

MediaPlayer为播放音频和视频

创建对象获得MediaPlayer实例

```
MediaPlayer player = new MediaPlayer();
```

通过资源来创建音频播放获得MediaPlayer实例

```
MediaPlayer player = MediaPlayer.create(上下文, R.资源位置);
```

设置音乐的来源

1、.setDataSource(path);

设置音频类型, STREAM_MUSIC播放音乐

2、.setAudioStreamType(AudioManager.STREAM_MUSIC);

加载音乐文件，同步加载，先加载文件完毕后，再播放音乐

3、.prepare();

播放音乐

4、.start();

停止播放

5、.stop();

暂停播放

6、.pause();

释放资源

7、.release();

获取音乐播放的总长度

8、.getDuration()

获取音乐当前播放的位置

9、.getCurrentPosition();

音乐是否播放

10、isPlaying()

seekTo: 指定播放的位置（以毫秒为单位）

11、seekTo()是定位方法，可以让播放器从指定的位置开始播放，需要注意的是该方法是个异步方法，也就是说该方法返回时并不意味着定位完成，尤其是播放的网络文件，真正定位完成时会触发

OnSeekComplete.onSeekComplete()，如果需要是可以调用setOnSeekCompleteListener(OnSeekCompleteListener)设置监听器来处理的。

录音类MediaRecorder

MediaRecorder: 构造方法

getMaxAmplitude: 得到最大幅度

setAudioEncoder: 设置音频编码

setAudioSource: 设置音频源

setCamera: 设置摄像机

setMaxDuration: 设置最长录音时间

setMaxFileSize: 设置文件的最大尺寸

setOutputFile: 设置输出文件

setOutputFormat: 设置输出文件格式

setPreviewDisplay: 设置预览

setVideoEncoder: 设置视频编码

setVideoFrameRate: 设置视频帧的频率

setVideoSize: 设置视频的宽度和高度（分辨率）

setVideoSource: 设置视频源

1, 实例化MediaRecorder mr, 调用构造方法

2, 初始化mr: mr.setAudioSource(MIC)/setVideoSource(CAMERA)

3, 配置DataSource: 设置输出文件格式/路径, 编码器等

4, 准备录制: mr.prepare()

5, 开始录制: mr.start()

6, 停止录制: mr.stop()

7, 释放资源: mr.release()

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO"/>
```

定时器

```
Timer timer = new Timer();
```

启动定时器

参数一: 定时任务对象

参数二: 程序开始到第一次执行之间的延时时间, 单位毫秒

参数三: 每次任务之间的间隔时间, 单位毫秒

```
timer.schedule(timerTask, 0, 500);
```

定时任务

```
TimerTask timerTask = new TimerTask() {
```

重写run()方法 具体任务

进度条 SeekBar 音乐播放器或者是视频播放器时进度条SeekBar

进度条监听事件

```
.setOnSeekBarChangeListener(new OnSeekBarChangeListener() {
```

重写

```
onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean fromUser)
```

方法 进度条的变化

onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar)方法 进度条的开始

onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar)方法 进度条的停止

相关方法:

setMax

设置拖动条的数值

setProgress

设置拖动条当前的数值

setSeconddaryProgress

设置第二拖动条的数值，即当前拖动条推荐的数值