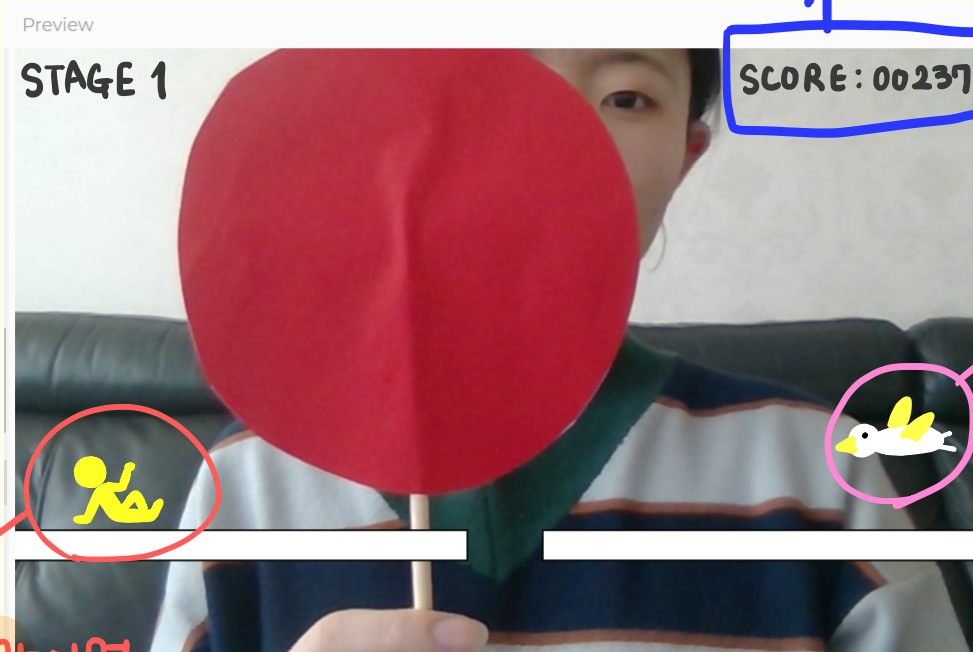


COLOR

RUN = 3

— 인류학과 정성혜 —

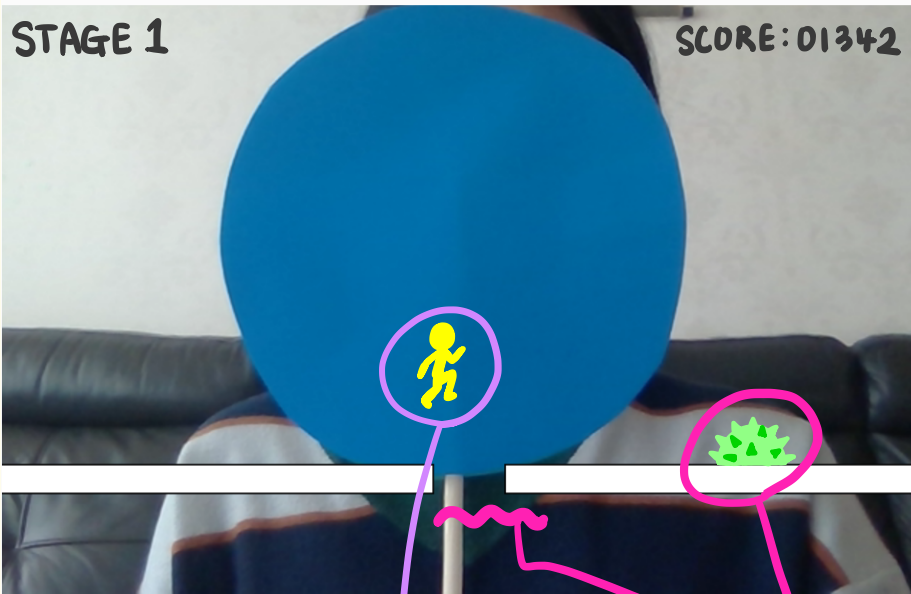
점수는 플레이시간과 비례해서 증가



날아오는 새:
슬라이딩
해야함

화면에
빨강 > 파랑 이면
슬라이딩하는 캐릭터

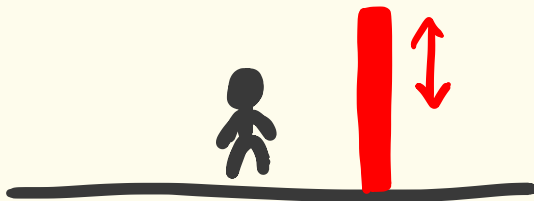
Preview



화면에 파랑 > 빨강이면
점프하는 캐릭터

구멍과 장애물들 :
점프해야 함

● ● → 멈추기



화면에 *이 나타나면 액션 X

대신 ● 스피드 UP
● 스피드 DOWN
● 점수 +1000



COLOR RUN = 3 - 인류학과 정성혜 -