动态web开发:

一、首先,都需要先创建web项目,

创建web项目:打开开发工具 - - - - > New - - - - > Web Project - - - - > 进入创建页面 输入项目名

等信息

完成任意实现之前一定要先配置好tomcat服务器,实现之后一定要发布到服务上

二、其次有三种方法实现。

★方法1、创建实现servlet接口implements Servlet 所在

包 import javax.servlet.Servlet; 做为了解

★方法2、继承extends GenericServlet 或者 继承HttpServlet 需要手动配置应用服务

配置: 在WebRoot目录下的WEB-INF目录里的web.xml文件

打开web.xml文件配置内容如下:

- 1、必须要配置标签: <servlet>和<servlet-mapping>配置位置在<display-name></display-name>下面<welcome-file-list>上面
- 2、配置内容:

<servlet>

</servlet>

名

<servlet-mapping> 配置映射 路径三选一即可

<servlet-name>web02</servlet-name> 映射的应用 其名同应用

<url-pattern>/xxx/yyy</url-pattern> 映射的访问路径 方法1

```
/xxx/yyy
```

<url-pattern>/demo/*</url-pattern> 映射的访问路径 方法2
/demo/*

<url-pattern>*.do</url-pattern> 映射的访问路径 方法3
*.do 或 *.action

</servlet-mapping>

配置完成之后访问网页的地址:

方法1:

http://IP地址:8080/项目名/xxx/yyyy

http://192.168.0.108:8080/ServletWeb/ser/ssweb03

方法2:

http://IP地址:8080/项目名/demo/任意多个或一个字符

http://192.168.0.108:8080/ServletWeb/demo/888

方法3:

http://IP地址:8080/项目名/任意名.do

http://192.168.0.108:8080/ServletWeb/reg.do

方法3扩展:

http://192.168.0.108:8080/ServletWeb/reg.action

3、<mark>可选配置</mark>:在<servlet-class>it.s511.SerWeb02</servlet-class>之后可配

servlet启动参数

对应的可以在对应处理响应请求的类的init()方法中获取相应的数据

```
<init-param>
       <param-name>p</param-name>
       <param-value>asdsd</param-value>
</init-param>
<load-on-startup>10</load-on-startup> 使servlet随服务
启动
对应类的init方法:
@Override
   public void init() throws ServletException {
       super.init();
       System.out.print("服务器启动了"); 对应<load-on-
startup>
       String p = getInitParameter("p"); 对应 <init-param>
       System.out.print(p);
   }
通servletConfig对象获取 可选配置数据
String username = servletConfig.getInitParameter("username");
String password = servletConfig.getInitParameter("password");
```

下面是手动配置的web.xml



★ ServletContext对象的使用

作用:在tomcat服务器加载web应用程序时候,会为每个web应用程序去创建一个唯一的与之对应的servletContext对象,这个对象就代表着各自的那个web应用程序.

```
//获得 servletContext
```

```
ServletContext servletContext = getServletContext();
使用场景:实现项目内数据的共享.
//在A服务类存数据
servletContext.setAttribute("name", "小丽");
//在B服务类取出数据
```

String name = (String) servletContext.getAttribute("name");

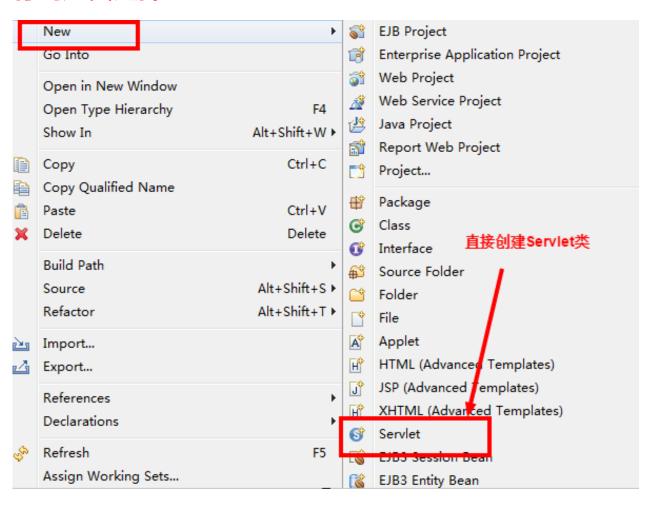
//获得web应用程序中一些资源的具体的路径 绝对的路径

String realPath = getServletContext().getRealPath("/5.jpg");

