

- 事务指的是逻辑上的一组操作(多条sql语句),组成这组操作的各个单元要么全都成功,要么全都失败.

事务作用: 保证在一个事务中多次操作要么全都成功,要么全都失败

MySQL的事务

手动控制事务

* start transaction;| begin; -- 开启事务

* commit; --提交事务

* rollback; -- 回滚事务

```
mysql> use test001;
```

Database changed

```
mysql> begin;
```

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

```
mysql> UPDATE affair SET money=money-999 WHERE aname='luo';
```

Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0

```
mysql> UPDATE affair SET money=money+999 WHERE aname='rong';
```

Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0

```
mysql> commit;
```

Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

begin; //开启事务

UPDATE affair SET money=money-999 WHERE aname='luo'; //执行更新

UPDATE affair SET money=money+999 WHERE aname='rong';

commit; //提交事务

JDBC的事务

conn.setAutoCommit(false); //开启事务

执行SQL语句 数据更新操作.....

UPDATE affair SET money=money-999 WHERE aname='luo'; //执行更新

UPDATE affair SET money=money+999 WHERE aname='rong';

conn.commit(); //提交事务

conn.rollback(); //回滚事务

连接池配合Dutils的事务

Connection con = null;

try {

//创建无参对象 手动进行事务的开启 提交 回滚操作

QueryRunner runner = new QueryRunner();

con = JdbcUtils.getConnection2();

// 开启事务

con.setAutoCommit(false);

// 执行更新数据操作

runner.update(con, "UPDATE affair SET money=money-? WHERE aname=?", f.getMoney(), f.getAnam

runner.update(con, "UPDATE affair SET money=money+? WHERE aname=?", t.getMoney(), t.getAnam

// 提交事务

con.commit();

return true;

} catch (SQLException e) {

try {

// 回滚事务

con.rollback();

```

        } catch (Exception e1) {
        }
    } finally {
        try {
            con.close();
        } catch (SQLException e) {
        }
    }
}

```

正常的查询使用有参的对象 传入连接池对象

```

QueryRunner qr = new QueryRunner(JdbcUtils.getDataSource());
String sql = "select * from affair where aname=?";
User query = null;
try {
    query = qr.query(sql, new BeanHandler<User>(User.class), name);
}

```

多线程操作JDBC的事务处理方法:

引入一个本地线程类来处理Connection连接对象

```
ThreadLocal<Connection> tl = new ThreadLocal<>();
```

具体方法:

```

//创建一个线程局部变量
private static ThreadLocal<Connection> tl = new ThreadLocal<>();
//得到连接
public static Connection getConnectionFromTl() throws SQLException{
    Connection conn = tl.get();
    if(conn==null){
        conn = JdbcUtils.getConnection2(); //使用了C3P0获取Connection连接对象
        tl.set(conn);
    }
    return conn;
}

//开启事务 通过连接对象开启事务
public static void begin() throws SQLException{
    getConnectionFromTl().setAutoCommit(false);
}

//提交事务
public static void commit() throws SQLException{
    getConnectionFromTl().commit();
}

//回滚事务
public static void rollback() throws SQLException{
    getConnectionFromTl().rollback();
}

//释放资源
public static void close() throws SQLException{
    getConnectionFromTl().close();
    tl.remove();
}

```

使用:

在进行对数据库的操作前调用相应的方法

```
ConnectionManager.begin();//开启事务
```

```
//使用多线程技术
```

```
runner.update(ConnectionManager.getConnectionFromTL(), "UPDATE affair SET money=money-? WHERE aname=?",  
runner.update(ConnectionManager.getConnectionFromTL(), "UPDATE affair SET money=money+? WHERE aname=?",
```

```
//使用多线程方式
```

```
ConnectionManager.commit();
```

事务的隔离级别（了解）

作用：避免多个线程操作同一个表里的数据时，一个线程可能会读取到另一个线程还没有处理完的数据

如：A线程开启事务查询表里的数据 B线程也开启了事务对表里的数据进行插入或改变 而B线程在还没有完成提交前 A线程对表数据的查询会看到B线程改变的数据，但是有可能B线程没有提交还是中断了事务，当A线程再去查询时会表里数据又恢复了，这样会导致A线程的查询出现一些错误

事务的隔离级别就是用来解决以上问题的

设置事务的隔离级别： **设置隔离级别必须在事务之前**

***1 read uncommitted** :未提交读.脏读，不可重复读，虚读都可能发生。

***2 read committed** :已提交读.避免脏读.但是不可重复读和虚读有可能发生。（oracle默认）

***4 repeatable read** :可重复读.避免脏读,不可重复读.但是虚读有可能发生。（mysql默认）

***8 serializable** :串行化的.避免脏读，不可重复读，虚读的发生。

级别越高、越安全、效率越低。

mysql中:

查看当前的事务隔离级别: SELECT @@TX_ISOLATION;

更改当前的事务隔离级别: SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL 四个级别之一。