

## 生成验证码技术

验证码

请输入验证码



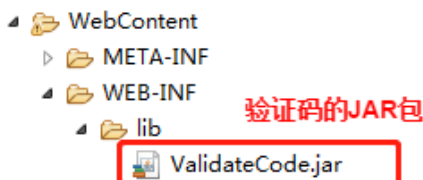
实现重点方法:

### 1、html

```
<div class="col-sm-3">
    
</div>
<div class="col-sm-3">
    
</div>
```

映射路径  
项目名

### 2、web项目导入验证码的jar包



### 3、核心代码实现

//参数1: 图片宽度 参数2: 图片高度 参数3: 字符个数 参数4: 干扰线条数

```
ValidateCode vc = new ValidateCode(150, 30, 4, 9);
```

//通过响应字节流, 把图片响应到浏览器

```
vc.write(response.getOutputStream());
```

//获取验证码的数据

```
String code = vc.getCode();
```

//参数1: 图片宽度 参数2: 图片高度 参数3: 字符个数 参数4: 干扰线条数

```
ValidateCode vc = new ValidateCode(150, 30, 4, 9);
```

//通过响应字节流, 把图片响应到浏览器

```
vc.write(response.getOutputStream());
```

//获取验证码的数据

```
String code = vc.getCode();
```

添加点击图片或文字, 更换验证码

验证码

请输入验证码



换一张

### 1、html:

```
<!-- 显示验证码的由codeServlet类处理 给标签一个ID 一个点击的方法
      方法参数指向本IMG标签 -->
```

```
<div class="col-sm-3">
```

```

</div>
```

<!-- 点击事件的方法 -->

```
<script type="text/javascript">
```

```
function changeImg(img){
```

```
    img.src = "/WebSerTest/codeServlet?time="+new Date().getTime();
```

```
}
```

```
</script>
```

## 2、处理类的方法不变

## 操作请求行相关的方法

request.getMethod(); // POST|GET 获得请求方式

request.getRemoteAddr(); // 获得客户机的IP地址

request.getRequestURL(); // 获得请求路径 url

[http://localhost:8080/day12\\_03\\_register/regServlet](http://localhost:8080/day12_03_register/regServlet)

request.getRequestURI(); // 获得URI /day12\_03\_register/regServlet

request.getContextPath(); // 获得项目名称 /day12\_03\_register

String[] hobbies = request.getParameterValues("hobby"); //为复选框准备的方法  
返回数组

## 将请求的数据封装到javabean对象中的封装框架

使用工具类:简化数据的封装.BeanUtils是Apache的工具类.

\* 使用BeanUtils:

\* commons-beanutils-1.8.3.jar

\* commons-logging-1.1.1.jar

接收表单中的所有的参数. request.getParameterMap(); Servlet自带的方法

使用方法:

1、创建JavaBean对象 (bean对象中的成员变量名要与Html表单中的name名保持一致)

```
User user = new User();
```

2、通过工具将请求表单的数据封装到javabean对象中去

//注意: 不要导错包 org.apache.commons.beanutils.BeanUtils

```
BeanUtils.populate(user, request.getParameterMap()); //此方法会自动转换4类8种数据类型
```

3、处理Html中日期为String类型存为JavaBean中的定义为Date类型数据的方法

javabean中定义了一个`private Date birthday;`为Date类型

`ConvertUtils.register(new DateLocaleConverter(), Date.class);` //参数1: 转换器 参数2: 目标类型(注: 要与实体类中的类型一致)

4、处理表单中数据返回是数组类型数据 (如表单中的 `checkbox`会有多个选择这种情况)

```
String arr = Arrays.toString(request.getParameterValues("hobby")); //
{"", ""}
arr = arr.substring(1, arr.length()-1);
user.setHobby(arr);
```

5、数据封装到JavaBean中去之后就是向数据库进行存取等操作



重点1、验证码的存

```
// 参数1: 图片宽度 参数2: 图片高度 参数3: 字符个数 参数4: 干扰线条数
```

```
ValidateCode vc = new ValidateCode(150, 30, 4, 9);
```

```
// 获得验证码文本
```

```
String code = vc.getCode();
```