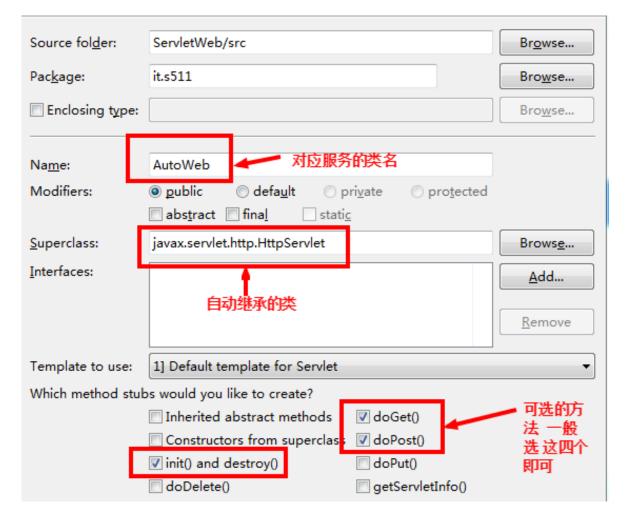
```
在web.xml文件中,可以配置 web应用程序全局的初始化参数信息.
<!-- WEB应用全局初始化参数信息 -->
  <context-param>
  <param-name>encoding</param-name>
  <param-value>UTF-8</param-value>
  </context-param>
通过servletContext获取
String value = servletContext.getInitParameter("encoding");
    使用Ser1vetContext去统计网站的访问次数
@Override
public void init() throws ServletException {
       int count=0;
       getServletContext().setAttribute("count", count);
}
protected void doGet(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response) throws ServletException,
IOException {
         //维护 计数器的值
         //取出原有的值
          int count =(int)
getServletContext().getAttribute("count");
         //加 1
         count++;
```

```
//再存进去
getServletContext().setAttribute("count", count);
//解决乱码
response.setContentType("text/html;charset=utf-8");
response.getWriter().print("网站被访问了:" + count+"
次");
}
```

★方法3、创建完web项目之后直接New----->Strvlet - ->进 行创建类选择



创建时可选



自动配置文件的修改说明



创建该类型类,将不在去手动配置web.xml文件,会自动给配置好同时该类继承了**extends** HttpServlet 需要的包 **import** javax.servlet.http.HttpServlet;

import javax.servlet.http.HttpServletRequest;

import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

方法说明:

destroy() 服务销毁调用的方法

init() 服务初始化方法

doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
Get请求的方法处理

doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
Post请求的方法处理

参数: request 请求对像获取请求数据 response 响应对像向web响应数据

★发起请求的html相关

<!-- 表单对应 的映射路径 及 请求方式get 或 post -->
<form <u>action="servlet/AutoSer"</u> method="get"> <u>需要注意</u>
的

用户名: <input type="text" name="u_name"></br>
密码: <input type="text" name="u_pwd"></br>
<input type="submit" value="提交">

</form>

web.xml内映射

<servlet-mapping>

<servlet-name>AutoSer</servlet-name>

<url-pattern>/servlet/AutoSer</url-pattern> 需要注意的

</servlet-mapping>

★访问项目下某个html的方法

http://localhost:8080/AutoServlet/index.html

http://IP:8080/项目名/xxx.html

在项目的下的WebRoot目录下有一个<u>index.html</u>

★请求响应处理

GET请求

```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
   //通过请求对像获取请求数据
                         方法参数一定是要与html里的请求参数名一致
   String name = request.getParameter("u name");
   String pwd = request.getParameter("u pwd");
   //get请求方式解决请求乱码
   name = new String(name.getBytes("iso-8859-1"), "utf-8");
   response.setContentType("text/html"); //响应给客户端的数据类型
   response.setCharacterEncoding("utf-8"); //设置响应给客户端的数据字符编码
   PrintWriter out = response.getWriter();
   out.println("<HTML>");
   out.println(" <HEAD><TITLE>A Servlet</TITLE></HEAD>");
   out.println(" <BODY>");
   out.println("主个是GET请求");
   out.println("name是: "+ name);
   out.println("pwd是: "+ pwd);
   out.println(" </BODY>");
   out.println("</HTML>");
   out.flush();
   out.close();
}
```

