

# Full Stack Web Developer- Final Project Node.Js + Angular + MySql/MongoDB





## כללי

בפרויקט זה עליכם לייצר מרכול וירטואלי – חנות לממכר מזון ומוצרי מכולת שונים בשיטת שירות עצמי. דוגמא טובה – שופרסל און ליין.

#### תשתית:

- 1. MySQL/MongoDB לפי בחירת התלמיד
- 2. צד שרת: Node.js המכיל API, לוגיקת צד שרת וחיבור למסד הנתונים.
  - 3. צד לקוח: Angular.

את הפרוייקט יש לייצר בשרת מקומי.

בפרוייקט יש ליישם את הנושאים הבאים:

- HTML + CSS
  - HTML5 Structure
  - Bootstrap design
- Angular
- Node.js
  - Using Express
  - RESTfull Service
- Database
  - MySQL
    - Design & create schema
    - Queries

or:

- MongoDB
  - Design & Create Collections
  - Mongoose

הגשת הפרויקט: חודשיים ממפגש ההנחיה



## פירוט הפרויקט

#### ישויות המערכת:

- 1. לקוח: קוד לקוח (PK), שם פרטי, שם משפחה, אימייל, סיסמא, טלפון, עיר, רחוב, מס' בית.
  - 2. מנהל: קוד מנהל (PK), שם פרטי, שם משפחה, אימייל, סיסמא.
    - 3. קטגוריית מוצר: קוד קטגוריה (PK), שם קטגוריה.
  - 4. מוצר: קוד מוצר (PK), שם מוצר, קוד קטגוריה (FK), מחיר, שם קובץ תמונת המוצר.
    - 5. עגלת קניות: קוד עגלה (PK), קוד לקוח (FK), תאריך יצירת העגלה.
- 6. פריט עגלה: קוד פריט עגלה (PK), קוד מוצר (FK), כמות, מחיר כללי (כמות \* מחיר), קוד עגלה (FK).
- 7. הזמנה: קוד הזמנה (PK), קוד לקוח (FK), קוד עגלה (FK), מחיר סופי ,עיר למשלוח ,רחוב למשלוח, תאריך למשלוח, מס' כרטיס אשראי.

#### מנהלים והרשאות:

- 1. במערכת קיימות 2 הרשאות:
- א. אדמין אחראי לניהול שוטף של המערכת הוספת מוצרים או עריכת מוצרים.
  - ב. לקוח יכולת הרשמה, חיפוש, בחירת מוצרים וביצוע הזמנה.

## פירוט מסכים – הצעה

#### **1. דף ראשי:**

פאנל A מכיל את מנגנון ה-Login.

אין לאפשר למשתמש לעבור לדף החנות ללא ביצוע Login.

פאנל B יכיל תמונה ואודות החנות – כמה מילים אודות החנות שלכם.

בפאנל C יש להציג מידע כללי מהמערכת הכולל:

- א. כמות הזמנות שבוצעו באתר כל ההזמנות מטבלת ההזמנות.
- ב. כמות המוצרים הזמינים באתר כל המוצרים שיש בטבלת מוצרים.
  - ג. בצהוב לאחר ביצוע Login תופיע הודעה מתאימה:
- a. הודעה על כך שיש עגלה פעילה למשתמש עגלה שלא נסגרה + תאריך ומחיר עדכני. במקרה הזה, לחצן "התחלת קניה" יתחלף ללחצן "המשך הקניה".
- ם. במידה ולמשתמש אין עגלה פתוחה תופיע הרכישה האחרונה של המשתמש ולחצן. b "התחלת קנייה".
- במידה והמשתמש חדש תופיע ההודעה: "ברוך הבא לקניה הראשונה שלך" ולחצן .c "התחלת קנייה".
- במידה והמשתמש ביצע Login, לחצן Start Shopping או לחצן Login זמינים למעבר לדף הבא.
  - במידה והמשתמש לחץ על הרשמה, המשתמש יועבר לדף הרשמה.