获取到显示的验证码

```
// 得到session对象
```

```
HttpSession session = request.getSession();
```

```
// 把验证码保存到session域对象中
```

```
session.setAttribute("code", code);
```

获取session对象并将验证码保存到session对象中去

```
// 通过响应字节流, 把图片响应到浏览器
```

```
vc.write(response.getOutputStream());
```

重点2、验证码的去HttpSession `session`对象保存数据

```
//=====
//获得用户输入的验证码
String code1 = request.getParameter("code");
//从session域对象中获得验证码
session = request.getSession();
String code2 = (String) session.getAttribute("code");
//判断输入的验证码和显示的验证码不同(忽略大小写)
if(!code1.equalsIgnoreCase(code2)){
    //如果验证码输入的不正确 存页面需要提示信息,然后再页面中去取出返回给页面
    request.setAttribute("msg", "验证码错误");
    //请求不能通过 那么只能重新转发回原来的登录页面
    request.getRequestDispatcher("/login.jsp").forward(request, response);
    return;
}
//=====以上代码处理验证问题=====
```

### 重点3、登录用户名或密码错误的验证处理

```
if (db.upUser(user) == null) {
    // 提示密码或用户名有误 提示错误
    request.setAttribute("msg", "用户名或密码错误");// 因为页面需要提示信息,所以手动设置
    // 请求重新转发到登录页面
    request.getRequestDispatcher("/login.jsp").forward(request, response);
    return;
}
```

### 重点4、Cookie的会话数据处理

```
// 由于登录页面有记住用户名的复选框 登录成功需要判断用户是否勾选 记住用户名
// 获取是否勾选的状态
String remember = request.getParameter("remember");// 在页面中的复选框名称
// 将用户输入的用户名保存到Cookie中去
Cookie cookie = new Cookie("remember", user.getUsername());// 创建Cookie对象
// 设置Cookie的保存路径
// cookie.setPath("/day13_01_login"); 方法一
// cookie.setPath(request.getContextPath()); 方法二
// 方法三
cookie.setPath("/");
// 判断这个状态
if (remember != null) {
    cookie.setMaxAge(Integer.MAX_VALUE);// 设置Cookie数据的保存时间
} else {
    cookie.setMaxAge(0); // 删除Cookie
}
response.addCookie(cookie);// 把Cookie对象数据写回到浏览器
```

### 重点5、转发到其他页面

```
//把user对象保存到session域对象中
session.setAttribute("user", user);
// 一切OK后重定向到首页去
request.getRequestDispatcher("/index.jsp").forward(request, response);
```

### 重点6、javascript技术与JSP技术与java技术及html技术组合 介绍及使用:

```

<script type="text/javascript">
    function changeImg(img){
        img.src = "/D13_JSP/codeServlet?time="+new Date().getTime();
    }
</script>

```

解决验证码点击改变

jsp中的javascript技术

```

<div>
<%
    String msg = (String)request.getAttribute("msg");
    if(msg!=null){
        out.print(msg);
    }
%>
</div>

```

页面中的提示通过请求获取并显示在页面上

```

<%
    //得到Cookie数组
    Cookie[] cookies = request.getCookies();
    String username = "";
    String ck = "";
    for(int i = 0; cookies!=null && i<cookies.length;i++){
        //根据Cookie的name, 找到指定的Cookie对象
        if("remember".equals(cookies[i].getName())){
            username = cookies[i].getValue();
            ck = "checked='checked'";
            break;
        }
    }
%>

```

通过请求取出cookies里的所有数据通过Key获取值

```

<div class="col-sm-6">
    <input type="text" class="form-control" name="username"
    value="<%=username %>" id="username" placeholder="请输入用户名">
</div>

```

JSP表单中设置值

```

<label>
    <input type="checkbox" name="remember" <%=ck %> > 记住用户名
</label>

