

# LAPORAN JOBSHEET 4

## PEMOGRAMAN MOBILE



**Nama** : Randa Heru Kusuma (22)

**NIM** : 2341760009

**Kelas** : 3D

**Prodi** : Sistem Informasi Bisnis

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**TAHUN AJARAN**  
**2024/2025**

Login ke akun [GitHub](#), lalu buat repository baru dengan nama "flutter-fundamental-part1"

## Create a new repository


Repositories contain a project's files and version history. Have a project elsewhere? [Import a repository](#).

Required fields are marked with an asterisk (\*).

1

General

Owner \*

 randaheru

Repository name \*

flutter-fundamental-part1

✓ flutter-fundamental-part1 is available.

Great repository names are short and memorable. How about [psychic-bassoon](#)?

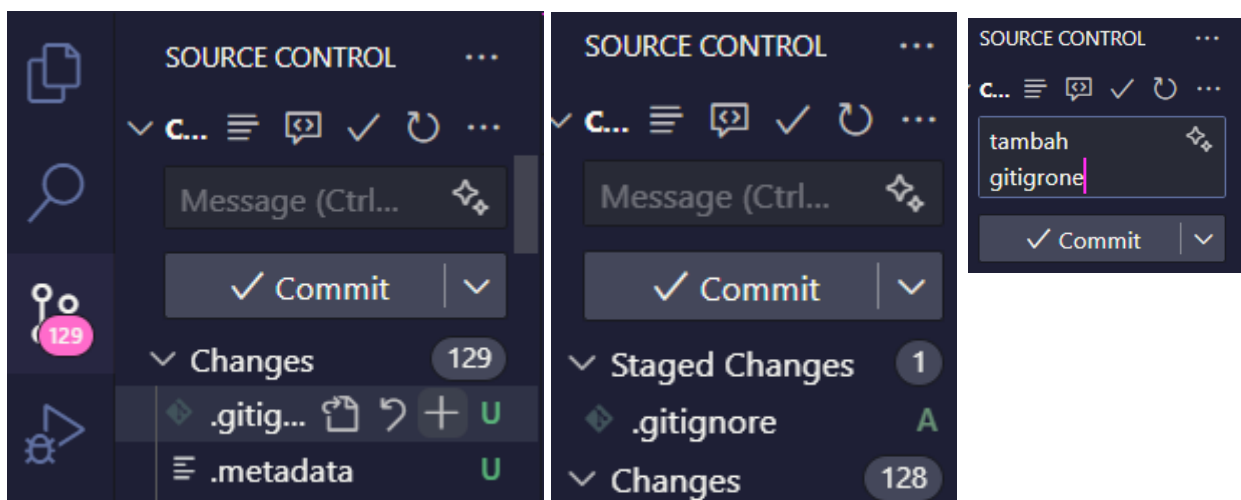
Description

0 / 350 characters

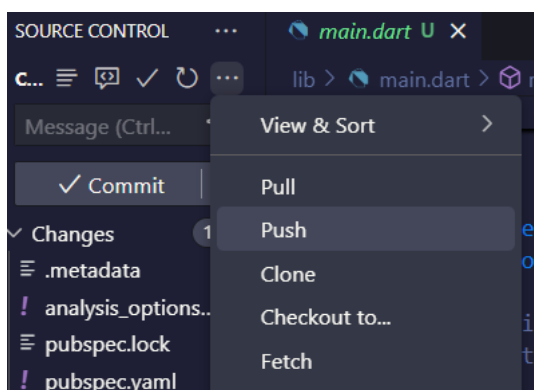
Ke VS code, project flutter hello\_world, buka terminal pada menu **Terminal > New Terminal**.  
Lalu ketik perintah berikut untuk inialisasi git pada project

```
PS D:\PROJEK MOBILE\New folder\hello_word> git init
Initialized empty Git repository in D:/PROJEK MOBILE/New folder/hello_word/.git/
PS D:\PROJEK MOBILE\New folder\hello_word>
```

