|  |
| --- |
| Đột kích – Từ newbie tới PRO |
| Crossfire Viet Nam from beginner to pro |
| Tài liệu hướng dẫn kỹ thuật chơi game Crossfire Việt Nam từ A tới Z, tổng hợp các kinh nghiệm chơi, kỹ thuật chiến đấu, mẹo vặt cùng những link video clip chất lượng, đẳng cấp của các game thủ Crossfire .  Sưu tầm và biên soạn bởi Vinilearning Group Website: *www.vinilearning.com* |
|  |



Mục lục

[GIỚI THIỆU 2](#_Toc396208900)

[HƯỚNG DẪN ĐĂNG KÝ TÀI KHOẢN 3](#_Toc396208901)

[HƯỚNG DẪN CHƠI CĂN BẢN 7](#_Toc396208902)

[PHÂN CẤP QUÂN HÀM 7](#_Toc396208903)

[NHÂN VẬT 23](#_Toc396208904)

[1. NỮ THƯ KÝ ROSE 23](#_Toc396208905)

[2. BLACK LIST 24](#_Toc396208906)

[3. GLOBAL RISK 24](#_Toc396208907)

[4. SWAT 25](#_Toc396208908)

[5. SAS 26](#_Toc396208909)

[6. LADY RANGER 27](#_Toc396208910)

[KỸ NĂNG CHIẾN ĐẤU 30](#_Toc396208911)

[1. KỸ NĂNG HEADSHOT 30](#_Toc396208912)

[PHẦN 1 30](#_Toc396208913)

[PHẦN 2 32](#_Toc396208914)

[2. KỸ NĂNG ĐẤU ĐỘI 34](#_Toc396208915)

[3. KỸ NĂNG ĐẤU CLAN 35](#_Toc396208916)

[4. KỸ NĂNG CHƠI GHOST 37](#_Toc396208917)

[KỸ THUẬT CHƠI GHOST VÀ KỸ NĂNG BUNNY 37](#_Toc396208918)

[KỸ NĂNG DÀNH CHO GR 53](#_Toc396208919)

[THỦ THUẬT 60](#_Toc396208920)

[1. KHÁM PHÁ KỸ THUẬT BẮN AK CỦA iG.Best 60](#_Toc396208921)

[2. CÁCH SỬ DỤNG AK-47 HIỆU QUẢ 66](#_Toc396208922)

[3. CÔNG THỨC ĐỂ TRỞ THANH PRO AWM 68](#_Toc396208923)

[I. MỘT SỐ ĐIỀU CẦN BIẾT KHI CHƠI AWM. 68](#_Toc396208924)

[II. CÁC KHÁI NIỆM CẦN BIẾT 69](#_Toc396208925)

[4. NGHỆ THUẬT CAMP. 71](#_Toc396208926)

[PHỤ LỤC 73](#_Toc396208927)

[CÁC THUẬT NGỮ TRONG GAME FPS NÓI CHUNG VÀ CF NÓI RIÊNG 73](#_Toc396208928)

# GIỚI THIỆU

Xuất phát từ niềm mong muốn giúp tất cả mọi người có được cái nhìn từ tổng quan tới chuyên sâu trong game CF, một thành viên của vinilearning.com có niềm đam mê với game đã dành thời gian, công sức để sưu tầm, biên soạn nên tài liệu này. Tài liệu này tập trung căn bản từ khâu lập nick cho tới các kỹ thuật căn bản, kỹ thuật khó trong game CF cũng như kỹ năng trong chiến đấu ( đấu c4, chơi ghost, …).

Mục đích chính của tài liệu là mong sao tất cả các gamer của CF sẽ nói không với HACK! Bởi đây là vấn nạn đau đầu và cũng là nỗi bức xúc của bao nhiêu game thủ chân chính khác, họ dày công khổ luyện, hao tâm tổn sức để luyện kỹ năng và để rồi bị một chú “ trẻ trâu” với tool hack trong tay nói rằng bá đạo trên từng hạt gạo.

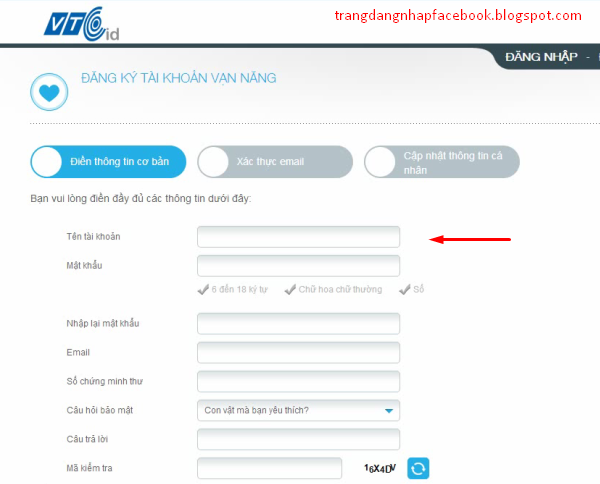
**Vì một CF chân chính, hãy nói không với HACK!**

# HƯỚNG DẪN ĐĂNG KÝ TÀI KHOẢN

**Bước 1:** Truy cập vào trang đăng ký nick game đột kích, cf theo link dưới đây:

Link: [https://id.vtc.vn/home/dang-ky-tai-khoan.html](http://goo.gl/sRJoNA)

Sau khi truy cập vào link trên bạn sẽ được **chuyển tới trang đăng ký**.  
Và đây là giao diện trang đăng ký:

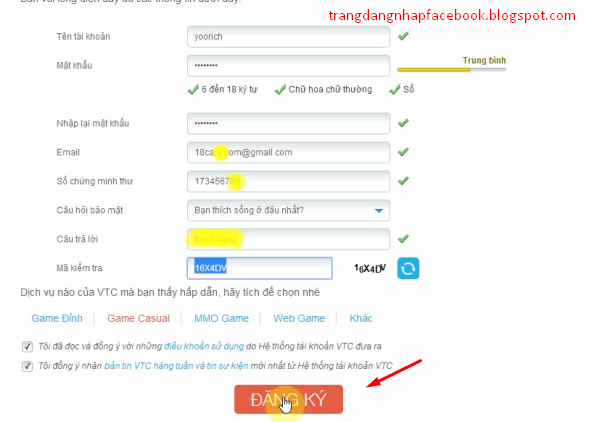
[](http://4.bp.blogspot.com/--vyAPSjMlsY/UyatKr6DWnI/AAAAAAAAAi0/hX64LgYPUis/s1600/4zHsFNv%5b1%5d.png)

**Bước 2:** Điền đầy đủ thông tin vào form đăng ký bao gồm: tên đăng nhập, email , mật khẩu, câu hỏi bí mật

**Lưu ý: Nếu bạn chưa có tài khoản email, hãy nhanh tay tạo cho mình một địa chỉ email gmail theo hướng dẫn sau đây:**[**Hướng dẫn tạo địa chỉ email Gmail của Google bằng hình ảnh**](http://trangdangnhapfacebook.blogspot.com/2014/04/cach-dang-ky-gmail-email.html)

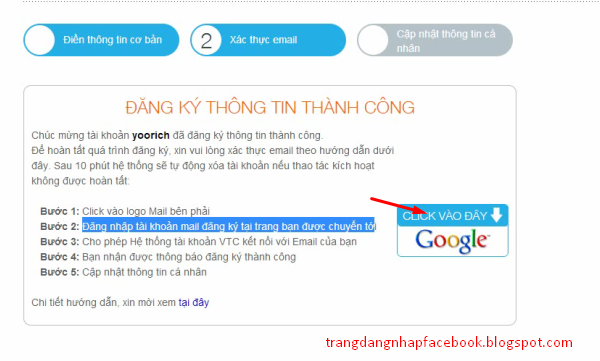
Link:

http://trangdangnhapfacebook.blogspot.com/2014/04/cach-dang-ky-gmail-email.html

[](http://2.bp.blogspot.com/-OnfHoGot-Wc/UyatVqtTm8I/AAAAAAAAAi8/zSmT-JgF4tQ/s1600/hWxX0as%5b1%5d.png)

Sau đó nhấn đăng ký để chuyển qua bước tiếp theo của qus trình đăng ký tải khoản nick game cf. 

**Bước 3:** Bước này là bước xác nhận địa chỉ email của bạn.

[](http://4.bp.blogspot.com/-OxfjmIrNIg4/Uyatcno6ILI/AAAAAAAAAjE/lMqbRHnrnAk/s1600/gjq93lF%5b1%5d.png)

Bước cuối của quá trình đăng ký cf: Bạn nhấn vào biểu tượng **CLICK VÀO ĐÂY** để chuyển qua bước tiếp theo là xác thực email là của bạn. Ở giao diện tiếp theo bạn chọn

[](http://4.bp.blogspot.com/-8omUtlaMqHA/UyathZKLDZI/AAAAAAAAAjM/qe5JVPB46b4/s1600/1QJkymR%5b1%5d.png)

Như vậy là ta đã hoàn tất các bước đăng ký nick game đột kích.

Chúc mừng bạn! Nếu bạn chưa hiểu rõ bạn có thể xem video dưới đây để biết chi tiết cách làm. 

Bạn có thể xem video hướng dẫn đăng ký nick game đột kích, game cf tại đây:  
**https://www.youtube.com/watch?v=06rIHQXGkSg**

# HƯỚNG DẪN CHƠI CĂN BẢN

## PHÂN CẤP QUÂN HÀM

**Hệ thống quân hàm trong CF sẽ phản ánh phần nào trình độ của các xạ thủ trên chiến trường.**

**HỌC VIÊN**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_7495_Hocvien.jpg |
|  |

**CẤP BINH**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_7490_Capbinh.jpg |
|  |

**CẤP SĨ**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_7500_capsi.jpg |
|  |

**CẤP ÚY**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10523_capuy.jpg |
|  |

**CẤP TÁ**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_7492_capta.jpg |
|  |

**CẤP TƯỚNG**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_7499_Captuong.jpg |
|  |

**TỔNG TƯ LỆNH**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_7496_Tongtulenh.jpg |

**Bạn đã trở thành một tân binh của Đột Kích, bạn chưa biết cách chiến đấu như thế nào? Hãy theo dõi để trở thành một xạ thủ pro.** 

**ĐĂNG NHẬP CROSSFIRE**

    1. Download bản cài [**tại đây**](http://download.vtc.vn/?id=1)

    2. Chạy biểu tượng CrossFiretrên màn hình desktop, cửa sổ đăng nhập xuất hiện

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | http://cf.go.vn/media/cf/2010/07/19/loginCF.jpg | |  | |

3.Nhập Username ( Tên tài khoản ) và Password ( Mật khẩu ) của bạn

Nếu chưa có tài khoản VTC, bạn có thể đăng ký tài khoản mới tại: <https://id.vtc.vn/home/dang-ky-tai-khoan.html>

4. Tạo nhân vật (chỉ áp dụng vớitài khoản đăng nhập lần đầu). Lưu ý: Tên nhân vật gồm tối đa 12 ký tự, khôngđược sử dụng ký tự đặc biệt trừ các kí tự “\_”, “-”, “\*”

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10805_02.jpg |

    - [Xác nhận lại]: Kiểm tratên nhân vật bạn chọn có thể sử dụng hay không?  
- [Hoàn tất]: Hoàn tất việc chọn tên nhân vật  
- [Huỷ bỏ]: Huỷ bỏ quá trình chọn tên nhân vật

**CHỌN MÁY CHỦ VÀKÊNH:**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10806_03.jpg |
|  |

    - Chọn cụm máy chủ bạn muốnchơi và click [Bắt đầu]  
- [Cập nhật]: Hệ thống sẽ cập nhật khi có cụm máy chủ mới  
- [Thoát game]: Thoát khỏi game

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10807_08.jpg |
|  |

    - Chọn kênh bạn muốn thiđấu, click [Vào kênh]  
- [Cập nhật]: Hệ thống sẽ cập nhật khi có các kênh mới

**CHỌN NHÂN VẬT** (Đối với người chơi lần đầu tiên)

    - Chọn mua nhân vật, kèmtheo phù hiệu - tượng trưng cho quân đoàn của bạn

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10808_04.jpg |
|  |

    - Xác nhận giao dịch

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10815_12.jpg |
|  |

    - Giao dịch thành công vàkết thúc mua bán

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10810_13.jpg |
|  |

    - Bảng hướng dẫn các thôngtin cơ bản dành cho người mới chơi

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10809_07.jpg |
|  |

**HỆ THỐNG CỬA HÀNGVÀ THÙNG ĐỒ**

    - Cửa hàng: Nơi mua bán vàtrang bị các vũ khí, items hỗ trợ trong thi đấu.

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10811_09.jpg |
|  |

    - Kho đồ: Nơi lưu chứa các vũ khí, trang bị của người chơi.

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10812_10.jpg |
|  |

**BẮT ĐẦU CHƠI**

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10813_15.jpg |
|  |

    Từ trái qua phải

       - [Tạo phòng]: Tạo phòng riêng theo ý người chơi. Người chơi có thể đặt tên cho phòng của mình, mời chơi.

        - [Vào phòng]: Vào phòng sau khi chọn từ danh sách ở trên  
- [Cập nhật]: Hệ thống sẽ cập nhật danh sách phòng chơi

|  |
| --- |
| http://media.vtc.vn/media/cf/newsimage/thumbnail/vtc_10814_21.jpg |
|  |

Giao diện phòng chờ

**CÁCH ĐIỀU KHIỂN**



## NHÂN VẬT

### NỮ THƯ KÝ ROSE

**Ẩn bên trong hình dáng xinh đẹp, đáng yêu kia là một chiến binh thực sự. Xuất thân của cô hiện vẫn nằm trong vòng bí ẩn, chỉ biết Rose có giọng nói từ xứ sở Kim Chi.**



**Tên:** Rose

**Mật danh:** Thiên thần bóng tối

**Nhóm máu:** B

**Profile:**Ẩn bên trong hình dáng xinh đẹp, đáng yêu kia là một chiến binh thực sự. Xuất thân của cô hiện vẫn nằm trong vòng bí ẩn, chỉ biết Rose có giọng nói từ xứ sở Kim Chi.

**Vật bất ly thân:**Desert Eagle-Gold

### BLACK LIST

**Được thành lập bởi sự tức giận và bất mãn với bộ máy GR.** 

Black List- danh sách đen: Quân đoàn tập hợp những thành phần chống chính phủ Global Risk. Được thành lập bởi sự tức giận và bất mãn với bộ máy GR. Là kẻ thù lớn nhất của lực lượng chính phủ Global Risk. Trải qua những đợt huấn luyện khắt khe và được trang bị vũ khí tối tân, mỗi chiến binh BL đều mang trong mình những kĩ năng chiến đấu tuyệt vời.   
  
Mục tiêu chính của họ là tiêu diệt lực lượng đặc nhiệm Global Risk



### GLOBAL RISK

**Được trang bị vũ khí tối tân, mục tiêu lớn nhất của lực lượng GR là tiêu diệt Black List.**

Global Risk- Lực lượng phòng chống nguy cơ toàn cầu: Nằm dưới quyền điều hành của Chính Phủ GR, có nhiệm vụ bảo vệ các yếu nhân trong bộ máy chính phủ và trấn áp, tiêu diệt những thành phần chống đối. Trải qua nhiều cuộc chiến cam go, mỗi thành viên của lực lượng này đều là những chiến binh quả cảm và trung thành nhất.  
  
Được trang bị vũ khí tối tân, mục tiêu lớn nhất của lực lượng GR là tiêu diệt Black List.



### SWAT

**Đội chống khủng bố và giải cứu con tin nổi tiếng, chuyên gia sử dụng những loại vũ khí hiện đại và đặc biệt** 

Tên gọi đầy đủ là***S*pecial *W*eapons *A*nd *T*actics-**Vũ khí và chiến thuật đặc biệt: Đội chống khủng bố và giải cứu con tin nổi tiếng, chuyên gia sử dụng những loại vũ khí hiện đại và đặc biệt, thành viên bao gồm những chiến binh tài năng nhất đến từ các lực lượng vũ trang trên toàn thế giới.



|  |
| --- |
|  |
|  |

### SAS

**Tên gọi đầy đủ là Special Air Service: Lực lượng đặc nhiệm không quân tinh nhuệ.**

Tên gọi đầy đủ là Special Air Service: Lực lượng đặc nhiệm không quân tinh nhuệ. Hoạt động hiệu quả trong những tình huống đặc biệt khẩn cấp. Thành viên bao gồm những chiến binh ưu tú nhất sử dụng thông thạo các loại vũ khí, đặt và tháo gỡ bom.



### LADY RANGER

**Nhóm Lady Ranger: một nhóm nữ chiến binh được thành lập vào thập kỷ 40 của thế kỷ 20, nhiệm vụ của họ là bảo vệ cho những nhân vật cốt cán của tổ chức.**   
  
Đẳng cấp



***Ban quản trị VTC Game***

**Lưu ý:**

    - Mỗi tài khoản chỉ có thể tạo 1 nhân vật duy nhất, nhân vật này được khởi tạo khi đăng nhập lần đầu vào game, người chơi không có quyền thay đổi hoặc lựa chọn nhân vật vì mỗi nhân vật tương ứng chỉ với 2 hình đại diện (1 cho đội Global Risk và 1 cho đội Black List).

