MC458 — Projeto e Análise de Algoritmos I

C.C. de Souza C.N. da Silva O. Lee

Antes de mais nada...

- Uma versão anterior deste conjunto de slides foi preparada por Cid Carvalho de Souza e Cândida Nunes da Silva para uma instância anterior desta disciplina.
- O que vocês tem em mãos é uma versão modificada preparada para atender a meus gostos.
- Nunca é demais enfatizar que o material é apenas um guia e não deve ser usado como única fonte de estudo. Para isso consultem a bibliografia (em especial o CLR ou CLRS).

Orlando I ee

Agradecimentos (Cid e Cândida)

- Várias pessoas contribuíram direta ou indiretamente com a preparação deste material.
- Algumas destas pessoas cederam gentilmente seus arquivos digitais enquanto outras cederam gentilmente o seu tempo fazendo correções e dando sugestões.
- Uma lista destes "colaboradores" (em ordem alfabética) é dada abaixo:
 - Célia Picinin de Mello
 - José Coelho de Pina
 - Orlando Lee
 - ▶ Paulo Feofiloff
 - ► Pedro Rezende
 - Ricardo Dahab
 - Zanoni Dias

Indução matemática

Na $\underline{\textit{Demonstração por Indução}}$, queremos demonstrar a validade de P(n), uma propriedade P com um parâmetro natural n associado, para todo valor de n.

Na Demonstração por Indução, queremos demonstrar a validade de P(n), uma propriedade P com um parâmetro natural n associado, para todo valor de n.

Exemplo:

A soma dos n primeiros naturais ímpares é n^2 .

Na Demonstração por Indução, queremos demonstrar a validade de P(n), uma propriedade P com um parâmetro natural n associado, para todo valor de n.

Exemplo:

A soma dos n primeiros naturais ímpares é n^2 .

Há um número infinito de casos a serem considerados, um para cada valor de *n*. Demonstramos os infinitos casos de uma só vez:

Na Demonstração por Indução, queremos demonstrar a validade de P(n), uma propriedade P com um parâmetro natural n associado, para todo valor de n.

Exemplo:

A soma dos n primeiros naturais ímpares é n^2 .

Há um número infinito de casos a serem considerados, um para cada valor de n. Demonstramos os infinitos casos de uma só vez:

• Base da Indução: demonstramos P(1).

Na Demonstração por Indução, queremos demonstrar a validade de P(n), uma propriedade P com um parâmetro natural n associado, para todo valor de n.

Exemplo:

A soma dos n primeiros naturais ímpares é n^2 .

Há um número infinito de casos a serem considerados, um para cada valor de n. Demonstramos os infinitos casos de uma só vez:

- Base da Indução: demonstramos P(1).
- Hipótese de Indução: supomos que P(n) é verdadeira.

Na Demonstração por Indução, queremos demonstrar a validade de P(n), uma propriedade P com um parâmetro natural n associado, para todo valor de n.

Exemplo:

A soma dos n primeiros naturais ímpares é n^2 .

Há um número infinito de casos a serem considerados, um para cada valor de n. Demonstramos os infinitos casos de uma só vez:

- Base da Indução: demonstramos P(1).
- Hipótese de Indução: supomos que P(n) é verdadeira.
- Passo de Indução: provamos que P(n+1) é verdadeira, a partir da hipótese de indução.

Outra forma equivalente:

- Base da Indução: demonstramos P(1).
- Hipótese de Indução: supomos que P(n-1) é verdadeira.
- Passo de Indução: provamos que P(n) é verdadeira, a partir da hipótese de indução.

Outra forma equivalente:

- Base da Indução: demonstramos P(1).
- Hipótese de Indução: supomos que P(n-1) é verdadeira.
- Passo de Indução: provamos que P(n) é verdadeira, a partir da hipótese de indução.

Por razões didáticas, prefiro a segunda forma, mas ambas são equivalentes.

Às vezes queremos provar que uma proposição P(n) vale para $n \ge n_0$ para algum n_0 .

Às vezes queremos provar que uma proposição P(n) vale para $n \geq n_0$ para algum n_0 .

• Base da Indução: demonstramos $P(n_0)$.

Às vezes queremos provar que uma proposição P(n) vale para $n \ge n_0$ para algum n_0 .

- Base da Indução: demonstramos $P(n_0)$.
- Hipótese de Indução: supomos que P(n-1) é verdadeira.

Às vezes queremos provar que uma proposição P(n) vale para $n \geq n_0$ para algum n_0 .

- Base da Indução: demonstramos $P(n_0)$.
- Hipótese de Indução: supomos que P(n-1) é verdadeira.
- Passo de Indução: provamos que P(n) é verdadeira, a partir da hipótese de indução.

Às vezes queremos provar que uma proposição P(n) vale para $n \geq n_0$ para algum n_0 .

- Base da Indução: demonstramos $P(n_0)$.
- Hipótese de Indução: supomos que P(n-1) é verdadeira.
- Passo de Indução: provamos que P(n) é verdadeira, a partir da hipótese de indução.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos.

Prove que para naturais $x \ge 1$ e $n \ge 1$, $x^n - 1$ é divisível por x - 1.

Prove que para naturais $x \ge 1$ e $n \ge 1$, $x^n - 1$ é divisível por x - 1.

Prova:

Prove que para naturais $x \ge 1$ e $n \ge 1$, $x^n - 1$ é divisível por x - 1.

Prova:

• Base: n = 1. Temos que $x^n - 1 = x - 1$, que é obviamente divisível por x - 1. Isso encerra a demonstração da base da indução.

Prove que para naturais $x \ge 1$ e $n \ge 1$, $x^n - 1$ é divisível por x - 1.