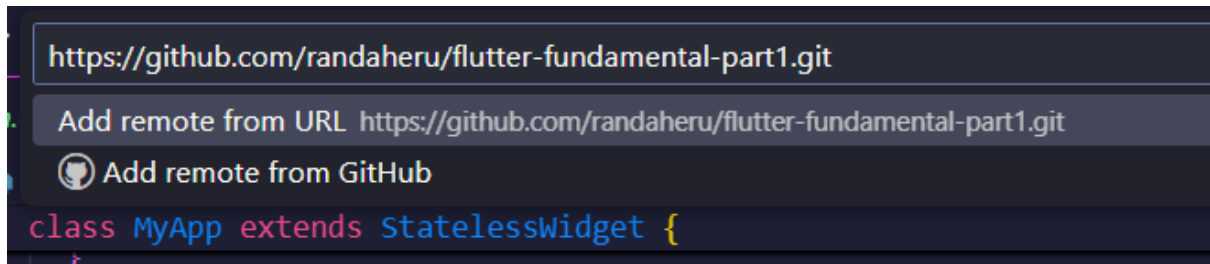
Pilih menu **Source Control** di bagian kiri, lalu lakukan **stages (+)** pada file **.gitignore** untuk mengunggah file pertama ke repository GitHub



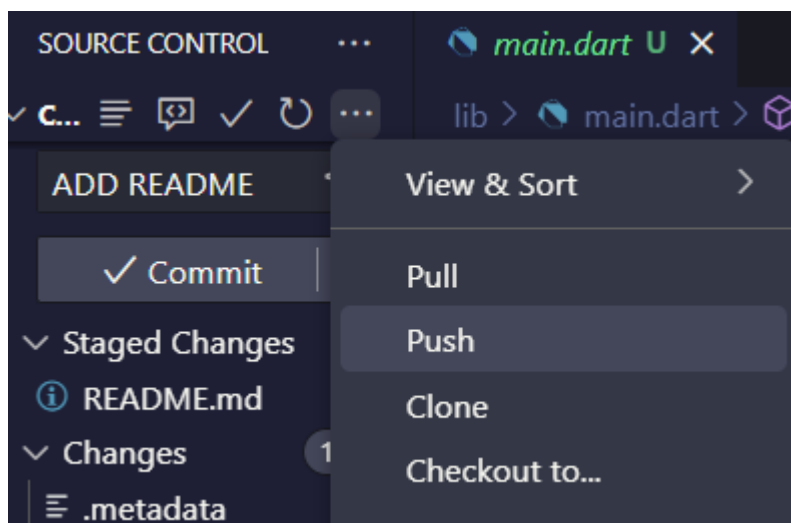
push dengan klik bagian menu titik tiga > **Push**



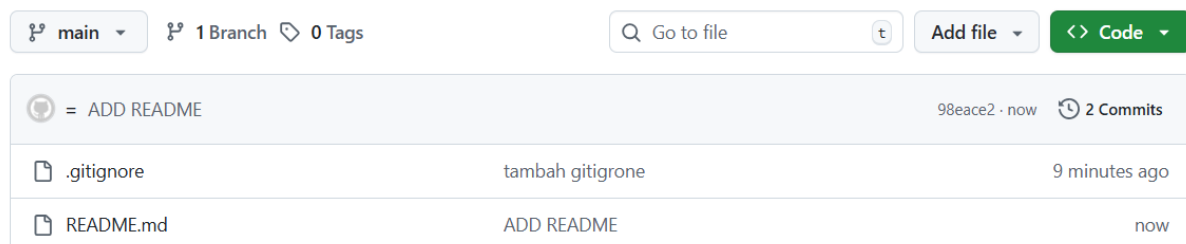
Salin tautan repository dari browser ke bagian ini, lalu klik **Add remote**