    - Ngoài ra, khi mới tham gia vào game, người chơi sẽ được cấp một số trang bị cơ bản như: Súng chính, Súng phụ, Lựu đạn, Áo giáp, Mũ… Nếu muốn lựa chọn những trang thiết bị, vũ khí khác để trang bị cho nhân vật của mình, người chơi có thể tìm thấy ở Cửa hàng.

# KỸ NĂNG CHIẾN ĐẤU

## KỸ NĂNG HEADSHOT

### PHẦN 1

**Cách tập bắn HS của tui khá có hiệu quả....(chứng minh = thành tích)**http://truongton.net/forum/images/smilies/new2/big_smile.gif  
**Trước hết là luyện cảm giác: luyện 1 mình**http://truongton.net/forum/imagehosting/9618348037e4890dcc.gif  
**1)**Gọi 1 tên ra để Train ở map đấu đội cố gắng bắn vào đầu nó  
**2)**Bắt đầu là đứng im tập đến phát ngán thì thôi từ khoảng cách gần->trung bình ->xa. Nhớ là phải kết thúc chỉ 1 viên thui nhé  
**3)**Tiếp theo là bắn mục tiêu di chuyển. Cho mục tiêu di chuyển là là rùi nâng khoảng cách gần->xa. Khi thành thục chuyển sang vừa chạy vừa nhảy. Khi có thể kết thúc được trong 1 viên thì thành công  
Cách này tạo cảm giác tốt in sâu vào não gây ra thói quen nên khi bắn người chơi luôn nhằm vào đầu như bản năng ý  
**Luyện cảm hứng : luyện với người khác**http://truongton.net/forum/imagehosting/9618348037763835a1.gif  
Vào map NTTT nhặt khẩu AK-47 mọi người đừng phản đối vội nhé để tui trình bày hết  
AK-47 HS rất khó vì đọ giật cao...Nhưng 1 khi bạn bắn AK đến độ HS thường xuyên thui cũng đủ để xài ngon những súng khác  
Các bược tập luyện nè :  
**1)**lấy 1 cái bút chì 1 cái thước, bật dao ra tô 1 dấu cộng trùng khít với cái hồng tâm  
**2)**lấy điểm chính giữa ấy làm mốc cố gắng nhằm vào đầu đối phương trong loạt đạn đầu tiên  
**3)**Cấm spray chỉ bắn 1 viên 1 thôi trên 3 viên cũng không được  
**4)**Bắn quá 4 phát mà không HS bật dao ra chạy luôn vì có bắn nữa cũng ko Hs đâu, kế này làm đối phương mất tập chung tưởng hạ được mình mà spray ầm ầm sẽ ko hề chuẩn => mình chạy thành công và bảo toàn được tính mạng  
có thể quay lại tấn công hoặc không tùy bạn  
**5)**Có thể áp dụng nút Ctrl tức là ngồi xuống để tỉ lệ HS cao hơn, Nhưng chỉ được ngồi trong loạt đạn đầu thui nhé  
Một khi bắn AK-47 đến độ Hs cao bạn thử bỏ cái dấu cộng bút chì ở trên và nếu tốt thì đổi súng dễ bắn hơn sẽ thấy hiệu quả ngay tức thì  
Khi bắn AK-47 HS tốt thì các súng khác khả năng HS cũng tăng cao cực  
**Kiểm Soát Spray** http://truongton.net/forum/imagehosting/9618348037e485d362.gif  
Bạn cần nghiêm cứu kĩ những đặc tính của khẩu súng và ở đây là khi spray để HS  
Khi Spray mỗi khẩu súng lại có một quỹ đạo đạn theo 1 quy luật nhất định riêng bạn cần biết khẩu súng mình xài có quỹ đạo thế nào để ứng dụng lúc Spray  
VD: M4A1 có quỹ đạo Spray là 1 chữ T vuông góc với nòng súng nên khi Spray để HS cần bắn vào bụng, thắt lưng hoặc vào chân khi đạn xả ra trên 12 viên   
B44 là hình chữ V nên rất khó HS nhưng từ 8 viên trở xuống là hoàn toàn có thể khi di chuyển sang ngang 1 cách linh hoạt.Nhớ là nhằm vào đầu gối hoạc bụng nhá  
B42 là hình chữ Y di chuyển thẳng mặt nhưng vẫn đảm bảo tránh được đạn. Cũng nhắm vào bụng nốt  
**Góc HS ở các Map**  
Cái này cần mày mò thực tiễn trong khi bắn   
Góc HS là 1 khoảng chính xác khi quân địch di chuyển qua có đến 75% là phần đầu quét qua đó  
Công việc của ta là tìm ra những góc đó và ứng dụng  
Nhưng phải chắc chắn quân địch sẽ đi qua đó và ta phải bắn từng viên 1 vào đó trong khoảng 5 giây chờ địch  
Góc HS ứng dụng tốt nhất ở Map NTTT khi ta chờ địch ở 2 bên trái phải (bên trái sẽ thuận lợi hơn vì đường đi hẹp)   
Ứng dụng góc HS tốt còn có thể hạ được 46 thường xuyên ở map này nữa   
***Khi luyện thành thục được những cách trên thì mọi người chắc chắn sẽ HS rất Pro nhá****http://truongton.net/forum/images/smilies/new2/beauty.gifhttp://truongton.net/forum/images/smilies/new2/beauty.gif*

### PHẦN 2

Thường thì khi chăn Pub HS rất dễ nên chỉ cần chút độ chính xác là HS được  
Nhưng khi trong các trận đấu lớn như war clan chẳng hạn đối thủ có kĩ năng di chuyển cao nên HS được là rất khó. Biết là không nên lệ thuộc vào HS trong các trận đấu thế này mà nên chú ý đến Rate kill/die nhưng ta cũng có thể HS được quan các skill thế này  
1) Simple HS  
**-Bước thực hiện**: rất đơn giản, dùng cảm nhận để phán đoán hướng di chuyển và bắn, xả từ 1-2 ở cự ly xa và 1-3 ở cự lý trung bình  
**-Hiệu quả**: Rất dễ dàng HS những mục tiêu di chuyển không tốt, kết thúc rất nhanh  
-**Hạn Chế**: Khó kết thúc được những mục tiêu di chuyển tốt và độ miss cao

2) Vẩy Spray   
**-Bước thực hiện**: camp aim vào phần đầu đối thủ không cần chính xác( chỉ cần đúng độ cao), spray từ 3-5 viên đạn đồng thời vẩy aim theo phương nằm ngang.  
**-Hiệu quả**: vì là vẩy Spray theo phương nằm ngang nên đạn sẽ trúng tất cả mục tiêu theo 1 đoạn thẳng, phần đầu của đối phương cũng trong đoạn thẳng này nên sẽ dính đạn, skill này càng hiệu quả với các địch thủ có lỗi di chuyển sang ngang liên tục. Khả năng kết thúc là rất cao  
**-Hạn Chế**: Thực hiện rất khó vì cần kĩ thuật cao và quan trọng hơn là đối thủ đủ độ lì đọ súng với mình trong thời gian đủ cần vì skill này không thể sử dụng khi bất ngờ

3) Camp Aim sẵn  
Đây là skill chuyên dụng cho các tanker-def, không dành để tấn công  
**-Bước thực hiện**: bắt đầu là ở vị trí nấp an toàn hướng mặt ra hướng có địch ta camp sẵn aim theo cảm nhận là sẽ rê trùng phần đầu của địch(Bước này cần thực hiện cực nhanh, dứt khoát). Di chuyển ngang ra tấn công, để aim ko dịch chuyển quá nhiều,khi aim đến đúng phần đầu thì bắn, nếu chưa kết thúc được thì lại vào vị trí nấp rồi nhanh chóng di chuyển ngang tấn công tiếp.  
**Hiệu quả**: Cản phá tốt, gặp skill này địch thường không di chuyển tránh đạn nên sẽ HS dễ hơn. Ngoài ra nếu thành công thì sẽ đảm bảo được nhiều HP  
**Hạn Chế**: Cần phản xạ tốt và chỉ dành cho tanker-def.

4) Camp góc  
Skill cho các map C4  
**-Bước thực hiện**: Chọn cho mình chỗ đứng tốt ở các khúc quành, đường đi nhỏ để chặn địch đi qua. Camp aim sao cho chắc chắn phần đầu sẽ quét qua aim, aim ko cách xa tường và cách 1 khoảng nhỏ để kịp nhận biết và bắn = phản xạ khi địch di chuyển qua (camp giống sniper vậy) (Chú ý không để aim dính luôn voà tường vì khi địch di chuyển qua khi nhận biết được thì địch đã đi qua aim camp sẵn)  
**-Hiệu quả**: HS nhanh, chủ động được trong phòng thủ, nếu thành chông sẽ tốn ít máu. -  
**-Hạn chế**: Cần phản xạ rất tốt, khá mạo hiểm và ít thành công  
**-Chú ý**: Đây là skill rất hữu dụng của các cao thủ CS 1.6 (điển hình là Spawn). Tuy nhiên áp dụng vào CF ko được tốt vì jumping linh hoạt hơn và ko bị stun

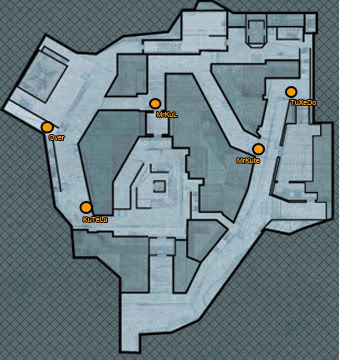
5) Spray and move  
Skill HS cho các tanker cận chiến  
**-Bước thực hiện**: cũng khá đơn giản, spray cả băng đạn (không giới hạn), viên đầu tiên sẽ nhằm chính xác vào phần đầu(nếu miss) sau đó spray dồng thời hạn thấp aim xuống phía dưới vẩy aim sao cho chuỗi spray đi đúng phần đầu (nên chú ý vào đường đạn chứ ko phải aim). Khi thành thạo thì thay bước vẩy aim bằng cách di chuyển và giữ nguyên aim. (di chuyển sao cho đường đạn đi đúng phần đầu đối phương đồng thời cũng tránh được đạn)  
**-Hiệu quả**: Tỉ lệ chắc chắn cao và linh hoạt  
**-Hạn Chế**: Tốc độ HS ko thật sự nhanh  
**-Chú ý**: Có thể dễ dàng nhận thấy Solo, Neo ....các cao thủ CS 1.6 thường xuyên dùng cách này để kết thúc mục tiêu cự ly gần. Áp dụng vào CF cực tốt

6) Jumping and Spray  
Skill HS cự ly áp sát (gần kề nhau luôn đấy). Dùng cho các tình huống bất ngờ  
**-Bước thực hiện**: khi gặp đối phương, bước đầu tiên là spray có thể nhằm vào đầu hoặc vào đâu cũng được vì áp sát mà(bước này thực hiện rất nhanh khoảng từ 0.2 - 0.5s). Vẫn Spray đồng thời nhảy lên xoay aim xuống phía dưới (hoặc đã HS và kết thúc rồi thì không cần trúc aim xuống nữa)  
**-Hiệu quả**: tránh được đạn và kết thúc nhanh, ít hạn chế  
**-Hạn chê**: Chỉ thực hiện ở cự ly gần và tương đối ít loại súng làm được (AUG, XM8, G36K...)

## KỸ NĂNG ĐẤU ĐỘI

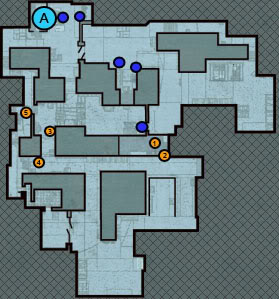
1. Tổ chức đội hình team.1) Bắt buộc phải có captain.  
   +)Thành lập 1 team trước hết phải có captain. Captain tức là người nằm quyền chỉ huy tất cả các vấn đề liên quan đến thi đấu bao gồm cả luyện tập.  
   +)Vì sao bắt buộc phải có captain? Khi thi đấu nếu không có captain, mệnh ai nấy bắn chả phải nghe lời ai hoặc là nửa làm theo chỉ dẫn người này, nửa lại làm theo chỉ dẫn người nọ thì kết quả thua hoàn toàn xứng đáng.  
   +)Khi có captain mọi player sẽ nhất nhất nghe theo lời chỉ dẫn, cùng hoạt động di chuyển nhuần nhuyễn, đồng đều giống như 1 cơ thể mà captain là bộ não. Có như vậy cả team mới combat theo như ý muốn được.  
   +)Người phù hợp làm captain không bắt buộc phải là người có skill tốt nhất, điều cần ở 1 captain là khả năng quan sát tốt (quan sát trên góc nhìn thứ nhất, minimap hoặc góc nhìn thứ 3 (khi đã die)), óc tư duy logic, phán đoán, nhanh nhạy, quyết đoán, bình tĩnh và có sự tin tưởng(đại khái là giống như HLV)  
   \*Chú ý: Điều cần làm trong 1 team không phải là làm sao cho các player nghe lệnh captain mà là chọn các player biết cách phối hợp và nghe lời. Các player khó bảo sẽ bị đào thải vì không có tác dụng cho dù skill solo tốt.  
   +)Captain sẽ chịu mọi trách nhiệm khi chỉ huy, bắt buộc phải nghe lệnh captain, nếu captain có sai lầm dẫn đến thất bại thì hãng khiển trách sau. Nếu bạn khăng khăng không nghe lệnh trong trận đấu, hậu quả có khi còn to lớn hơn(ảnh hưởng cả mặt tinh thần lẫn chiến thuật).

2) ghép cặp.  
+)Sau khi các thành viên đã chọn ra 1 captain phù hợp thì việc tiếp theo là tổ chức team thành những nhóm nhỏ 2 người luôn đi cùng để thời gian đầu làm quen hiểu ý nhau. Về sau khi cả 5 người trong team đã quá quen bắn với nhau thì có thể không cần xếp vị trí trên map thành từng cặp nữa.  
+)VD như sau: (lấy Clan A.4 cũ cho đỡ mất thời gian)  
Ở map DQS lúc trước. Team được chia như sau: MrKute(rifle)+TuXeDo(sniper)-(1), KuTeLu(rifle)+Over hoặc Jang(LegendHoang sniper) (2), thằng Kun(Bony) bắn phong cách tự do thường đi lẻ.



MrKute lúc nào cũng def hoặc combat cùng TuXeDo ở khu B. nhóm (2) thường def khu A. còn Kun(Bony) thì cả tấn công lần phòng thủ đều ở trung lộ.  
+)(Tactic default là như vậy tùy cơ ứng biến vào thời điểm trong trận). Vài thời gian sau khi bắn quá quen với nhau thì việc phối hợp chẳng khó khăn nữa, có lúc chẳng cần nói câu gì vẫn hiểu ý bắn đến hết round.  
+)Điều tớ muốn nói ở đây là cần tổ chức 1 team với các thành viên đã phối hợp với nhau rất nhiều lần, cứ phối hợp nhiều sẽ đạt mức nhuần nhuyễn.  
**3) Đội hình team**  
+)Nếu một team có quá nhiều thành viên (>10 người), thì việc hiểu ý mà bắn rất khó chứ đừng nói là phối hợp tốt.  
+)1 team chỉ nên có 6-8 người, 5 bắn chính, 3 dự bị. Nếu có >10 người vài người không được bắn ráng chịu http://truongton.net/forum/images/smilies/yahoo/24.gif  
+)Tỷ lệ rifle/sniper tránh 5:0 hoặc 0:5. Theo tớ hợp lý là 3:2 hoặc 2:3. Nhiều rifle sẽ cơ động hơn, nhiều sniper sẽ phòng ngự tốt hơn (lỳ lợp ấy chứhttp://truongton.net/forum/picture.php?albumid=4362&pictureid=141233 ).

