

Lista zadań nr 3

Zadanie 1

Napisz program kopiujący znaki ze standardowego wejścia na standardowe wyjście (podobnie jak na wykładzie. Skorzystaj z funkcji `getchar()` i `putchar()`. Poeksperymentuj z różnymi wersjami programu.

Zadanie 2

Napisz program zliczający znaki, wiersze i słowa (podobnie jak na wykładzie).

Zadanie 3

Napisz program, który dla podanej liczby obliczy jej trzecią potęgę (np. dla 2 będzie $2^3 = 8$).

Zadanie 4

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program sprawdzający, czy istnieje trójkąt o bokach a, b, c podanych przez użytkownika.

Zadanie 5

Napisz program sprawdzający, czy podane przez użytkownika trzyznakowe hasło jest prawidłowe (skorzystaj z funkcji `getch()`). Następnie zmodyfikuj program tak, aby podczas wprowadzania hasła wyświetlane były gwiazdki zamiast liter/cyfr (skorzystaj z funkcji `putch()`).

Zadanie 6

Napisz program, który podaną liczbę dziesiętną wyświetli w kodzie heksadecymalnym (szesnastkowo).

Zadanie 7 (domowe)

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program, który oblicza ilość dni od początku bieżącego roku do podanego przez użytkownika dnia (skorzystaj z instrukcji wyboru `switch`).

Zadanie 8 (domowe)

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program sprawdzający, czy podana przez użytkownika liczba jest parzysta (skorzystaj z operatora modulo „%” – reszta z dzielenia).

Zadanie 9 (bonus)

Napisz program – prosty kalkulator, który będzie wykonywać podstawowe działania (+ - * /) na dwóch podanych przez użytkownika liczbach rzeczywistych. Program powinien posiadać proste menu (wykorzystaj instrukcję wyboru `switch`). Zabezpiecz program przed dzieleniem przez 0.