Prova:

- Base: n = 1. Temos que $x^n 1 = x 1$, que é obviamente divisível por x 1. Isso encerra a demonstração da base da indução.
- Hipótese de indução: suponha que n ≥ 2 e que xⁿ⁻¹ 1 seja divisível por x - 1 para todo natural x ≥ 1.

• **Hipótese de indução:** suponha que $n \ge 2$ e que $x^{n-1} - 1$ seja divisível por x - 1 para todo natural $x \ge 1$.

- **Hipótese de indução:** suponha que $n \ge 2$ e que $x^{n-1} 1$ seja divisível por x 1 para todo natural $x \ge 1$.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $x^n 1$ é divisível por x 1, para todo natural $x \ge 1$.

- **Hipótese de indução:** suponha que $n \ge 2$ e que $x^{n-1} 1$ seja divisível por x 1 para todo natural $x \ge 1$.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $x^n 1$ é divisível por x 1, para todo natural $x \ge 1$.

Primeiro reescrevemos $x^n - 1$ como

$$x^{n} - 1 = x(x^{n-1} - 1) + (x - 1).$$

- **Hipótese de indução:** suponha que $n \ge 2$ e que $x^{n-1} 1$ seja divisível por x 1 para todo natural $x \ge 1$.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $x^n 1$ é divisível por x 1, para todo natural $x \ge 1$.

Primeiro reescrevemos $x^n - 1$ como

$$x^{n} - 1 = x(x^{n-1} - 1) + (x - 1).$$

Pela HI, $x^{n-1} - 1$ é divisível por x - 1. Portanto, o lado direito da equação acima é, de fato, divisível por x - 1.

- **Hipótese de indução:** suponha que $n \ge 2$ e que $x^{n-1} 1$ seja divisível por x 1 para todo natural $x \ge 1$.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $x^n 1$ é divisível por x 1, para todo natural $x \ge 1$.

Primeiro reescrevemos $x^n - 1$ como

$$x^{n} - 1 = x(x^{n-1} - 1) + (x - 1).$$

Pela HI, $x^{n-1} - 1$ é divisível por x - 1. Portanto, o lado direito da equação acima é, de fato, divisível por x - 1.

A demonstração por indução está completa.

A *indução forte* difere da *indução fraca* (ou *simples*) apenas na hipótese de indução.

A *indução forte* difere da *indução fraca* (ou *simples*) apenas na hipótese de indução.

No caso da indução forte, devemos supor que a propriedade vale para todos os casos anteriores, não somente para o anterior, ou seja:

A *indução forte* difere da *indução fraca* (ou *simples*) apenas na hipótese de indução.

No caso da indução forte, devemos supor que a propriedade vale para todos os casos anteriores, não somente para o anterior, ou seja:

• Base da Indução: demonstramos P(1).

A *indução forte* difere da *indução fraca* (ou *simples*) apenas na hipótese de indução.

No caso da indução forte, devemos supor que a propriedade vale para todos os casos anteriores, não somente para o anterior, ou seja:

- Base da Indução: demonstramos P(1).
- **Hipótese de Indução Forte:** supomos que P(k) é verdadeira, para todo $1 \le k \le n$.

A indução forte difere da indução fraca (ou simples) apenas na hipótese de indução.

No caso da indução forte, devemos supor que a propriedade vale para todos os casos anteriores, não somente para o anterior, ou seja:

- Base da Indução: demonstramos P(1).
- **Hipótese de Indução Forte:** supomos que P(k) é verdadeira, para todo $1 \le k < n$.
- Passo de Indução: provamos que P(n) é verdadeira, a partir da hipótese de indução.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \dots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \dots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

Base: n = 2. A afirmação claramente é verdadeira.
 Isto conclui a prova para o caso base.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \dots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Base: n = 2. A afirmação claramente é verdadeira.
 Isto conclui a prova para o caso base.
- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo
 k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

 Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que *n* pode ser escrito como um produto de primos.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que *n* pode ser escrito como um produto de primos.

Se n é primo, então o resultado é óbvio.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que *n* pode ser escrito como um produto de primos.

Se n é primo, então o resultado é óbvio. Suponha então que existem inteiros $a, b: 2 \le a, b < n$ tais que n = ab.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo
 k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que *n* pode ser escrito como um produto de primos.

Se n é primo, então o resultado é óbvio. Suponha então que existem inteiros $a, b: 2 \le a, b < n$ tais que n = ab.

Por HI tanto a quanto b podem ser escritos como produtos de primos.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo
 k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que *n* pode ser escrito como um produto de primos.

Se n é primo, então o resultado é óbvio. Suponha então que existem inteiros $a, b: 2 \le a, b < n$ tais que n = ab.

Por HI tanto a quanto b podem ser escritos como produtos de primos. Logo n pode ser escrito como um produto de primos.

Exemplo:

Todo natural $n \ge 2$ pode ser fatorado como um produto de primos. (I.e., existem primos p_1, p_2, \ldots, p_t tais que $n = p_1 p_2 \cdots p_t$.)

- Hipótese de indução (forte): suponha que n ≥ 3 e que para todo
 k: 2 ≤ k < n, o número k pode ser escrito como um produto de primos.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que *n* pode ser escrito como um produto de primos.

Se n é primo, então o resultado é óbvio. Suponha então que existem inteiros $a, b: 2 \le a, b < n$ tais que n = ab.

Por HI tanto a quanto b podem ser escritos como produtos de primos. Logo n pode ser escrito como um produto de primos.

Isto conclui a demonstração por indução.

Demonstre que o número R_n de regiões no plano criadas por n retas em posição geral é igual a

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

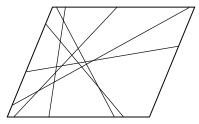
Demonstre que o número R_n de regiões no plano criadas por n retas em posição geral é igual a

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

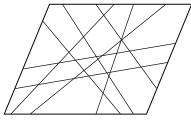
Um conjunto de retas está em posição geral no plano se

- todas as retas são concorrentes, isto é, não há retas paralelas e
- não há três retas interceptando-se no mesmo ponto.