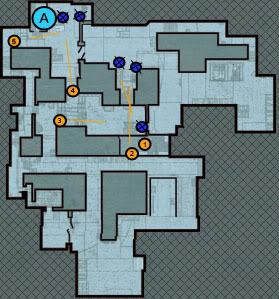
1. Kỹ thuật bọc lót phối hợp cho team.  
   1) dàn đội hình.  
   +)Thực hiện ở đầu trận và được sắp xếp trước khi thi đấu. Captain sẽ chỉ định cho các player vị trí đứng khi vào trận thì lao như điên vào vị trí đó thôi.  
   Sẽ không có chen lấn xô đẩy, cãi cọ phân chia gì làm mất thời gian và mất chú ý hết.  
   +)Nếu có thay đổi vịt trí camp thì các player cũng phải biết trước vị trí thay khi trận đấu bắt đầu.  
   +)Mục tiêu đều là nhanh và không làm player mất tập trung.  
   2) Tấn công (BL trong C4 mode)  
   Tùy từng map mà có những kiểu tấn công khác nhau nhưng tổng quát lại thì có 2 cách tấn công.  
   **a) gọng kìm.**  
   Tớ cực kết kiểu tấn công này, thể hiện tinh thần đồng đội cũng như sự tinh tế sắc sảo của một tập thể.  
   +)Cũng giống như 1 chiến dịch quân sự, tấn công gọng kìm là 1 combat tấn công 1 mục tiêu, vị trí địa lý bằng nhiều hướng bao quát toàn map.  
   +)Combat theo cách này cần các thành viên hành động cùng lúc, chính xác trên đơn vị giây. Làm kẻ địch bất ngờ và khi nhận biết mình bị tấn công cũng là lúc toàn team đã chết hoặc mất bomb site...  
   +)VD cho dễ hiểu:  
   Team X muốn tấn công khu A map TTBH.  
   -Thoạt đầu thì trận đấu im phăng phắc, GR bắt đầu ngủ gà ngủ gật chờ đích tới, nếu có manh động di chuyển ra khỏi khu cần bảo vệ thì cũng là mồi ngon cho BL.



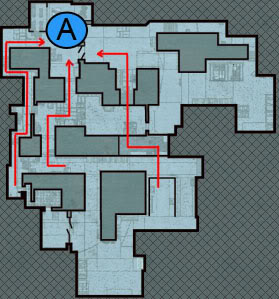
-Tiếp theo sau lệnh "Fighting !!" của captain là màn khói lửa với FlashBang bay vèo qua các nóc nhà.



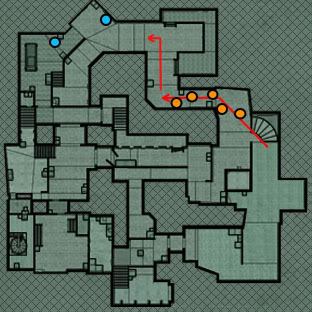
-Ngay lập tức BL cùng lúc hành động, (3) kill GR camp mid cho (4) rush thẳng vào khu A và cùng (5) kill hết GR trong này.  
Cùng lúc sniper (1) jumpzoom hạ sniper bên GR camp loong B và (2) kết liễu nốt rifle còn lại.



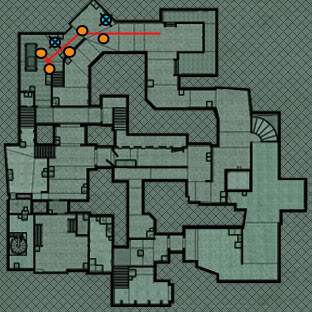
Sau 10 giây Flash Bang hết tác dụng thì GR cũng chết hết http://truongton.net/forum/images/smilies/yahoo/24.gif.  
-Review combat trên ta được cái "kìm" bóp khu A như sau:



+)Captain cần rất chú ý khi phát lệnh tấn công vì thời điểm tấn công cũng rất quan trọng.  
-Có thể là ngay đầu trận khi vừa spawn thì triển khai luôn tạo được bất ngờ nhưng gặp nhiều bất trắc khó lường.  
-Nếu không là đầu trận thì là cuối trận tức là đồng hồ bắt đầu đếm ngược khoảng 1 phút, khi đó GR là kẻ bị động dễ nóng vội mà mắc sai lầm.  
-Tất cả thời điểm tấn công đều nhằm vào lúc đối phương sơ hở, chẳng dại gì mà ập vào lúc họ đang tập trung, vì vậy khi Captain nhận thấy đấu hiệu từ đối phương thì "Fighting !!" ngay.  
+)Có một mẹo để khiến đối phương sơ hở đó là đáp vài quả FlashBang vu vơ vào vị trí mà bạn dự đoán GR sẽ camp, thấy Flash mà ko thấy tấn công, tên GR đắc trí rush theo hướng quả bomb bay đến và a lê hấp bị mai phục, tiếp theo bạn chỉ việc khoét sâu vào vị trí đã phá đó thôi.  
**b) Catwalk - Rush Kabal**  
+)Cách tấn công này thực ra là lấy số đông đè người, ai có xem các trận thi đấu CS quốc tế thì thấy hầu hết các team bên Ts rush kiểu này để chiếm bombsite.  
Từ Catwalk không phải là sàn Catwalk của người mẫu mà ý muốn nói rush nhanh như mèo vậy.  
+)Kiểu rush này 1 team thực hiện được rất dễ nhưng thực hiện thành công thì lại không dễ tẹo nào, cần phản xạ cực kỳ nhạy, tinh thần thép vì mọi việc xảy ra rất nhanh và chóng vánh.(nếu xem các Movie CS thì 85% các pha thần thánh player Ct thực hiện được là kill cả team Ts đang Catwalkhttp://truongton.net/forum/images/smilies/yahoo/24.gif)  
-Việc cần làm là phi điên cuồng từ nơi spawn theo Captain hoặc theo 1 đường đã được chỉ sẵn sau khi captain nói: "Catwalk". VD ở map TPS



-Giết bất cứ ai thấy trên đường đi và dừng rush cho đến khi đã chiếm được bombsite.  
-Đối thủ sẽ rất bất ngờ về tốc độ và số lượng người bu đến.



+)Không như ở CS Catwalk ở CF chẳng hiệu quả cho lắm nếu không muốn nói là liều lĩnh.  
Đơn giản vì ở CS người ta dùng Catwalk vào những round đầu không có tiền mua súng tốt và phải dùng pistol nên tốc độ di chuyển nhanh và an tâm là Ct cũng dùng pistol như mình, Ở CS vị trí spawn cũng rất quan trọng không cùng 1 chỗ như CF nên Catwalk có hiệu quả.  
+)Ở CF nếu Catwalk mà cầm rifle hay thậm chí sniper thì thành turtlewalk quá, Nếu cầm pistol hay knife chạy cho nhanh mà bị camp = AWM thì không chỉ chết một người mà là cả team.  
Tuy nhiên nếu Catwalk không có lợi lộc gì thì tớ đã chẳng nhắc đến:  
+)VD:  
Round trước bạn đì GR ngáp ngắn ngáp dài đến còn 1 phút đếm ngược thì tận dụng sơ hở combat end round.  
Đến Round sau GR đang mải kêu ca chửi nhau, cay cú chưa tập trung thì bất ngờ BL rush Kabal kéo một đám tới và chiếm bombsite dễ dàng, việc tiếp theo là phong tỏa Bombsite thôi.  
-Điều tớ muốn nói ở đây là sự bất ngờ của đòn Catwalk, Captain phải tinh tế chọn thời điểm thích hợp để Catwalk và tránh Catwalk 2 lần liên tiếp. Theo kinh nghiệm của tớ Catwalk thích hợp nhất và hiệu quả nhất là để dứt điểm kết thúc trận đấu trong round cuối, khi đó phần lớn các team đều trong tình trạng tâm lý u uất http://truongton.net/forum/images/smilies/yahoo/24.gif  
\*Chú ý: Catwalk thì cứ cầm Rifle cũng được, sniper thì cầm lục khi phong tỏa bombsite thì rút khẩu AWM ra mà trổ tài, hoặc đại gia thì nhanh tay đổi balo vác rifle ra đú.  
**c) Người cầm C4**  
+)Khi 1 team onlan thì ai đảm nhiệm cầm bomb không gây nhiều khó khăn lắm. Nhưng nếu 1 team bắn qua net thì riêng đùn đẩy nhau cầm bomb đã tốn chút thời gian rồi mà thời gian trong C4 rất quan trọng, chậm 1s có khi còn thua.  
+)Giải pháp tốt nhất là trong tất cả các trận thì sẽ chỉ có một người cầm bomb và người đó được chọn từ trước, có thể là captain hoặc 1 rifle khéo léo.  
+)Tất cả các player khác khi có bomb chỉ việc vứt bomb đi mà chẳng cần hỏi han gì cả. Người được cầm bomb cũng nhớ việc đầu tiên làm trong mỗi round là nhặt bomb.  
+)Sẽ rất nhanh chẳng có gì vướng mắc làm mất thời gian và sự tập trung.  
**d) Bonus: Điệu hổ ly sơn**  
Cái cách thức kết thúc trận đấu đần độn này cụ tỉ là do tên KuTeLu phát minh ra năm ngoái. Thật chẳng biết xếp nó vào loại tấn công hay phòng thủ, nhưng chung quy mục đích của nó là giành phần thắng.  
Nó có giá trị giải trí khá cao nhưng nhiều lúc vỡ trận bí thế đường cùng cứ thử vận dụng xem sao.  
-VD: ở map DQS, BL bị rape cho 3 round thua liên tiếp và GR bắt đầu có xu hướng xông xáo rush xuống sâu phần sân nhà BL tấn công.  
-Đầu tiên quẳng quả bomb ở chỗ GR nhìn thấy được từ chỗ camp def bombsite.(Mục đích là "mơi" GR di chuyển xuống phong tỏa chỗ bomb rơi thay vì bombsite như thông thường.)



1. -Sau đó cả team ám binh bất động, mai phục điểm bomb rơi, ở đây là điểm spawn BL(gọi nôm na là núp và chú ý là núp chứ không phải camp, trốn kĩ kĩ 1 tẹo).  
   -Công việc tiếp theo là chờ địch vào bẫy và "Fighting !!".  
   Sau khi kill kha khá GR rồi thì bắt đấu tấn công chiếm bombsite như bình thường, team bạn sẽ có lợi thế nho nhỏ.  
   \*)Chú ý: thường thì khi ta đã vắt hết óc để tấn công không xong thì không thèm tấn công nữa, tức là cái kế này xếp sau cùng trong các phương án nghĩ đến. Nếu GR tỉnh táo vây lại bạn và câu 1 trái Flash vào thì chết hàng loạt đấy.  
   Còn nhiều quái chiêu các bạn có thế tự chế cho vui vẻ.  
   3)Phòng ngự (GR trong C4 mode)  
   **a) Thông thường**  
   -Đầu tiên là cần biết BL có thể tấn công bằng những con đường nào.



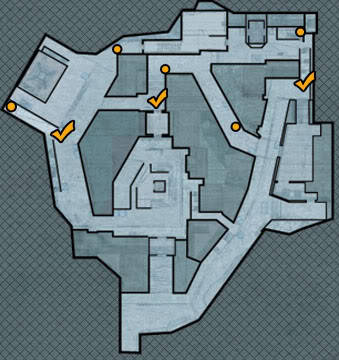
-Sau đó xác định điểm chặn phong tỏa không cho qua



-Bố trí người camp



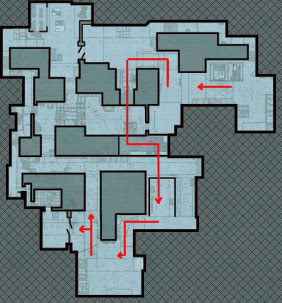
-Như vậy để đến được bombsite chắc chắn BL sẽ phải đụng độ với GR từ đó mà xác định được vị trí BL và tấn công ngược lại hoặc phòng thủ tiếp.  
VD: Nếu BL tấn công khu A hạ được (4) và (5) thì các player còn lại tổ chức combat chiếm lại khu A một cách nhanh nhất, có thể Catwalk cho nhanh và gỡ bomb dễ hoặc nếu kịp thì tấn công gọng kìm nhiều hướng khiến phòng tuyến đối phương bị vỡ. Quan trọng nhất vẫn là tốc độ vì lâu la 1 chút bomb sẽ nổ, phải phản công ngay khi mất bomdsite.  
Có lẽ ở điểm này Catwalk lại có hiệu quả tối iu.  
**b) Thay đổi vị trí camp - cần trong nhiều tình huống.**  
VD: ở map DQS BL có những sniper tốt hay rifle HS thần sầu và bạn thấy đuối trong các pha đụng độ từ xa.  
-Hạ thấp đội hình sao cho cự ly camp giữa các player gần nhau và buộc đối thủ phải đấu súng với bạn ở cự ly gần.



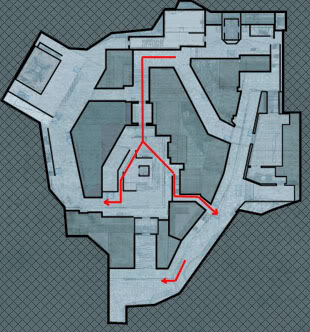
VD: cũng ở map DQS đối phương đã nắm khá rõ tường tận vị trí camp thông thường của bạn và thường tặng FlashBang chuẩn xác mỗi khi bắt đầu combat chiếm bombsite, hay là họ chơi kiểu Catwalk liên tục.  
-Chọn vị trí camp sao cho kín đáo nhất mà vẫn đảm bảo đối phương sẽ cực kỳ khó khăn để đặt chân đến bombsite, thậm chí có khả năng clean team nếu BL rush Kabal. (cũng giống như núp vậy)



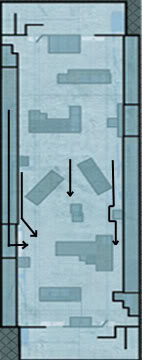
**c) bỏ camp Catwalk.**  
Nếu BL catwalk bất ngờ 1 thì GR catwalk bất ngờ 2. tuy nhiên điểm khiến GR khó catwalk là phản tác dụng rất cao.  
Để thành công cần chọn con đường ngắn nhất vẫn có thể dẫn thẳng vào nhà BL.  
VD: map TTBH GR spawn ở B-site nên tốt nhất là rush kabal theo đường Loong B, nếu BL tấn công khu B thì có khẳ năng làm phá sản kế hoạch của chúng từ trứng nước, nếu BL tấn công A thì ta lại có tiếp kế hoặch móc lốp đánh sau gáy khá là thú vị.



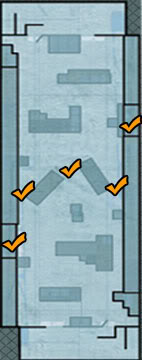
-map DQS rush thẳng vào mid rồi tùy tình hình mà rẽ qua Loong A hoặc Loong B.



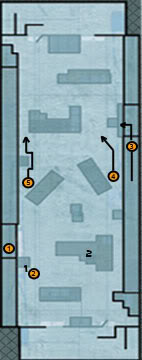
**d) Phong tỏa điểm bomb rơi**  
VD: khi BL mở combat tấn công vào B-site, bạn và đồng đội lỳ lợp hold def thành công thậm chí còn khiến 1 đồng chí BL cầm bomb chết lăn quay, bomb rơi - bạn sẽ làm gì tiếp theo ?  
Câu trả lời chắc chắn là thay vì phong tỏa bombsite GR sẽ phải di chuyển phong tỏa điểm bomb rơi theo lệnh captain. BL chắc chắn phải nhặt bomb, nên yên tâm là sẽ phải ghé thăm khi bạn đang camp.  
-Việc phong tỏa điểm bomb rơi cũng giống như phong tỏa bombsite.  
-Tìm tất cả các hướng BL có thể tấn công.  
-Chặn tất cả nó đảm bảo sẽ chẳng có bất ngờ nào xảy ra ngoài ý muốn cả.  
**4) Death match**  
Theo tớ thì death match rất hợp với từ pub (pub: quán rượu chứ không phải pub: public) rất là quay cuồng, hỗn loạn và sôi động.  
Điều đầu tiền cần chú ý với DM là các player sẽ respawn liên tục, cứ tưởng tượng như dòng nước cứ sinh ra từ đầu bên kia map và chảy(rush) như điên về phần sân của bạn. Việc cần làm là không cho nó làm ngập cái chỗ spawn của mình.  
Không như C4, vị trí player được xếp sẵn chỉ là tương đối tức là xếp nhiệm vụ chứ không phải xếp vị trí.  
Map này skill từng player được đề cao hơn so với C4 nhưng tất nhiên khả năng cover vẫn là cần nhất.  
**a) Bố trí player**  
VD map TCH:  
-Đầu tiền xác định tất cả hướng tấn công của đối phương



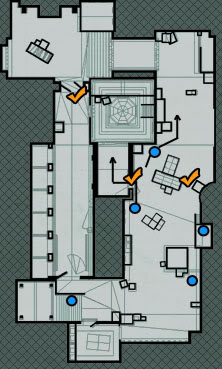
-Xác định điểm nóng



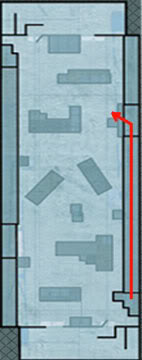
-Bố trí người tấn công và phòng thủ tất cả đều đảm bảo địch sẽ không ép được team mình về sân nhà



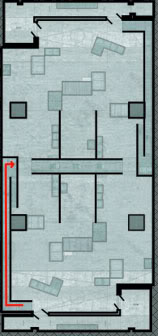
VD map TPC



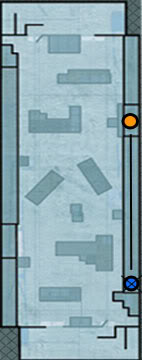
**b) Tấn công từng đợt**  
Thường thì trong DM các thành viên respawn loạn hết lên và không tấn công toàn lực trong 1 thời điểm nhất định được.  
Để kiếm 1 lượt nhiều frag các rifle, rusher thoạt đầu chơi cầm chừng mục đích là đợi cho đủ và rush lên 1 đợt sau khi đã tẩm FlashBang vào mặt đối phương.  
Cách tấn công này cũng cần đợi thời cơ thích hợp không nên muốn là làm ngay vì nhiều khi đợi đợi người khác respawn mình chết lúc nào không biết.  
Hợp lý nhất để ứng dụng là khi các sniper hoạt động tốt, chặn được địch từ xa và cũng kiếm khơ khớ frags. Tấn công kiểu này mục đích là ép nhà đối phương, khi đã ép được đều đều rồi thì GoodGame.  
**c) Tận dụng triệt để surprise attack và phòng chống.**  
Trong hầu hết map DM đều có 1 surprise attack. Tận dụng được nó có thể phần thắng sẽ thuộc về bạn.  
VD: ở map TCH



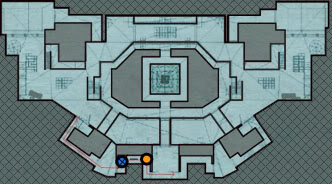
Map XTH



\*Cách phòng chống đơn giản và chui tọt luôn và camp luôn trong đó.  
VD:TCH



TTBH



Tip: Nên để player có skill rifle tốt đi surp attack, liên tục và liên tục sẽ làm đối thủ khó chịu và ổn định về nguồn thu nhập frag của bạn.  
Có những trận đấu mà ai surp attack tốt thì thắng không thì ngược lại. Rất quan trọng đấy.