```

```

<ol class="list-inline">
<!-- 用<% %>将JAVA代码写JSP的页面里面 -->
<%
    HttpSession session1 = request.getSession();
    User user = (User)session1.getAttribute("user");
    if(user!=null){
        欢迎你: <%=user.getUsername() %>
    }else{
        <li><a href="login.htm">登录</a></li>
        <li><a href="register.htm">注册</a></li>
    }
    <li><a href="cart.htm">购物车</a></li>
</ol>

```

## JAVA代码与HTML混合使用

## 登录功能实现的思想步骤:

- 1、创建web项目
- 2、创建用于管理登录表单的servler类
- 3、创建用户登录的页面和首页（login.jsp      index.jsp）
- 4、获取login.jsp页面中的登录请求信息（登录表单请求数据）
  - 4.1、获取采用BeanUtils工具对数据进行封装
  - 4.2、C3P0创建数据库连接池
  - 4.3、Dbutils实现数据库的增删改查功能，通过用户提交的数据去数据库查询，并返回JavaBean对象
  - 4.4、在管理登录表单的servler类中调用相关方法对返回结果判断
 

如果返回JavaBean对象为空说明查询失败

否则查询成功进入页面的跳转（请求转发到首页页面中去）
- 5、在进行请求转发前获取页面的相关标记（如记住用户名）将用户名存入Cookie对象，在JSP页面中通过java代码取出并赋值
- 6、由于登录成功后进入新页面要使用用户的登录信息，所以在请求转发前 将用户请求的信息保存到HttpSession session对象中去
 

在新的转发的新JSP页面中获取用户信息

## Cookie&Session会话技术

- 什么是会话 : 用户打开一个浏览器访问页面, 访问网站的很多页面, 访问完成后将浏览



器全都关闭的过程称为是一次会话。

如同打电话。

➤ 为什么使用会话技术?解决什么问题?

保存用户各自的数据。

\* 私有的数据,购物信息数据保存在会话技术中。

➤ 常见的会话技术:

\* Cookie :将数据保存到客户端浏览器。

\* Session :将数据保存到服务器。

➤ 使用会话技术:

创建一个 cookie, cookie 是 servlet 发送到 Web 浏览器的少量信息, 这些信息由浏览器保存, 然后发回服务器。cookie 的值可以唯一地标识客户端, 因此 cookie 常用于会话管理。

一个 cookie 拥有一个名称, 一个值和一些可选属性, 比如主域、路径和限制条件、最大生存时间和版本号。一些 Web 浏览器在处理可选属性方面存在 bug, 因此有节制地使用这些属性可提高 servlet 的互操作性。

servlet 通过使用 `HttpServletResponse#addCookie` 方法将 cookie 发送到浏览器, 该方法将字符串添加到 HTTP 响应头, 以便一次一个地将 cookie 发送到浏览器。浏览器应该支持每台 Web 服务器有 20 个 cookie, 总共有 300 个 cookie, 并且可能将每个 cookie 的大小限定在 4 KB。

浏览器通过 HTTP 请求头添加字符串 cookie 返回给 servlet, 可使用 `HttpServletRequest#getCookie` 方法从请求中获取 cookie。一些 cookie 可能有相同的名称, 但却有不同的路径属性。

cookie 影响使用它们的 Web 页面的缓存。HTTP 1.0 不会缓存那些使用通过此类创建的 cookie 的页面。此类不支持 HTTP 1.1 中定义的缓存控件。

➤ 创建一个Cookie对象:

\* `Cookie(String name,String value);` //cookie只能保存字符串数据。且不能保存中文

➤ 向浏览器保存数据:

`HttpServletResponse`有一个方法:

\* `void addCookie(Cookie cookie);`

➤ 获得浏览器带过来的所有Cookie:

`HttpServletRequest`有一个方法:

