

2015年以来，Android开发领域里对热修复技术的讨论和分享越来越多，同时也出现了一些不同的解决方案，如QQ空间补丁方案、阿里AndFix以及微信Tinker

一、正常开发流程：

初始版本上线——>用户安装——>发现Bug——>紧急修复——>重新发布新版本上线——>用户安装

从流程来看，传统的开发流程存在很多弊端：

- 重新发布版本代价太大
- 用户下载安装成本太高
- BUG修复不及时，用户体验太差

二、热修复开发流程：

初始版本上线——>用户安装——>发现Bug——>紧急修复——>打出补丁推送给用户——>自动拉取补丁修复

而热修复的开发流程显得更加灵活，优势很多：

- 无需重新发版，实时高效热修复
- 用户无感知修复，无需下载新的应用，代价小
- 修复成功率高，把损失降到最低