## KỸ NĂNG ĐẤU CLAN

War Clan là một hình thức chơi đánh trận tập thể cực kỳ "Hot" hiện nay. Để có một trận War Clan ra trò, các bạn phải nắm được những luật lệ tối thiểu. Sau đây là một bài viết được đánh giá là rất hữu ích để War Clan tốt.   
**1. [ClanName]**Khi War Clan tốt nhất nên dùng những nick có TAG [ClanName] ở đầu để bên kia đỡ tưởng nhầm là public vào để rồi bị kick oan, đồng thời tất cả các nick có [ClanName] đính kèm sẽ khiến đội hình đẹp hơn^^.  
**2. Captain**Mỗi Team khi War đều có 1 Captain (cap - Đội trưởng).   
**+ Luật no.1** là "Tuyệt đối nghe lời Cap"   
**+ Luật no.2** là "Cap không bao giờ sai"  
**+ Luật no.3** là "Nếu thắc mắc gì thì đọc lại 2 cái trên"  
Cap bảo đi đâu thì đi đó. Đừng cãi lời solo kẻo bị cap kick và khỏi có trong line-up war lần sau vì bực mình. Bảo hold thì hold, bảo rush thì rush. Đừng có lúc bảo rambo thì hold hoặc làm chậm đồng đội, còn lúc bảo hold hoặc walk thì lại chạy ầm ầm.  
Để thành công cần có "kỷ luật thép" (Ảnh minh họa)  
**3. Nắm được các "thuật ngữ" trong War clan  
+ Rush:** toàn bộ tràn lên tấn công.  
**+ Hold:** đóng tại vị trí nào đó (Ví dụ như Hold bomb A hoặc B). Đừng có mà Cap bảo hold mà lại rambo. (Bị kick ráng chịu!)  
**+ Camp:** đứng tại 1 chỗ nào đó, không di chuyển, không đổi súng, không làm gì cả, chỉ ngồi chờ địch tới rồi bắn.  
**+ Tanker:** những mem tiên phong, vào trận là xông lên, đi đầu trong các round. Không sợ chết!  
**+ Cover:** những mem chơi ở tuyến giữa, thường là cầm AUG để yểm trợ cho Tanker.  
**+ Sniper:** là những mem cầm súng tỉa, chơi ở vị trí sau cùng, nhiệm vụ là yểm trợ cho Tank và Cover, có thể lên cao để dễ dàng "gọt" bớt.  
  
**4. Nhớ được các vị trí trong Map**Mỗi map, mỗi vị trí có 1 tên gọi phổ thông mà mọi người hay dùng. Nếu bạn không biết thì không nên tham gia War clan. Ví du:̣ Trạm phát sóng có Long A, K3 (kabal), Bom B, Bom A, lỗ chó, Nhà B, Hầm Mid, Mid,...  
**5. Phải biết cách sử dụng và hiểu 1 số lệnh radio căn bản như:**

"Bomb Site A", "Bomb Site B", "Need backup", "Hold this position", "Regroup, team", "C4 Spotted"...Quan trọng nhất là phải hiểu ý nghĩa.  
***Đặc biệt:*** Không được Spam Radio (ấn Radio lung tung), gây rối loạn, đau đầu Team.  
**6. Khi làm GR, Cap bảo Camp ở đâu thì tuyệt đối không rời vị trí.**

Trừ khi đồng đội ở 1 bomb site nào đó die và 1 team chỉ có 1 Cap, khi Cap chưa Die thì 100% không bỏ chỗ camp, kể cả Team có bảo gì đi nữa Cap vẫn là số 1.  
**7. Hãy tập cách nhìn Rada kết hợp Full Map (ấn ~):**

để biết vị trí team bạn vừa chết hoặc Bomb ở khu nào.  
**8. Khi War phải có headphone**

nhưng mà không phải cứ đeo headphone vào là xong mà đeo vào phải biết nghe footsteps. Tập nghe để biết đối phưong đang ở đâu mà báo cáo cho đồng đội trừ trường hợp nó walk thì bó tay.  
**9. Điều cuối cùng các bạn nên nhớ:**

Chỉ dùng "Say team" (Phím U hoặc F3) trong khi War. Trừ khi là mọi người quen thân nhau quá và đùa giỡn thì không sao. Hãy tập thói quen này.  
Hãy đọc kỹ những điều trên để khỏi bị Kick hoặc Out line-up trong các trận WarClan.

## KỸ NĂNG CHƠI GHOST

### KỸ THUẬT CHƠI GHOST VÀ KỸ NĂNG BUNNY

Sơ lược 3 trường hợp gặp GR pro   
  
*+ Thứ 1 : Bạn dứt điểm khi có thể   
+ Thứ 2 : Tìm cơ hội chuồn lẹ   
+ Thứ 3 : Bạn sẽ die vì cố lý lợm ở chỗ đó ( hoặc may mắn sống )*   
  
Hiện nay kĩ năng chơi Ghost của nhiều bạn còn quá kém hầu hết đều không tiếp cận đối thủ 1 cách tốt nhất và dứt điểm chưa hoàn hảo   
  
Mình rất nản khi thấy các Ghost dí theo 1 GR từ khoảng cách xa . Khi bị phát hiện lại lao vào như thiêu thân   
Hoặc tiếp cận được GR lại mất quá nhiều time để dứt điểm . Có khi bị giết lại   
  
**Thứ 1 :** Việc tiếp cận đối phương phải nhanh và trong tầm khả năng của bạn di chuyển ngang với đối phương và tiếp cận nhanh khoảng gần , hoặc đi chậm từ sau nếu phát hiện còn chạy được >> Tránh dí theo từ xa   
  
**Thứ 2 :** Tập cho mình khả năng dứt điểm và phán đoán đối phương ( Dứt điểm trong vòng 2 nhát)   
  
Sau khi tiếp đối thủ mà bị phát hiện việc lao vào thẳng như 1 rambo là không hiệu quả cách tốt nhất là nhảy sang phải roài qua trái cố gắng né đường đạn đối phương cho đến khi tiếp cận và hạ sát mục tiêu   
  
**Thứ 3 :** Nếu phát hiện 1 tay GR có đi SHIFT và có dấu hiệu biết nghe thở thì nếu ở vị trí khuất (ngã rẽ) có thể dứt điểm bất ngờ. Không thì chờ cơ hội hoặc chuồn khi có thể . Ngoài ra thấy dấu hiệu chĩa súng vào mình thì có khả năng GR đã nghe và theo mình thì nên chạy trước khi quá muộn nếu GR này nghe thở tốt và biết giữ khoảng cách.

#### (1) Hệ Cơ Bản

Kĩ năng di chuyển :  
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png Bò trộm**  
  
**Bước 1:** Giữ CTRL   
**Bước 2 :** Nhích nhẹ W , A , S , D . Tùy theo nhịp nhớ là không nhích liên tiếp sẽ lộ bóng   
  
Nhích từ từ mà không hiện bóng tập dần sẽ quen Khoảng 1s hoặc 1,5 >>> 2s nhích 1 cái tuỳ theo trình độ của bạn  
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png **Jump Bug**  
Kĩ năng này là bạn có khả năng nhảy từ trên cao xuống đất mà không mất máu và cũng không gây tiếng động   
  
**Cách 1 :** Nhảy từ cao xuống Giữ CTRL và gần tiếp đất thả CTRL ra và Nhấn Space bar Cùng lúc tiếp đất   
  
Sẽ giúp cho bạn nhảy từ cao xuống không lộ bóng ( Đây là cách làm khó >> Dùng để cho các bạn đã pro món này thử cảm giác Jump Bug tàng hình 100% >> Khuyến cáo mới tập Jump Bug ko nên sài cách này )   
  
**Cách 2 :** Thoải mái và tiện lợi hơn   
  
Bạn canh khoảng cách tiếp xúc với đất Và Nhấn cùng 1 lúc :   
  
W , S , D , A với Space Bar >> Tức là bạn Nhấn cùng 1 lúc 2 nút W + Space bar or S , D, A   
  
Có thể Giữ W >> Canh Nhấn Space bar   
Hoặc Giữ S >> Canh nhấn Space bar   
  
>>> Ko cần nhấp cả 2 nút >> Đơn thuần giữ 1 nút >> Và canh Space bar   
  
**Cách 3 :** Đơn giản là canh khoảng cách tiếp xúc đất >> Lúc tiếp xúc chính là lúc bạn Space bar   
  
Đặc điểm : Không mất máu khi tiếp đất cũng không có tiếng động >> Rất là tiện lợi >> Có thể dùng để biểu diễn đi như lò xo   
  
***Lưu ý :*** Hãy cố gắng tập cho quen . Nếu chưa thành công bạn sẽ mất máu và gây tiếng động dần dần quen bạn sẽ là 1 cao thủ trong Jump Bug.  
  
Khuyến cáo : Hãy chỉa chuột hướng nghiêng xuống đất sẽ dễ làm hơn nếu bạn để ngang màn hình   
  
Hãy nhớ lúc tiếp xúc đất là Lúc bạn Jump Bug  
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngJump Bug : (Nâng cao)**  
  
**Jump Bug Bẻ Hướng (1)**  
  
**Bước 1 :** Giữ ASD + SHIFT >>> Có thể là Giữ S >> ASD sẽ ảo hơn   
**Bước 2 :** Bắt đầu Space Bar Theo nhịp và cố gắng Tưng như lò xo liên tiếp Lúc tiếp đất là Lúc Space Bar  
**Bước 3 :** Dùng chuột bẻ hướng.  
  
>> Đây là Jump Bug lùi Chậm và Có thể bẻ hướng  
  
**Jump Bug Nhanh Chậm (2)**  
  
**Bước 1 :** Giữ ASD + SHIFT >>> Có thể là Giữ S >> ASD sẽ ảo hơn   
**Bước 2 :** Bắt đầu Space Bar Theo nhịp và cố gắng Tưng như lò xo liên tiếp Lúc tiếp đất là Lúc Space Bar  
**Bước 3 :** Thả Shift để tăng tốc độ Jump Bug >> Nhấn Shift để giảm tốc độ Jump Bug   
  
Đây là Jump Bug Nhanh và Chậm >> Chủ yếu là tác động Shift   
  
**Jump Bug Tùy Biến ( 3 )**>> 2+1=3  
  
Dựa trên cở sở 2 kĩ năng trên >> Jump Bug bẻ hướng và nhanh chậm tùy ý   
  
**Bước 1 :** Giữ ASD + SHIFT >>> Có thể là Giữ S >> ASD sẽ ảo hơn   
**Bước 2 :** Bắt đầu Space Bar Theo nhịp và cố gắng Tưng như lò xo liên tiếp Lúc tiếp đất là Lúc Space Bar  
**Bước 3 :** Dùng chuột bẻ hướng   
**Bước 4 :** Sau khi có hướng đi thích hợp >> Thả Shift ra Để Biến thành Jump Bug Nhanh   
**Bước 5 :** Nhấn lại Shift >> Thành Jump Bug chậm và Bẻ hướng bằng chuột   
**Bước 6 :** Lập lại Bước 4 + Bước 5   
  
  
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngNhảy cóc :**   
  
**Bước 1 :** Giữ CTRL  
**Bước 2 :** Space Bar   
  
Nhảy lên xuống không mất tàng hình nếu làm tốt sẽ có thể di chuyển trong tình trạng nhảy cóc mà không mất tàng hình . Và có thể dùng để nhảy lên bục hoặc thùng gì đó , hoặc chui lên hầm màn VNC   
  
Có thể dùng di chuyển kết hợp Thêm W,S,A,D nhưng rất nguya hiểm và dễ lộ bóng >> Khuyến cáo dùng để né đạn GR tốt hơn   
  
\_ Bạn có thể trượt xuống dốc = cách Nhấp nút CTRL liên tục ngay con dốc sẽ trượt xuống và không hiện bóng  
  
\_ Di chuyển vào xác của Ghost luôn an toàn hơn là xác của 1 GR > mình cũng dùng cách này 1 vài lần và thành công  
  
\_ Di chuyển vào đường đạn đối phương vừa bắn = cách bò trộm . 1 cách hiệu quả và có thể nhiều lúc lừa 1 tay GR nghe thở khi di chuyển ngay vào đường đạn đối phương bắn > GR nghe thở sẽ tưởng thở Ảo và bạn sẽ thoát hoặc xui thì die   
  
>> Di chuyển liên tục cũng có thể làm GR ko nghe được thở vì Tiếng chân BL sẽ phá hoại >> Đi Shift để hạn chế GR nghe Tiếng chân   
  
>>> Và di chuyển bằng Shift >> Có thể giúp làm giảm khoảng cách nghe thở của GR   
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png Kĩ năng đánh lừa GR :**  
  
\_ Bạn có C4 và bạn muốn hạ thủ GR 1 cách an toàn >> Hãy kêu gọi đồng đội đi chung và canh ném C4 ra giữa đường GR sẽ tưởng boom rơi và kêu gọi bồ đến trong lúc đó bạn lao ra tiêu diệt tên này >> Mai phục theo số đông khoảng 3 Ghost trở lên là an toàn canh chia đều chỗ núp > 1 GR nghe thở đến nghe quá nhiều tiếng thở cũng dễ dàng bị kill   
  
\_ Bạn có thể làm cho GR nghe thở mệt mỏi vì chiêu này >>> Chạy vào 1 góc gì đó không cho GR thấy và vừa chạy góc vừa nhấp shift liên tục >> GR sẽ không nghe được thở >> 1 cách phá chiêu nghe thở >> cũng là 1 cách cứu đồng đội rất hay > lúc này chỉ nghe được bịch bịch và GR sẽ khó xác định được đây là chân hay tiếng thở   
  
\_ Khi GR nghe thở đến có thể nhảy cóc tại chỗ lúc này khả năng thành công là 50 50 GR nghe tiếng bịch nhỏ nhỏ và không nghe ra chính xác tiếng thở   
  
\_ Ngoài ra Nếu thấy đồng đội ở sát GR và cần dứt điểm Nhưng GR đó quá cẩn thận và xác suất thành công thấp thì ta có thể di chuyển từ xa thật khéo cho GR kia chú ý vào mình và lúc đó BL tiếp cận GR sẽ ra tay lưu ý là phải xem chung quanh có ai không nhé kẻo die oan đấy   
  
\_ Có thể áp dụng vào khi 1 trái boom rơi vào hầm và 2 hướng đi vào hầm đó ta sẽ nhờ 1 đồng đội dụ địch chú ý vào hầm này trong khi ở hầm kia ta sẽ ra tay cướp boom   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Bẻ góc**  
**Bước 1:** Nấp sau tường ( có thể nấp từ đầu hoặc dụ GR đuổi theo )   
**Bước 2:** Nghe tiếng chân GR , căn vị trí và lao ra thọc   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Crazy Foot Move ( CFM ) :** Skill này sẽ giúp bạn đứng tại 1 vị trí vẫn phát ra thở( Nhưng tiếng chân đã lớn hơn tiếng thở ) cũng không lộ ra bóng chỉ có tiếng chân thui lợi hại ko nào lúc này GR sẽ tưởng lagg   
  
**Bước 1 :** Giữ [WS] Or [AD] >>> Khuyến cáo dùng WS  
**Bước 2 :** Nhấp Shift liên tục   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Foot No Sound ( FNS) :** Đơn giản là chạy không gây tiếng động >> Bằng cách chạy sát mép tường >> Ví dụ rãnh nước VNC >> Hãy chạy sát mép rìa ngoài >> Lúc này ta sẽ không gây ra 1 tiếng động nào lúc chạy   
  
