函数CreateProcess()来处理，你对其各自的优缺点有什么看法？