Antes de prosseguirmos com a demonstração vejamos exemplos de um conjunto de retas que está em posição geral e outro que não está.



Em posição geral



Não estão em posição geral

Demonstre que o número R_n de regiões no plano criadas por n retas em posição geral é igual a

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

Demonstre que o número R_n de regiões no plano criadas por n retas em posição geral é igual a

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

 Base: n = 1. Uma reta sozinha divide o plano em duas regiões. De fato,

$$R_1 = \frac{1 \times 2}{2} + 1 = 2.$$

Demonstre que o número R_n de regiões no plano criadas por n retas em posição geral é igual a

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

• Base: n = 1. Uma reta sozinha divide o plano em duas regiões. De fato,

$$R_1 = \frac{1 \times 2}{2} + 1 = 2.$$

Isto conclui a prova para n = 1.

Demonstre que o número R_n de regiões no plano criadas por n retas em posição geral é igual a

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

• Base: n = 1. Uma reta sozinha divide o plano em duas regiões. De fato,

$$R_1 = \frac{1 \times 2}{2} + 1 = 2.$$

Isto conclui a prova para n = 1.

• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $R_{n-1} = \frac{(n-1)n}{2} + 1$.

• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $R_{n-1} = \frac{(n-1)n}{2} + 1$.

- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $R_{n-1} = \frac{(n-1)n}{2} + 1$.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que para *n* retas em posição geral vale que

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $R_{n-1} = \frac{(n-1)n}{2} + 1$.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que para *n* retas em posição geral vale que

$$R_n=\frac{n(n+1)}{2}+1.$$

Considere um conjunto L de n retas em posição geral no plano e seja r uma dessas retas. Então, as retas do conjunto $L' = L \setminus \{r\}$ obedecem à HI e, portanto, o número de regiões distintas do plano definidas por elas é $R_{n-1} = \frac{(n-1)n}{2} + 1$.

• Além disso, r intersecta as outras n-1 retas em n-1 pontos distintos. O que significa que, saindo de uma ponta de r no infinito e após cruzar as n-1 retas de L', a reta r terá cruzado n regiões, dividindo cada uma destas em duas outras.

- Além disso, r intersecta as outras n-1 retas em n-1 pontos distintos. O que significa que, saindo de uma ponta de r no infinito e após cruzar as n-1 retas de L', a reta r terá cruzado n regiões, dividindo cada uma destas em duas outras.
- Assim, temos que

$$R_n = R_{n-1} + n$$

- Além disso, r intersecta as outras n-1 retas em n-1 pontos distintos. O que significa que, saindo de uma ponta de r no infinito e após cruzar as n-1 retas de L', a reta r terá cruzado n regiões, dividindo cada uma destas em duas outras.
- Assim, temos que

$$R_n = R_{n-1} + n$$

= $\frac{(n-1)n}{2} + 1 + n$ (pela HI)

- Além disso, r intersecta as outras n-1 retas em n-1 pontos distintos. O que significa que, saindo de uma ponta de r no infinito e após cruzar as n-1 retas de L', a reta r terá cruzado n regiões, dividindo cada uma destas em duas outras.
- Assim, temos que

$$R_n = R_{n-1} + n$$

= $\frac{(n-1)n}{2} + 1 + n$ (pela HI)
= $\frac{(n-1)n}{2} + \frac{2n}{2} + 1$

- Além disso, r intersecta as outras n-1 retas em n-1 pontos distintos. O que significa que, saindo de uma ponta de r no infinito e após cruzar as n-1 retas de L', a reta r terá cruzado n regiões, dividindo cada uma destas em duas outras.
- Assim, temos que

$$R_n = R_{n-1} + n$$

$$= \frac{(n-1)n}{2} + 1 + n \text{ (pela HI)}$$

$$= \frac{(n-1)n}{2} + \frac{2n}{2} + 1$$

$$= \frac{n(n+1)}{2} + 1.$$

- Além disso, r intersecta as outras n-1 retas em n-1 pontos distintos. O que significa que, saindo de uma ponta de r no infinito e após cruzar as n-1 retas de L', a reta r terá cruzado n regiões, dividindo cada uma destas em duas outras.
- Assim, temos que

$$R_n = R_{n-1} + n$$

$$= \frac{(n-1)n}{2} + 1 + n \text{ (pela HI)}$$

$$= \frac{(n-1)n}{2} + \frac{2n}{2} + 1$$

$$= \frac{n(n+1)}{2} + 1.$$

Isso conclui a demonstração.

Vejamos agora um exemplo onde a indução é aplicada de forma um pouco diferente.

Vejamos agora um exemplo onde a indução é aplicada de forma um pouco diferente.

Demonstre que a série S_n definida abaixo satisfaz

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^n} < 1,$$

para todo inteiro $n \ge 1$.

Vejamos agora um exemplo onde a indução é aplicada de forma um pouco diferente.

Demonstre que a série S_n definida abaixo satisfaz

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^n} < 1,$$

para todo inteiro n > 1.

Prova:

• Base: n = 1. A designaldade se reduz a $\frac{1}{2} < 1$ e obviamente vale.

Vejamos agora um exemplo onde a indução é aplicada de forma um pouco diferente.

Demonstre que a série S_n definida abaixo satisfaz

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^n} < 1,$$

para todo inteiro n > 1.

Prova:

- Base: n = 1. A designaldade se reduz a $\frac{1}{2} < 1$ e obviamente vale.
- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $S_{n-1} < 1$.

