C 程式設計期末考 Date: 12/15

考試規定

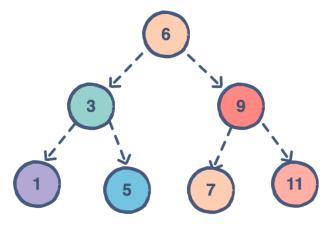
- ●一律採用 Dev-C++進行考試,我們會統一以 Dev-C++作為批改標準。
- ●批改會使用新安裝的 Dev-C++,若有無法編譯的情況,將視為是編譯錯誤。
- ●考試答案請一律寫進同一檔案,並以學號.c 的方式命名。
- ●考試中禁止查詢任何資料,僅允許使用網大上傳考試答案。
- ●請注意繳交時間,過了繳交期限後不接受任何理由補交。
- ●答案一律按照題目格式輸出,違者視情況斟酌扣分。
- ●若有抄襲舞弊者,經證實後考試成績一律以0分計算。

考試題目

Binary search tree (BST)為一種具有下列性質之 Binary tree:

若任意節點之左子樹不為空,則左子樹上所有節點的值,皆小於該節點的值;

若任意節點之右子樹不為空,則右子樹上所有節點的值,皆大於該節點的值。



An example of a binary search tree

請以 Double Linked List 實作一個 BST,並依序完成 a、b 小題:

a. (10%)請撰寫一個函式,先使用 rand()亂數生成 15 個不重複的整數,

再以這 15 個整數建立一棵 BST。

※時間種子請設為 srand(1)

※亂數範圍:1~100

※Insert 操作僅可使用 malloc()加入新的節點,請以函式完成

- b. (40%)請提供一個功能選單,讓使用者能自由進行下列操作:
 - 1. Insert:輸入一個整數後,於BST內新增一個節點
 - 2. Delete:輸入一個整數後,於BST內刪除對應節點
 - 3. Traversal:對 BST 分別進行 InOrder、PreOrder、PostOrder Traversal、 並將結果輸出至 console 上
 - 4. Exit:切換至 Queue 選單
 - ※Exit 以外的操作請以函式完成
 - ※欲刪除的節點若同時有左子樹、右子樹、優先以左子樹之節點調整 BST

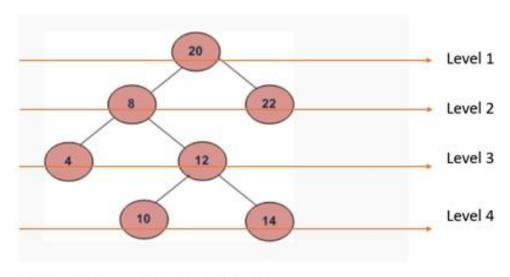
請實作兩個 Stack,以這兩個 Stack 實作一個 Queue 並完成 c 小題:

- c. (50%)請提供一個功能選單,讓使用者能自由進行下列操作:
 - 1. Enqueue:輸入一個整數後,於 Queue 內新增一個節點
 - 2. Dequeue:於 Queue 內刪除一個節點
 - 3. PrintQueue:將 Queue 內的資料輸出至 console 上

- 4. ClearQueue:將 Queue 內的資料全部清空
- 5. LevelOrder:以 Queue 對 b 小題的 BST 做 Level Order Traversal,

並將結果輸出至 console 上

Level Order Traversal:



Level order: 20->8->22->4->12->10->14

- 6. Exit: 切換至 BST 選單
- ※Exit 以外的操作請以函式完成
- ※Enqueue 操作僅可使用 malloc()加入新的節點
- ※連續執行兩次 Exit 後即結束程式

輸出範例圖示:

```
Please choose what you want to do with tree: 1.Insert 2.Delete 3.Traversal 4.Exit

In-order traversal:
1->6->25->28->35->42->46->59->62->63->65->68->70->79->82->
Pre-order traversal:
42->35->1->25->6->28->68->59->46->63->62->65->70->79->82->
Post-order traversal:
6->28->25->1->35->46->62->65->63->59->82->70->68->42->
```

(圖一)將 a.小題的結果依三種 Traversal 方式輸出至 console

```
Please choose what you want to do with tree: 1.Insert 2.Delete 3.Traversal 4.Exit
Please enter the value to insert: 99
Please choose what you want to do with tree: 1.Insert 2.Delete 3.Traversal 4.Exit
3

In-order traversal:
1->6->25->28->35->42->46->59->62->63->65->68->70->79->82->99->
Pre-order traversal:
42->35->1->25->6->28->68->59->46->63->62->65->70->79->82->99->
Post-order traversal:
6->28->25->1->35->46->62->65->63->59->99->82->79->70->68->42->
```

(圖二) Insert 99 至 tree, 並且 Traversal 後輸出至 console

```
Please choose what you want to do with tree: 1.Insert 2.Delete 3.Traversal 4.Exit 2
Please enter the value to delete:99
Please choose what you want to do with tree: 1.Insert 2.Delete 3.Traversal 4.Exit 3
In-order traversal:
1->6->25->28->35->42->46->59->62->63->65->68->70->79->82->
Pre-order traversal:
42->35->1->25->6->28->68->59->46->63->62->65->70->79->82->
Post-order traversal:
6->28->25->1->35->46->62->65->63->59->82->70->68->42->
```

(圖三) Delete tree 中的 99, 並且 Traversal 後輸出至 console

```
Please choose what you want to do with tree : 1.Insert 2.Delete 3.Traversal 4.Exit
4
Please choose what you want to do with queue : 1.Enqueue 2.Dequeue 3.PrintQueue 4.ClearQueue 5.LevelOrder 6.Exit
4
Queue is empty now.
```

(圖四) 離開 tree mode, 進入 Queue mode, 並且清空 queue 內的資料

(圖五) Enqueue 2 與 4、並將 queue 內之資料輸出至 console

(圖六) Dequeue, 並將 queue 內之資料輸出至 console

```
Please choose what you want to do with queue : 1.Enqueue 2.Dequeue 3.PrintQueue 4.ClearQueue 5.LevelOrder 6.Exit
4
Queue is empty now.
Please choose what you want to do with queue : 1.Enqueue 2.Dequeue 3.PrintQueue 4.ClearQueue 5.LevelOrder 6.Exit
3
Queue is empty.
```

(圖七) 執行 LevelOrder 前, 須將 Queue 內資料清空

```
Please choose what you want to do with queue : 1.Enqueue 2.Dequeue 3.PrintQueue 4.ClearQueue 5.LevelOrder 6.Exit
5
Level Order traversal of BST is :
42->35->68->1->59->70->25->46->63->79->6->28->62->65->82->
```

(圖八) 執行 LevelOrder, 並將 LevelOrder 輸出至 console

(圖九) 如果連續執行兩次 Exit 將結束程式