

OTAKstudio
learn . work . live . play



OTAK adalah salah satu anugerah besar yang Tuhan titipkan agar manusia bisa berkembang dan menciptakan suatu ekosistem lingkungan yang bermanfaat tidak hanya untuk kehidupan manusia itu sendiri tetapi juga seluruh alam.

Dengan memaksimalkan anugerah yang Tuhan titipkan, kami terus belajar tentang pemanfaatan IT secara maksimal agar kami bisa menciptakan produk IT yang tidak hanya inovatif tetapi juga memberi dampak sosial lingkungan yang positif bagi sekitar secara berkelanjutan sehingga terbentuklah suatu kolaborasi pergerakan sosial nyata dalam bidang industri kreatif terpadu.

Yaitu OTAKstudio sebagai Local startup community yang memiliki fokus pada edukasi, produksi, sosialisasi, & kolaborasi semua hal terkait pemanfaatan IT dalam bentuk pergerakan sosial industri kreatif terpadu.

Kami

Perjalanan Kami

2007

2007 yang silam, kami hanyalah dua orang mahasiswa yang memiliki ide untuk mengumpulkan *temen2 sekampus* yang memiliki kemampuan IT dalam bidang tertentu untuk membuat kelompok belajar bersama dan kemudian saling berbagi pengetahuan dan pengalaman. Namun sebelum keinginan itu terwujud, salah satu penggagas kami telah lulus kuliah terlebih dahulu dan memasuki dunia kerja.

2010

Saya sendiri mulai bergabung dengan berbagai Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang ada di kampus dan mengembangkan beberapa UKM yang sebagian hingga saat ini masih aktif dan diakui secara resmi oleh pihak kampus. Saya juga sering mengikuti berbagai macam kegiatan berupa seminar, workshop, talkshow, pelatihan, sertifikasi. Hingga pada akhirnya tahun **2010** saya terpaksa berhenti kuliah dan bekerja sebagai *drafter* di perusahaan kontruksi bangunan.

2012

Namun saya tidak berhenti disitu. Saya masih tetap melakukan riset dan terus belajar serta mengikuti perkembangan dunia IT dengan harapan jika saya kembali melanjutkan kuliah, saya tidak akan terlalu tertinggal jauh. Dan 1 tahun setelah saya kembali kuliah pada tahun **2012** saya bertekad membangun kembali komunitas dengan *code name* OTAKstudio community dengan bekal tekad dan wawasan yang saya peroleh selama terjun di dunia sosial, politik, kerja, akademisi, organisasi / komunitas dan mengikuti berbagai macam event bertajuk isu sosial, pengembangan IT, desain, bisnis, dan sebagainya.

2014

Sampai pada tahun **2014**, kini kami siap mengukuhkan diri sebagai *local startup campus community* yang kami realisasikan menjadi INDUSTRI KREATIF TERPADU yang menyediakan berbagai kebutuhan layanan digital kreatif TIK yang inovatif dan kesempatan berkarir bagi insan kreatif tanah air Indonesia.

Justby Haqi - Inisiator

Perjalanan tanpa tujuan adalah kesia-siaan. Tanpa arah yang jelas dan pasti tentunya membuat kami terombang-ambing tak memiliki langkah acuan atau garis batas.

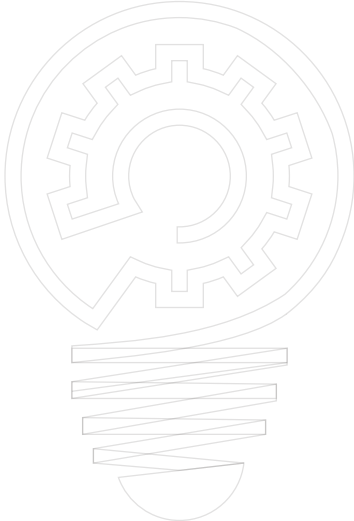
Setelah beberapa tahun berproses akhirnya kami menemukan tujuan pasti kami sebagai sebuah **IDEALOGY** atau VISI. yaitu,

“Memaksimalkan pemanfaatan IT bagi keseimbangan hidup antara manusia, alam, dan Pencipta.”

