

# **Android Studio y Kotlin**



1.

**¿Es necesario  
algún plugin?**



No, Kotlin está totalmente soportado en [Android Studio 3.0](#). Puedes usar todas sus herramientas, autocompletar, etc.

Además, es posible usar un “conversor” de Java a Kotlin.



# 2.

**¿Cómo hacer que  
nuestro proyecto  
lo soporte?**



Al crear un nuevo proyecto es necesario marcar el check que indica “Include Kotlin Support”.

También es posible crear clases en Kotlin en los proyectos existentes.



3.

**Conversor**

“

Simplemente tenemos que copiar código Java en nuestro fichero Kotlin. Seguidamente saldrá un diálogo que nos preguntará si queremos que nos convierta nuestro código.