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Pela definição de S_n , temos que

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^{n-1}} + \frac{1}{2^n} = S_{n-1} + \frac{1}{2^n}.$$

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Pela definição de S_n , temos que

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^{n-1}} + \frac{1}{2^n} = S_{n-1} + \frac{1}{2^n}.$$

Pela HI, $S_{n-1} < 1$. Entretanto, nada podemos dizer sobre S_n , já que não há nada que impeça que $S_{n-1} + \frac{1}{2^n}$ seja maior ou igual a 1.

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Pela definição de S_n , temos que

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^{n-1}} + \frac{1}{2^n} = S_{n-1} + \frac{1}{2^n}.$$

Pela HI, $S_{n-1} < 1$. Entretanto, nada podemos dizer sobre S_n , já que não há nada que impeça que $S_{n-1} + \frac{1}{2^n}$ seja maior ou igual a 1.

Vamos manipular S_n de outra maneira.

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Então

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \ldots + \frac{1}{2^n}$$

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Então

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots + \frac{1}{2^n}$$
$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2^{n-1}} \right]$$

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Então

$$S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots + \frac{1}{2^n}$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2^{n-1}} \right]$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times S_{n-1}$$

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n < 1$.

Então

$$S_{n} = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots + \frac{1}{2^{n}}$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{2^{n-1}} \right]$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times S_{n-1}$$

$$< \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times 1 \text{ (pela HI)}$$

$$= 1.$$

Isto conclui a demonstração.

Exemplo 5

Às vezes, parece que o passo de indução não funciona, não importa o que tentemos.

Prove que para todo natural $n \ge 1$ vale que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{n^2} \le 2.$$

Exemplo 5

Às vezes, parece que o passo de indução não funciona, não importa o que tentemos.

Prove que para todo natural $n \ge 1$ vale que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{n^2} \le 2.$$

Prova:

• Base: n = 1. A designaldade se reduz a $1 \le 2$ e obviamente vale.

• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $S_{n-1} \le 2$.

• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que $S_{n-1} \le 2$.

Pela definição de S_n , temos que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{(n-1)^2} + \frac{1}{n^2} = S_{n-1} + \frac{1}{n^2}.$$

Como no exemplo anterior, usar a HI diretamente não nos permite concluir nada.

Aqui não parece fácil manipular a expressão para obter uma forma melhor de aplicar a HI.

É necessário fortalecer a hipótese de indução!

É necessário fortalecer a hipótese de indução!

• Hipótese de indução (fortalecida): suponha que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{n^2} \le 2 - \frac{1}{n}.$$

É necessário fortalecer a hipótese de indução!

• Hipótese de indução (fortalecida): suponha que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{n^2} \le 2 - \frac{1}{n}.$$

 Esta ideia aparentemente contra-intuitiva segue de um fenômeno bastante comum em matemática: muitas vezes é mais fácil provar um resultado mais forte do que o resultado que desejávamos.

É necessário fortalecer a hipótese de indução!

• Hipótese de indução (fortalecida): suponha que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{n^2} \le 2 - \frac{1}{n}.$$

- Esta ideia aparentemente contra-intuitiva segue de um fenômeno bastante comum em matemática: muitas vezes é mais fácil provar um resultado mais forte do que o resultado que desejávamos.
- Polya chamava isso de paradoxo do inventor.

É necessário fortalecer a hipótese de indução!

• Hipótese de indução (fortalecida): suponha que

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \ldots + \frac{1}{n^2} \le 2 - \frac{1}{n}.$$

- Esta ideia aparentemente contra-intuitiva segue de um fenômeno bastante comum em matemática: muitas vezes é mais fácil provar um resultado mais forte do que o resultado que desejávamos.
- Polya chamava isso de paradoxo do inventor.
- Obviamente para isto funcionar, é necessário que o resultado fortalecido seja verdadeiro!

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n \le 2 - \frac{1}{n}$.

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n \le 2 - \frac{1}{n}$.

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{(n-1)^2} + \frac{1}{n^2}$$

$$\leq 2 - \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n^2} \text{ (pela HI)}$$

$$\leq 2 - \frac{1}{n},$$

• Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que $S_n \le 2 - \frac{1}{n}$.

$$S_n = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{(n-1)^2} + \frac{1}{n^2}$$

$$\leq 2 - \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n^2} \text{ (pela HI)}$$

$$\leq 2 - \frac{1}{n},$$

onde a última desigualdade segue do fato que

$$\frac{1}{n-1} - \frac{1}{n} = \frac{1}{(n-1)n} > \frac{1}{n^2}.$$

Isto completa a prova por indução.



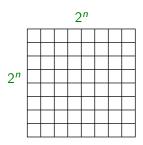
Exemplo 6

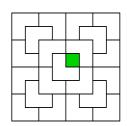
Um bilionário (que chamaremos de Bill para manter seu anonimato) ajudou financeiramente a UNICOMP várias vezes.

Exemplo 6

Um bilionário (que chamaremos de Bill para manter seu anonimato) ajudou financeiramente a UNICOMP várias vezes.

Para retribuir tanta generosidade, a UNICOMP decidiu construir um grande pátio de dimensões $2^n \times 2^n$ e cobri-lo com ladrilhos em forma de L (um quadrado 2×2 com uma casa removida). Uma das casas centrais ficará livre para que uma estátua de Bill seja colocada ali.





Prove que para todo natural $n \ge 1$ é sempre possível cobrir um quadrado de dimensões $2^n \times 2^n$ com ladrilhos em forma de L deixando uma casa central livre.

Prova:

Prove que para todo natural $n \ge 1$ é sempre possível cobrir um quadrado de dimensões $2^n \times 2^n$ com ladrilhos em forma de L deixando uma casa central livre.