Kami memiliki visi agar kami tetap fokus di jalurnya untuk memaksimalkan pemanfaatan IT bagi keseimbangan hidup antara manusia, alam, dan Pencipta dalam bentuk pembelajaran, produk IT, berbagi pengalaman juga pengetahuan serta berkolaborasi dalam bidang industri kreatif terpadu.

Demi tercapainya tujuan kami, maka kami menyusun gagasan sebagai langkah acuan atau garis batas kami yang menjadi MISI bagi pergerakan komunitas kami yang kami tegaskan dalam bentuk *tag line* atau semboyan yang kami jadikan sebagai budaya lingkungan kerja di dalam komunitas kami yaitu belajar, berkarya, berbagi, dan berkolaborasi

Kami terus menikmati belajar (*Learn*) dengan giat dan mengikuti perkembangan teknologi, hingga kami bisa berkarya (*Make*) dengan semangat untuk menciptakan karya inovatif dan berdaya guna, kemudian berbagi (*Share*) kebahagiaan tentang pemanfaatan teknologi untuk kehidupan yang lebih baik, dan kami senang berpartisipasi juga terlibat dalam berbagai kolaborasi (*Collabs*) kegiatan layaknya bermain



I d e a l o g y

Mission

Dalam mencapai VISI kami, kami menjalankan MISI komunitas dengan membentuk sembilan (9) divisi dibawah empat departemen (4) yang memiliki misi program kerja utama dalam pemanfaatan Digital Creative ICT dengan cara;

Mengumpulkan dan mempelajari literasi teknologi sesuai dengan masing-masing divisi atau departemen yang tersedia

Mengimplementasikan apa yang telah dipelajari dalam bentuk karya kreatif nyata yang inovatif dan berdaya guna bagi manusia, alam, serta bisa dipertanggungjawabkan kepada Pencipta

Membagikan pengetahuan dan pengalamannya dalam mempelajari dan mengembangkan serta memanfaatkan teknologi atau produk kreatif dan inovatif kepada lingkungan sekitar

Terlibat dalam berbagai macam proyek kolaborasi atau pun kegiatan nyata sebagai bentuk uji kompetensi diri secara mandiri maupun tim dengan asas sportifitas yang menyenangkan

our CULTURE code

Sejalan dengan ideologi visi kami, yang merupakan sebagai pondasi pribadi OTAKstudio. Kami memiliki asas dasar budaya kerja di lingkungan kami meliputi

Kepada Tuhan

Kami yakin bahwa teknologi seharusnya bisa dipertanggung jawabkan kepada Tuhan. Maka dari itu dalam proses awal hingga akhir terciptanya sebuah produk IT kami niatkan sebagai proses ibadah sehingga kejujuran, loyalitas, & kualitas sebagai prinsip kami dalam belajar, berkarya, berbagi & berkolaborasi

Kepada Sesama

Manusia adalah makhluk sosial yang tetap memiliki privasi. Di dalam OTAKstudio, kami menanamkan prinsip saling percaya, menghormati & menghargai privasi partner atau tim kerja kami sesuai dengan kapabilitas kami layaknya sebagai *team work*, seperti sahabat ataupun sebuah keluarga.

Kepada Lingkungan

Hidup takkan berguna jika tak pernah memberi kontribusi positif apapun kepada lingkungan yang merupakan wadah terbesar kami untuk hidup dan bertahan dalam bidang teknologi informasi.

Here we are, we have fun to learn, make, share and collabs together like a family

LEARN

Di dalam OTAKstudio, kami memiliki kesempatan besar untuk memanfaatkan fasilitas yang ada untuk belajar (*learn*) demi mengembangkan potensi diri. Kami memiliki jam belajar tersendiri baik bersifat individu ataupun interaktif di mana setiap minggu atau bulannya kami diberi kesempatan untuk mengikuti seminar, training, workshop, atau mempelajari dan melakukan suatu riset untuk kemudian kami presentasikan kembali secara internal dalam bentuk mini seminar atau workshop kepada *team work* sekaligus sahabat & keluarga kami di OTAKstudio.