POST请求

```
public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
   //post请求方法解决请求乱码 必须提前对请求数据的声明编码方式
           request.setCharacterEncoding("utf-8");
   //通过请求对像获取请求数据 方法参数一定是要与html里的请求参数名一致
           String name = request.getParameter("u name");
           String pwd = request.getParameter("u pwd");
   response.setContentType("text/html"); //响应给客户端的数据类型
   response.setCharacterEncoding("utf-8"); //设置响应给客户端的数据 字符编码
   PrintWriter out = response.getWriter();
      response.getWriter().write(""); 向客户端响应方式的另外一种写法
   out.println("<!DOCTYPE HTML PUBLIC \"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN\">");
   out.println("<HTML>");
   out.println(" <HEAD><TITLE>A Servlet</TITLE></HEAD>");
   out.println(" <BODY>");
   out.println("name = "+name);
   out.println("pwd = "+pwd);
   out.println("这是一个 POST 请求方式");
   out.println(" </BODY>");
   out.println("</HTML>");
   out.flush();
   out.close();
}
```

★具体的方法介绍:

★处理请求的方法

```
//post请求方法解决请求乱码
```

request.setCharacterEncoding("utf-8");

//通过请求对像获取请求数据 方法参数一定是要与<u>html</u>里的请求参数 名一致

String name = request.getParameter("u_name");

//get请求方式解决请求乱码(需要对获取的数据进行转码)

name = new String(name.getBytes("iso-8859-1"), "utf-8");

注意: 1、为什么要处理请求数据的字符编码,当客户端请求的数据要不做任何处理的响应给客户端,那么此时就需要对客户请求的数据先做字符编码处理,否则将出现响应给客户端的数据乱码

2、post请求必须要先确定请求的数据编码格式,才可以去请求数据

request.setCharacterEncoding("utf-8");

//通过请求对像获取请求数据 方法参数一定是要与<u>html</u>里的请求参数 名一致

```
String name = request.getParameter("u_name");
String pwd = request.getParameter("u_pwd");
```

★处理响应的方法:

ServletOutputStream out = response.getOutputStream(); //得到 字节流

response.setContentType("text/html; charset=UTF-8"); //响应给客户端的数据类型

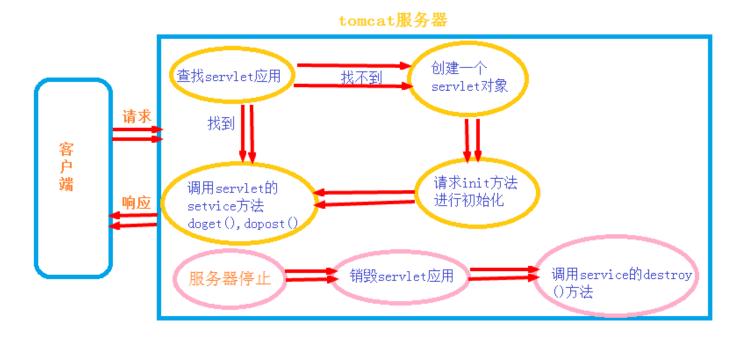
response.setCharacterEncoding("utf-8"); //设置响应给客户端的数据 字符编码

PrintWriter out = response.getWriter(); //字符流 向客户端响应方式的另外一种写法

response.getWriter().write(""); //向客户端响应方式的另外一种写法

★Servlet生命周期

直到服务器停止才会被销毁掉



★文件的上传下载处理

下载实现方式一: (资源所在地与html下载标签不同)

