dr inż. Grzegorz Bazydło G.Bazydlo@iie.uz.zgora.pl, www.uz.zgora.pl/~gbazydlo

Lista zadań nr 4

Zadanie 1

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program, który oblicza kwadrat podanej liczby.

Zadanie 2

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program, który na podstawie trzech wprowadzonych liczb oblicza ich średnią arytmetyczną.

Zadanie 3

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program, który oblicza wartość bezwzględną podanej liczby.

Zadanie 4

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program sprawdzający, czy podana przez użytkownika liczba jest większa od zera, mniejsza od zera lub równa zero.

Zadanie 5

Opracuj algorytm (schemat blokowy) i napisz program zwracający największą z trzech liczb podanych przez użytkownika.