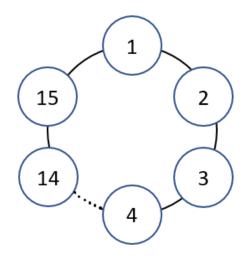
Homework #10

(Due date: 1 December 2022)

Objective:

學習使用檔案讀寫、函式、指標、stack 與 queue 10

有 15 個人順時針圍成一圈玩遊戲,第 i 個人的右手邊會坐第 i+1 人,最後一人的右手邊則是坐第 1 個人。



遊戲規則如下:

- 1. 指定一個正整數 k。
- 2. 從第1個人開始數 k 個位置,最後被數到的第 k 個人將 被踢出遊戲。
- 3. 從第 k+1 人開始數 k 個位置、踢出一人,重複動作直到 只剩最後一個人,即為贏家。

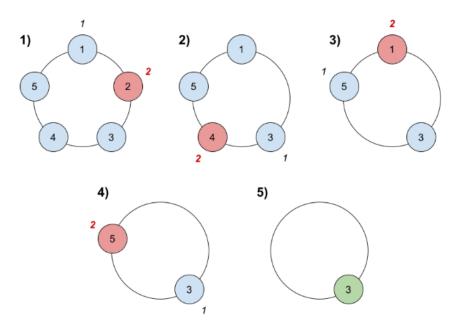
Circular queue 是一種環形結構的 queue,其索引指標將在 queue 中周而復始地進行環狀移動,且 rear 指向的 node,其下一個 node 會是 front 指向的 node。 請撰寫程式碼實作一個 circular queue 及兩個 stack,從 附檔 test.txt 內讀取由玩家編號構成之數列,將玩家編號依序 enqueue 進 circular queue,並根據上述規則找出最後的贏家。

每一輪運算中,皆須將被剔除的玩家編號,push 進第一個 stack (s1), 直到找出贏家後,再利用第二個 stack (s2) 對 s1 內的資料由大到小做排序,並將排序結果輸出。

注意:

- 1. 遊戲須以 circular queue 進行實作
- 2. 須讓使用者自行輸入一正整數 k
- 3. 尋找贏家的過程須以函式完成
- 4. 每一輪運算皆須輸出 circular queue 內存放的資料
- 5. sort 須以兩個 stack 實作,多了或少了都不行
- 6. 贏家之編號也須 push 進 s1
- 7. sort 須以函式完成
- 8. sort 的每一輪運算皆須輸出兩個 stack 內存放的資料

尋找贏家流程示例:



當玩家共有 5 位、k=2 時,其運算過程如下:

- 1. 由 1 開始數 2 位是 2 · 剔除 2
- 2. 由 3 開始數 2 位是 4 · 剔除 4
- 3. 由 5 開始數 2 位是 1 · 剔除 1
- 4. 由 3 開始數 2 位是 5 , 剔除 5
- 5. 3 為最後一人,是為贏家

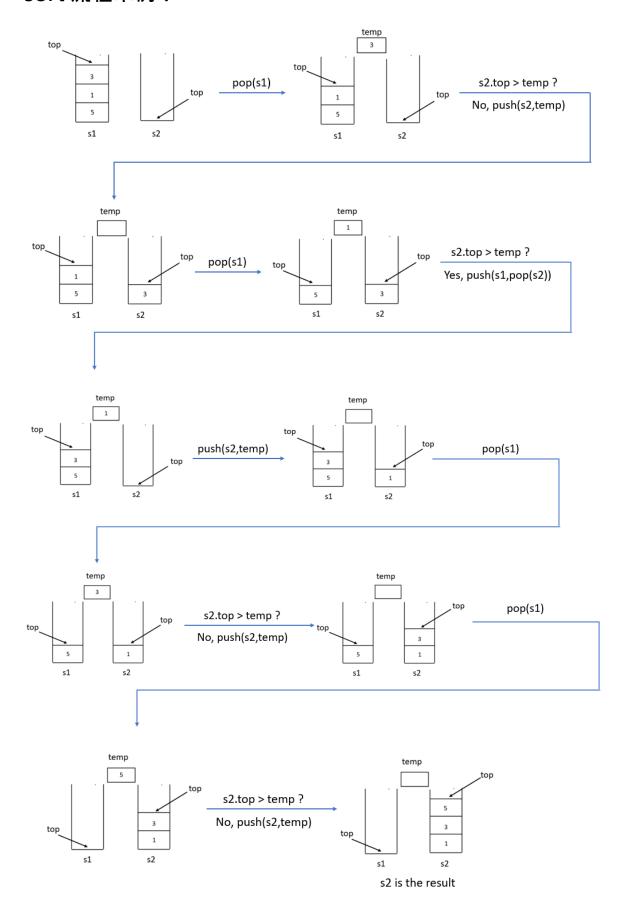
當 k 大於剩餘人數時,一樣數 k 位並剔除第 k 個人;

