

**Base de datos**





1.

**Realm**

# Build.gradle

- **Del proyecto.** Es necesario añadir en buildscript -> dependencies el siguiente código.

```
classpath "io.realm:realm-gradle-plugin:4.3.1"
```

- **Del módulo.** Tenemos que añadir el siguiente plugin.

```
apply plugin: 'realm-android'
```



# 2.

## Inicializar Realm

“

Es necesario inicializar la instancia de Realm en la clase MyApplication y asignar dicha clase en el fichero AndroidManifest.

```
class MyApplication: Application() {  
    override fun onCreate() {  
        super.onCreate()  
        Realm.init( context: this)  
    }  
}
```

```
<application  
    android:name=".MyApplication"
```

# 3.

**Añadir  
configuraciones a  
la instancia**

“

Podemos añadir configuraciones a la instancia de Realm, tales como nombre de la base de datos, migrado, versión, etc.

```
val config = RealmConfiguration.Builder()  
    .name( filename: "openwebinars.realm").build()  
Realm.setDefaultConfiguration(config)
```



**4.**

**Obtener la  
instancia de  
Realm**



“

Para obtener la instancia de Realm  
usaremos el método

***getDefaultInstance***

`Realm.getDefaultInstance()`



5.

**Objeto Realm**





# 6.

**Ejecutar en una  
transacción**

“

## ❏ Síncrona

```
realm.executeTransaction {  
    }  
}
```

## ❏ Asíncrona

```
realm.executeTransactionAsync {  
    }  
}
```



7.

**Guardar un dato**

“

Usaremos el método ***copyToRealmOrUpdate*** y le pasaremos el objeto a guardar. Se encargará de insertar o editar el dato si ya existiese.

```
realm.copyToRealmOrUpdate(CarModel(text, text))
```



8.

**Obtener todos los  
datos de una tabla**



“

Haremos una consulta a la tabla y obtendremos todos los resultados.

```
realm.where<CarModel>().findAll().toList()
```



9.

**Encontrar y  
eliminar un dato**

“

Haremos una consulta a la tabla y obtendremos el primer valor que cumple la condición, posteriormente lo eliminamos.

```
realm.where<CarModel>().contains( fieldName: "brand", text)  
    .findFirst()?.deleteFromRealm()
```

# 10.

**Eliminar todos los  
datos de una tabla**

“

A partir de la instancia borraremos todos los datos de la base de datos.

```
realm.deleteAll()
```