1 cái khác là : Di chuyển ngang và Nhấp CTRL >> Không nhanh lắm >> Hơi Crazy 1 tí   
  
Giữ D Hoặc S + Nhấp CTRL   
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngSkill Hỗ trợ:**  
Skill này thật ra chẳng có gì đặc biệt, vì nó đc thực hiện một cách thông minh dựa trên tính toán khi di chuyển. Mục tiêu của ta là chỉ việc di chuyển thật nhanh, thật lắc léo và lẩn trốn nhanh nhất có thể đễ tạo cơ hội hạ mục tiêu. Nếu muốn tập luyện, các bạn hãy ra vùng phòng sách ở khu B - VNC và tập nhảy lung tung loạn xạ sao cho di chuyển nhanh nhất từ đất lên thùng và từ thùng trở lại mặt đất cũng như lên kệ sách hoặc ống thông gió. Nếu quen tay, bạn có thể du lịch cả khu vực đó mà chỉ mất vài giây.  
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Kĩ năng bổ sung :**  
+ Tấn công mục tiêu từ vị trí cao xuống ( Dứt điểm trên không ) Việc sử dụng Kĩ năng này có khả năng hạ sát mục tiêu khi bạn bay xuống >> Trong thời gian bay hãy canh khoảng cách và time cho việc lia dao vào đúng mục tiêu lúc bạn Chưa tiếp đất >> 1 là đối phương die 2 là khi bạn tiếp đất chém thêm 1 phát đối phương die . Áp dụng SHIFT + CTRL giúp bạn kìm hãm được tốc độ bay và chọn vị trí chính xác tới mục tiêu Đặc biết là với mục tiêu ngồi việc + thêm cả CTRL vào kĩ năng này vô cùng quan trọng cảm giác thu mình lại và kết thúc mục tiêu chính xác ( Áp dụng Bunny tùy bạn ) Hãy tập với các tay GR đang gỡ boom mục tiêu sống và không di động   
  
+ Với mục tiêu di động : Bạn đang ở trên cao và thấy 1 mục tiêu đang di chuyển >> Kĩ năng tấn công đối phương ngay từ trên cao là 1 khả năng lợi hại của Ghost do tốc độ cao hơn Bình thường việc canh time và lao xuống cho đối phương 1 hit thì ngay cả 1 tay GR pro nhiều kinh nghiệm cũng không tránh khỏi cái chết   
  
Điều quan trọng bạn nên nhớ là phải bay trước mục tiêu sao cho bạn có thể lia dao vào đối phương khi chưa tiếp đất và khả năng hạ thủ mục tiêu vô cùng cao >> bạn phải canh bay trước đối thủ nhé nếu lố đà thì dùng SHIFT và CTRL hãm tốc độ lại >> Kĩ năng này dứt điểm Vô cùng đẹp và kết thúc bất ngờ giống Spyderman Hãy tự tập luyện hoặc có người giúp càng tốt lúc này việc hạ sát GR trên cao chỉ là việc đơn giản với bạn   
  
**(2) Hệ Tốc Độ**

Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Kĩ năng 1 :**

Nhảy tiếp cận đối phương >> Space bar và giữ nút W kết hợp nút A và D để tiếp cận nhảy liên tục càng nhanh càng tốt áp sát được đối phương thì hãy chớp thời cơ cho đối phương 1 hit >> Kĩ năng cơ bản   
  
CTRL Giữ sau khi Space bar >> Tăng tốc độ   
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ năng 2 :** Bunny Cơ Bản   
  
**Bước 1** : Giữ W Hoặc S   
**Bước 2 :** Nhấn và Thả Ctrl ( Nhấn thả ra ngay nhé )  
**Bước 3 :** Sau khi Thả Ctrl bạn chờ 1 tí khi nhân vật gần như đứng dậy hoặc nhanh hơn Thì Nhấn Space Bar   
**Bước 4 :** Giữ Ctrl sau khi thực sự đã Space Bar phóng đi . Nếu giữ Ctrl sớm sẽ nhảy được 1 đoạn ngắn   
  
  
Giữ W hoặc Từ đầu đến cuối   
  
Đây là kĩ năng Bunny cơ bản >> Nên có rất nhiều khiếm khuyết nên tập đơn giản nó là tiền đề của Bunny Ngang   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Kĩ năng 3 :** Bunny Ngang  
  
**Bước 1 :** Giữ [WA] hoặc [WD] + CTRL . Tức là bạn giữ WA và CTRL hoặc là WD và CTRL >>  
**Bước 2 :** Thả Ctrl   
**Bước 3 :** Chờ khi Nhân vật gần như đứng dậy hoặc nhanh hơn Thì Nhấn Space Bar  
**Bước 4 :** Giữ Ctrl sau khi thực sự đã Space Bar phóng đi . Nếu giữ Ctrl sớm sẽ nhảy được 1 đoạn ngắn   
**Bước 5 :** Sau khi tiếp đất ta sẽ trong tư thế [WA] hoặc [WD] + CTRL + Thêm Quán tính >> Lập lại từ bước 2 >> Sẽ làm dc liên tục   
  
Giữ WA Hoặc WD từ đầu đến cuối . Góc chuột nghiêng sang Trái Hoặc Phải tùy vào WD Hoặc WD Nghiêng khoảng 30 độ >> Và lúc Tiếp cận mục tiêu hay bay tới trị trí nào đó Ta vẩy chuột sang Trái Hoặc Sang Phải để định hướng Chuẩn lại   
  
Hãy nhớ >> Mỗi lần Bunny tới 1 vị trí ta xoay chuột để chọn lựa vị trí tiếp theo để Bunny >> Nên Lắc chuột để tăng gia tốc   
  
  
**Lợi** : Di chuyển nhanh và cảm giác di chuyển tốt hơn cả kĩ năng 1 ( Minh đã từng bị kêu hack Speed vì kĩ năng này ) . Lúc này cảm giác về nhân vật Ghost của bạn sẽ là di chuyển chiều ngang trong khi bạn đổi hướng tùy ý >> Áp sát tấn công mục tiêu cũng rất là hay >> Thích hợp cho các pha cover Boom  
  
**Hại**: Vì việc sử dụng Bunny hay lố đà bay lệch ra khỏi vị trí cần tới sẽ rất có hại khi bị GR chặn đầu và canh giữ từ mọi vị trí lúc này Bunny Ngang gần như bị khóa chặt   
  
  
>> Bunny Ngang sẽ giúp bạn áp sát mục tiêu với time nhanh nhất Không cần phải lùi lại lấy đà nhảy qua rất có khả năng bị lộ   
  
Ngoài ra có thể sử dụng Bunny cơ bản cho cả 2 trường hợp này . Nhớ là canh khoảng cách Bunny cho chính xác nhé Kẻo gần quá lại kêu kẹt   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Kĩ năng 4 :** Bunny Shift kết hợp Áp dụng 2 kĩ năng ( Cơ bản và Ngang ) >> Gần tiếp đất hoặc tùy ý bấm SHIFT ( Hãm đà ) ( Cấp cao ) : Đây là kĩ năng khá khó cho người chưa quen Nhiều lúc bạn dùng kĩ năng 2 or 3 nhưng lại lố đà và không hạ điểm rơi hợp lý hay nhiều lúc tốc độ nhún( CTRL ) chưa đáp ứng đủ với bạn thì việc tác dụng thêm nút SHIFT vào Việc bạn dùng kĩ năng 2 or 3 sẽ còn tốc độ nhanh hơn nữa và liên tục Bunny ra xa >> Cực kì lợi hại   
  
Với Bunny Shift từ việc áp dụng rất hợp lý sẽ làm giảm đà Bunny của bạn tránh việc Bunny lung tung lộn xộn hay Bunny tới vị trí mình không muốn . Hãm đà Bunny chính là chức năng của skill này hãy nhớ và Áp dụng >> Tất cả chỉ là nút Shift vào quá trình Bunny   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Kĩ năng 5 :** Bunny BUG Kết hợp của Jump Bug và Bunny   
  
Đây là 1 cách để tăng tốc độ Bunny lên hoàn hảo   
  
>> Cách thực hiện lại vô cùng đơn giản sau khi bạn Bunny và gần tiếp đất canh khoảng tiếp xúc đất bạn bấm kết hợp thêm Jump Bug sao cho người của nhân vật có cảm giác tưng lên 1 khoảng như lò xo lúc này bạn tiếp tục Bunny tiếp nhanh và liên tục cảm giác vô cùng tốt và đơn giản về thực hiện >> Khuyến cáo áp dụng cùng Bunny cơ bản ( Bunny Lùi ) >> Sẽ là chiêu thức di chuyển nhanh nhất của Ghost đó   
  
Có thể là Bunny rùi sang Jump Bug và cứ thế Jump Bug rất thú vị đấy   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Kĩ năng 6 :** Bunny Cố Định ( Skill Vip )  
  
  
Tức là bạn Bunny tới mục tiêu hay vị trí từ 1 vị trí cố định và lấy đà cực ít Chỉ có thể thấy bóng khi bay lên đây là chiêu lợi hại nhất trong dòng Bunny   
  
**Bước 1 :** Giữ Ctrl  
  
**Bước 2 :** Nhấn WA rồi ngay sau đó Thả Ctrl >> Rồi bạn bấm Space Bar ngay ( Khoảng từ Ctrl > Đến Space bar >> Ko Quá nhanh )   
**Bước 3 :** Giữ Ctrl sau khi thực sự đã Space Bar phóng đi . Nếu giữ Ctrl sớm sẽ nhảy được 1 đoạn ngắn   
  
Chiêu này bạn chỉ giữ WA or WD sau khi đã bay lên trên không >> Có Thể dùng SA or SD để Bunny lùi cố định   
  
Với chiêu này bạn phải làm nhanh tay mới được không thì sẽ lộ ra 1 bước đà lớn và bị đối phương tiêu diệt   
  
Đặc điểm là có thể Bunny từ vị trí cố định gần như không lấy đà >> Rất thích hợp cho các pha ám sát và tiêu diệt gỡ Boom   
  
  
*Lưu ý cho dòng Bunny :*  
  
\_ Hãy kết hợp Bunny với các pha Bay người giữ CTRL   
\_ Tập Bunny nhảy lên 1 đồ vật( Ví dụ từ Bục trắng VNC >> Kệ sách ) >> Tư thế ngồi >> Áp dụng bunny ngay lập tức   
  
  
**(3) Hệ Không Bóng ( Tàng Hình )**

**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ năng 1 :** Skill Jump   
***Cách 1:***  
**Bước 1:** Lấy đà chạy  
**Bước 2:** Nhảy lên, khi đang lơ lửng thì nhấn Ctrl để thu người  
**Bước 3:** tạm thời buông các nút trừ Ctrl <Kể cả nút di chuyển> và chờ thời gian tiếp đất  
**Bước 4:** Khi vừa chạm đất, căn đúng thời gian nhấn tiếp space bar 1 lần nữa  
**Bước 5:** Khi làm đúng, ta chỉ việc thực hiện luân phiên bước 4 nữa mà thôi.  
  
***Cách 2 :***  
1/ Luôn luôn giữ Ctrl   
2/ Nhấp S và Space cùng một lúc (S nhanh hơn 1 tí để lấy đà, 1 tí thôi nhé, tập làm sao mà bước lấy đà này ko hiện bóng là hoàn hảo)   
3/giữ S khi đang ở trên không   
4/ Khi sắp chạm đất phải thả S ra ngay, đồng thời búng mình bằng một phát Space nữa   
5/ Khi đang ở trên không lại giữ S, giữ càng lâu thì nhảy được càng xa   
6/ Nhả S , đồng thời lập tức lại nhấn S + Space !   
7/ Space mỗi lần chạm đất !Từ đây sẽ có thể xoay người ~> IJ tiến  
  
***Cách 3 :***  
1/ Jump Bug theo nhịp đều >> Rùi Tác dụng thêm CTRL  
2/ Canh Space Bar chuẩn là được.  
  
**Lợi:** Di chuyển nhanh, tàng hình 100% ở ít nhất bước đà Jum thứ 2, ko phát ra âm thanh dù là tiếng chân và cũng không có tiếng thở nếu bạn đã làm nhần nhuyễn vì đây là di chuyển liên tục Khiến đối phương không nghe kịp tiếng thở   
  
Hại: Canh Time Space bar rất khó, vô địch Auditions chưa chắc nhấn đúng  
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ năng 2 :** Invisible Jump ( Lăng ba vi bộ) = IJ  
  
Skill lăng ba vi bộ là skill của phe Ghost được \*No\*Name\*\_ của Team Focus ( Tôi là thành viên số 2 của team này>> [Lod]Dark)   
Tham khảo cách của garage13 và nghe nói ông này tham khảo của viki nhưng kô biết có phải không.  
  
Có 2 cách Lăng ba vi bộ ( LBVB ) :   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**1: LBVB chậm**  
  
**Ưu điểm :**Tàng hình 100%   
Có thể dễ dành điều chỉnh hướng nhảy( thậm chí có thể nhảy lòng vòng quanh các vật cản ( Khu A , B VNC .........) )   
Có thể vượt qua các chướng ngại vật thấp   
Có thể di chuyển trước mặt GR ở khoảng cách đủ xa( khoảng cách xa GR kô nghe được thở )

**Nhược điểm :**  
Tốc độ di chuyển chậm có thể bị phát hiện tiếng thở ( Khá khó cho GR xác định nhưng vẫn có thể )   
Khó lên dốc ( đặc biệt các dốc cao thì bó tay )   
Kô quan sát được GR nếu GR chạy ( lý do nhìn cách làm )   
Khó chém GR   
Cách làm :   
Nhảy lùi   
Tại sao lại không nhảy tới không bóng mà phải nhảy lùi không bóng?   
Vì bunny tới ko bóng chỉ có thể thực hiện bằng cách chạy lấy đà, rồi nhảy lên, giữ Ctrl, bunny. Như vậy vừa phải chạy lấy đà, vừa cực khó canh để ấn Space khi chân vừa chạm đất. Còn với bunny lùi ngồi, ta ko phải lấy đà nhiều (kô đà cũng được )   
  
1/ Luôn luôn giữ Ctrl   
2/ Nhấp S và Space cùng một lúc (S nhanh hơn 1 tí để lấy đà, 1 tí thôi nhé, tập làm sao mà bước lấy đà này ko hiện bóng là hoàn hảo)   
  
3/Chỉnh chuột ( qua trái thì chỉnh qua phải , phải thì qua trái ( nhảy lùi mà ) )   
4/ lập lại bước 2   
  
*Chú ý :*  
Làm ban đầu hơi chậm 1 chút ! Sau đó tốc độ sẽ tăng dần nhờ đà của phát trước   
  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**2: LBVB nhanh:**  
  
**Ưu điểm :**  
Tàng hình 100%   
Tốc độ di chuyển nhanh ( có thể đạt = chạy )   
Nhờ tốc độ cao mà làm GR khó gây tiếng thở   
  
**Nhược điểm:**  
  
Kô quan sát được GR nếu GR chạy ( lý do nhìn cách làm )   
Khó chém GR   
**Cách làm :**  
Nhảy lùi   
Về cơ bản cách làm giống nhau   
1/ Luôn luôn giữ Ctrl   
2/ Nhấp S và Space cùng một lúc (S nhanh hơn 1 tí để lấy đà, 1 tí thôi nhé, tập làm sao mà bước lấy đà này ko hiện bóng là hoàn hảo)   
3/giữ S khi đang ở trên không   
4/ Khi sắp chạm đất phải thả S ra ngay, đồng thời búng mình bằng một phát Space nữa   
5/ Khi đang ở trên không lại giữ S, giữ càng lâu thì nhảy được càng xa   
6/ Lặp lại từ bước 4   
  
Để tốc độ LBVB nhanh được max thì ta làm đến bước 4 hãy space và ngay lập tức space rùi bỏ tay ra thật nhanh sau đó giữ chặt S rùi bỏ S lại Space lun   
  
  
***Chú ý :***  
Khi muốn quan sát thì ta kô nhấn S , thực hiện nhảy cóc và quay chuột quan sát   
Khi muốn đổi hướng thì chỉnh chuột ( qua trái thì chỉnh qua phải , phải thì qua trái ( nhảy lùi mà ) )   
Cải tiến về cách phi dao ! Gần sát tới đối thủ ta chỉ sử dụng đà nhảy cóc , sau đó quay đầu lại , quan sát và đâm kẻ địch >"< ( tốc độ giảm nhưng ít )   
Hoặc thực hiện bước nhảy chậm   
**Chú ý :** Thực chất 2 LBVB nhanh và chậm là để bổ trợ với nhau khi cần >"< LBVB nhanh là chủ yếu !   
  