### דוגמה לדף הראשי:





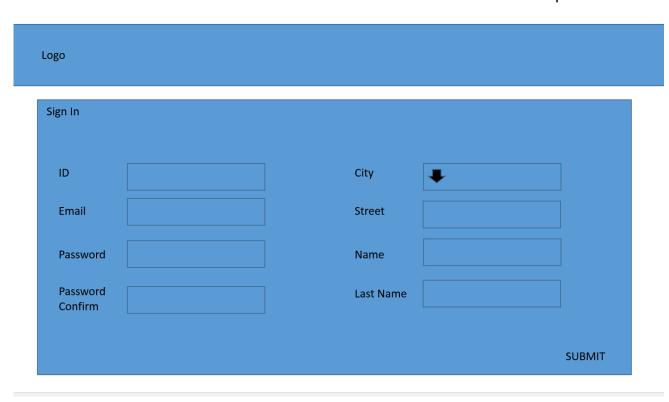
#### 2. דף הרשמה:

בדף זה יהיה על המשתמש לבצע את ההרשמה ע"י מילוי כל הפרטים (כל השדות הינן שדות חובה). יש לאפשר בחירת עיר ע"י בחירה מרשימת גלילה.

יש לבדוק שאכן המייל חוקי וכן שאינו קיים כבר במערכת.

בסיום ההרשמה יועבר המשתמש לדף הקניות ויוכל להתחיל לבצע קניות.

דוגמה לדף הרשמה:

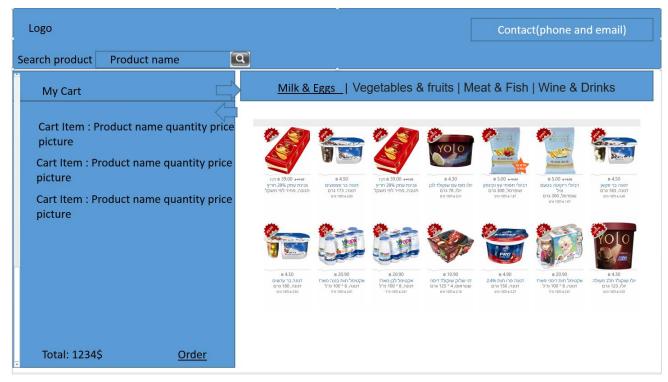




#### 3. דף קניות:

דף זה מאפשר לבצע חיפוש, לבחור מוצרים לקנייה ולבצע את ההזמנה.

דוגמה לדף הקניות:

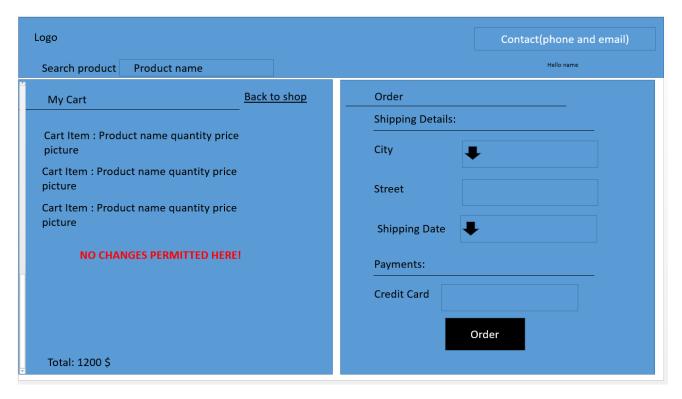


- א. ברגע שהמשתמש הגיע לדף זה נפתחה עבורו עגלת קניות, המוצגת משמאל.
- ב. חיפוש: שולח לשרת את מחרוזת החיפוש, מקבל רשימת מוצרים מתאימים ומציג באזור המוצרים ללא שום חלוקה לקטגוריות.
  - .Sidebar-ג. עגלת הקניות תוצג משמאל ב-
- ד. מוצרים יוצגו בתת דף ראשי המכיל את כלל המוצרים לפי קטגוריות. בכל בקשה לקטגוריה יש להביא מהשרת את המוצרים הנמצאים תחת הקטגוריה הרלוונטית.
- ה. בכל בחירה של מוצר יפתח Popup המכיל תיבת Input להזנת כמות היחידות מאותו מוצר שברצונו V ה. בכל בחירה של מוצר יפתח לעגלה ב-Sidebar ועגלת הקניות תעודכן.
  - ו. בתחתית העגלה תוצג אפשרות של "מעבר לקופה" בכדי לעבור לדף סגירת העגלה ולתשלום.  $\checkmark$ 
    - ז. בתחתית העגלה יופיע הסכום הכללי המעודכן הכולל את כל הפריטים שבעגלת הקניות.
- ח. שימו לב: במידה והמשתמש סגר את הדפדפן, או התנתק לא בצורה מבוקרת, בכניסה הבאה של המשתמש, בדף הראשי, תוצג למשתמש העגלה האחרונה שלא נסגרה + אפשרות להמשך הקניה. כמובן שבלחיצה על המשך הקניה יופיעו כל המוצרים של העגלה הרלוונטית ב-Sidebar.
  - ט. מחיקת מוצרים מהעגלה: יש ליצור אייקון X ליד כל מוצר המאפשר מחיקה של המוצר מהעגלה. 🗸
    - י. מחיקת כל המוצרים שבעגלה: יש ליצור לחצן למחיקת כל המוצרים מהעגלה (ניקוי העגלה).



