# Recherche Umgebungserkennung

#### **Teilfunktion: Bilderkennung**

Nachfolgend werden einige SW-Tools genannt, mit welchen man eine Bilderkennung realisieren könnte.

### **Google Vision API**



#### **Beschreibung**

Die Vision API von Google Cloud bietet über die REST API und die RPC API vorab trainierte Modelle für maschinelles Lernen. Damit kann man Bildern Labels zuweisen und die Bilder Millionen vordefinierter Kategorien zuweisen.

Vorteile	Nachteile
<ul> <li>Vorgefertigte Lösung zur Bilderkennung</li> <li>Pay-per-Use (1000 Bilder/Monat kostenlos)</li> </ul>	<ul> <li>Internetzugang vorausgesetzt</li> <li>Vordefinierte Labels</li> <li>Algorithmus ist auf Real-World Objekte abgestimmt, erkennt Piktogramme nicht auf Anhieb.</li> <li>Overkill</li> </ul>

#### Quellen / Links

- Übersicht: <a href="https://cloud.google.com/vision/#industry-leading-accuracy-for-image-understanding">https://cloud.google.com/vision/#industry-leading-accuracy-for-image-understanding</a>
- API Reference: https://cloud.google.com/vision/docs/reference/rest
- Preis: <a href="https://cloud.google.com/vision/pricing">https://cloud.google.com/vision/pricing</a>

## CognitiveJ – Image Analysis in Java

# Microsoft

PROJECT



#### Beschreibung

CognitiveJ ist eine Open-Source Java (8) API, welche die Interaktion von Java Applikationen und der Microsoft Cognitive (Projext Oxford) Machine Learning & Image Processing Bibliothek übernimmt.

Vorteile	Nachteile
- Vorgefertigte Lösung zur Bilderkennung	<ul><li>Internetzugang vorausgesetzt</li><li>Overkill</li></ul>
Quellen / Links	
- https://github.com/CognitiveJ/cognitivej	

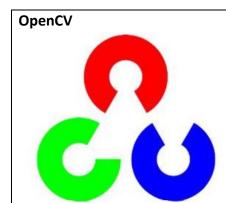
#### **TensorFlow**



#### **Beschreibung**

TensorFlow ist ein Framework für maschinelles Lernen. Für das Entwickeln von Applikationen können Programmierer entweder C++ oder Python verwenden.

7.108.4		
Vorteile	Nachteile	
<ul> <li>Erstellen und trainieren von Modellen passend zu den Anforderungen.</li> <li>Für Anfänger als auch für Experten/Forscher geeignet.</li> <li>Flexibilität.</li> <li>Grosse Community</li> </ul>	<ul> <li>Algorithmus zur Bilderkennung muss selbst implementiert werden.</li> <li>Erstellen der Lerndaten</li> </ul>	
Quellen / Links		
<ul><li>https://www.tensorflow.org/about?hl=de</li><li>https://github.com/tensorflow/tensorflow</li></ul>		



#### Beschreibung

OpenCV ist eine freie Programmbibliothek von Intel und Willow Garage für Computer Vision und Bildverarbeitung. OpenCV ist in C++ geschrieben und sein primäres Interface ist ebenfalls C++. Es existieren Bindings für Python, Java und MATLAB/OCTAVE.

Vorteile	Nachteile
<ul> <li>Grosse Community</li> <li>Breite Kompatibilität (C/C++, Python, Java Interfaces und unterstützt Windows, Linux, MacOS, iOS und Android)</li> </ul>	-
Quellen / Links	
- https://opency.org/	





#### **Beschreibung**

PyTorch ist eine open source Maschine Learning Bibliothek von (FAIR) basierend auf Python Torch, welche gut geeignet ist für Computer Vision und Spracherkennung.

Vorteile	Nachteile
- Entwickler freundlich	-
- Kein Python Binding, sondern für	
Python gemacht	
Quellen / Links	
- https://pytorch.org/	

## Scikit-learn – Machine Learning mit Python



Beschreibung		
Open source machine learning Bibliothek für Python.		
Vorteile	Nachteile	
<ul> <li>Vorgefertigte Machine Learning</li> </ul>	-	
Algorithmen		
Quellen / Links		
- https://scikit-learn.org/stable/		

## Scikit-Image – Bildverarbeitung mit Python



Beschreibung		
Scikit-Image ist eine Bibliothek mit Algorithmen für die Bildverarbeitung mit Python.		
Vorteile	Nachteile	
<ul><li>Gute Dokumentation</li><li>Vorgefertigte Algorithmen für</li><li>Bildverarbeitung</li></ul>		
Quellen / Links		
- https://scikit-image.org/		