

2023年まちかね祭
「ミュージアムガチャ(仮)」
仕様書

用語の定義:

データベース…所在地、館名、展示名etc…のデータが多数(500程度を想定)含まれるデータセット。部員の協力を得て作成。

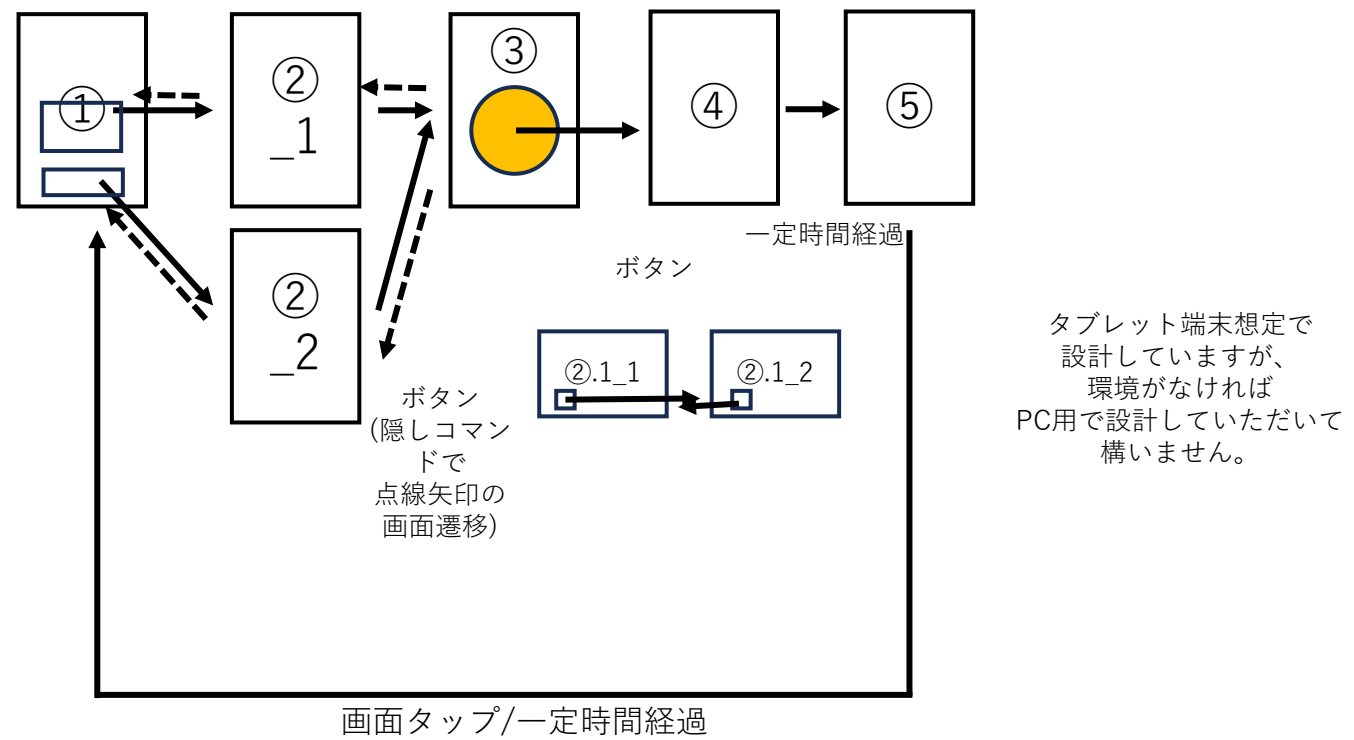
目的:

来場者(日本語をタブレット入力できる)が入力した興味のあるワードに関連したミュージアムをデータベースから出力、印刷する。

概要:

- 1.来場者が興味のあるワードや条件を入力する。
- 2.入力したワード、条件に関連したミュージアムをデータベースから検索する。
- 3_1.検索結果を画面に出力、用紙に印刷する。
- 3_2.印刷時に任意の確率で「あたり」を印刷する。
任意の回数「あたり」が出た後は、確率を0にする。

画面遷移



画面イメージ

①

ミュージアム
ガチャ(仮)

ことばで探す

おまかせ
?

・タイトルロゴ(画像)

・画面遷移用のボタン
・ひらがなや絵を使って
意図がわかりやすいように
する

②_1

ことばを入力

場所

(②.1_1)

