

## Lista zadań nr 2

Pierwszy program (*pierwszy.c*):

```
#include <stdio.h> // dołącz bibliotekę stdio.h

void main()
{
    printf("To jest pierwszy program."); // wyświetl tekst na ekranie
}
```

Wynik działania:

```
To jest pierwszy program.
```

Drugi program (*drugi.c*):

```
#include <stdio.h> // dołącz bibliotekę stdio.h
#include <conio.h> // dołącz bibliotekę conio.h

void main()
{
    int liczba; // deklaracja zmiennej typu integer
    printf("To jest drugi program.\n"); // wyświetl tekst na ekranie
    printf("Podaj liczbę: "); // wyświetl tekst na ekranie
    scanf("%d", &liczba); // wczytaj wprowadzone znaki jako
                          // liczbę i zapisz w zmiennej liczba
    printf("Podana liczba: %d", liczba); // wyświetl tekst na ekranie

    printf("\nDowolny klawisz zamyka okno...");
    getch(); // czeka na naciśnięcie dowolnego klawisza
}
```

Wynik działania:

```
To jest drugi program.
Podaj liczbę: 53
Podana liczba: 53
Dowolny klawisz zamyka okno...
```

### Zadanie 1

Napisz program, który najpierw poprosi użytkownika o podanie imienia, nazwiska oraz wieku, a następnie wyświetli odczytane dane. Na końcu powinno zostać wyświetlone podsumowanie wg wzoru:

```
Witaj Jan Kowalski! Masz 30 lat.
```

### Zadanie 2

Napisz program, który na podstawie podanych długości boków trójkąta oblicza jego pole. Wykorzystaj w tym celu wzór Herona:

Jeśli  $p = (a + b + c)/2$ , to pole  $S$  powierzchni trójkąta  $ABC$  jest równe:  $S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$ .

Do obliczenia pierwiastka kwadratowego z liczby  $x$  wykorzystaj funkcję ***sqrt(x)*** z biblioteki ***math.h***.

### Zadanie 3

Napisz program, który na podstawie podanej długości promienia oblicza obwód i pole koła.

### Zadanie 4 (BONUS)

Napisz program, który oblicza wartość bezwzględną zadanej liczby (nie korzystaj z instrukcji warunkowych).