MC202 - Estrutura de Dados

Alexandre Xavier Falcão

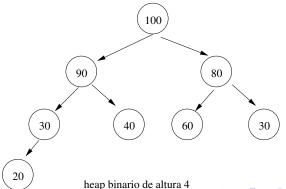
Instituto de Computação - UNICAMP

afalcao@ic.unicamp.br

• Um heap é uma fila de prioridades onde o elemento removido é sempre o de maior (menor) prioridade.

- Um heap é uma fila de prioridades onde o elemento removido é sempre o de maior (menor) prioridade.
- Um heap é dito binário quando pode ser visto como uma árvore binária cheia (ou quase cheia), onde o valor de cada nó é maior (menor) ou igual ao valor de seus filhos à esquerda e à direita.

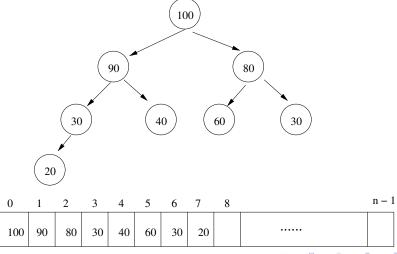
- Um heap é uma fila de prioridades onde o elemento removido é sempre o de maior (menor) prioridade.
- Um heap é dito binário quando pode ser visto como uma árvore binária cheia (ou quase cheia), onde o valor de cada nó é maior (menor) ou igual ao valor de seus filhos à esquerda e à direita.



Agenda

- Aspectos de implementação de um heap binário.
- Inserção de um elemento no heap.
- Remoção de um elemento no heap.
- Aplicação em ordenação.

Um heap binário de altura h pode ser implementado com um vetor de $n=2^h-1$ posições.



• Os índices no vetor dos filhos à esquerda e à direira de um nó $0 \le i \le \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$ são obtidos por 2i+1 e 2i+2, respectivamente.

- Os índices no vetor dos filhos à esquerda e à direira de um nó $0 \le i \le \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$ são obtidos por 2i+1 e 2i+2, respectivamente.
- Portanto, os índices pai, $filho_esq$, e $filho_dir$ de um nó $1 \le i \le \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$ são relacionados por

$$pai = \left\lfloor \frac{i-1}{2} \right\rfloor$$

$$filho_esq = 2i+1$$

$$filho_dir = 2i+2$$

- Os índices no vetor dos filhos à esquerda e à direira de um nó $0 \le i \le \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$ são obtidos por 2i+1 e 2i+2, respectivamente.
- Portanto, os índices pai, $filho_esq$, e $filho_dir$ de um nó $1 \le i \le \left\lfloor \frac{n-3}{2} \right\rfloor$ são relacionados por

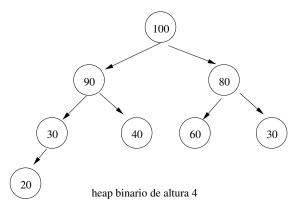
$$pai = \left\lfloor \frac{i-1}{2} \right\rfloor$$

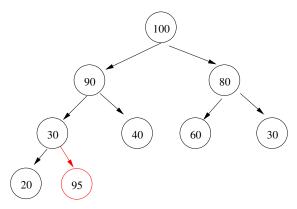
$$filho_esq = 2i + 1$$

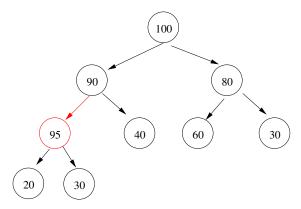
$$filho_dir = 2i + 2$$

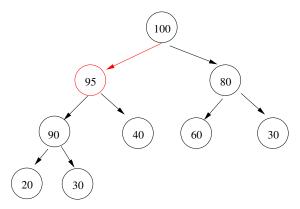
O maior (menor) valor do heap está sempre no índice 0.