MAKE

Kami bekerja secara terstruktur dan kolaboratif sesuai SOP yang ada dengan kapabilitas masing-masing untuk berkarya (*make*) menciptakan solusi teknologi bagi suatu masalah yang ada baik dalam lingkup individu, perusahaan atau komunitas, maupun lingkungan dan masyarakat luas. Karena kami meyakini sebuah karya teknologi seharusnya memberi manfaat berkelanjutan dan tepat guna bagi siapapun maka dari itu kami selalu mengawal setiap proses perencanaan, persiapan, penciptaan, pengujian, pengemasan, peluncuran hingga penetrasi kepada *end user*.

SHARE

Hidup akan menjadi lebih hidup ketika adanya kebahagiaan. Kebahagiaan kami adalah ketika kami bisa memberi atau berbagi (*share*) kepada lingkungan tentang pemanfaatan dan pemaksimalan teknologi informasi dalam bentuk produk edukasi bersifat digital ataupun analog di mana secara berkala kami diberi kesempatan untuk menulis artikel, menyusun buku atau ebook, membuat video tutorial, dan mengadakan seminar workshop pelatihan terbuka kepada masyarakat luas.

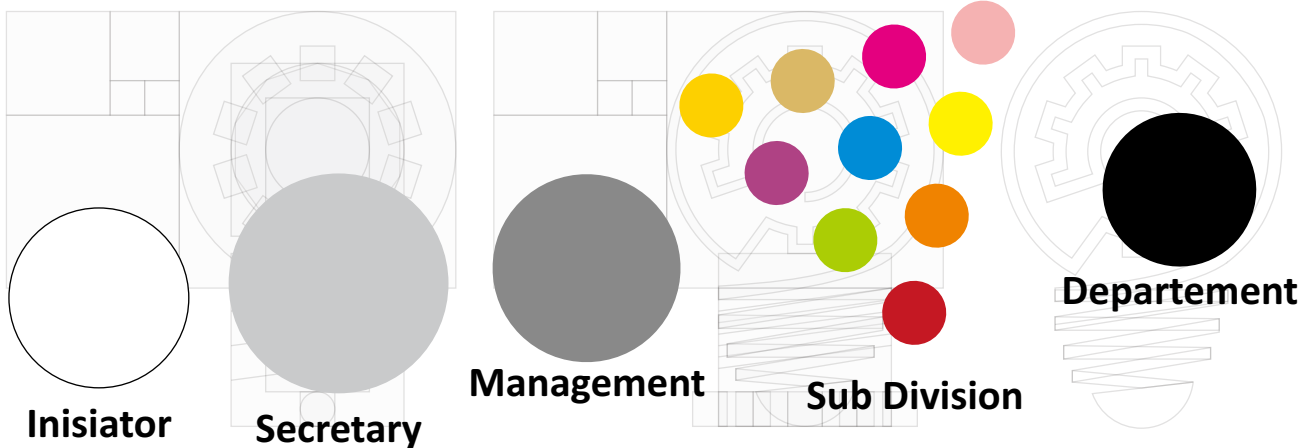
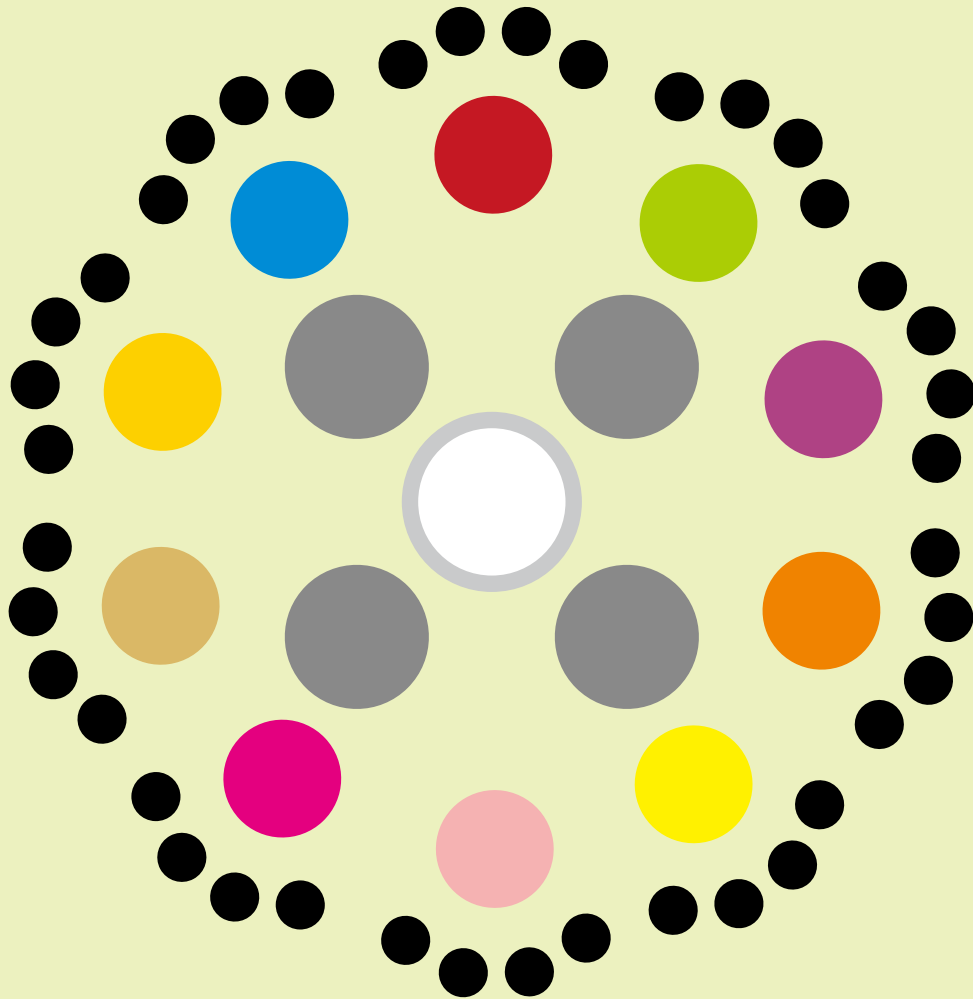
COLLABS