Prova:

• O caso base é n = 1. A figura abaixo mostra uma solução.



• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que é possível cobrir um quadrado $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ deixando uma casa central livre.

Prove que para todo natural $n \ge 1$ é sempre possível cobrir um quadrado de dimensões $2^n \times 2^n$ com ladrilhos em forma de L deixando uma casa central livre.

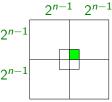
Prova:

• O caso base é n = 1. A figura abaixo mostra uma solução.

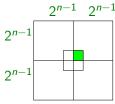


- **Hipótese de indução:** suponha que $n \ge 2$ e que é possível cobrir um quadrado $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ deixando uma casa central livre.
- Passo de indução: supondo a HI, mostraremos que é possível cobrir um quadrado $2^n \times 2^n$ deixando uma casa central livre.

• Um quadrado $2^n \times 2^n$ pode ser dividido em 4 quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ como na figura seguinte.

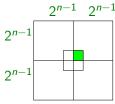


• Um quadrado $2^n \times 2^n$ pode ser dividido em 4 quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ como na figura seguinte.



• Observando a figura, a ideia óbvia é aplicar a HI em cada um dos 4 quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ e completar com um azulejo nas três casas centrais.

• Um quadrado $2^n \times 2^n$ pode ser dividido em 4 quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ como na figura seguinte.

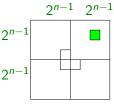


- Observando a figura, a ideia óbvia é aplicar a HI em cada um dos 4 quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ e completar com um azulejo nas três casas centrais.
- O problema é que a HI diz que é possível cobrir cada quadrado $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ deixando livre uma casa central e não a dos cantos como queremos. E agora?

Vamos fortalecer a hipótese de indução!

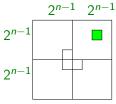
Vamos fortalecer a hipótese de indução!

• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que é possível cobrir um quadrado $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ deixando livre qualquer casa desejada.



Vamos fortalecer a hipótese de indução!

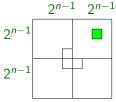
• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que é possível cobrir um quadrado $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ deixando livre qualquer casa desejada.



• Agora o **passo de indução** funciona perfeitamente. Para cada um dos quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ que não contém a casa livre original escolhemos um canto conveniente para ser livre. Aplicamos a HI para cada um dos 4 quadrados.

Vamos fortalecer a hipótese de indução!

• Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que é possível cobrir um quadrado $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ deixando livre qualquer casa desejada.



• Agora o **passo de indução** funciona perfeitamente. Para cada um dos quadrados $2^{n-1} \times 2^{n-1}$ que não contém a casa livre original escolhemos um canto conveniente para ser livre. Aplicamos a HI para cada um dos 4 quadrados.

Colocamos então mais um azulejo nas três casas centrais do quadrado de dimensão $2^n \times 2^n$. Isto completa a prova.

• A demonstração do passo da indução simples supõe a proposição válida para um n-1 (resp., n) e mostra-se que é válida para n (resp., n+1).

- A demonstração do passo da indução simples supõe a proposição válida para um n-1 (resp., n) e mostra-se que é válida para n (resp., n+1).
- Portanto, devemos sempre partir de um caso geral n e **reduzi-lo** ao caso n-1. Às vezes porém, parece mais fácil pensar no caso n-1 e **expandi-lo** para o caso geral n.

- A demonstração do passo da indução simples supõe a proposição válida para um n-1 (resp., n) e mostra-se que é válida para n (resp., n+1).
- Portanto, devemos sempre partir de um caso geral n e **reduzi-lo** ao caso n-1. Às vezes porém, parece mais fácil pensar no caso n-1 e **expandi-lo** para o caso geral n.
- O perigo do procedimento de expansão é que ele não seja suficientemente geral, de forma que obtenhamos a implicação, a partir do caso n-1, para um caso **geral** n.

- A demonstração do passo da indução simples supõe a proposição válida para um n-1 (resp., n) e mostra-se que é válida para n (resp., n+1).
- Portanto, devemos sempre partir de um caso geral n e **reduzi-lo** ao caso n-1. Às vezes porém, parece mais fácil pensar no caso n-1 e **expandi-lo** para o caso geral n.
- O perigo do procedimento de expansão é que ele não seja suficientemente geral, de forma que obtenhamos a implicação, a partir do caso n-1, para um caso **geral** n.
- As conseqüências de um lapso como esse podem ser a obtenção de uma estrutura de tamanho n fora da hipótese de indução, ou a prova da proposição apenas para casos particulares de estruturas de tamanho n.

Eis um exemplo de "prova" de um resultado falso.

Eis um exemplo de "prova" de um resultado falso.

Todo grafo simples com $n \ge 2$ vértices tal que cada vértice tem grau pelo menos 1 é conexo.

• Base: n = 2. Claramente o resultado vale.

Eis um exemplo de "prova" de um resultado falso.

- Base: n = 2. Claramente o resultado vale.
- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que o resultado vale para todo grafo com n vértices.

Eis um exemplo de "prova" de um resultado falso.

- Base: n = 2. Claramente o resultado vale.
- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que o resultado vale para todo grafo com n vértices.
- Passo de indução: mostraremos que o resultado vale para todo grafo com n+1 vértices que satisfaz a hipótese.

Eis um exemplo de "prova" de um resultado falso.

- Base: n = 2. Claramente o resultado vale.
- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que o resultado vale para todo grafo com n vértices.
- Passo de indução: mostraremos que o resultado vale para todo grafo com n+1 vértices que satisfaz a hipótese.
- Seja G um grafo com n vértices que satisfaz a hipótese. Pela HI, G é conexo.

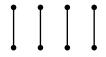
Eis um exemplo de "prova" de um resultado falso.

