

Podsumowanie operatorów wg priorytetu

	operator	znaczenie	składnia	łączność
1	::	zasięg	<i>nazwa klasy :: składowa</i>	<i>żadna</i>
2	::	globalne	<i>:: nazwa</i>	<i>żadna</i>
3	.	wybór składowej	<i>obiekt . składowa</i>	lewostronna
4	->	wybór składowej	<i>wskaźnik -> składowa</i>	lewostronna
5	[]	indeksowanie	<i>wskaźnik [wyrażenie]</i>	lewostronna
6	()	wywołanie funkcji	<i>wyrażenie (lista wyrażen)</i>	lewostronna
7	()	konstrukcja wartości	<i>typ (lista wyrażen)</i>	lewostronna
8	++	przyrostkowe zwiększenie o 1	<i>l-wartość ++</i>	lewostronna
9	--	przyrostkowe zmniejszenie o 1	<i>l-wartość --</i>	lewostronna
10	sizeof	rozmiar obiektu	sizeof <i>wyrażenie</i>	prawostronna
11	sizeof	rozmiar typu	sizeof <i>(typ)</i>	prawostronna
13	++	przedrostkowe zwiększenie o 1	++ <i>l-wartość</i>	prawostronna
14	--	przedrostkowe zmniejszenie o 1	-- <i>l-wartość</i>	prawostronna
15	~	negacja bitowa	~ <i>wyrażenie</i>	prawostronna
16	!	negacja logiczna	! <i>wyrażenie</i>	prawostronna
17	-	minus jednoargumentowy	- <i>wyrażenie</i>	prawostronna
18	+	plus jednoargumentowy	+ <i>wyrażenie</i>	prawostronna
19	&	adres argumentu	& <i>wyrażenie</i>	prawostronna
20	*	wyłuskanie	* <i>wyrażenie</i>	prawostronna
21	new	utwórz (przydziel pamięć)	new <i>typ</i>	prawostronna
22	delete	usuń (zwolnij pamięć)	delete <i>wskaźnik</i>	prawostronna
23	delete []	usuń tablicę	delete [] <i>wskaźnik</i>	prawostronna
24	()	rzutowanie (konwersja typu)	<i>(typ)</i> <i>wyrażenie</i>	prawostronna
25	.*	wybór składowej	<i>obiekt .* wskaźnik-do-składowej</i>	lewostronna
26	->*	wybór składowej	<i>wskaźnik ->* wskaźnik-do-składowej</i>	lewostronna
27	*	mnożenie	<i>wyrażenie * wyrażenie</i>	lewostronna
28	/	dzielenie	<i>wyrażenie / wyrażenie</i>	lewostronna
29	%	modulo (reszta z dzielenia)	<i>wyrażenie % wyrażenie</i>	lewostronna
30	+	dodawanie (plus)	<i>wyrażenie + wyrażenie</i>	lewostronna
31	-	odejmowanie (minus)	<i>wyrażenie - wyrażenie</i>	lewostronna
32	<<	przesuwanie w lewo	<i>wyrażenie >> wyrażenie</i>	lewostronna
33	>>	przesuwanie w prawo	<i>wyrażenie << wyrażenie</i>	lewostronna
34	<	mniejszy	<i>wyrażenie < wyrażenie</i>	lewostronna
35	<=	mniejszy lub równy	<i>wyrażenie <= wyrażenie</i>	lewostronna
36	>	większy	<i>wyrażenie > wyrażenie</i>	lewostronna
37	>=	większy lub równy	<i>wyrażenie >= wyrażenie</i>	lewostronna
38	==	równy	<i>wyrażenie == wyrażenie</i>	lewostronna
39	!=	nie równy	<i>wyrażenie != wyrażenie</i>	lewostronna
40	&	koniunkcja bitowa	<i>wyrażenie & wyrażenie</i>	lewostronna
41	^	różnica symetryczna	<i>wyrażenie ^ wyrażenie</i>	lewostronna
42		alternatywa bitowa	<i>wyrażenie wyrażenie</i>	lewostronna
43	&&	iloczyn logiczny	<i>wyrażenie && wyrażenie</i>	lewostronna
44		suma logiczna	<i>wyrażenie wyrażenie</i>	lewostronna
45	? :	wyrażenie warunkowe	<i>wyrażenie ? wyrażenie : wyrażenie</i>	prawostronna
46	=	proste przypisanie	<i>l-wartość = wyrażenie</i>	prawostronna
47	*=	pomnóż i przypisz	<i>l-wartość *= wyrażenie</i>	prawostronna
48	/=	podziel i przypisz	<i>l-wartość /= wyrażenie</i>	prawostronna
49	%=	weź modulo i przypisz	<i>l-wartość %= wyrażenie</i>	prawostronna
50	+=	dodaj i przypisz	<i>l-wartość += wyrażenie</i>	prawostronna
51	-=	odejmij i przypisz	<i>l-wartość -= wyrażenie</i>	prawostronna
52	<<=	przesuń w lewo i przypisz	<i>l-wartość >>= wyrażenie</i>	prawostronna
53	>>=	przesuń w prawo i przypisz	<i>l-wartość <<= wyrażenie</i>	prawostronna
54	&=	koniunkcja bitowa i przypisz	<i>l-wartość &= wyrażenie</i>	prawostronna
55	=	alternatywa bitowa i przypisz	<i>l-wartość = wyrażenie</i>	prawostronna
56	^=	różnica bitowa i przypisz	<i>l-wartość ^= wyrażenie</i>	prawostronna
57	throw	zgłoś wyjątek	throw <i>wyrażenie</i>	prawostronna
58	,	przecinek (ustal kolejność)	<i>wyrażenie , wyrażenie</i>	lewostronna

operatory języka C++ zaznaczono na szarym tle