Secara terbuka dan sukarela mendelegasikan diri terlibat dalam berbagai bentuk proyek atau kegiatan di mana kami berkolaborasi (*collaborate*) dengan berbagai pihak di luar perusahaan atau komunitas kami di mana kami tidak melihat atau menganggap pihak manapun sebagai rival atau kompetitor melainkan partner dalam menghasilkan suatu solusi teknologi bersama yang bermanfaat bagi masyarakat luas. Selain itu, secara berkala kami bermain game, olahraga & piknik bersama guna menjaga rasa kekeluargaan, mood serta semangat produktif kami.

lets
learn .
study

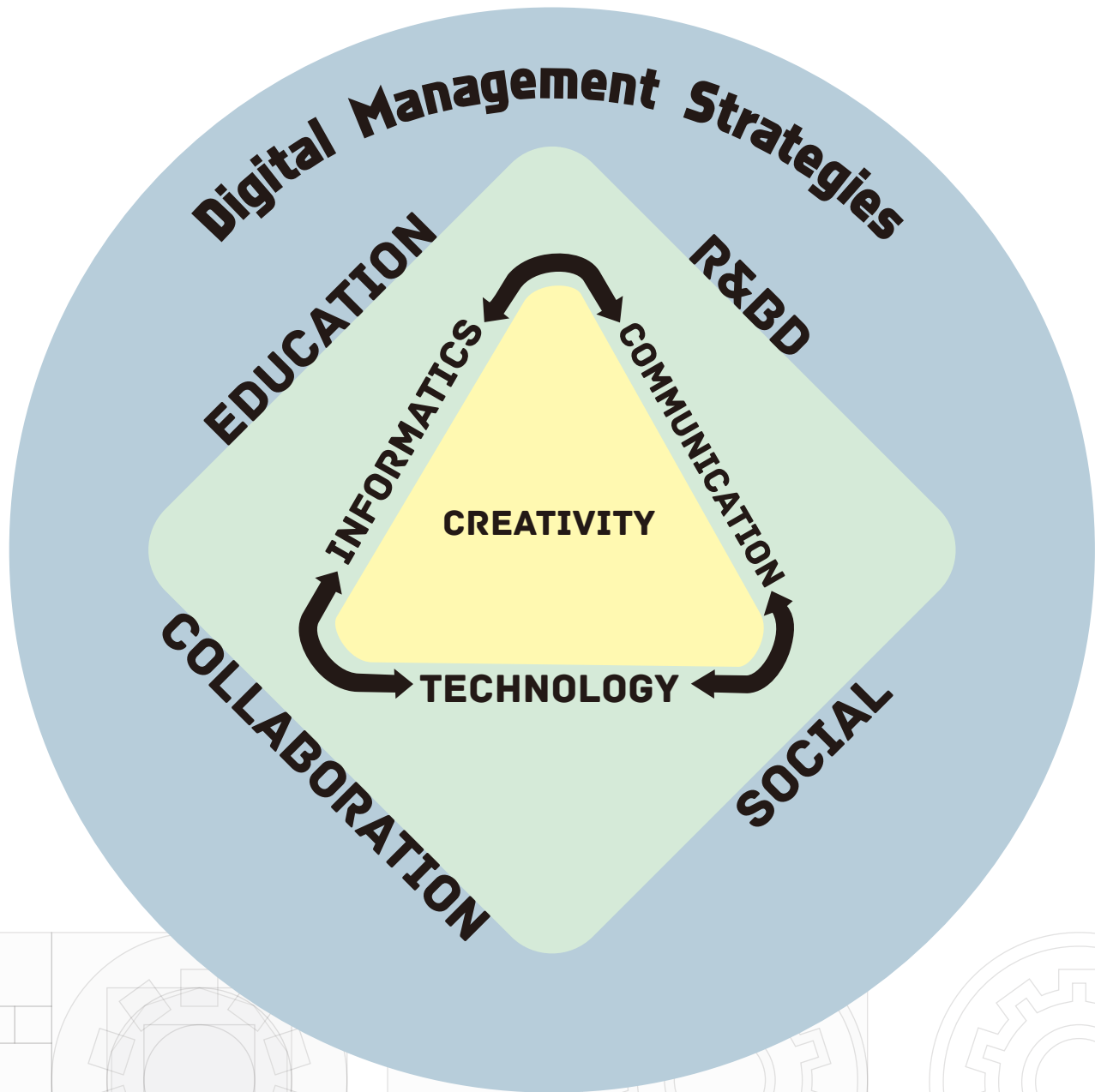
work . live . play
collaborate
with technology

Organization



Concept Product

SOCIOTECHNOCREATIVEPRENEUR



**DIGITAL CREATIVE ICT
(INFORMATICS COMMUNICATION TECHNOLOGY)**

Service Product

OTAKstudio memiliki fokus pada jasa layanan edukasi, research & business development, sosialisasi, & kolaborasi semua hal terkait pemanfaatan IT dalam bentuk pergerakan sosial industri kreatif terpadu berbasis Sociotechnocreativepreneur



EDUCATION

EDUKASI - *Let's LEARN with smart learning*

Kami memiliki MISI menjadi penyedia & sumber informasi berbagai pengetahuan pemanfaatan IT dalam industri kreatif terpadu bagi seluruh insan kreatif nusantara.