OK

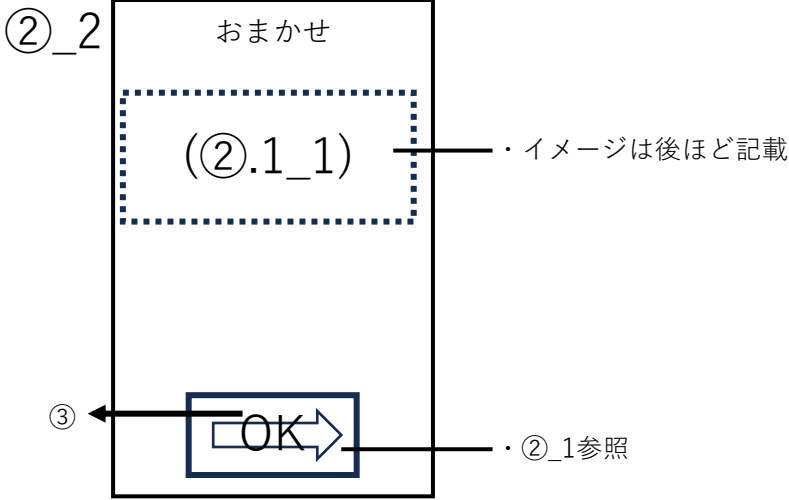
・来場者が単語を入力する
・最低限文字入力、可能であれば
音声入力対応

・イメージは後ほど記載

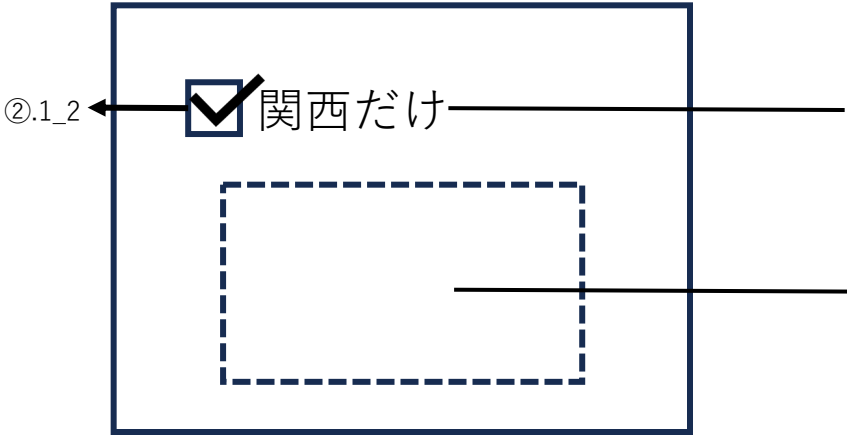
・誤タップを防ぐため、次の画面に遷移することを強
調するデザインにする。場所欄のUIとは離す。

・この画面以外でも言えることですが、余計な装飾を入れない(操作のわかりやすさ重視)デザインを重視してほしいです。
・ことばを入力してもらいたいのが主なので、「おまかせ」が少し小さいと良いです。
・デザインはご自身でやっても他の人に投げても構いません。

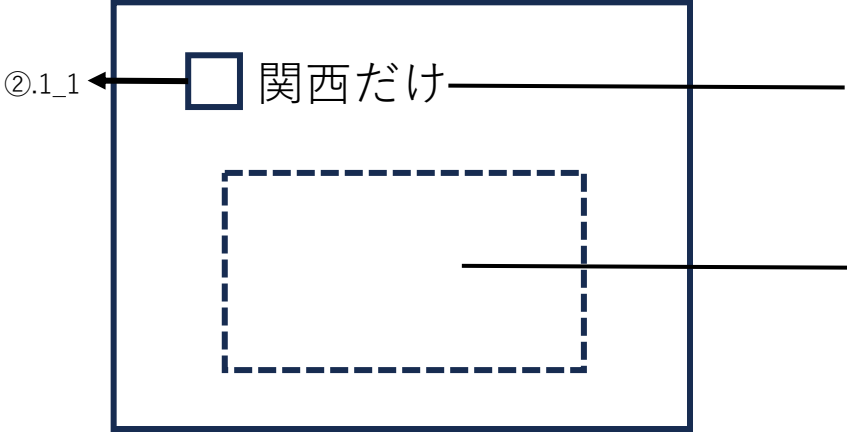
・間違って選択した場合に画面を
戻す用の、部員のみ分かる隠しコ
マンドがあるとありがたいです



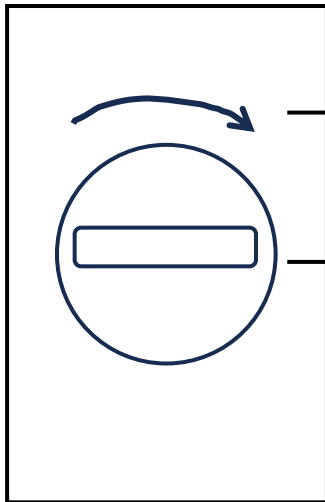
②.1_1 ・②.1は最悪なくともいいです。



②.1_2



③



・「回してください」の意図を伝えられれば、形状は問いません

・ここも先述したような戻しコマンドがあると嬉しいです

・ガチャガチャの回し手をイメージした画像
・スワイプで回転させられるようにして、一定以上の角度回転したら次の画面に遷移

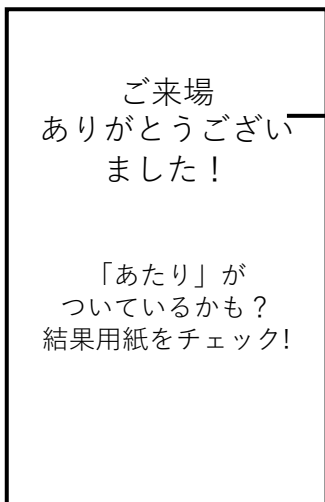
④



・結果のうち、「館名」と「展示名」のみ出力。

・印刷にかかる所要時間から逆算してこの画面の表示時間を計算
・(可能であれば)プリンターからの印刷完了を受け取れる機能があれば、それを受けて画面遷移/前日準備で実機プリンターを動かし、その所要時間をもとに数値を変更

⑤



・サンクスメッセージ+結果用紙を見るよう促すメッセージ