

## 一、基本设置

新安装Studio gradle的配置

- 1、E:\ASTOAST\gradle\gradle-3.3 放入下载好的gradle 在压缩包里面的 gradle-3.3
- 2、C:/Users/king/.gradle/wrapper/dists/gradle-x.x.x-all/c64ydeuarnfqctvr1gm30w53目录下 放入下载好的gradle压缩包 gradle-3.3-all

## 二、将Module变为Library

方法一：直接改Module的build.gradle的配置 `apply plugin:`

`'com.android.library'`

并去掉 `applicationId "liujinrong.andon"`

方法二：在Module上右键 New Module 选择Android Library 给命名  
然后创建Library的编码

字体

快捷键

自动提示生成：Alt + Enter

重写构造方法：Alt + Insert

提成员变量：Ctrl + Alt + F

格式化代码：Ctrl + Alt + L

自动生成变量名：Ctrl + Alt + 空格

将代码生成一个方法：Ctrl + Alt + M

重命名：Shift + F6

单行注释：Ctrl + /

多行注释：Ctrl + Shift + /

在当前窗口查找文本：Ctrl + F

向下查找关键字出现位置 F3

向上一个关键字出现位置 Shift+F3

在当前工程内查找文本：Ctrl + Shift + F

查找类：Ctrl + N

查找文件：Ctrl + Shift + N

查找项目中的方法或变量：Ctrl+Shift+Alt+N

查看所有可以重写的方法：Ctrl + O

## 大小写切换 Ctrl+Shift+U

**Ctrl + H:** 快速查看类继承结构

**Ctrl + Alt + H:** 查看方法在哪里被调用了

**Alt + F7:** 查看变量/方法/资源id在哪里被使用

了

**Ctrl + Shift + F:** 在选中的文件目录里搜索

**Ctrl + Shift + R:** 在选中的文件目录里替换

**Ctrl + P:** 方法参数提示

界面说明

### 二、build.gradle的配置

Project：工程

1、声明远程仓库管理远程的项目JAR包 `buildscript{ }`

2、gradle插件的版本信息 常见版本号有1.5.0 2.1.3 2.2.2 2.2.3

`dependencies {`

在导入项目时对方的工程插件的版本不相同时会报错，解决方法是导入前改为自己的版本就可以了

Module：模块

1、声明是Android 程序 `apply plugin: 'com.android.application'`  
`application`为可执行应用，`Library`第三方库

2、应用的编译版本 `android {` 这是Android DSL的入口 只需要配置编译目标，以及build-tools的版本。

它通过`compileSdkVersion`和`buildtoolsVersion`属性来完成

`compileSdkVersion 19` 编译SDK的版本 `buildToolsVersion "19.1.0"` build tools 的版本

`defaultConfig {` 应用的包名，应用版本，运行版本

`minifyEnabled false` 是否进行混淆

`proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'` 混淆文件的位置

`dependencies {` 编译libs目录下的所有jar包 应用依赖的所有JAR包声明

`'com.android.support:appcompat-v7:25.0.1'`

包名：第三方包的名称：版本号 配置了这个已后就可以自动去仓库下载第三方依赖，导入JAR包会在此处自动 声明导入的包，删除JAR包时要记得删除这里对应的配置哦  
每个应用的build.gradle 都有自己的gradle

## Android Studio(AS)-->导入已有的AS项目

- 1、首先,你必须要有一个工程(Project), 才可以打开项目(Module);
- 2、进入AS界面 -----> 菜单File -----> New -----> Import Module -----> 选择要导入的AS项目 ( AS模块 )

### 三、导入第三方库

- 1、JAR包的添加方法：存放在应用的libs文件 复制JAR包粘贴到libs文件就可以了 然后Add As Library  
删除：直接删除后要记得删除模块 ( Module ) build.gradle中配置的依赖声明的相应信息

- 2、库工程的添加方法：Project Structure----->Properties----->New Module(左则 + 号)----->Import Eclipse ADT----->next----->写入库应用的目录----->如果出错需要改库的版本配置为本地配置 导入成功

引用：Project Structure----->Dependencies----->Add(右则 +号)----->1 是网络依赖 2 是文件依赖 3是 项目依赖 这里选**3**----->选择库工程

删除：先取消引用Project Structure----->Properties----->选择要取消的引用库，然后删除导入的库

- 3、网络下载开源库工程：Project Structure----->Dependencies----->Add(右则 +号)----->1 是网络依赖

- 4、Android Studio项目的导入：首先判断要导入的项目是Android Studio结构的项目，项目中一定有build.gradle 这样的文件

( 1 ) 改项目的gradle版本改为当前开发工具的gradle版本 项目\gradle\wrapper\gradle-wrapper.properties文件

( 2 ) 改插件版本

dependencies { classpath 'com.android.tools.build:gradle:2.2.3 ' } 改版本号为本地开发工具当前的

( 3 ) 改编译版本

android { compileSdkVersion 19 buildToolsVersion "24.0.2" 项目 \app\build.gradle文件

( 4 ) 回欢迎界面 ( File" - "Close Project" ) ----->Open an existing Android Studio project:

(打开一个已存在的Android Studio项目 )----->选择项目----->OK----->进入后同步一下 ( synchronize)

如果出错再将版本号改回原来的即可

5、添加.so文件：src/main中添加 jniLibs文件夹，把.so复制进去

四、界面测试Espresso 首先要有一个可能运行的界面

操作：Run----->Recod Espresso Test----->录制测试过程----->保存

五、二次开发应用

准备工作：

1、上相应的官网了解SDK的功能

2、下载需要的SDK

3、注册开发者号

4、创建应用申请AppKey （包名、签名文件sha1值）

开始开发：

1、参考并查阅开发文档 进行导包等工作