TUGAS SESI 3

NAMA : RANDIANSYAH

KELAS : TI 22 F

NIM : 20220040042

MATA KULIAH : DASAR PEMROGRAMAN

- 1. Jenis-jenis tipe data dengan menggunakan Bahasa pemrograman phyton
- BOOLEAN

Menyatakan benar True yang bernilai 1, atau salah false yang bernilai 0

Contoh:

#tipe data boolean

print (True)

OUTPUT:

True

STRING

Menyatakan karakter/kalimat bisa berupa huruf angka, dll (diapit tanda "atau")

Contoh:

#tipe data String print ("ayo belajar phyton")

Print ("belajar phyton dengan mudah")

OUTPUT:

Ayo belajar phyton

Belajar phyton sangat mudah

• INTEGER

Menyatakan bilangan bulat

Contoh:

#tipe data Integer

Print (20)

```
OUTPUT:
       20
      FLOAT
Menyatakan bilangan yang mempunyai koma
Contoh:
       #tipe data Float
       Print (3.14)
OUTPUT:
       3.14
   • HEXADECIMAL
Menyatakan bilangan dalam format heksa (bilangan berbasis 16)
Contoh:
       #tipe data Hexadecimal
       Print (3A)
OUTPUT:
       3A

    COMPLEX

Menyatakan pasangan angka real dan imajiner
Contoh:
       #tipe data Complex
       Print (5j)
OTUPUT:
       5j
       LIST
Data untaian yang menyimpan berbagai tipe data dan isinya bisa di ubah-ubah
COntoh:
       #tipe data List
       Print ([1, 2, 3, 4, 5])
```

```
Print (["satu", "dua", "tiga"])
OUTPUT:
       [1, 2, 3, 4, 5]
       ['satu', 'dua', 'tiga']
      TUPLE
Data untaian yang menyim menyimpan
```

Contoh:

```
#tipe data Tuple
        Print ({1, 2, 3, 4, 5,})
        Print ( {"satu", "dua", "tiga"} )
OUTPUT:
        {1, 2, 3, 4, 5}
        {'satu', 'dua','tiga'}
```

DICTIONARY

Data untaian yang menyimpan berbhagia kuon

Contoh:

```
#tipe data Dictionary print ( {"nama": "Budi", "umur":20} )
#tipe data Dictionary di masuk kan ke dalam variable biodata-biodata =
{"nama":"Andi", "umur":21}
#proses inisialisasi variabel biodata print (biodata)
        #proses pencetakan variabel biodata yang berisi tipe data Dictionary
        Print (type {biodata} )
        #fungsi untuk mengecek jenis tipe data, akan tampil <class "dict"> yang berarti
        Dict adalah tipe data dictionary
```

OUTPUT:

```
{"nama":"Budi", "umur":20}
{"nama":Andi", "umur":21}
<class"dict">
```

2. Membuat komentar Nama, Nomer Telepon, NIM, menggunakan phyton dan SS hasil nya

CODE

#tugas no. 2 membuat komentar nama, no. telepon dan nim #dikarenakan tidak perlu adanya inputan, langsung membuat output

#output nama

Print ("Randiansyah")

#output no hp

Print ("085759623121")

#output nim

Print ("20220040042")

OUTPUT

```
randiansyah
085759623121
20220040042
[Program finished]
```

```
1 print("randiansyah")
2 print("085759623121")
3 print("20220040042")
4
```

- 3. Membuat program dimana diketahui terdapat 3 buah angka, angka pertama adalah 5000, angka kedua adalah 2000, dan angka ketiga adalah 200. Selanjutnya tambahkan 500 pada angka pertama dan kedua, kemudian hasilnya angka pertama ditambah angka kedua dikurangi angka ketiga.
- CODE

#tugas no. 3 membuat sebuah pemograman sederhana hasil dari (angka1+500) + (angka2+500) – 200

#deklarasi variabel

#500 dijadikan variabel a agar mudah

angka1 = 5000

angka2 = 2000

angka3 = 200

a = 500

#membuat rumus yang dimana kita sebut saja "hasil"

hasil =(angka1+a) + (angka2+a) -angka3

#membuat output atau tampilan saat program dijalankan

Print ("Hasil Hitung: ",hasil)

OUTPUT

```
hasil hitung: 7800
[Program finished]
```

```
#tugas no. 3 membuat sebuah pemrograman
    sederhana hasil dari (angka1+500)+(angka2+
    500)-200
#diketahui angka1 = 5000, angka2 = 2000 dan
    angka3 = 200
3
4
5
6
7
8
9
10
    #deklarasi variabel
    #500 di jadikan variabel a agar mudah
    angka1 = 5000
angka2 = 2000
angka3 = 200
    a = 500
11
    #membuat rumus yang di mana kita sebut
    saja "hasil"
12
    hasil = (angka1+a)+(angka2+a)-angka3
13
14
    #membuat output atau tampilan saat program
    di jalankan
print("hasil hitung: ",hasil)
15
```

4. Membuat Program Menghitung Keliling Lingkungan dan Volume Kubus Keliling Lingkaran

A. KELILING LINGKARAN

CODE

#tugas no. 4 membuat program menghitung keliling lingkaran dan volume kubus #program menghitung keliling lingkaran

#import 'math' agar 'pi' mempunyai nilai

Import math

#membuat inputan jari-jari berupa float

r = float (input ("Masukan Jari-jari = "))

#membuat rumus keliling

Keliling =2*math.pi*r

#membuat output

OUTPUT

```
Masukan Jari-jari = 14
Keliling Lingkaran = 87.96459430051421
[Program finished]
```

```
#tugas no. 4 membuat program menghitung
    keliling lingkaran dan volume kubus
    #program menghitung keliling lingkaran
2
3
    #import 'math' agar 'pi' mempunyai nilai
4
 5
    import math
6
    #membuat inputan jari-jari berupa float
 7
    r = float(input ("Masukan Jari-jari = "))
8
9
    #membuat rumus keliling
10
    keliling = 2*math.pi*r
11
12
    #membuat output
13
    print ("Keliling Lingkaran = ",keliling)
```

CODE

#tugas no. 4 membuat program menghitung keliling lingkaran dan volume kubus #program menghitung volume kubus

```
#membuat inputan sisi berupa float

Sisi = float (input (" Masukan Sisi : "))

#membuat rumus volume kubus

hasil = sisi + sisi + sisi

#membuat output
```

Print (" volume kubus adalah : ",hasil)

OUTPUT

```
Masukan Sisi : 7
volume kubus adalah : 21.0
[Program finished]
```

```
#tugas no. 4 membuat program menghitung
keliling
program menghitung volume kubus

#membuat inputan sisi berupa float
sisi = float(input("Masukan Sisi : "))

#membuat rumus volume kubus
hasil = sisi+sisi+sisi
#membuat output
print(" volume kubus adalah : ",hasil)
```