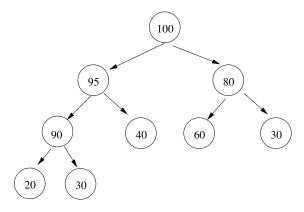
Um novo nó é sempre inserido no final do heap e depois seu valor é comparado com o valor do pai, trocando eles sempre que for maior que o valor do pai, subindo no heap até que a propriedade de heap seja satisfeita novamente.











A remoção do nó com maior valor é feita trocando-o pelo último nó armazenado no heap, subtraindo de um o número de nós armazenados, e depois realizando o seguinte procedimento de descida.

A remoção do nó com maior valor é feita trocando-o pelo último nó armazenado no heap, subtraindo de um o número de nós armazenados, e depois realizando o seguinte procedimento de descida.

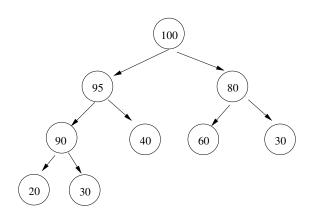
 Compara-se o valor da raiz com os de seus filhos à esquerda e à direira,

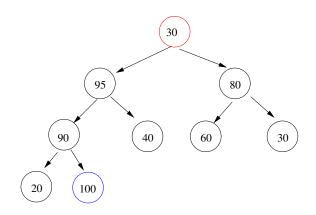
A remoção do nó com maior valor é feita trocando-o pelo último nó armazenado no heap, subtraindo de um o número de nós armazenados, e depois realizando o seguinte procedimento de descida.

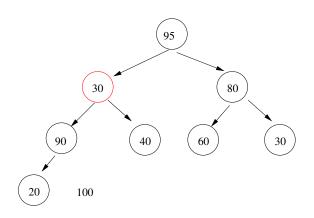
- Compara-se o valor da raiz com os de seus filhos à esquerda e à direira,
- troca a raiz pelo filho de maior valor e

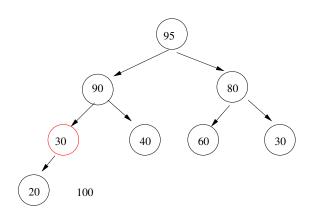
A remoção do nó com maior valor é feita trocando-o pelo último nó armazenado no heap, subtraindo de um o número de nós armazenados, e depois realizando o seguinte procedimento de descida.

- Compara-se o valor da raiz com os de seus filhos à esquerda e à direira,
- troca a raiz pelo filho de maior valor e
- repete este processo em sua subárvore até que a propriedade de heap seja novamente satisfeita.









Heapsort

• Um vetor com n valores armazenados pode ser transformado em um heap binário ao assumirmos inserções (procedimento de subida) subsequentes do nó da posição i=1 até o nó da posição i=n-1. Esta operação terá custo $O(n\log_n^2)$.

Heapsort

- Um vetor com n valores armazenados pode ser transformado em um heap binário ao assumirmos inserções (procedimento de subida) subsequentes do nó da posição i=1 até o nó da posição i=n-1. Esta operação terá custo $O(n\log_2^n)$.
- Podemos reduzir este custo para O(n), se aplicarmos o procedimento de descida para todo nó de i=pai(n-1) até i=0, pois isso já seleciona o maior entre pai e filhos, realizando mais resultados a cada iteração.

Heapsort

- Um vetor com n valores armazenados pode ser transformado em um heap binário ao assumirmos inserções (procedimento de subida) subsequentes do nó da posição i=1 até o nó da posição i=n-1. Esta operação terá custo $O(n\log_2^n)$.
- Podemos reduzir este custo para O(n), se aplicarmos o procedimento de descida para todo nó de i=pai(n-1) até i=0, pois isso já seleciona o maior entre pai e filhos, realizando mais resultados a cada iteração.
- As n remoções subsequentes deste heap irão colocar seus nós no próprio vetor em ordem crescente de valores.