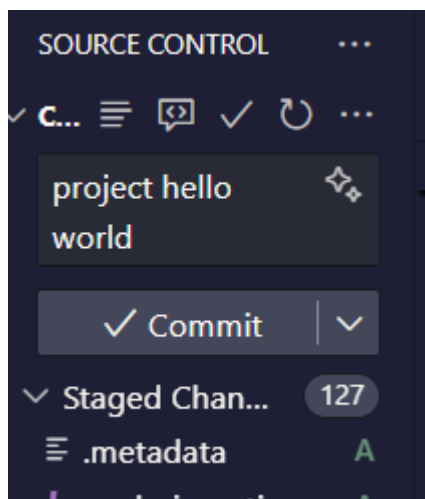
push dengan klik bagian menu titik tiga > **Push**

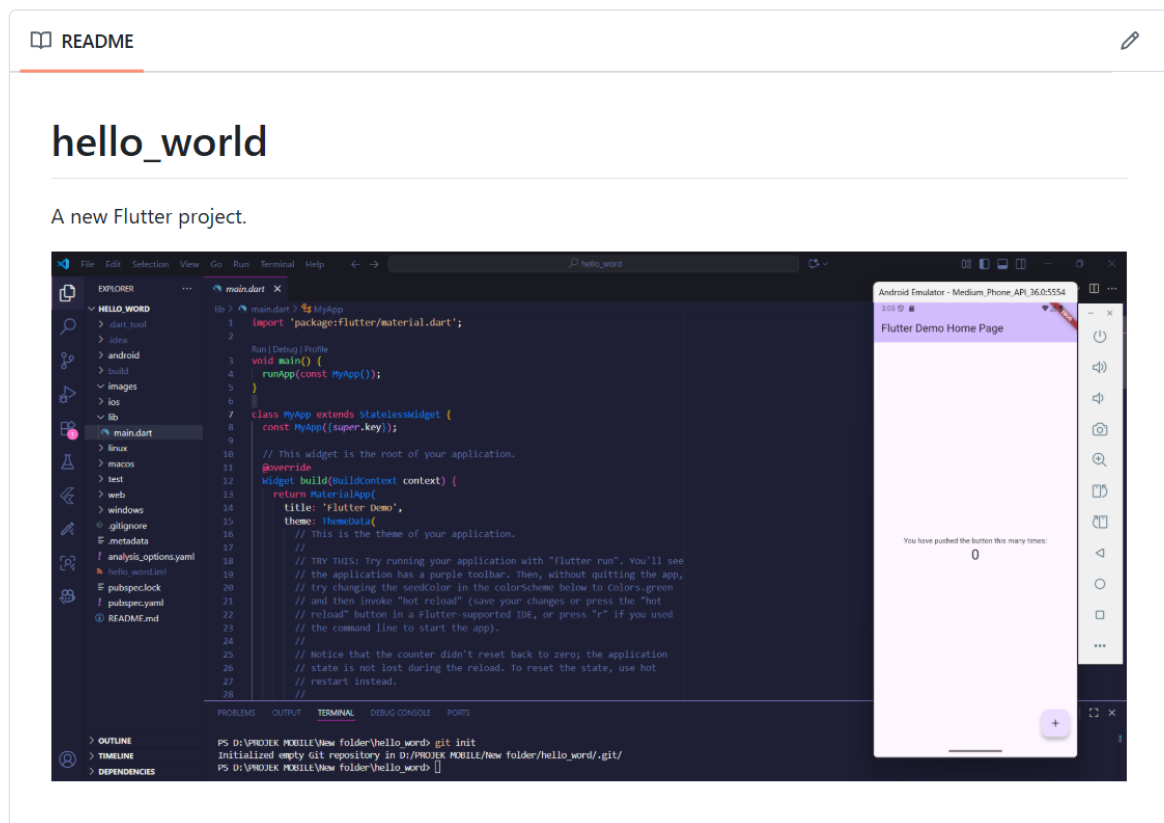
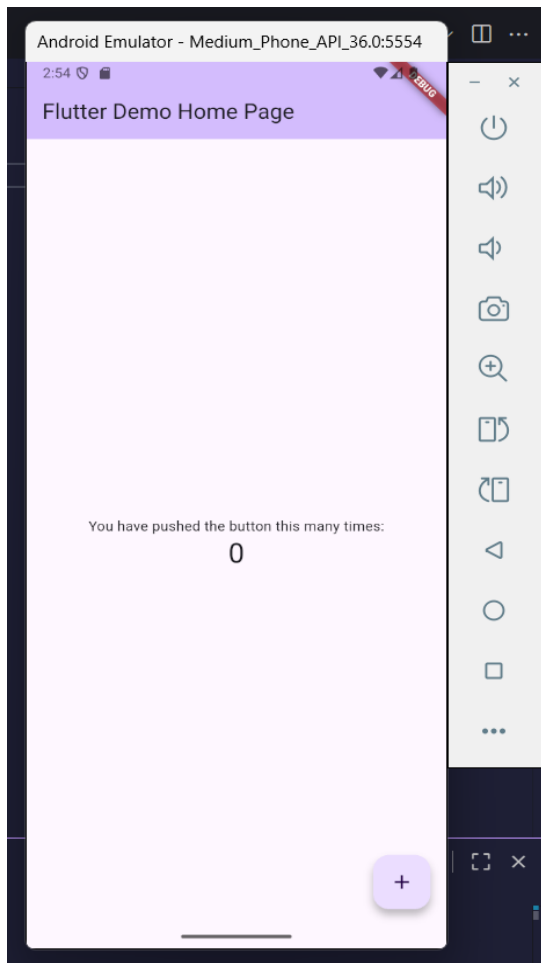


