# **METODOLOGIA**

## **3.1 Definição do projeto**

O projeto foi idealizado em optar pelo uso de dois módulos no Arduino nossa meta é gerar uma pesquisa analítica que busque explorar a natureza dos dados acolhidos em nossos testes, visto que os dois dispositivos possuem tecnologias distintas (luz e som), logo a abordagem de tratamentos de dados visa demonstrar as vantagens e desvantagens em situações concorrentes.

## **3.2 Ferramentas**

Nesta etapa foram selecionadas as ferramentas que irão compor o projeto como um todo, sendo:

* Bancada com régua graduada: para base comparativa entre os diferentes sistemas de medição;
* Fonte de alimentação DC: Podendo ser bateria ou uma fonte DC para alimentar o protótipo;
* Excel: Software para armazenamento e plotagem de dados;
* Arduino: Software e Hardware de uma plataforma de prototipagem com microprocessador embarcado;
* Linguagem C++: Linguagem de programação principal devido a compatibilidade com software de comunicação do Arduino.