以上述流程之第一步為例, 若 k=6, 則剔除1

輸出範例:

```
Please enter a value for k : 4
Orignal :
1->2->3->4->5->6->7->8->9->10->11->12->13->14->15->
1 round :
5->6->7->8->9->10->11->12->13->14->15->1->2->3->
2 round:
9->10->11->12->13->14->15->1->2->3->5->6->7->
3 round:
13->14->15->1->2->3->5->6->7->9->10->11->
4 round
2->3->5->6->7->9->10->11->13->14->15->
5 round :
7->9->10->11->13->14->15->2->3->5->
6 round :
13->14->15->2->3->5->7->9->10->
7 round :
3->5->7->9->10->13->14->15->
8 round :
10->13->14->15->3->5->7->
9 round:
3->5->7->10->13->14->
10 round :
13->14->3->5->7->
11 round :
7->13->14->3->
12 round :
7->13->14->
 13 round:
13->14->
14 round :
13->
The winner is No.13
```

sort 流程示例:



輸出範例:

```
The winner is No.13
unsorted stack :
13->14->7->3->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
第1輪
unsorted stack
14->7->3->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
sorted stack
13->NULL
第2輪
unsorted stack
7->3->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
sorted stack
14->13->NULL
第3輪
unsorted stack
13->14->3->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
sorted stack
7->NULL
第4輪
unsorted stack
14->3->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
sorted stack
13->7->NULL
第5輪
unsorted stack
3->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
sorted stack
14->13->7->NULL
第6輪
unsorted stack
7->13->14->5->10->15->9->2->11->6->1->12->8->4->NULL
sorted stack
3->NULL
```

```
第75輪
unsorted stack
12->13->14->15->NULL
sorted stack
11->10->9->8->7->6->5->4->3->2->1->NULL
第76輪
unsorted stack
13->14->15->NULL
sorted stack
12->11->10->9->8->7->6->5->4->3->2->1->NULL
第77輪
unsorted stack
14->15->NULL
sorted stack
13->12->11->10->9->8->7->6->5->4->3->2->1->NULL
第78輪
unsorted stack
15->NULL
sorted stack
14->13->12->11->10->9->8->7->6->5->4->3->2->1->NULL
第79輪
unsorted stack
NULL
sorted stack
15->14->13->12->11->10->9->8->7->6->5->4->3->2->1->NULL
Result :
15->14->13->12->11->10->9->8->7->6->5->4->3->2->1->NULL
```

Please note: users of visual studio add the following code to your program's beginning

2 #pragma warning(disable:4996)

繳交格式及規定:

程式重點地方請加註解,給分也會酌量參考註解。

請繳交 .c 檔即可。 .

c 檔的檔名一律統一,以學號為檔名壓縮成一個以學號為名的壓縮檔上傳,

上傳請一律繳交壓縮檔。

Example:

若學號為 B113040000, 則.c/.cpp 檔名為 B113040000.c,

而壓縮檔名為 B113040000.rar。

繳交期限 2022.12.1 (四) 09:10 分之前,逾期一律不收,

無輸入輸出及逾期者一律以 0 分計算。

作業請上傳中山網路大學 網大上傳方式:

1.點選要繳交的作業,選擇「進行作業」。



2.依照流程上傳檔案。