Todo grafo simples com $n \ge 2$ vértices tal que cada vértice tem grau pelo menos 1 é conexo.

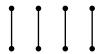
- Base: n = 2. Claramente o resultado vale.
- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que o resultado vale para todo grafo com n vértices.
- Passo de indução: mostraremos que o resultado vale para todo grafo com n+1 vértices que satisfaz a hipótese.
- Seja G um grafo com n vértices que satisfaz a hipótese. Pela HI, G é conexo.

Acrescente um novo vértice v. Como v deve ter grau pelo menos 1, devemos ligá-lo a pelo menos um vértice de G. O grafo resultante G' tem n+1 vértices e satisfaz a hipótese. Como G é conexo, claramente G' é conexo.

• O resultado é claramente falso. Considere o grafo

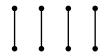


• O resultado é claramente falso. Considere o grafo



• Mas então onde está o erro?

• O resultado é claramente falso. Considere o grafo



- Mas então onde está o erro?
- Este grafo não pode ser obtido pelo método construtivo descrito.

• O resultado é claramente falso. Considere o grafo



- Mas então onde está o erro?
- Este grafo não pode ser obtido pelo método construtivo descrito.
- Ou seja, o método não consegue construir todos os grafos que satisfazem a hipótese (todo vértice tem grau ≥ 1).

O que há de errado com a demonstração da seguinte proposição, claramente falsa?

Proposição. Em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.

O que há de errado com a demonstração da seguinte proposição, claramente falsa?

Proposição. Em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.

Prova:

O que há de errado com a demonstração da seguinte proposição, claramente falsa?

Proposição. Em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.

Prova:

• Base: n = 1. A afirmação é claramente verdadeira.

O que há de errado com a demonstração da seguinte proposição, claramente falsa?

Proposição. Em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.

Prova:

- Base: n = 1. A afirmação é claramente verdadeira.
- Hipótese de indução: suponha que $n \ge 2$ e que em um conjunto de n-1 cavalos, todos têm a mesma cor.

• Passo de indução: Mostraremos que em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.

- Passo de indução: Mostraremos que em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.
- Sejam C_1, C_2, \ldots, C_n os n cavalos do conjunto. Pela HI os n-1 primeiro cavalos $C_1, C_2, \ldots, C_{n-1}$ têm a mesma cor. Do mesmo modo, os n-1 últimos cavalos $C_2, \ldots, C_{n-1}, C_n$ têm a mesma cor. Como C_2 está em ambos os conjuntos, segue que todos os n cavalos têm a mesma cor, completando a demonstração.

- Passo de indução: Mostraremos que em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.
- Sejam C_1, C_2, \ldots, C_n os n cavalos do conjunto. Pela HI os n-1 primeiro cavalos $C_1, C_2, \ldots, C_{n-1}$ têm a mesma cor. Do mesmo modo, os n-1 últimos cavalos $C_2, \ldots, C_{n-1}, C_n$ têm a mesma cor. Como C_2 está em ambos os conjuntos, segue que todos os n cavalos têm a mesma cor, completando a demonstração.

Certo?

- Passo de indução: Mostraremos que em um conjunto de *n* cavalos, todos têm a mesma cor.
- Sejam C₁, C₂,..., C_n os n cavalos do conjunto. Pela HI os n 1 primeiro cavalos C₁, C₂,..., C_{n-1} têm a mesma cor. Do mesmo modo, os n 1 últimos cavalos C₂,..., C_{n-1}, C_n têm a mesma cor. Como C₂ está em ambos os conjuntos, segue que todos os n cavalos têm a mesma cor, completando a demonstração.

Certo?

Errado!

O argumento no passo de indução funciona para todo $n \geq 3$. Mas no caso n=2 ele falha, porque neste caso, o cavalo C_2 não está em ambos os conjuntos de n-1 cavalos.

Um invariante de um laço de um algoritmo é uma propriedade que é satisfeita pelas variáveis do algoritmo em toda iteração do laço executada pelo algoritmo.

• Usados em provas de corretude de algoritmos.

- Usados em provas de corretude de algoritmos.
- Tipicamente um algoritmo é composto de vários laços executados em sequência.

- Usados em provas de corretude de algoritmos.
- Tipicamente um algoritmo é composto de vários laços executados em sequência.
- Para cada laço pode-se obter um invariante que, uma vez provado, garanta o funcionamento correto daquela parte específica do algoritmo.

- Usados em provas de corretude de algoritmos.
- Tipicamente um algoritmo é composto de vários laços executados em sequência.
- Para cada laço pode-se obter um invariante que, uma vez provado, garanta o funcionamento correto daquela parte específica do algoritmo.
- A corretude do algoritmo como um todo fica provada se for provado que os invariantes de todos os laços estão corretos.

- Usados em provas de corretude de algoritmos.
- Tipicamente um algoritmo é composto de vários laços executados em sequência.
- Para cada laço pode-se obter um invariante que, uma vez provado, garanta o funcionamento correto daquela parte específica do algoritmo.
- A corretude do algoritmo como um todo fica provada se for provado que os invariantes de todos os laços estão corretos.
- O difícil é encontrar o invariante que leva à prova da corretude do algoritmo.

Exemplo: usando *invariante de laços*, provaremos a corretude de um algoritmo que calcula a potência a^d onde a é um real e d é um natural.