Reload halaman repository GitHub Anda, maka akan tampil hasil push kedua file tersebut seperti gambar berikut.



Lakukan push juga untuk semua file lainnya dengan pilih **Stage All Changes**. Beri pesan commit "**project hello\_world**".





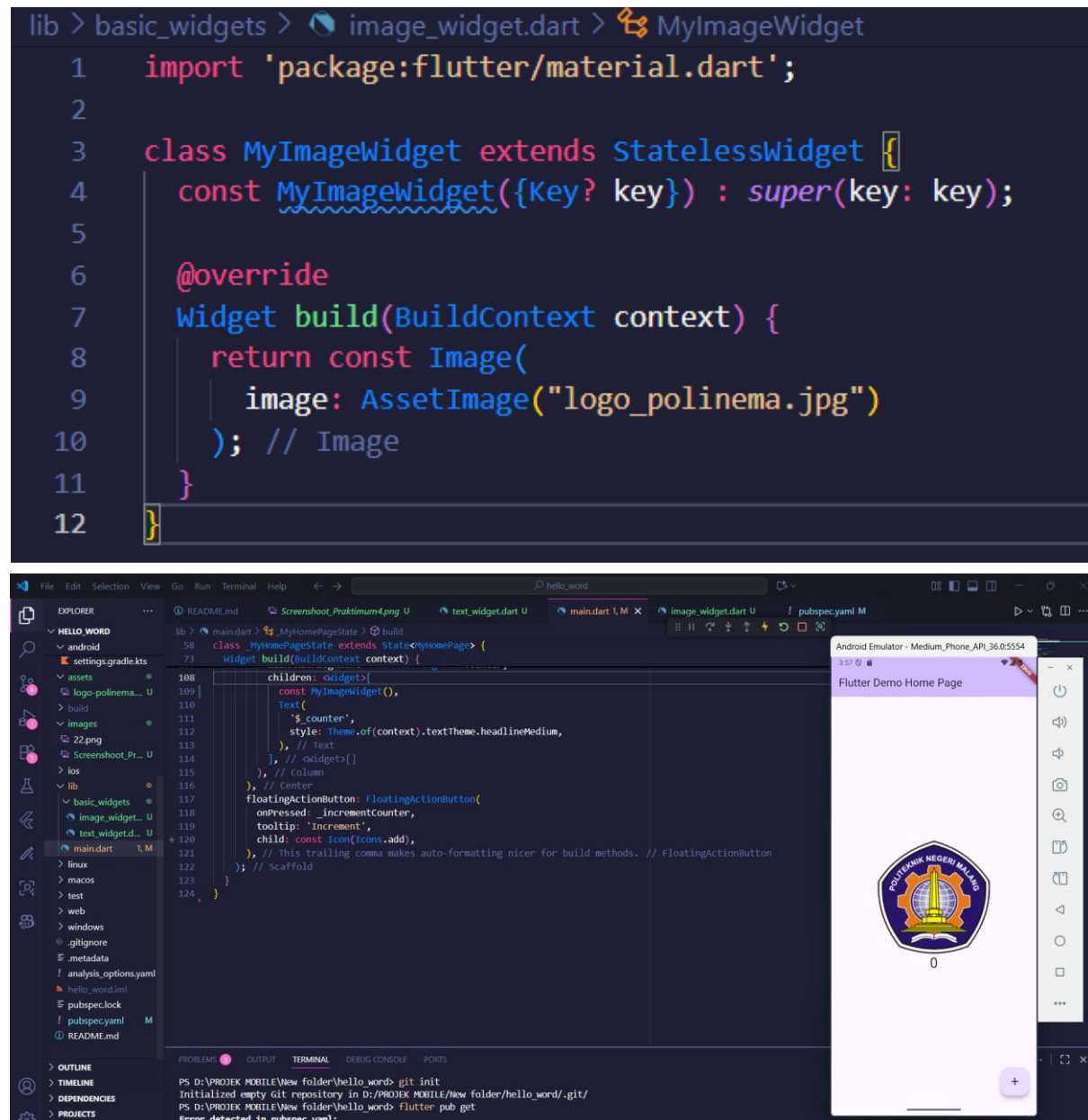
Buat folder baru `basic_widgets` di dalam folder `lib`. Kemudian buat file baru di dalam `basic_widgets` dengan nama `text_widget.dart`. Ketik atau salin kode program berikut ke project `hello_world` Anda pada file `text_widget.dart`.

```
lib > basic_widgets > text_widget.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class MyTextWidget extends StatelessWidget {
4    const MyTextWidget({Key? key}) : super(key: key);
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return const Text(
9        "Nama saya Randa Heru, sedang belajar Pemrograman Mobile",
10       style: TextStyle(
11         color: Colors.red,
12         fontSize: 14,
13       ), // TextStyle
14       textAlign: TextAlign.center,
15     ); // Text
16   }
17 }
18
```

