



AGILITY • <input type="text"/>	CUNNING • <input type="text"/>	SPIRIT • <input type="text"/>	STRENGTH • <input type="text"/>	LORE • <input type="text"/>
LUCK • <input type="text"/>				
CORRUPTION RESISTANCE • <input type="text"/>				
Max. Grit: • <input type="text"/>				
Initiative: • <input type="text"/>				
Combat: • <input type="text"/>				
To Hit Range: • <input type="text"/>				
To Hit Melee: • <input type="text"/>				