



dr inż. Grzegorz Bazydło G.Bazydlo@iie.uz.zgora.pl, www.uz.zgora.pl/~gbazydlo

Lista zadań nr 5

Zadanie 1

Napisz program, który dla podanej liczby obliczy jej trzecią potęgę (np. dla 2 będzie 2^3 = 8).

Zadanie 2

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program sprawdzający, czy istnieje trójkąt o bokach a, b, c podanych przez użytkownika.

Zadanie 3

Napisz program sprawdzający, czy podane przez użytkownika trzyznakowe hasło jest prawidłowe (skorzystaj z funkcji *getch()*). Następnie zmodyfikuj program tak, aby podczas wprowadzania hasła wyświetlane były gwiazdki zamiast liter/cyfr (skorzystaj z funkcji *putch()*).

Zadanie 4

Napisz program, który podaną liczbę dziesiętną wyświetli w kodzie heksadecymalnym (szesnastkowo).

Zadanie 5

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program, który oblicza ilość dni od początku bieżącego roku do podanego przez użytkownika dnia (skorzystaj z instrukcji wyboru switch).

Zadanie 6

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program sprawdzający, czy podana przez użytkownika liczba jest parzysta (skorzystaj z operatora modulo "%" – reszta z dzielenia).

Zadanie 7 (bonus)

Napisz program – prosty kalkulator, który będzie wykonywać podstawowe działania (+ - * /) na dwóch podanych przez użytkownika liczbach rzeczywistych. Program powinien posiadać proste menu (wykorzystaj instrukcję wyboru *switch*). Zabezpiecz program przed dzieleniem przez 0.