

MINAS

EVENTO DAS PROFUNDEZAS

◻◻ Emboscada! - *Há criaturas perversas e demônios nos recantos escuros deste mundo!*

Emboscada! – Compre uma carta de Ameaça para emboscar os Heróis imediatamente.

◻◻ Temor Sombrio – *As coisas estão ficando cada vez mais sombrias a cada instante!*

Compre uma carta de Terror Crescente e adicione à pilha.

◻◻ Escuridão Rastejante – *A Escuridão está sempre procurando uma brecha pra escapar.*

Mova a Escuridão 2 espaços adiante na Trilha de Profundidade.

◻◻ Desabamento – *O teto rochoso do túnel da mina é instável e sujeito a desmoronar.*

Cada Herói nas Minas sofre imediatamente D6 de Dano.

◻◻ Grito Apavorante – *Um grito de dor e sofrimento ecoa pela mina, gelando sua espinha.*

Cada Herói nas Minas sofre imediatamente D6 de Horror.

◻◻ Determinação – *Este lugar é cruel e implacável, mas você não vai desistir sem lutar!*

Cada Herói pode curar imediatamente D6 Ferimentos/Sanidade (qualquer combinação) ou recuperar 1 Coragem.

Heróis Caídos podem se recuperar imediatamente, rolando por seu Ferimento/Loucura e curando 2D6 Ferimentos/Sanidade (qualquer combinação), como na Recuperação normal.

Depth Event

