Definición de *listeners*

1.

Un solo método

"

Si la interfaz sólo tiene un método es mejor usar una lambda

```kotlin
class CarAdapter(val items: List<CarModel>, val listener: (CarModel) -> Unit)
    : RecyclerView.Adapter<CarAdapter.CarViewHolder>() {



mainList.adapter = CarAdapter(carList, {
    Toast.makeText( context: this@MainActivity,
            text: "clickOnCarItem: " + it.brand, Toast.LENGTH_SHORT).show()
})
```

2.

Más de un método

"

En este caso sería necesario crear un objeto de la interfaz

```
interface CustomListener {
    fun clickOnCarItem(carModel: CarModel)
    fun longClickOnCarItem(carModel: CarModel)
}


class CustomCarAdapter(val items: List<CarModel>, val listener: CustomListener)
    : RecyclerView.Adapter<CustomCarAdapter.CarViewHolder>() {
```

"

Establecer el *Adapter* al *RecyclerView*

```kotlin
mainList.adapter = CustomCarAdapter(carList, object : CustomCarAdapter.CustomListener {
    override fun clickOnCarItem(carModel: CarModel) {
        Toast.makeText( context: this@MainActivity,
                text: "clickOnCarItem: " + carModel.brand, Toast.LENGTH_SHORT).show()
    }

    override fun longClickOnCarItem(carModel: CarModel) {
        Toast.makeText( context: this@MainActivity,
                text: "longClickOnCarItem: " + carModel.brand, Toast.LENGTH_SHORT).show()
    }

})
```