

多对多最终会产生一张**关联关系的表**（中间表）来实现两张表的多对多关系

用户表

ID	UserName	Password
1	aaa	123
2	bbb	123
3	ccc	123
4	ddd	123

角色表

角色Id	角色名称
1	一般操作员
2	专业维护员
3	查询专员
4	管理员

用户角色关联关系表

用户ID (FK)	角色ID (FK)
2	2
2	3
3	1

中间表

```
/**
 * 用户的实体
 */
public class SysUser implements Serializable {

    private Long userId;
    private String userCode;
    private String userName;
    private String userPassword;
    private String userState;

    //多对多关系映射：一个用户可以拥有多个角色
    private Set<SysRole> roles = new HashSet<SysRole>
```

```
/**
 * 角色实体
 */
public class SysRole implements Serializable {

    private Long roleId;
    private String roleName;
    private String roleMemo;

    //多对多关系映射：一个角色可以赋给多个用户
    private Set<SysUser> users = new HashSet<SysUser>
```

SysRole.hbm.xml

<!-- 关联保存操作：要任意一方放弃维护关联关系的权利  
inverse="true"  
否则会报错且保存不了  
-->  
<set name="users"  
table="sys\_user\_role"  
inverse="true">  
  
    <key column="role\_id"></key>  
  
    <many-to-many class="SysUser"  
column="user\_id">  
    </many-to-many>  
    </set>  
    </class>  
</hibernate-mapping>

映射文件配置 多对多映射关系

SysUser.hbm.xml

<!-- 多对多关系映射：  
涉及的标签：  
set：  
    作用：用于映射集合属性  
    属性：name：指定集合的名称  
            table：指定中间表的名称  
key：作用：用于映射外键字段  
    属性：column：指定当前实体在中间表的外键字段名称  
many-to-many：  
    作用：指定当前实体和集合元素之间的关系是多对多  
    属性：class：指定集合元素所对应的实体类名称  
            column：指定的是集合元素  
                    所对应的实体在中间表的外键字段名称  
-->  
<set name="roles" table="sys\_user\_role" >  
  
    <key column="user\_id"></key>  
  
    <many-to-many class="SysRole"  
column="role\_id"></many-to-many>  
    </set>