Nếu gần chạm đất , bạn LBVB nhanh nhưng bỏ ctrl , sau đó nhanh tay thực hiện LBVB chậm rùi lại LBVB nhanh thì tốc độ sẽ rất cao   
  
Chúc bạn may mắn !  
  
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ năng 3:** ( LBVB) Nâng cao  
  
**Bước 1:** LBVB   
**Bước 2:** khi ở trên kô kô nhấn lùi mà xoay người và phía trước   
**Bước 3:** Gần chạm đất , ta nhấn Space sao cho có thể có đà nhảy ( khi đó đà nhảy có thể làm cho ta nhanh hơn >> Và quan sát dc vị trí của địch >> Đơn giản là đang bay lùi >> Quay chuột tới trước )   
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ năng 4 :** Nhảy cóc ( Nâng cao )   
  
**Bước 1:** Chạy đà phải có đà lớn 1 chút ( hoặc bunny ...... để có đà nhảy ) , giữ chặt W vĩnh viễn   
**Bước 2:** Giữ chặt vĩnh viễn Ctrlbắt đầu từ khi nhân vật ở độ cao max ( tàng hình từ đây )   
**Bước 3:** Space liên tục mỗi lần chạm đất đến khi bị khựng lại ( kô bao h bị mất đà )   
  
Hãy nhớ rằng Canh time Space bar đúng là yếu tố quyết định cuối cùng để làm chiêu này nếu không sẽ mât đà và ngồi 1 cục tại chỗ hoặc sẽ làm đối phương thấy bóng  
  
Đặc điểm Kĩ năng 1+2+3+4 : Di chuyển đến vị trí của địch không gây ra tiếng, vẫn giữ tình trạng tàng hình >> Đây là 1 kĩ năng khá lợi hại  
  
  
Có thể bị hạn chế bởi các tay GR phản xạ tốt Và Nghe thở Pro   
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ năng 5 :** Tạm gọi là >> Hight Step Invisible Jump (HSIJ) :   
  
Kĩ năng này giúp nhân vật từ tư thế đứng có thể nhảy ra ngay phía sau tàng hình   
  
**Lợi :** Nhảy trong cả tư thế đứng >> Có thể dùng để nhảy 1 số bục cao >> trạng thái tàng hình 100%   
  
**Hại :** Chỉ là 1 bước nhảy > Có tiếng động phát ra vì đà nhảy   
  
**Bước 1 :** Tư thế giống IJ Nhưng là đứng   
**Bước 2 :** S + Space bar >> Nhanh   
**Bước 3 :** Giữ CTRL sau khi S + Space bar   
  
*Điểm lưu ý* : Là nút S Nó quyết định bạn sẽ tàng hình 100% hay không ( Hãy tập đến khi dc 90>>100% tàng hình )   
  
>> Có thể áp dụng chiêu này với IJ Và Bunny   
  
HSIJ >> Ta sẽ có tư thế CTRL Của IJ   
HSIJ >> Ta cũng có tư thế CTRL của Bunny   
  
Minh họa >> HSIJ Từ bục trắng lên kệ sách 100% Tàng hình sau đó có thể Bunny Kill đối thủ ở cống ngắn B   
  
**Cách thực hiện HSIJ**:   
  
**Bước 1 :** Nhấp S (Ði lùi về sau 1 tí )   
Lưu ý đây là bước quan trọng nhất Nếu nhấn quá mạnh = Giữ S lâu sẽ lộ bóng   
Nếu nhấn quá yếu = Giữ S quá ít sẽ nhảy được ngắn   
**Bước 2 :** Space Bar + CTRL   
Lưu ý gần như 2 nút cùng 1 lúc nhưng Space bar nhanh hơn   
**Bước 3 :** Giữ chặt nút CTRL đến khi tiếp đất   
Các bước trên phải được thực hiện nhanh liên tiếp

**Cách thực hiện HSIJ Max :**  
**Bước 1 :** Nhấp S (Ði lùi về sau 1 tí )   
Lưu ý đây là bước quan trọng nhất Nếu nhấn quá mạnh = Giữ S lâu sẽ lộ bóng   
Nếu nhấn quá yếu = Giữ S quá ít sẽ nhảy được ngắn   
**Bước 2 :** Space Bar + CTRL ( Giữ thêm cả S )   
Lưu ý gần như 2 nút cùng 1 lúc nhưng Space bar nhanh hơn   
Bước này quan trọng là S sẽ đóng vai trò kéo đà nhảy ra phía sau như IJ chứ không phải như bước 1   
**Bước 3 :** Giữ chặt S Space Bar và CTRL Nếu bạn không giữ Space Bar cũng được nhưng theo mình nên giữ   
Khi gần tiếp đất bỏ S và Space Bar ra chỉ còn giữ CTRL   
Bạn hoàn toàn có thể tùy biến độ xa của Skill này = 2 cách :   
1 là Bỏ S ra không giữ nữa 2 là quay mặt tới trước   
Các bước trên phải thực hiện nhanh và liên tiếp   
Lưu ý quan trọng là Thực hiện chiêu thức này Nhân vật của bạn phải ở tư thế đứng   
Qua nghiên cứu và tìm hiểu mình thấy chiêu này có 1 vài điểm lợi như sau :   
Có thể nhảy cao tàng hình và càng cao thì nhảy được càng xa   
Gây bất ngờ tính đột biến khá cao   
Có thể dùng trong các pha Cover đảm bảo tàng hình tuyệt đối   
Ðánh lừa GR thậm chí tiêu diệt   
Có thể kết hợp các Skill Ghost khác như Bunny, IJ thậm chí Jump Bug và cả Skill Jump   
Đầy tính nghệ thuật nữa chứ   
  
**Điểm bất lợi :**  
Khó thực hiện rất dễ lộ hình   
Không thể thực hiện liên tiếp và nhanh được   
Khi nhảy từ cao xuống sẽ phát ra tiếng hự mất máu có thể bù lại = việc tiêu diệt nhanh đối thủ   
***Lưu ý*** Chiêu này mức độ thực hiện khó nên hãy tập cho quen rùi hãy sử dụng   
Cố nâng cao tốc độ thực hiện   
Nên sử dụng bàn phím tốt tránh các bàn phím cứng, dính nút, khó nhấn không làm dc lại bảo mình nói xàm http://vnsharing.net/forum/images/smilies/02.gif.

**(4) Hệ kết hợp**  
1: Jump Bug và Nhảy cóc ( có thể kết hợp cả Bunny ngang để nhảy xiên )   
Giúp ta di chuyển nhanh, tàng hình 100% ở ít nhất bước đà Jum thứ 2, không phát ra âm thanh dù là tiếng chân và cũng không có tiếng thở nếu bạn đã làm nhần nhuyễn vì đây là di chuyển liên tục khiến đối phương không nghe kịp tiếng thở !   
Nếu kết hợp cả LBVB thì sẽ đạt tốc độ cao cho LBVB ngay   
  
2: LBVB và Nhảy cóc ( sau đó lại LBVB )   
Giúp ta quan sát được GR khi LBVB , ngoài ra nếu nhảy cóc tốt sẽ kô giảm tốc độ LBVB

3: LBVB và Bunny Ngang ( Kỹ năng tấn công của LBVB )   
Giúp hạ sát cả GR trước khi GR có thể nghe thấy tiếng thở   
  
4: LBVB và Bunny Lùi ( Kỹ năng rút lui của LBVB )   
5 : HSIJ và Bunny  
6 : HSIJ và IJ hoặc SJ  
7 : SJ và Bunny  
8 : SJ và IJ   
9 : JB và SJ   
Sẽ còn tiếp

### KỸ NĂNG DÀNH CHO GR

**Bài viết thuộc bản quyền của Clan Rùa\_Club, được thực hiện bởi Rua\_Chantrau**  
  
Có 2 điều kiện Cần và Đủ:   
  
**Điều Kiện Cần:**  
  
***\*Sắm HeadPhone:***  
Thông số kỹ thuật HeadPhone tối thiểu để nghe rõ   
Driver Unit: 40MM   
Speaker Impedance: 32ohm(+- 15%)   
Speaker Sensitivity: 105dB(+-3dB)   
Speaker Frequency Responce: 20-20,000Hz   
  
-HeadPhone phải hỗ trợ đa kênh (5).   
Nếu không hỗ trợ thì sẽ không nghe thấy dù là tiếng thở TO đùng ngay bên cạnh   
-Chất lượng Phone không phụ thuộc vào Giá. Mua đồ Tàu đùng mua đồ hiệu tốn tiền vô ích vì có những cái đồ hiệu không nghe nổi hoặc nghe bé hơn đồ tàu   
Sắm phone 5.1 của tàu giá tầm 100>120k   
  
***\*Sắm SoundCard:***   
- Không nên dùng SoundCard OnBoard vì cường độ âm thanh kém, nghe không rõ   
- Nên xài SoundCard Rời loại 3,4 cổng ra   
- Mua đồ Tàu đứng mua đồ hiệu tốn tiền, chất lượng chưa chắc hơn.   
- Anh em hay bắn ngoài tiệm có thể mua cái SoudCard USB của Tàu giá tầm 60k   
- Sở dĩ các bạn nghe được rõ tiếng thở theo 2 kênh L - R của HP là do phần lớn các Main của PC các bạn hỗ trợ tốt ÂM THANH VÒNG . Việc nghe rõ âm thanh có thể được củng cố bằng cách sử dụng Card âm thanh 5.1   
(Follow zZz--PK--zZZ)   
  
***Cách chỉnh Sound:***  
  
Không nhất thiết phải mở Volume to hết cỡ ... làm ảnh hưởng đến thính giác sau này như mọi người đã kêu ca.   
Biện pháp giúp bảo vệ sức khỏe mà vẫn nghe đc ghost thở là . Dùng cardsound như : **Realtek, Creative , Intel** .... có hỗ trợ Driver tăng âm lượng như **SOUNDMAN** của Realtek chẳng hạn. Dùng tool đó để tăng âm lượng của âm BASS lên , âm bass trong thanh điều khiển nằm trong khoảng từ **31-125Hz** . Các bác chỉ việc up volume của các thanh đó lên là có thể nghe thở tốt.   
  
*(Follow Sung\*Nuoc)*  
  
Dưới đây là cách chỉnh cho Sound Giga   
Nhưng các Card Sound khác hầu hết đều có phần chỉnh EQUALIZE

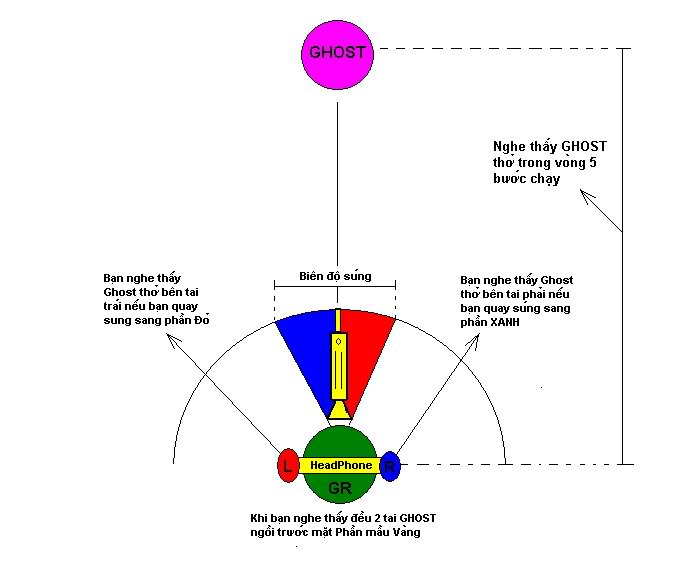
Trích:

Nguyên văn bởi **ConNuoiBush**

*có thể làm cho tiếng thở nghe rõ hơn đó là vào chỉnh lại cái âm bass , làm cho tiếng thở nó rõ lên đồng thởi các tiếng súng và tiếng bom nổ nghe nhỏ và trầm hơn , cái này dành cho mấy cài Head Phone cùi bắp vì khi ta mở max volume thì thường là bị rè .   
  
Cái hình thứ 1 là lúc âm thanh nó mặc định , muốn nghe tiếng thở rõ ta sẽ chỉnh 4 cột ở tần số đầu tiên lên max , như vậy sẽ nghe tiếng thở rõ hơn*

|  |
| --- |
| *http://i292.photobucket.com/albums/mm19/connuoibush/untitled3.jpg* |

*Đoạn trên trích theo hướng dẫn của ConNuoiBush, thành viên Ghost\_Club.*  
  
**Điều Kiện Đủ:**  
  
- Ghost đứng im hoặc ngồi im hay bò lò dò. Chứ GHOST chạy thì chẳng phải nghe làm gì. Mà Bò Lò Dò không khéo có nghĩa là không nháy phím chuẩn thì cũng bị nhìn thấy   
- Đeo Phone phải đeo **đúng bên tai**. Tai trái bên trái, Tai phải bên phải đừng đeo ngược.   
- Volume HeadPhone bất hết cỡ. Đồng đội mà nã đạn bên tai nghe thì. nhưng phải chấp nhận, như thế mới nghe được HƠI THỞ của GHOST ( có thể không cần thiết max vollum bằng cách chỉnh ứng dụng theo chỉ dẫn ở trên)   
- GR sẽ nghe được Hơi Thở của GHOST **trong vòng 5 bước chạy** ( khoảng cách từ GR đến GHOST). Bất kể lúc Ghost đứng trước đứng sau hay bên trái bên phải.   
- GHOST có nhìn GR hay không nhìn GR **đều phát ra tiếng THỞ nếu GR đó đi vào khoảng cách 5 bước chạy với GHOST**   
- GR dò hơi thở GHOST thì **CẤM** được chạy mà phải Nhấn **SHIFT đi bộ** dò.   
- GR di chuyển = cách CHẠY. Thì khi chạy qua mặt GHOST sẽ nghe được Tiếng GHOST THỞ   
KHoảng cách nghe thấy GHOST Thở lúc GR Chạy là 1,5 bước chạy   
  
**- Phần chi tiết:** Khi bắt được tiếng GHOST thở   
+Bạn hãy QUAY SANG TRÁI từ từ đến khi nào Nghe được tiếng THỞ của GHOST bên TAI PHẢI   
+Sau đó QUAY SANG PHẢI từ từ đến khi nào Nghe được tiếng THỞ của GHOST bên TAI TRÁI   
+Lúc này bạn sẽ xác định được khoảng GHOST ngồi trước mặt   
+Sau đó Từ Từ Lướt Tâm súng trong khoảng đó **đến Khi nghe thấy tiếng THỞ đều 2 Tai.**   
Và thế là BẮN. 1 chú GHOST ngồi im đã ra đi   
Chý ý:   
- Có những chỗ có cả chỗ ngồi trên và dưới, bạn phải Bắn test **cả phía trên và phía dưới** nếu bắn thẳng không thấy.   
- GHOST ngồi cách tường bạn vẫn nghe được tiếng GHOST THỞ.   
- Khi bạn đã bắt được tiếng GHOST thở cả 2 tai. Nghe chưa quen chưa chính xác. Hãy xả đạn xang mỗi bên cách tâm 3cm cho chắc.   
  
**Nghe Pro hơn 1 chút:**  
+ Khi bạn bắt được tiếng thở đều 2 tai nhưng tiếng thở lại nhỏ.   
Bạn hãy di chuyển súng dọc theo đường thẳng đứng lên hoặc xuống, tùy vị trí bạn đứng. Lúc bắt được tiếng thở to nhất chính là vị trí hắn ngồi.   
+Khi đang đi rất chậm đột nhiên bắt được tiếng thở. Thì có nghĩa là GHOST đó **ngồi ngay trước mũi súng của mình**. Bắn luôn. Dĩ nhiên phải xả đạn trong khoảng trước mặt đừng bắn tại 1 điểm. Bắn điểm xạ (Chú ý: Xung quanh bạn không phát ra tiếng động nào, vì nếu có thì có thể ghost chạy ở khoảng khác vào tầm nghe của bạn)   
  
**Kỹ thuật nghe ghost thở cấp cao:**  
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKĩ thuật 1** : Xác định vị trí ghost ở trên hay ở dưới mà ko cần bắn dò   
... Khi đi vào vùng nghe ghost thở, sau khi bạn quay nòng sao cho định vị đc ghost nằm trước mặt mà ở đó ghost có thể ở trên đầu bạn, ở dưới chân hay ở trước mặt. Khi bắn dò trước mặt ko có nhưng bạn lại ko tiện move lên trên hay xuống dưới để biết nó ở vị trí nào. Vậy hãy làm 1 động tác đó là ... Jump .   
Khi jump , khoảng cách của mình với vị trí ở trên sẽ giảm & với vị trí ở dưới sẽ tăng... nếu có ghost ngồi trên thì tiếng thở đột nhiên to lên ( mức độ vừa phải thôi ) nếu ghost ở dưới thì tiếng thở lại nhỏ đi. Để xác định 1 cách chính xác , bạn cần ở vị trí nghe thở có cường độ ở tầm trung hoặc gần ( khoảng 3 bước chạy trở về) . Bạn nên quyết định Jump khi bắt được tiếng " Phì " hoặc tiếng "Phò" đầu tiên trong nhịp thở , vì nếu có thay đổi cường độ thì sẽ dễ nhận biết hơn................