Kami mengumpulkan berbagai literasi atau sumber ilmu pengetahuan yang berkaitan dengan pemanfaatan IT dalam sektor atau bidang industri kreatif terpadu menjadi sebuah kurikulum berupa modulbuku, ebook, video tutorial, dan berbagai format pembelajaran lainnya dengan muatan lokal untuk kemudian disebarluaskan dengan berbagai format pelatihan guna mencerdaskan bangsa.



RESEARCH & BUSINESS DEVELOPMENT

RESEARCH & DEVELOPMENT- *Let's WORK to make our history with create masterpiece*

Kami memiliki MISI menjadi insan kreatif yang mampu menciptakan berbagai produk kreatoratif berbasis sociotechnopreneurship yang memberi dampak positif yang besar dan luas bagi lingkungan juga bagi berbagai lapisan masyarakat.

Kami melakukan penelitian & pengembangan berbagai MVP (most valuable product) industri kreatif terpadu dalam bentuk unit bisnis, merk dagang, ataupun produk startup UMKM yang dikelola dengan basis komunitas kemudian secara bertahap dibuat berbadan hukum hingga layak masuk ke bursa saham.



SOCIAL

SOCIAL - *Let's LIVE together and share happiness to better life*

Kami memiliki MISI menjadi sarana berbagi pengalaman, pemahaman, serta pengetahuan tentang pemanfaatan IT dalam industri kreatif terpadu baik bagi instansi swasta/pemerintah, pelajar/ mahasiswa, bahkan masyarakat umum.

Kami menyampaikan berbagai hasil perumusan literasi ilmu pengetahuan dari departemen edukasi dan mempublikasikan berbagai hasil riset dan pengembangan departemen R&D kepada masyarakat luas dalam bentuk seminar, workshop, dan pelatihan GRATIS*.



COLLABORATION

COLLABORATION - *Let's PLAY to enjoy and celebrate what we've done*

Kami memiliki MISI menghilangkan batas-batas yang justru memperlambat perkembangan diri dalam berkarya dengan menganggap tidak adanya kompetitor ataupun rival melainkan partner berkolaborasi dalam mencapai cita-cita bangsa.

Kami menangani berbagai kegiatan eksternal seperti menghadiri undangan kegiatan, mewakili OTAKstudio hadir dalam berbagai event strategis baik berupa seminar, workshop, training, dan lomba yang sesuai dengan visi misi OTAKstudio, serta menjalin relasi berbagai pihak guna mendukung pergerakan kami

Adapun bidang produk layanan yang diberikan terbagi menjadi 10 bidang keilmuan ICT untuk ekraf yang masing-masing memiliki berbagai bentuk akhir produk layanan berupa jasa & barang untuk kebutuhan berbagai tujuan seperti edukasi, penelitian & pengembangan bisnis, sosial, maupun kolaborasi.



SOCIOTECHNOPRENEURSHIP



PROGRAMMING



DESIGN



GAME



MULTIMEDIA



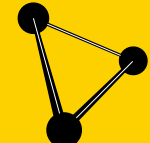
HARDWARE



SOFTWARE



DATA PROCESS



INTERNET SERVICES



SECURITY

Portfolio

Berikut ini adalah sebagian kecil dari berbagai dokumentasi portopolio kegiatan yang sudah dilakukan oleh OTAKstudio baik sebagai penyelenggara, peserta, maupun tamu undangan sebagai pemateri atau narasumber



Our Partner

OTAKstudio telah banyak berpartner dengan berbagai pihak hexahelix (ABGCME) dengan berbagai bentuk kerjasama produk layanan jasa dan barang untuk berbagai kebutuhan edukasi, R&BD, sosial dan kolaborasi baik secara langsung atau tidak langsung, komersil maupun non komersil serta bersifat terbuka (publik) ataupun rahasia (NDA)



Call Us



Justby Haqi
Inisiator

087834484851



otakstudio@gmail.com



@OTAKstudio

OTAKstudio.id



OTAK STUDIO

D2B8AA14

“ DESIGN
IS WHERE
SCIENCE AND ART
BREAK EVEN ”

Robin Mathew