#### 4. דף הזמנה:

:יפתח View חדש "Order" א. בלחיצה על



- ב. פאנל המכיל את כל המוצרים שבעגלה + מחיר סופי. בשלב זה אין אפשרות לשנות את המוצרים, למחוק או להוסיף. כמו כן, כפתור "חזרה לקניות" יחזיר את המשתמש בחזרה לדף הקניות.
- ג. פאנל המכיל את פרטי ההזמנה: עיר למשלוח, רחוב למשלוח, מס' בית למשלוח, תאריך למשלוח, כרטיס אשראי. כל השדות הינם שדות חובה. בטעינת הדף יש להציג את המידע של הלקוח הנוכחי, אך תמיד הלקוח יכול לשנות את הפרטים הללו עבור הזמנה זו.
  - ד. לחיצה על הלחצן Order גורמת להזמנה להישלח ולהישמר במסד הנתונים.
- ה. בסיום ביצוע ההזמנה יש להציג למשתמש הודעת הצלחה מסודרת. אם ביצוע ההזמנה נכשל מסיבה כלשהי יש להציג הודעת שגיאה מתאימה.



דוגמה להודעת הצלחה:

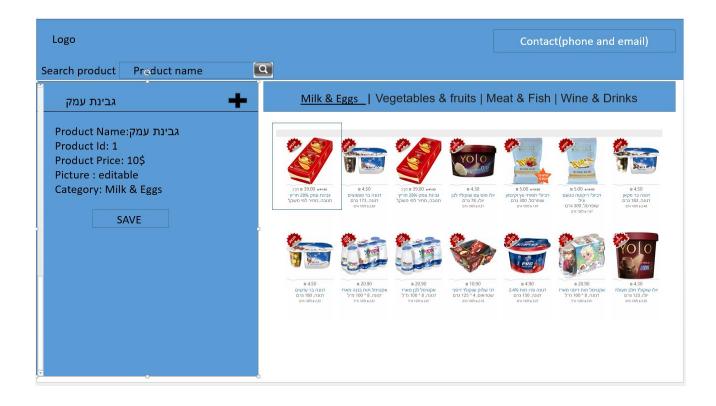
קנייתך בוצעה בהצלחה! להורדת הקבלה לחץ *כאן* אישור

ו. לחיצה על אישור תעביר את המשתמש לדף הראשי של המערכת.



#### 5. דף אדמין:

- א. הפעולות היחידות שהאדמין יכול לבצע הם להוסיף מוצרים ולערוך מוצרים. אין באפשרות האדמין למחוק מוצרים. למחוק מוצרים.
  - ב. במידה והאדמין ביצע כניסה הוא יועבר ישירות לדף ניהול המוצרים.
- תשלח Save וערכיו יהיו ניתנים לעריכה. לחיצה על Sidebar ג. בלחיצה על המוצר, המוצר יוצג ב-את הפרטים לעדכון בשרת.



ד. כפתור הוספה "+" – בלחיצה על הכפתור יפתח form ריק ב-Sidebar ד. כפתור הוספה "+" – בלחיצה על הכפתור יפתח Save המוצר ישלח לשרת ויתווסף למסד הפרטים הרלוונטיים עבור אותו מוצר. בלחיצה על לחצן המוצר ישלח לשרת ויתווסף למסד הנתונים.



# אופן כתיבת והגשת הפרויקט

- 1. יש לוודא שכל התמונות שיועלו לאתר יישמרו בתיקיית Root-ב assets/images של הפרויקט.
- 2. חובה להכיל במסד הנתונים לפחות 3 קטגוריות שונות, ולפחות חמישה מוצרים שונים בכל קטגוריה וחובה על כל מוצר כזה לכלול תמונה.
  - 3. נוהל הגשה:
  - א. יצירת תיקייה אחת ויחידה בשם המלא של התלמיד.
    - ב. בתוך התיקייה הזו יצירת 3 תיקיות:
  - ס תיקייה הכוללת את מסד הנתונים הרלוונטי 🏻
  - node\_modules תיקייה הכוללת את פרויקט צד השרת ללא
  - node\_modules תיקייה הכוללת את פרויקט צד הלקוח ללא
    - ג. ביצוע zip לתיקייה הראשית (עם שם התלמיד).
      - ד. העלאת הפרויקט למגה.