**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png Kĩ thuật 2 :** Xác định ghost trước hay sau mà ko cần bắn dò  
Nghe đc ghost thở ... trong điều kiện tiết kiệm đạn & giữ im lặng cho đồng đội mà trong khi bạn chưa biết ghost nằm trước hay nằm sau   
Bạn nên làm động tác : quay sang trai ( hoặc phải ) Nếu ghost nằm ở trước thì Phone bên tai phải (hoặc trái) sẽ nghe to hơn ....& ngược lại . Nếu ghost nằm sau thì phone bên tai trái ( hoặc phải ) nghe to hơn .. & ngược lại. Bạn quay nòng về phía ghost & chích cho chú ấy vài viên nhé   
  
**Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png Kĩ thuật thứ 3** : Xác định & tiêu diệt khi nghe nhiều ghost thở .   
Để thực hiện đc kĩ thuật này bạn cần : Trình nghe thở đã thật pro , cụ thể là ":   
---xác định ngay vị trí ghost khi bắt đc tiếng thở ko quá 2s ;   
--- bạn phải xác định đc khoảng thời gian nghỉ giữa 2 nhịp thở ghost ;   
---tất nhiên ko thể thiếu kĩ năng xác định khoảng cách xa gần theo tiếng thở.   
--- Phân biệt tiếng thở ảo & tiếng thở thật!!!   
  
Kĩ thuật này thực hiện chính xác khi ... tiếng thở của các chú ghost xung quanh phát ra sole ( tức là ko cùng 1 lúc )   
Bắt đầu vào lý thuyết :   
Cơ bản ở đây tui muốn giới thiệu là 2 tiếng sole   
Khi bắt đc tiếng thở phát ra từ 2 chú ghost ở gần bạn cần . Nghe rõ tiếng thở phát ra đầu tiên & tiếng phát ra thứ 2 .   
Tiếng thở thứ 2 (tương đối trong chu kì nửa) & tiếng thở to hơn ưu tiên nghe vì : Sau khi tiếng thở 1 trôi qua sẽ có 1 khoảng nghỉ chừng 1s ( lúc này âm lượng rất nhỏ ) , điều này giúp chúng ta chú tâm & dễ nghe hơn cho tiếng thở từ chú ghost thứ 2 .   
Xác định ngay ưu tiên bắn chú ghost thứ 2 nhé, quay sang & tiêu diệt lập tức. Chú ghost còn lại mà chần chừ thì cũng dễ dàng tiêu diệt luôn nhé http://vnsharing.net/forum/images/smilies2/foyourinfo.gif.  
***Lưu ý****:* Tiếng thở càng sole , bạn càng dễ phân biệt.   
Cách thứ 2 : Bạn move đến vị trí sao cho chỉ còn nghe đc 1 tiếng thở & tiêu diệt lần lượt. Cách này phát huy tác dụng trong cả trường hợp các chú ghost thở đồng đều (hiếm gặp lắm )   
Nghe 3 ,4 ghost thở thì khó hơn rất nhiều . Đến 5 chú ghost thì thôi, quăng lựu đạn, chạy ra xa & bắn loạn mới có nguy cơ bảo toàn tính mạng http://vnsharing.net/forum/images/smilies2/059.gif  
  
**Chú ý :GHOST ở càng gần mình thì tiếng thở Càng TO**  
GR Chết thì khả năng nghe ,nhìn vẫn đc giữ nguyên, ko khác gì khi còn sống. Do đó, tiếng ghost thở vẫn có thể nghe đc. (nguyên câu của Sung\*Nước) Để nghe hỗ trợ chỉ cho đồng đội   
**Hiện tượng Tiếng Thở LAG hay Tiếng thở ảo** : Cái này nghĩa là xung quanh ko có ghost nhưng vẫn nghe tiếng thở rất to và dồn dập từ nhiều phía , nhiều khi ghost ở rất xa nhưng bạn lại nghe tiếng & đứng lại dò nhưng ko có. Lúc này bạn cần tránh thật xa chỗ đó ra đến lúc nào tắt tiếng thở thì thôi.   
Vị trí hay bị tình trạng đó nhất là ở nhà BL ... & ở những nơi đồng đội gây ô nhiễm tiếng ồn!   
  
**Hình ảnh minh họa http://vnsharing.net/forum/images/img/smile/trom.gif**:  
  
  
  
Cuối cùng CHÚC CÁC BẠN THÀNH 1 GR săn GHOST PRO.   
Và sẽ bị ăn CHỬI rồi ăn KICK đấy . Vì Bắn GHOST ngồi IM   
BL: **Thằng kia HACK kìa tao NGỒI IM MÀ KICK NÓ RA**  
  
Thành Pro giết GHOST nhớ cám ơn mình 1 tiếng nhé http://vnsharing.net/forum/images/smilies/09.gif

# KỸ THUẬT TỔNG HỢP

## KHÁM PHÁ KỸ THUẬT BẮN AK CỦA iG.Best

**Tanker luôn là những người đi đầu - không phải địch chết thì là mình chết**

Hôm nay, chúng ta hãy cùng khám phá kỹ thuật bắn AK của Best – một tanker “cứng” trong team iG – Trung Quốc. Với bảng vàng thành tích đạt được như đương kim vô địch CF ProLeague mùa 2, Vô địch World Cyber Games Thế giới 2012, Best đã ghi dấu ấn với khẩu AK huyền thoại.“Tanker luôn luôn là người đi đầu – lúc nào cũng phải trong trạng thái sẵn sàng đối mặt với kẻ địch...Bằng một vài viên đạn, nếu địch không chết, có nghĩa là mình chết” – Đó là những lời chia sẻ đầu tiên của Best về vai trò của Tanker trong đội hình và sự khốc liệt của thi đấu chuyên nghiệp.

“Một trong những tình huống quen thuộc của Tanker là việc phải xông vào đầu tiên và mở góc cho đồng đội. Khi đó, nếu gặp khoảng không tương đối rộng trước mặt và phát hiện ra địch, phải lập tức áp sát và bắt kẻ địch phải chiến đấu. Chủ động tấn công là bài học cơ bản đầu tiên bởi tấn công cũng có nghĩa là bảo vệ mình, đồng thời hút địch, làm rối loạn vị trí của đối phương, tạo cơ hội cho đồng đội tấn công bất ngờ ở hướng khác.”

*   
Hướng di chuyển khi Best chủ động tấn công*

Với chủ đề chính là AK, Best tiếp tục chia sẻ về vũ khí yêu thích này của mình:

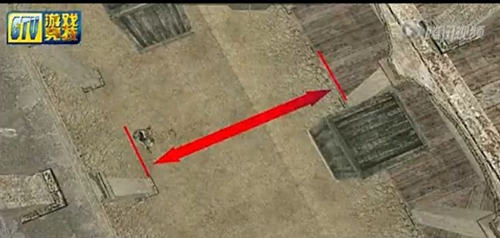
“Trước khi học những kỹ năng cơ bản cho Tanker, chúng ta cần phải hiểu rõ kết cấu của vũ khí mình đang sử dụng. Giống với M4, khi không ghìm tâm, AK có đường đạn thường theo quy luật hình số 7: bắt đầu giật từ dưới lên và sang trái bắt đầu từ viên số 8”



“Trong đoạn quay chậm, các bạn có thể thấy những phát đạn đầu tiên không quá mạnh, nhưng tầm từ phát thứ 8 trở đi thì lực sát thương mạnh hơn hẳn và giữ được cho đến hết băng”. Với đặc điểm như vậy, ai cũng có thể thấy mức độ quan trọng của việc ghìm tâm và giữ được tầm headshot.

*   
Ghìm tâm và giữ tầm headshot*

Làm một Tanker lúc nào cũng có thể xảy ra tình trạng một mình đối mặt với nhiều kẻ địch. Cách sống sót duy nhất là không được ngừng tấn công và di chuyển. Vừa di chuyển vừa bắn là một trong những kỹ năng cơ bản nhất. “Tầm đạn khi vừa di chuyển vừa bắn phải luôn giữ được ngang đầu kẻ địch và tạo thành đường thẳng. Lúc đầu có thể nhắm tâm vào giữa người đối phương, sau đó đến tầm viên 7-8 thì đường đạn sẽ ăn vào tầm headshot”. Tuy nhiên, Best nhấn mạnh: “Khi di chuyển phải dứt khoát, nhất định không được di chuyển kiểu con lắc bởi kẻ địch sẽ đoán được hướng di chuyển của bạn”.

*   
Di chuyển dứt khoát*

   ·  **http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngTrong tình huống gặp kẻ địch ở xa:**

*   
Gặp địch....*

*   
... và ngay lập tức di chuyển chọn góc*

Việc di chuyển chọn góc trong tình huống trên khá quan trọng, vừa là để “giữ an toàn cho mình, vừa khiến địch mất đi lợi thế và tạo điều kiện cho đồng đội tiếp viện.”

Sau khi phân tích những kỹ năng cơ bản, Best tiết lộ cách di chuyển yêu thích của mình: “Tôi thường bắn 7 phát vào thùng hoặc chướng ngại vật, và di chuyển khỏi chướng ngại vật ở những phát đạn tiếp theo. Tầm đạn dĩ nhiên phải giữ ở tầm headshot!”

*   
Cách di chuyển của Best*

“Cách bắn này rất nhanh và phát huy được hết uy lực của súng. Tuy nhiên nhược điểm rõ ràng là bạn sẽ bị lộ vị trí. Vì vậy chỉ nên sử dụng cách này khi đấu đội hoặc lúc đối thủ đã biết vị trí của bạn”

·     **http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKhi gặp kẻ địch cả ở trên cao và dưới thấp:**

Trong tình huống này, bạn phải di chuyển áp sát kẻ địch và rèn luyện kỹ thuật lắc súng.

**

Lắc súng ở đây là cách di chuyển cổ tay (hoặc cánh tay) tùy theo thói quen sao cho đường đạn nhanh nhất di chuyển tới nhiều kẻ địch. Để nắm vững kỹ thuật này, bạn có thể thử tập luyện bằng cách chỉnh chậm lại tốc độ chuột. Vừa di chuyển áp sát vừa lắc súng, phương pháp của tôi là luyện tập hằng ngày – ngoài ra không có con đường nào khác.

·   **http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.pngKhi một mình đối mặt nhiều địch:**

“Khi một mình đối mặt với nhiều kẻ địch, phải xác định ngay đối thủ nào trọng yếu, nói một cách đơn giản là bắn ai trước, bắn ai sau”



Trong tình huống này, trước mặt có 3 địch. Người ở giữa là gần với tâm đang giữ nhất nên sẽ phải là đối thủ cần hạ gục đầu tiên. “Khi hạ được người, không được phép đứng một chỗ ngừng bắn. Bạn đừng quên khi ngừng bắn, loạt đạn sẽ quay về viên 1, vì vậy bắn liên tục còn có lợi thế là giữ được lực sát thương của đạn”

Best cũng chia sẻ địa điểm ưa thích của mình là 2 cánh cửa gỗ trong map Đài Quan Sát: “Đây là điểm tôi thích nhất. Đối thủ sẽ không thể ào ạt đi qua vì lối nhỏ và khoảng không gian cũng hẹp, dễ dàng phát huy tối đa sức mạnh của AK”

Vũ khí ưa thích của Best? “Đó là AK-47 Beast – Lượng đạn lớn, độ giật thấp và mức sát thương của đạn ổn định”

*   
AK-47 Beast*

## CÁCH SỬ DỤNG AK-47 HIỆU QUẢ

Với mức sát thương rất cao, thay đạn nhanh và cơ động, AK47 là một trong những vũ khí được yêu thích nhất trong CF. Với cỡ đạn 7.62 mm, AK47 có thể hạ gục đối phương chỉ bằng 1 viên headshot và 4 viên vào người.  
  
Nếu thực sự cảm nhận được đường đạn và độ giật của súng, bạn có thể biến AK47 thành vũ khí đáng sợ nhất với mọi kẻ thù. Nhưng điểm yếu lớn của AK47 chính là độ giật cao nên cần 1 sự chính xác trong khi bắn, đòi hỏi bạn phải tập luyện khá nhiều.



Việc đầu tiên để sử dụng AK47 là bạn phải thật bình tĩnh, nên nhớ đó không phải là khẩu Mp5navy với độ recoin (thời gian tâm súng trở lại bình thường sau khi giãn ra lúc bắn) thấp. Nên việc vừa chạy vừa xả cả băng chính là bạn đang tự giết bạn. Hãy làm quen với việc bắn AK cùng các bước di chuyển khi bắn, đó mới là điều cần nhất khi sử dụng vũ khí này. Có 3 cách bắn AK:  
  
http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png1. Burst

Đây là cách dễ nhất để bắn AK. Đó là bạn giữ chuột, bắn từng loạt đạn từ 2 đến 5 viên trong 1 lần, cảm giác tốt bạn có thể burst 6, 7 viên 1 loạt. Khi burst bạn nhớ kéo crosshair (tâm ngắm) của mình xuống từ từ, vì chỉ sau 2 viên là tâm súng sẽ bị giật đi lung tung nếu không kìm nó lại.

Burst cũng rất phổ biến và được nhiều người sử dụng, dùng đúng cách và hiệu quả thì mục tiêu của bạn sẽ bị hạ nhanh chóng. Nhưng lưu ý, khi burst xong 1 lần crosshair sẽ nở ra, và trong thời gian đợi recoin đó chính là lúc bạn phải di chuyển. Di chuyển hợp lý cũng sẽ giúp bạn tránh đạn của kẻ thù khi không hạ ngay được họ. Hãy di chuyển ngang 2 đến 3 bước nhưng đừng theo 1 quy luật nhất định nào. Cứ như thế, burst, di chuyển, dừng rồi burst ....



2. Tapping  
Khi trình độ đã được nâng cao, thì tapping lại được sử dụng nhiều nhất. Nó đòi hỏi khả năng aim (ngắm) cực tốt cùng độ chính xác cao. Tapping là cách bắn từng viên một, hãy nháy nhẹ chuột 1 lần, 2 lần rồi 3 đến 5 lần liên tục chứ không giữ chuột bắn 1 loạt 4, 5 viên như burst. Ưu điểm lớn nhất của cách bắn này là sẽ nhanh chóng headshot đối phương.



Nhưng gặp đối thủ di chuyển nhiều và bạn lại không giỏi về việc bắt theo mục tiêu thì tapping hoàn toàn vô dụng, đối thủ có thể hạ bạn mà không mất máu nào. Dùng tapping thực sự hiệu quả khi bắn lén và đối thủ đứng im, nhưng gặp đối phương di chuyển nhiều, thì bạn đã chọn tapping bạn phải tapping cho đúng. Vẫn tap 1 lần 2 đến 5 viên tuỳ theo cảm giác, nhưng cũng hãy di chuyển đợi crosshair recoin thì hãy dừng lại rồi tap tiếp (khó hơn burst rất nhiều).

Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png3. Spray

Bắn xả cả băng hoặc 1 tràng dài cho đến khi hạ đối phương. Bất kì súng máy nào bạn cũng phải biết spray. Với độ giật cao, spray AK khá khó, hạ mục tiêu dễ dàng với việc aim ở tầm xa, nhưng trong tầm trung và gần, spray Ak cần cảm giác cực tốt về độ recoin. Vậy khi spray, bạn hãy nhớ đến viên thứ 4, 5 hãy ghìm tâm thật chắc. Cố điểu khiển crosshair qua lại và kéo xuống, sao cho đạn bay ra trong 1 diện tích tròn nhỏ nhất.

Các bạn có thể xem video demo tại đây:

<http://youtu.be/cQbgFEBpADk>

Hãy ghi nhớ 1 số điểm cần chú ý sau:  
  
1: Chỉnh sensitivity của mouse xuống mức thấp nhất có thể được. Cũng tùy với loại mouse mà có mức chỉnh khác nhau. Đa số người chơi game FPS đều để sens nhanh nên rất khó bắn chính xác.  
Với loại mouse Razer có độ phân giải từ 1600 dpi trở lên thì bạn có thể chỉnh sens ngoài Windows là 4-5 và sens trong game khoảng 2-3. Nếu bạn chỉnh sens ngoài Windows còn 3 thì sens trong game có thể tăng lên 5-6 tùy cảm giác của bạn.  
Với loại mouse IE 3.0 hoặc các loại mouse khác có độ phân giải < 450dpi, bạn để nguyên sens trong Windows, sens trong game khoảng 8-12 tùy cảm giác.  
2: Tiếp theo là bạn tập bắn vào tường để biết được đường đạn của mình. Hãy tập vừa di chuyển ngang, vừa bắn vào 1 điểm cố định sao cho những lỗ đạn trên tường tập trung thành 1 vòng tròn nhỏ nhất có thể được.  
Đầu tiên bạn có thể đứng im và tập tapping từng viên vào tường theo nhịp chậm.  
Sau đó hãy tập theo nhịp nhanh hơn như sau: Di chuyển ngang -> Dừng lại -> Tapping 1-2 viên -> Di chuyển ngang.  
3: Đến khi bạn cảm thấy khả năng aim của mình khá vững rồi thì hãy rủ 1 người bạn ra tập chung như trong clip.  
1 ngày tập khoảng 20-30 phút rồi vào public \*\* bắn cho quen dần.  
4: Khi mà bạn có thể bắn 1-2 loạt đạn là hạ được đối phương 100HP/100AP liên tục thì nghĩa là bạn đã có thể gọi là aim AK-47 tốt rồi.