Exemplo: usando *invariante de laços*, provaremos a corretude de um algoritmo que calcula a potência a^d onde a é um real e d é um natural.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

```
a = 2, d = 11
y \qquad n \qquad x
```

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1  y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2  enquanto n > 0 faça

3  se n é ímpar então x \leftarrow xy

4  n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5  y \leftarrow y^2

6  devolva x
```

a = 2, d = 11		
у	n	X
2	11	1

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

a = 2, d = 11		
У	n	X
2	11	1
4	5	2

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

a = 2, d = 11		
y	n	X
2	11	1
4	5	2
16	2	8

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in \text{impar então } x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

a = 2, d = 11		
у	n	X
2	11	1
4	5	2
16	2	8
256	1	8

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

a = 2, d = 11		
y	n	X
2	11	1
4	5	2
16	2	8
256	1	8
262144	0	2048

POTENCIA(
$$a,d$$
) \triangleright devolve a^d

1 $y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1$

2 **enquanto** $n > 0$ **faça**

3 **se** n é impar **então** $x \leftarrow xy$

4 $n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor$

5 $y \leftarrow y^2$

6 **devolva** x

a = 2, d = 11		
y	n	X
2	11	1
4	5	2
16	2	8
256	1	8
262144	0	2048

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

POTENCIA(
$$a$$
, d) \triangleright devolve a^d

1 $y \leftarrow a$, $n \leftarrow d$, $x \leftarrow 1$

2 **enquanto** $n > 0$ **faça**

3 **se** n \in impar então $x \leftarrow xy$

4 $n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor$

5 $y \leftarrow y^2$

6 **devolva** x

2, d	= 11
n	X
11	1
5	2
2	8
1	8
0	2048
	n 11 5 2

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

Note que quando o algoritmo para, temos n=0 e o invariante implica que $a^d=x$. Isto mostra que o algoritmo funciona.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1  y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2  enquanto n > 0 faça

3  se n é impar então x \leftarrow xy

4  n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5  y \leftarrow y^2

6  devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

Provaremos o invariante por indução no número de iterações.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

Provaremos o invariante por indução no número de iterações.

Base: O invariante claramente vale no início da primeira iteração pois y = a, n = d e x = 1.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

Hipótese de indução: Suponha que o invariante vale no início de alguma iteração.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n é impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

Hipótese de indução: Suponha que o invariante vale no início de alguma iteração.

Passo de indução: Mostraremos que o invariante vale no início da próxima iteração.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in \text{impar então } x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

No início da próxima iteração o valor de y será $y' = y^2$.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in impar então x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

No início da próxima iteração o valor de y será $y' = y^2$.

Se n é par (n=2k) então o valor de n na próxima iteração é n':=k e o valor de x será x'=x.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in \text{impar então } x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

No início da próxima iteração o valor de y será $y' = y^2$.

Se n é par (n = 2k) então o valor de n na próxima iteração é n' := k e o valor de x será x' = x.

Por HI temos que $a^d = y^n x$. Assim, $a^d = y^n x = (y^2)^k x = (y')^{n'} x'$ e o invariante vale na próxima iteração.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in \text{impar então } x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in \text{impar então } x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

No início da próxima iteração o valor de y será $y' = y^2$.

```
POTENCIA(a, d) \triangleright devolve a^d

1  y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2  enquanto n > 0 faça

3  se n \in \text{impar então} \ x \leftarrow xy

4  n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5  y \leftarrow y^2

6  devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

No início da próxima iteração o valor de y será $y' = y^2$.

Se n é ímpar (n = 2k + 1) então o valor de n na próxima iteração é n' := k e o valor de x será x' = xy.

```
POTENCIA(a,d) \triangleright devolve a^d

1 y \leftarrow a, n \leftarrow d, x \leftarrow 1

2 enquanto n > 0 faça

3 se n \in \text{impar então} \ x \leftarrow xy

4 n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor

5 y \leftarrow y^2

6 devolva x
```

Invariante:

No início de cada iteração da linha 2 vale que $a^d = y^n x$.

No início da próxima iteração o valor de y será $y' = y^2$.

Se n é impar (n = 2k + 1) então o valor de n na próxima iteração é n' := k e o valor de x será x' = xy.

Por HI temos que $a^d = y^n x$. Assim, $a^d = y^n x = (y^2)^k y x = (y')^{n'} x'$ e o invariante vale na próxima iteração.

 No caso de algoritmos mais complicados, com laços encaixados, para provar formalmente a correção deste, é necessário demonstrar invariantes auxiliares (para cada laço).

- No caso de algoritmos mais complicados, com laços encaixados, para provar formalmente a correção deste, é necessário demonstrar invariantes auxiliares (para cada laço).
- Além disso, deve-se ter um invariante principal (do laço principal) que implica na corretude do algoritmo.

- No caso de algoritmos mais complicados, com laços encaixados, para provar formalmente a correção deste, é necessário demonstrar invariantes auxiliares (para cada laço).
- Além disso, deve-se ter um invariante principal (do laço principal) que implica na corretude do algoritmo.
- Os invariantes auxiliares podem/devem ser usados para provar o invariante principal.

Eis um exemplo bem simples:

O algoritmo FIND recebe uma matriz real A[1...m,1...n] e um real x e devolve (i) índices i,j tais que A[i,j]=x ou (ii) FALSE, se tais índices não existirem.

```
FIND(A, m, n, x)

1 para i \leftarrow 1 até m faça

2 para j \leftarrow 1 até n faça

3 se A[i,j] = x então devolva i,j

4 devolva FALSE
```

Eis um exemplo bem simples:

O algoritmo FIND recebe uma matriz real A[1...m,1...n] e um real x e devolve (i) índices i,j tais que A[i,j] = x ou (ii) FALSE, se tais índices não existirem.

```
\begin{aligned} & \mathbf{FIND}(A,m,n,x) \\ 1 & \mathbf{para} \ i \leftarrow 1 \ \mathbf{ate} \ m \ \mathbf{faça} \\ 2 & \mathbf{para} \ j \leftarrow 1 \ \mathbf{ate} \ n \ \mathbf{faça} \\ 3 & \mathbf{se} \ A[i,j] = x \ \mathbf{então} \ \mathbf{devolva} \ i,j \\ 4 & \mathbf{devolva} \ \mathsf{FALSE} \end{aligned}
```

• Convenciona-se que quando o laço na linha 1 para, temos i = m + 1.