import file `text_widget.dart` ke `main.dart`, lalu ganti bagian text widget dengan kode di atas

```
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
children: <Widget>[
  const MyTextWidget(),
  Text(
    '$_counter',
    style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
  ), // Text
], // <Widget>[]
), // Column
), // Center
floatingActionButton: FloatingActionButton(
  onPressed: _incrementCounter,
  tooltip: 'Increment',
  child: const Icon(Icons.add),
), // This trailing comma makes auto-formatting nicer for build methods. // FloatingActionButton
); // Scaffold
```

membuat sebuah widget sederhana bernama MyImageWidget yang berfungsi untuk menampilkan gambar logo\_polinema.jpg dari file lokal.



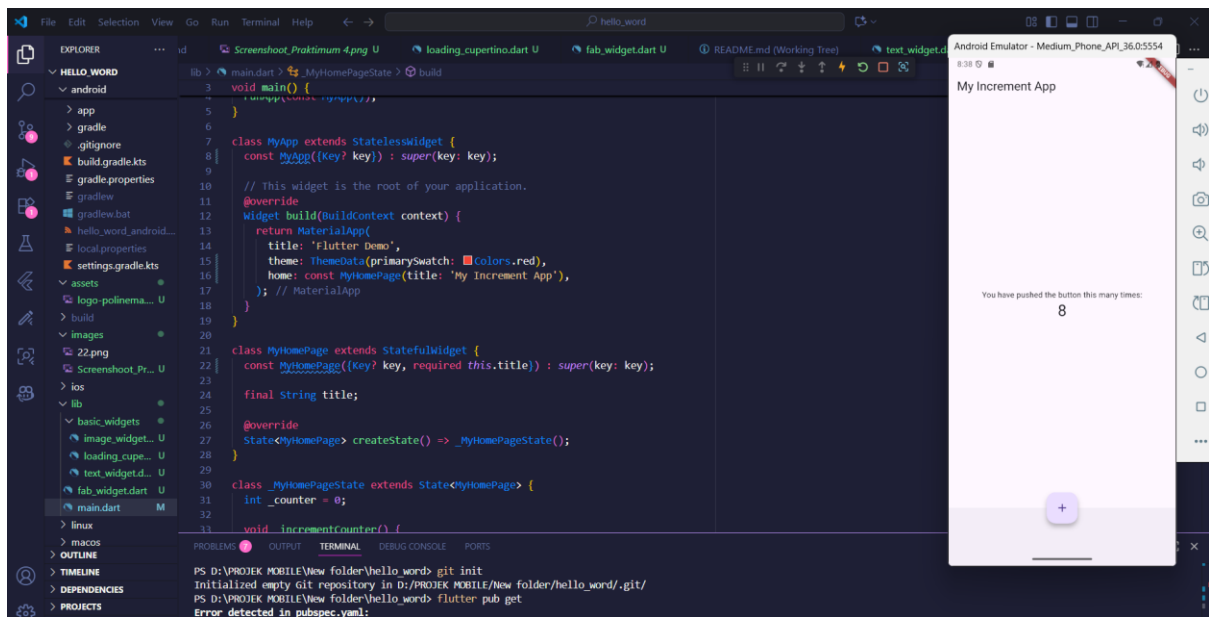
Buat file di basic\_widgets > loading\_cupertino.dart. Import stateless widget dari material dan cupertino. Lalu isi kode di dalam method Widget build

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:flutter/cupertino.dart';
3
4  class LoadingCupertino extends StatelessWidget {
5    const LoadingCupertino({Key? key}) : super(key: key);
6
7    @override
8    Widget build(BuildContext context) {
9      return MaterialApp(
10        home: Container(
