

## 非关系型的数据库的一个类型：键值(Key-Value)存储数据库

Redis是用C语言开发的一个开源的高性能键值对（key-value）数据库。它通过提供多种键值数据类型来适应不同场景下的存储需求。

目前为止Redis支持的键值数据类型如下：

字符串类型

散列类型

列表类型

集合类型

有序集合类型。

## 应用场景

缓存（数据查询、短连接、新闻内容、商品内容等等）。（最多使用）

聊天室的在线好友列表。

任务队列。（秒杀、抢购、12306等等）

应用排行榜。

网站访问统计。

数据过期处理（可以精确到毫秒）

分布式集群架构中的session分离。

## 安装到CentOS和使用

### 1、安装gcc环境

```
yum install gcc-c++
```

### 2、将redis-3.0.0.tar.gz的压缩文件移到CentOS去

方法：（rz          ftps          ftp）

### 3、解压文件

```
tar -xvf jdk.tar -C /redis
```

### 4、进入解压文件夹/redis/redis-3.0.0对其进行编译

```
make
```

### 5、安装相应的服务组件

```
make PREFIX=/redis install
```

安装完成后会在/redis/bin目录下产生相应的服务组件

```
redis-benchmark      ----性能测试工具
redis-check-aof       ----AOF文件修复工具
redis-check-dump      ----RDB文件检查工具（快照持久化文件）
redis-cli            ----命令行客户端
redis-server          ----redis服务器启动命令
```

6、进入/redis/redis-3.0.7修改redis启动配置文件

```
vi redis.conf
```

```
##### GENERAL #####

# By default Redis does not run as a daemon. Use 'yes' if you need it.
# Note that Redis will write a pid file in /var/run/redis.pid when daemonized.
daemonize yes
```

修改后台启动模式

7、配置文件拷贝到 /redis/bin

```
cp redis.conf /redis/bin
```

8、启动服务在bin目录          停止服务：./redis-cli shutdown

```
./redis-server redis.conf
```

9、连接客户端    redis-cli -h ip地址 -p 端口

默认：在bin目录输入          ./redis-cli

使用：

10、set/get，使用set和get可以向redis设置数据、获取数据

```
set name liujinrong
```

```
get name
```

11、del，删除指定key的内容    del name

12、keys \*，查看当前库中所有的key值

Redis默认端口6379，通过当前服务进行查看

```
ps -ef | grep -i redis
```

## Jedis:

Redis不仅是使用命令来操作，现在基本上主流的语言都有客户端支持，比如

java、C、C#、C++、php、Node.js、Go等。在官方网站里列一些Java的客户端，有Jedis、Redisson、Jredis、JDBC-Redis、等其中官方推荐使用Jedis和Redisson。 在企业中用的最多的就是Jedis

# Java连接Redis

## 1、导入Jar包



## 2、改CentOS的端口号

/sbin/iptables -I INPUT -p tcp --dport 6379 -j ACCEPT 改端口号

/etc/rc.d/init.d/iptables save 保存

/etc/init.d/iptables status 查看

## 3、写代码

### 3.1、单实例连接

@Test

```
public void testJedisSingle() {  
    //1 设置ip地址和端口  
    Jedis jedis = new Jedis("192.168.137.128", 6379);  
    //2 设置数据  
    jedis.set("name", "itheima");  
    //3 获得数据  
    String name = jedis.get("name");  
    System.out.println(name);  
    //4 释放资源  
    jedis.close();  
}
```

### 3.2、连接池连接

@Test

```
public void testJedisPool() {  
    //1 获得连接池配置对象，设置配置项  
    JedisPoolConfig config = new JedisPoolConfig();  
    // 1.1 最大连接数  
    config.setMaxTotal(30);  
    // 1.2 最大空闲连接数  
    config.setMaxIdle(10);  
    //2 获得连接池  
    JedisPool jedisPool = new JedisPool(config, "192.168.137.128", 6379);  
    //3 获得核心对象  
    Jedis jedis = null;
```

```

try {
    jedis = jedisPool.getResource();
    //4 设置数据
    jedis.set("name", "itcast");
    //5 获得数据
    String name = jedis.get("name");
    System.out.println(name);
} catch (Exception e) {
} finally{
    if(jedis != null){
        jedis.close();
    }
    // 释放pool资源
    if(jedisPool != null){
        jedisPool.close();
    }
}
}

```

其中1、2步可用以下代码 GenericObjectPoolConfig与JedisPoolConfig是继承关系

//设置连接配置信息

```
GenericObjectPoolConfig config = new GenericObjectPoolConfig();
```

```
config.setMaxTotal(20);
```

```
config.setMaxIdle(10);
```

//获取连接池对象

```
JedisPool jedisPool = new JedisPool(config, "192.168.137.128", 6379);
```

//获取连接对象

```
Jedis resource = jedisPool.getResource();
```

## Redis的数据结构（蓝色关键字为JAVA中通过对象可以使用的方法）

字符串（String）

方法：

```
jedis.set("name", "itheima"); 存
```

```
String name = jedis.get("name"); 取
```

## 数值增减

`incr` key: 将指定的key的value原子性的递增1.

`decr` key: 将指定的key的value原子性的递减1

`incrby` key increment: 将指定的key的value原子性增加increment

`decrby` key decrement: 将指定的key的value原子性减少decrement

`append` key value: 拼凑字符串。如果该key存在，则在原有的value后追加该值；如果该key不存在，则重新创建一个key/value

## 判断

`hexists` key field: 判断指定的key中的field是否存在

`hlen` key: 获取key所包含的field的数量

## 获取所有

`hkeys` key : 获得所有的key

`hvals` key: 获得所有的value

## 哈希（hash）

`hset` key field value: 为指定的key设定field/value对（键值对）。

`hmset` key field value [field2 value2 ...]: 设置key中的多个field/value

## 取值

`hget` key field: 返回指定的key中的field的值

`hmget` key fields: 获取key中的多个field的值

`hgetall` key: 获取key中的所有field-value

## 添加/删除元素

`sadd` key values[value1、value2...]: 向set中添加数据，如果该key的值已有则不会重复添加

`srem` key members[member1、member2...]: 删除set中指定的成员

## 获得集合中的元素

`smembers` key: 获取set中所有的成员

