

session 对象是由服务器自动创建的与用户请求相关的对象。服务器为每个用户都生成一个session对象，用于保存该用户的信息，跟踪用户的操作状态。session对象内部使用Map类来保存数据，因此保存数据的格式为 “Key/value”。 session对象的value可以使复杂的对象类型，而不仅仅局限于字符串类型。

当每个用户首次与这台WWW服务器建立连接时，他就与这个服务器建立了一个Session，同时服务器会自动为其分配一个SessionID，用以标识这个用户的唯一身份

得到session对象，普通方法（struts2）：

```
HttpSession session = request.getSession();
```

session域存取数据：（默认保存30分钟，用于用户登录成功后在页面显示用户信息）

把数据保存到session域对象中（）

```
session.setAttribute("code", code);
```

从session域对象中获得

```
session.getAttribute("code"); 类中获取
```

JSP中获取：

```
<%
```

```
    HttpSession session1 = request.getSession();
```

```
    User user = (User)session1.getAttribute("user");
```

```
    if(user!=null){
```

```
%>
```

```
    欢迎你: <%=user.getUsername() %>
```