Eis um exemplo bem simples:

O algoritmo FIND recebe uma matriz real A[1 ... m, 1 ... n] e um real x e devolve (i) índices i, j tais que A[i, j] = x ou (ii) FALSE, se tais índices não existirem.

```
FIND(A, m, n, x)

1 para i \leftarrow 1 até m faça

2 para j \leftarrow 1 até n faça

3 se A[i,j] = x então devolva i,j

4 devolva FALSE
```

- Convenciona-se que quando o laço na linha 1 para, temos i = m + 1.
- Analogamente, quando o laço na linha 2 para, temos j = n + 1.

```
FIND(A, m, n, x)
1 para i \leftarrow 1 até m faça
2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x \in A[i, 1...n]
3 se A[i,j] = x então devolva i,j
4 devolva FALSE
```

Observações:

```
FIND(A, m, n, x)
1 para i \leftarrow 1 até m faça
2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x \in A[i, 1...n]
3 se A[i,j] = x então devolva i,j
4 devolva FALSE
```

Observações:

• O algoritmo FIND sempre para.

```
FIND(A, m, n, x)
1 para i \leftarrow 1 até m faça
2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x \in A[i, 1...n]
3 se A[i,j] = x então devolva i,j
4 devolva FALSE
```

Observações:

- O algoritmo FIND sempre para.
- Se FIND para na linha 3 então obviamente ele devolve a resposta correta.

```
FIND(A, m, n, x)
1 para i \leftarrow 1 até m faça
2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x \in A[i, 1...n]
3 se A[i,j] = x então devolva i,j
4 devolva FALSE
```

Observações:

- O algoritmo FIND sempre para.
- Se FIND para na linha 3 então obviamente ele devolve a resposta correta.
- O que precisamos é de um invariante para mostrar que se FIND para na linha 4, então a resposta está correta.

```
FIND(A, m, n, x)

1 para i \leftarrow 1 até m faça

2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x em A[i, 1...n]

3 se A[i,j] = x então devolva i,j

4 devolva FALSE
```

Invariante principal:

No início de cada iteração da linha 1, vale que x não está nos vetores $A[1,\cdot], A[2,\cdot], \ldots, A[i-1,\cdot].$

```
FIND(A, m, n, x)

1 para i \leftarrow 1 até m faça

2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x \in A[i, 1...n]

3 se A[i,j] = x então devolva i,j

4 devolva FALSE
```

Invariante principal:

No início de cada iteração da linha 1, vale que x não está nos vetores $A[1,\cdot],A[2,\cdot],\ldots,A[i-1,\cdot].$

É fácil ver agora que se \overline{FIND} para na linha 4 (i=m+1) e o invariante vale, então o algoritmo devolve a resposta correta.

```
\begin{array}{ll} \operatorname{FIND}(A,m,n,x) \\ 1 & \operatorname{para}\ i \leftarrow 1 \ \operatorname{ate}\ m \ \operatorname{faça} \\ 2 & \operatorname{para}\ j \leftarrow 1 \ \operatorname{ate}\ n \ \operatorname{faça} \rhd \operatorname{procura}\ x \ \operatorname{em}\ A[i,1\mathinner{.\,.} n] \\ 3 & \operatorname{se}\ A[i,j] = x \ \operatorname{ent\ \ accepts} \ \operatorname{devolva}\ i,j \\ 4 & \operatorname{devolva}\ \operatorname{FALSE} \end{array}
```

Invariante principal:

No início de cada iteração da linha 1, vale que x não está nos vetores $A[1,\cdot],A[2,\cdot],\ldots,A[i-1,\cdot].$

```
FIND(A, m, n, x)

1 para i \leftarrow 1 até m faça

2 para j \leftarrow 1 até n faça \triangleright procura x em A[i, 1...n]

3 se A[i,j] = x então devolva i,j

4 devolva FALSE
```

Invariante principal:

No início de cada iteração da linha 1, vale que x não está nos vetores $A[1,\cdot],A[2,\cdot],\ldots,A[i-1,\cdot].$

Invariante auxiliar:

No ínicio de cada iteração da linha 2, vale que $x \notin A[i, 1...j - 1]$.

 No exemplo visto, os invariantes não são difíceis de adivinhar. Além disso, são simples de verificar.

- No exemplo visto, os invariantes não são difíceis de adivinhar. Além disso, são simples de verificar.
- Em outros casos, os invariantes podem não ser nada óbvios pois o algoritmo pode ser muito complicado, ou o invariante é baseado em alguma propriedade matemática não trivial.

- No exemplo visto, os invariantes não são difíceis de adivinhar. Além disso, são simples de verificar.
- Em outros casos, os invariantes podem não ser nada óbvios pois o algoritmo pode ser muito complicado, ou o invariante é baseado em alguma propriedade matemática não trivial.
- Uma vez adivinhados os invariantes, em geral, não é muito difícil verificar a validade deles. Às vezes, pode ser necessário colocar mais invariantes para facilitar a prova.

- No exemplo visto, os invariantes não são difíceis de adivinhar. Além disso, são simples de verificar.
- Em outros casos, os invariantes podem não ser nada óbvios pois o algoritmo pode ser muito complicado, ou o invariante é baseado em alguma propriedade matemática não trivial.
- Uma vez adivinhados os invariantes, em geral, não é muito difícil verificar a validade deles. Às vezes, pode ser necessário colocar mais invariantes para facilitar a prova.
- Deve-se dizer que o processo de verificar a validade de um invariante pode ser técnico e tedioso...