11          margin: const EdgeInsets.only(top: 30),
12          color: Colors.white,
13          child: Column(
14            children: <Widget>[
15              CupertinoButton(
16                child: const Text("Contoh button"),
17                onPressed: () {},
18              ), // CupertinoButton
19              const CupertinoActivityIndicator(),
20            ], // <Widget>[]
21          ), // Column
22        ), // Container
23      ); // MaterialApp
24    }
```

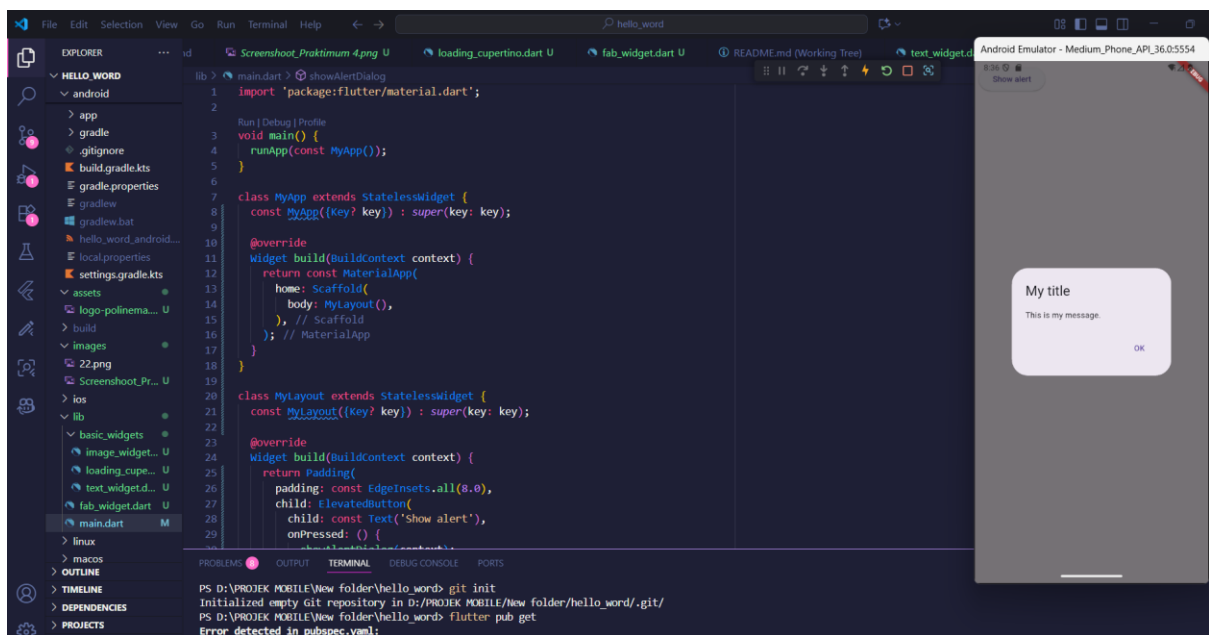
Buat file di basic\_widgets > fab\_widget.dart. Import stateless widget dari material. Lalu isi kode di dalam method Widget build

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class FabWidget extends StatelessWidget {
4    const FabWidget({Key? key}) : super(key: key);
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return MaterialApp(
9        home: Scaffold(
10          floatingActionButton: FloatingActionButton(
11            onPressed: () {
12              // Add your onPressed code here!
13            },
14            child: const Icon(Icons.thumb_up),
15            backgroundColor: Colors.pink,
16          ), // FloatingActionButton
17        ), // Scaffold
18      ); // MaterialApp
19    }
20  }
```

