

Jeu de cartes

Avec votre binôme vous décidez de créer un jeu de cartes jouable sur la console de votre terminal.

Mode d'emploi

Lorsque vous démarrez le jeu, le joueur arrive sur un écran d'accueil avec un petit message de bienvenue et lui demande de saisir son pseudo.

Une fois cette étape terminée, le jeu commence directement:

- Pendant 3 manches, le joueur devra affronter un robot dans une bataille de cartes.
- Le joueur choisira une des cartes qu'il a en sa possession et la montrera au robot qui en retour montrera une des ses cartes au hasard.
- Le joueur et le robot auront chacun 3 cartes de différents types durant une manche.
- Le joueur et le robot ne pourront utiliser qu'une seule carte durant une manche mais pourront réutiliser la même carte pour la prochaine manche.
- Chaque manche retournera un résultat
- A la fin de la troisième manche, le résultat final sera affiché pour annoncer qui à gagner.
- Si le résultat final affiche une égalité entre les deux parties, on demandera au joueur s'il veut retenter sa chance à nouveau contre le robot, s' il ne veut plus continuer on arrête le jeu.

Types de cartes

Il y a 3 types:

- Eau
- Feu
- Plante

L'eau bat le **feu**, le **feu** bat la **plante** et la **plante** bat **l'eau**.

Résultat

Un résultat ne peut retourner que:

- Une victoire
- Une égalité