\* `Cookie[] getCookies();`

➤ Cookie的常用的API:

name: 一旦赋值就不能再改了。

value: 注意: 不能存中文。

maxAge: Cookie缓存的有效时间。

-1: 默认。代表Cookie数据存到浏览器关闭(保存在浏览器内存中)。

0: 代表删除Cookie. 如果要删除Cookie要确保路径一致。

正整数: 以秒为单位保存数据有效时间(把缓存数据保存到磁盘中)

path: 表示保存Cookie的路径 默认是当前创建Cookie对象的路径

例: `/day16/servlet/loginServlet` 此Servlet创建的Cookie

访问: `/day16/demoServlet`能否访问到Cookie? 不能

`/day16/login.jsp` 能不能访问到? 不能

`/day16/servlet/aaa/bbb/ServletDemo2`能不能访问到? 能

一般把路径设置在根路径下: `setPath("/")` 表示是当前应用下的所有资源都可以访问

Cookie数据

\* `getName();`

\* `getValue();`

\* `setMaxAge(int maxAge);` -- 设置Cookie的有效时间。

Cookie的数据保存在客户端（不安全）,Session数据保存在服务器端（安全）。  
Cookie只能存字符串，Session可以存对象。

```
session也是一个域对象： ServletContext request
void setAttribute(String key,Object value);
Object getAttribute(String key);
removeAttribute(String key);
```

应用：购物车、保存用户信息

➤ Session的执行原理：基于Cookie的。

可以被多个资源所共享。一个session对应一个用户会话（浏览器）

➤ 使用Session:

```
* request.getSession();//获得session
```

Session对象的生命周期:

创建: `getSession()`;

活着:

默认30分钟

```
setMaxInactiveInterval(int interval) 秒
```

销毁: 超时。

服务器非正常关闭。

`getSession()`原理:（了解）

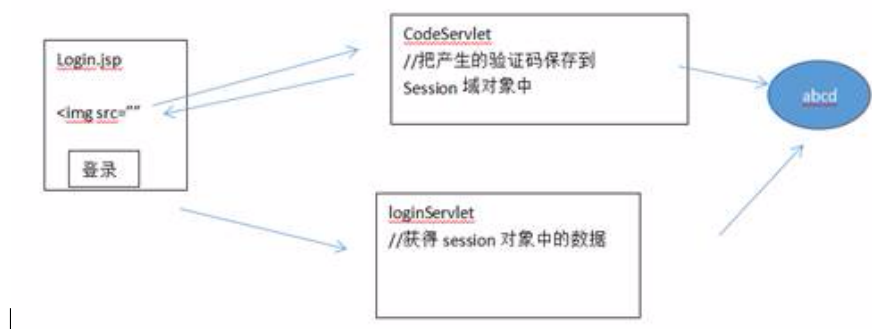
1、获得Cookie中的sessionid

2、没取到sessionid，创建一个session对象同时产生一个新sessionid，并把sessionid写到浏览器

3、得到这样的sessionid了，

直接使用对应sessionid的session对象

如果session销毁了，则执行步骤2





- 什么是JSP :Java Server Pages(Java服务器端页面)动态页面  
jsp = html + java
- JSP的嵌入Java代码:JSP的脚本元素
- \* `<%>` :翻译成类的service方法内部的内容. 定义变量,定义类,直接写代码块.
- \* `<%=>` out.Print();

## 总结:

ServletContext : 适合共享数据.

\* 生命周期:

- \* 服务器启动的时候创建.
- \* 服务器关闭的时候销毁.

\* 作用范围:

- \* 整个web应用.

HttpSession :私有的数据.登录用户的信息.

\* 生命周期:

- \* 服务器端第一次调用getSession()方法时候.才会创建一个session对象.
- \* session销毁三种情况:
  - \* session过期:默认过期时间30分钟.
  - \* 非正常关闭服务器:(正常关闭服务器序列化到硬盘)
  - \* 调用session.invalidate();

\* 作用范围:

- \* 多次请求(一次会话)

HttpServletRequest :

\* 生命周期:

- \* 客户端向服务器发送请求的时候,服务器创建一个请求对象.
- \* 服务器对这次请求作出响应之后.请求对象就会被销毁.

\* 作用范围:

- \* 一次请求