## Scaffold Widget

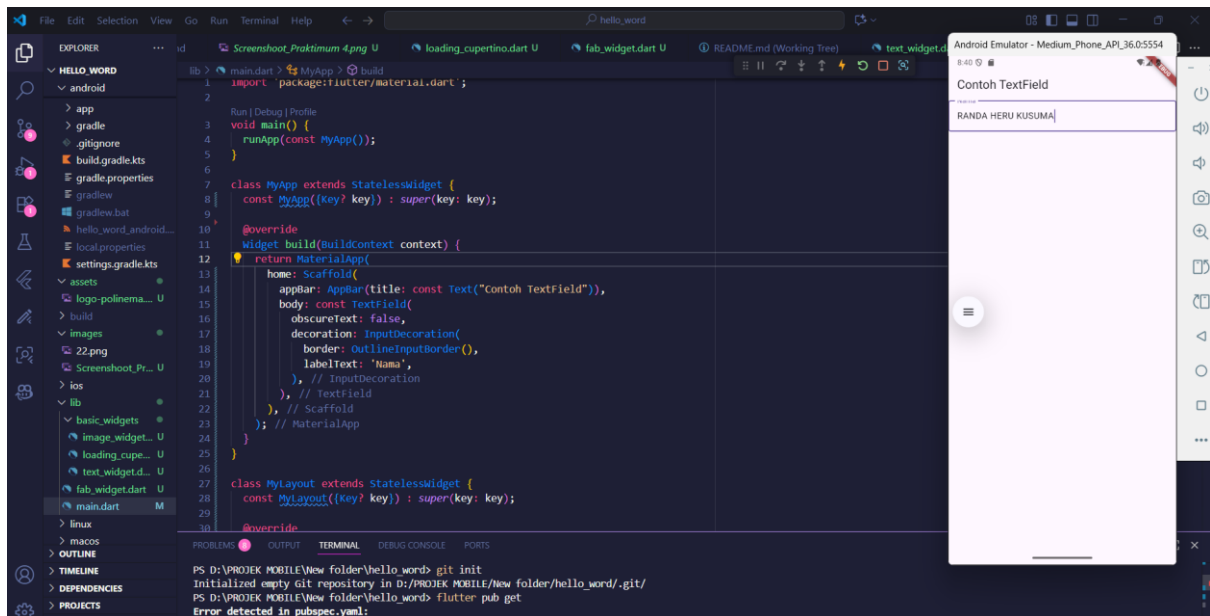


## Dialog Widget





## Input dan Selection Widget



## Date and Time Pickers