## CÔNG THỨC ĐỂ TRỞ THÀNH PRO AWM

### MỘT SỐ ĐIỀU CẦN BIẾT KHI CHƠI AWM.

**1. Phản xạ**Để là 1 AWM pro thì cần một phản xạ cực nhanh. Nếu bạn cảm thấy phản xạ của mình chưa nhanh thì phải nỗ lực luyện tập phản xạ thuần thục hơn nữa. Yếu tố phản xạ nhanh chiếm đến 50% của 1 tay AWM pro.

**2. Yếu tố tinh thần**

Đây cũng là 1 yếu tố cực kì quan trọng. Cần phải có 1 "tinh thần thép" khi đối phương áp sát, nếu tinh thần không được tốt đồng nghĩa với việc bạn sẽ hơi hoảng và rối lên khi đối phương áp sát bạn ->> khả năng die của bạn là rất cao. Yếu tố tinh thần chiếm không dưới 30%.

**3. Độ chính xác**

Độ chính xác luôn phải đi kèm với yếu tố tốc độ để hạ gục đối phương 1 cách nhanh nhất. Yếu tố này chiếm khoảng 20%.



*Để thành Pro AWM bạn phải luyện tập thật chăm chỉ*

1. CÁC KHÁI NIỆM CẦN BIẾT

**1. Zoom**Khái niệm zoom khá dễ hiểu: Đó là ngắm! Nói cách khác là click chuột phải. Zoom có 2 loại zoom 1 lần và zoom 2 lần, thường thì những tay AWM pro chỉ zoom 1 lần và kết thúc đối phương chỉ trong 1 viên đạn.

**2. Vẩy súng**- Theo cách hiểu của tôi, vẩy súng là làm theo những bước sau đây: Đầu tiên là zoom, sau đó là di chuyển thật nhanh hồng tâm vào đúng mục tiêu đã xác định trước và lập tức dứt điểm.  
- Nhưng quá trình này bạn phải thực hiện được trong vòng từ 0,5 --> 1 giây mới được gọi là "vẩy súng". Vẩy súng là 1 kĩ thuật cực khó với những người chưa biết bắn và cần phải có sự kết hợp tuyệt vời giữa phản xạ cực nhanh và độ chính xác tuyệt đối. Nếu bạn làm quá trình này quá chậm thì sẽ không được coi là vẩy súng và sẽ bị đối phương hạ gục.

**III. Thực hành  
1. Di chuyển**

Khi giao chiến, nếu đối phương chưa thấy bạn thì hãy lập tức vẩy súng và hạ gục hắn 1 cách nhanh nhất. Nếu đối phương đã phát hiện ra bạn, thì bạn hãy lập tức di chuyển qua lại để né đạn và nấp vào chướng ngại vật gần nhất để tránh đạn. Hãy thật bình tĩnh và xông ra bất ngờ để hạ gục đối phương bằng cách vẩy súng và bắn thật nhanh. Nên nhớ khi đã chuẩn bị bắn thì phải đứng lại 0,5 giây rồi mới bắn. Hãy nhớ AWM rất khó bắn chính xác khi đang di chuyển!

**2. Ngồi**

Có 1 số người rất thích ngồi xuống khi bắn, kể cả khi bắn AWM. Điều này là hoàn toàn không nên. Bởi vì phần lớn tất cả mọi người thường bắn vào ngực và bụng của bạn. Như vậy khi bạn ngồi xuống thì vị trí ngực và bụng của bạn sẽ bị thay thế bởi vị trí của phần đầu ---> bạn sẽ bị Hs ngay lập tức!

**3. Có nên bắn vào đầu đối phương không?**Hoàn toàn là không nên! Chúng ta không nên mất thời gian vào việc ngắm vào đầu làm gì. Bởi vì với AWM thì một khoảng thời gian rất ngắn là 1 điều cực kì quý báu. Và nếu bạn mất thời gian quý báu đó vào việc ngắm vào đầu đối phương thì có thể đối phương sẽ hạ gục bạn trước --> bạn sẽ khó trở tay kịp.

**4. Vũ khí phụ và sự chuyển đổi**  
Khi chơi AWM bạn nên cầm theo vũ khí phụ và nhấn phím Q để chuyển từ vũ khí chính sang vũ khí phụ. Vũ khí phụ có thể là súng lục hoặc dao. Khi bắn xong 1 viên đạn thì bạn nên chuyển sang vũ khí phụ rồi chuyển trở lại AWM để bắn tiếp. Bạn hãy làm thử xem! Nhất định sẽ có nhiều lợi thế về tốc độ hơn khi chuyển qua lại như thế này!

**5. Rút lui**- Khi đã thấy bất lợi và cảm thấy không an toàn với nơi mình đang đứng, bạn hãy ngay lập tức rút lui về căn cứ hoặc về nơi có đồng đội của mình yểm trợ. Nếu có súng lục, bạn hãy vừa rút lui vừa bắn vào đầu đối phương. Còn nếu không, bạn hãy chuyển qua dao, nấp vào chướng ngại vật và từ từ lui về.

- AWM không phải là dễ bắn. Có thể bạn đã cảm nhận được điều đó ngay từ khi lần đầu sử dụng. Hãy kiên trì và cố gắng, không có khó khăn nào là không vượt qua được nếu có ý chí. Hãy tập luyện, tập luyện và không ngừng tập luyện. Một ngày nào đó bạn sẽ thấy mình sẽ thành công và sẽ thấy yêu quý AWM.

## NGHỆ THUẬT CAMP.

Nếu tra từ điển thì camp có nghiã là "cắm trại"  
Còn trong các dạng game FPS như CS, SA, SF, CF thì camp tức là bạn đến chỗ kẻ địch hay xuất hiện (hoặc là bắt buộc phải đi qua), tìm chỗ nấp và chờ địch ra để bem ...  
Vậy, camp có thể hiểu là phục kích hay từ bình dân hơn là: canh, "me" (theo 1 số người thì đó là anh hùng ... núp)  
1 số kiểu camp phổ biến là corner camp, front camp, back camp và sniper

Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Font camp:** bạn chặn đầu đối thủ, thấy đối thủ xuất hiện là xả súng diệt nhanh. VD: Bạn nấp sau cửa hay sau tường nghe thấy FootStep xông ra bắn. Chiêu này thường là người mới chơi hay sử dụng.

Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Corner camp:**

 Đối với các khúc cua 90 độ (cua chữ L) hay 180 độ (cua chữ U), nếu bạn nghe thấy FS hoặc tiếng thở bạn nép sát vào 1 bên tường (lựa bên nào đối thủ ko phát hiện ra bạn ngay), chờ đối thủ ra để bem.

Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Back camp:**

chỉ làm được ở 1 số địa hình đặc biệt, bạn nấp vào 1 chỗ mà kẻ địch ko để ý kỹ sẽ ko phát hiện, đợi nó đi qua hoặc gỡ bom rồi mới chui ra tập kích từ phía sau. Back camp có thể xem là móc lốp chính hiệu  
VD: Ở map TPS có cửa sổ A nấp ở đó khi nghe FS hoặc tiếng gỡ bom thì ném flash và " Mission Success"...  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Sniper:**

Đây là 1 dạng camper nguy hiểm vì sniper camp từ khoảng cách rất xa và sát thương rất cao. Sniper pro là nỗi ám ảnh của những tay bắn càn quét. Bạn chỉ cần 1 cây súng bắn tỉa, tìm 1 chỗ nấp tốt có thể nhìn ra chỗ đối thủ, bật ống ngắm và ...  
*VD:* Ở map TPS bạn có thể nấp ở hành lang gần khu A để camp A...  
Description: http://cf.go.vn/media/cf/2013/03/19/35.png**Anti - camp:**

(cách chiến đấu với camper):  
Gần như ko có công thức chung, phụ thuộc vào "tay nghề" của bạn. Khi chơi quen map rồi bạn sẽ biết được điểm nào camper hay canh ở đó và khi đến điểm đó sẽ có cách riêng của bạn, có thể xông ra thật nhanh hay phối hợp với team...Lựu đạn cũng rất hữu hiệu đối phó với camper, trong CF thì lựu đạn rất lợi hại (nhất là bom V-Day, bom LỘC), nếu bạn ở trong bán kính nổ hiệu quả (bán kính lựu đạn nổ gây sát thương lớn nhất) bạn có thể chết ngay dù đang full HP. Bạn có thể ném lựu đạn vào tường để nó dội lại chỗ camper nếu bạn ko chắc là mình có thể chạy ra mà ko bị hạ.Riêng sniper thì rất sợ bị tiếp cận, nếu bằng cách nào đó bạn tiếp cận được sniper thì hãy đi từ từ (đi nhanh gây tiếng động sniper phát hiện bạn, nếu gặp sniper pro bạn sẽ chết mà chưa kịp làm gì nó)  
Và khi bạn đã lại gần mà sniper vẫn mải mê ngắm thì ... quá tuyệt, hãy thưởng thức  
Ngoài ra, lựu đạn choáng (FB) dùng để camp hay anti-camp(trừ camp = sniper) rất tốt, ném gần đối thủ, nếu đối thủ bị "dính" sẽ bị "mù" trong 1 khoảng thời gian (5 giây thì phải), lúc đó thì bạn xông ra "xử" đối thủ. Lưu ý là FB này có thể có tác dụng ngược với chính bạn nên bạn phải đợi bom flash hoạt động xong mới xuất hiện. FB thì không những làm bạn mù mà còn làm bạn điếc lun, chảng nghe và thấy gì, khi hết tác dụng, có thể HP của bạn chỉ còn 0...  
Lựu đạn khói (Smoke) cũng có thể dùng để anti camp cũng như camp nhưng để sử dụng cái này hiệu quả bạn cần 1 trình độ nhất định (cái này chịu khó dạy). Với lựu đạn khói, theo tui là cách khá hữu hiệu để tránh sniper, để tăng hiệu wả che khuất tốt nhất

\*\*\*Khi dùng súng máy camp cũng như anti-camp thì bạn nên sử dụng Shift để tiếp cận đối phương không tiếng động khiến đối phương bất ngờ + die.  
Những điều quan trọng khi camp (hoặc anti-camp):  
Thứ nhất, áp dụng Nghệ Thuật này mà không có loa thì cũng coi như vô tác dụng. Thứ hai nữa là chỉ biết núp hoài có một chỗ thì dù ngắn hay dài gì cũng sẽ bị đối thủ bắt bài. Vì vậy luân phiên đổi chỗ nấp luôn là vấn đề hàng đầu, ai mà bỏ qua chỉ tiêu này khó mà thành công lắm, đặc biệt đây lại là Nghệ Thuật có thể diệt Sniper hiệu quả nhất nữa. Chỉ cần không gây ra tiếng động và lắng nghe động tĩnh xung quanh, khi nào có đối thủ ra là "phơ" tại chỗ ngay. Vấn đề còn lại là tài xả súng của bạn thôi  
Bản thân tớ cũng đã từng áp dụng chiến thuật này, nó khá hiệu quả đấy. Bèo lắm thì chí ít cũng tiễn được một anh lên đường, còn hên lắm thì chỉ núp sau cái thùng gỗ thôi mà bắn hạ được ... 5 anh một lúc ngay trước mặt  
<Nếu có gì sai sót mong các bạn bổ sung, cảm ơn>  
***( Diễn đàn VTC)***

# PHỤ LỤC

# CÁC THUẬT NGỮ TRONG GAME FPS NÓI CHUNG VÀ CF NÓI RIÊNG

**Bombsite:** Là nơi đặt bom. Mỗi map boom đều có 2 vị trí đặt bom là A và B. Nhiệm vụ của GR là không được để BL đặt bom tại các vị trí này hoặc phải gỡ bom khi bom đã được đặt.  
**Mid:** Khu vực giữa Boom A và B, là nơi xày ra tranh chấp giữa 2 team , thường là nơi yếu điểm của map và từ đó có thể đi tới A site B site đều được.  
**Long A/B:** Là quãng đường dài nhất, thẳng nhất để vào bomb site A/B  
**Camp:** Trốn ở 1 nơi nào đó, hoặc đứng/ngồi yên ở 1 vị trí nào đó để thực hiện nhiệm vụ (canh bom, canh bomside). Tuy nhiên, có nhiều bạn mới chơi "sợ chết" nên thường cứ camp 1 chỗ khi chỉ còn 1 mình. Điều này là không tốt vì sẽ làm tốn thời gian của mọi người. Khi bạn camp quá lâu, bạn sẽ bị Mod/Admin server nhắc nhở. Tuy nhiên, nếu bạn camp để thực hiện nhiệm vụ thì sẽ không ai trách bạn cả.  
**Rush:** Tấn công nhanh. Áp dụng cho cả Ts và CTs. Khi đồng đội đã bảo Rush thì bạn nên di chuyển nhanh, không dừng lại để tránh cản trở những người khác. Trong thi đấu, đội trưởng có thể nói tắt là "r B" hoặc "r A", nghĩa là Rush bom B hoặc rush bom A.  
**Clear:** khi đồng đội nói câu này thì nghĩa là khu vực đó không có đối phương, đã an toàn. (A clear, B clear)  
**Cover :** là canh cho đồng đội khi nó đặt bomb hay gỡ bomb/ hỗ trợ. Còn có nghĩa rộng hơn chứ không hẳn là chỉ khi đặt bomb, gỡ bomb, giả sử teamate của bạn đang 1 vs 1, bạn nhảy vào 2 vs 1, đó cũng gọi là cover rồi.  
**Hold** : là đứng yên tại chỗ để tactic hay gì gì đấy  
**Fake** : là làm giả một cuộc tấn công để chúng nó tưởng mình tấn công chỗ đấy trong khi lại đánh chỗ khác  
**Harass** : là QRTD để nó không gỡ bom hay đặt bom được  
**Rambo:** : đi ầm ầm, càn quét mọi ngóc ngách  
**up:** reload = nạp đạn  
**fl:** flash - bom mù  
**tk:** team kill = giết bồ  
**He:** bom nổ = bom quăng ra nổ  
**GR's Spawn = GR's Base =** nhà cảnh sát  
**BL's Spawn = BL's Base =** nhà cướp  
**DmT:** nghĩa là deathmatch / khác với DM \*\* \*\*  
**Xoắn:** ý nghĩ chỉ sự sợ hãi 1 điều j đó  
**Die:** thăng thiên từ 15's đầu  
**Thăng, nằm:** hộ khẩu được chuyển về nghĩa trang Văn Điển..  
**Đỡ sao:** việc ngoài tầm kiểm soát..hoặc ám chỉ việc làm phi thường, phi thực tế..  
**Chym:** từ cao quý như một phần thưởng xứng đáng khi bạn dùng dao kill được đối thủ  
**Liveshow, niveshow:** chỉ trường hợp chỉ còn một người còn lại chiến đấu với nhiều đối thủ trong một màn chơi.  
**Clear team, x team:** một mình bạn cho cả team đội bạn đi một chuyến xe buýt miễn phí vé về tới tận bến Văn Điển.  
**Clutch:** là tình huống còn lại 1 mình vs số còn lại của team đối địch, từ 2 đối thủ trở lên.  
**Móc lốp:** chỉ tình huống bị đánh tập hậu hoặc bất ngờ. Từ rất phổ biến trong giới CS..  
**Stack:** chồng người [ko di chuyển]  
**Boost:** chồng người để lên dc vị trí cao hơn  
**Gọt táo:** chỉ chém không đâm Cái này ta hay áp dụng  
**Tap:** chế độ bắn 1 viên 1 hoặc bắn 2 viên/lần click chuột.  
**Burst:** bắn 3 viên/lần click chuột.  
**Spray (Sấy):** chỉ hành động bắn liên tục bắn ồ ạt.. có rất nhiều giả thuyết cho sự xuất hiện của từ này trong làng CS..  
**OMG -**- > oh my god ( Chúa ơi ^^!)  
**GG:** good game  
**Ặc ặc:** Chỉ sự chết thảm, không tin mình đã chết  
**GRỪ:** Chỉ sự tức giận  
**lol = laugh out loud =** tra từ điển=cười vật vã, nhưng có rất nhiều bạn, không hiểu là cố tình hay không biết đây là từ viết tắt của tiếng anh, nên đã đọc trại đi thành .... từ tục tĩu, và thế là khẩu chiến, quay ra chửi nhau

**Hack, hach**: Chỉ ai đó sử dụng tool để hack game.