

(1) 用到第三方开源项目easypermissions, 导入该项目

F:\资料\运行时权限依赖\easypermissions

在项目中: project Structure -----> 选中模块-----> + ----->Import Gradle Project ----->选择要导入的模块----->ok----->选择dependencies添加依赖关系

(2) 配置文件设置targetSdkVersion为23或以上版本

(3) 清单文件<use-permission>声明使用权限;

(4) 代码实现: 在需要申请权限的地方让类实现

Activity或Fragemnt实现EasyPermissions.PermissionCallbacks接口

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
EasyPermissions.PermissionCallbacks
```

重写以下三个方法:

```
//*****运行时权限*****
```

```
@Override
public void onPermissionsGranted(int requestCode, List<String> perms) {
    // 用户同意应用使用权限
}

// 用户拒绝应用使用权限
@Override
public void onPermissionsDenied(int requestCode, List<String> perms) {
    this.finish();
}

// 用户完成一个或多个授权操作后调用 (调用一次)
@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, @NonNull String[] permissions,
                                       @NonNull int[] grantResults) {
    super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);
    EasyPermissions.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults, this);
}

private static final int RC_CAMERA_SDK = 0 ;

/**
 * 第3步: 在要调用的方法中声明注解AfterPermissionGranted
 * RC_CAMERA_SDK请求权限的标志
 * 在应用的入口调用该方法去判断获取权限
 */
@AfterPermissionGranted(RC_CAMERA_SDK)
public void cameraTasks() {
```

// 第2步：判断权限

```
String [] permissions =
{Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE, Manifest.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE};
if (EasyPermissions.hasPermissions(this, permissions)) {
    // 访问内存卡功能...

} else {
    // 请求系统权限
    EasyPermissions.requestPermissions(this, // Activity或Fragent对象
        "需要SD卡的读写权限",
        RC_CAMERA_SDK, permissions);
}
}
```

//*****运行时权限*****