- 1、创建一个html在里面定义一个下载文件的标签 ★注意
 下载MP4 href是对应处理下载类的
 web.xml配置的映射路径
- 2、在项目的WebRoot目录下创建一个新的文件夹res,放资源文件1.mp5注意
- 3、处理下载代码实现在dopost()方法中实现 doget()调用dopost()方法

```
response.setContentType("Content-Disposition");
   3.2、找到下载文件的真实路径: 根据相对路径,使用容器的getRealPath进行获取
String filepath = getServletContext().getRealPath("res/1.mp5");
   3.3、读取文件流,写入响应对象的输出流
   FileInputStream fis = new FileInputStream(filepath);
   3.4、获取响应输出流
   OutputStream os = response.getOutputStream();
   3.5、读写流的输出操作
       int len;
       byte[] b = new byte[1024];
       while((len=fis.read(b))!=-1){
           os.write(b,0,len);
       }
       fis.close();
       os.close();
```

3.1、文件下载设置为Content-Disposition类型

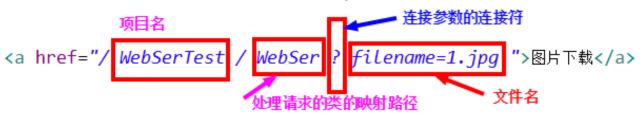
```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
   doPost (request, response);
public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
   //1、文件下载改为Content-Disposition类型
   response.setContentType("Content-Disposition");
   //2、找到下载文件的真实路径: 根据相对路径,使用容器的getRealPath进行获取
   String filePath = getServletContext().getRealPath("res/c5.mp4");
   //3、读取文件流,写入响应对象的输出流
   FileInputStream fis = new FileInputStream(filePath);
   //获取响应输出流
   OutputStream os = response.getOutputStream();
   //流的输出操作
   int len:
   bvte[] b = new bvte[1024]:
   while ((len=fis. read(b))!=-1) {
       os. write (b, 0, len);
   fis.close():
   os.close():
```

下载实现方式二: (资源所在地与html下载标签不同)

1、创建一个html在里面定义一个下载文件的标签 ★注意

<h1>文件下载</h1>

- 图片下载
- 图片下载
- rar文件下载
- zip文件下载



2、在项目SRC目录下放资源文件 ★注意



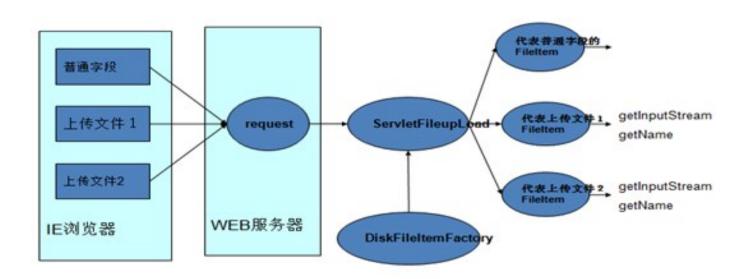
3、处理下载代码实现在dopost()方法中实现 doget()调用dopost()方法

```
3.1、获得请求参数
       String filename = request.getParameter("filename");
       filename = new String(filename.getBytes("iso-8859-1"),
"UTF-8");
    3.2、处理业务 根据文件名得到文件流
       InputStream is =
this.getServletContext().getResourceAsStream("/WEB-
INF/classes/"+filename);
       filename = URLEncoder.encode(filename, "UTF-8");
      //filename = new String(filename.getBytes("UTF-8"),"iso-
8859-1");//火狐可用
   3.3、告知浏览器要下载文件
       response.setHeader("Content-disposition",
"attachment;filename="+filename);
    3.4、告知浏览器下载文件的格式
       String mimeType =
this.getServletContext().getMimeType(filename);
       response.setHeader("Content-Type", mimeType);
    3.5、得到输出流
       ServletOutputStream out = response.getOutputStream();
  3.6、响应数据
    int len = 0;
       byte[] b = new byte[1024];
       while((len=is.read(b))!=-1){
           out.write(b, 0, len);
       }
       out.close();
       is.close();
```

```
String filename = request.getParameter("filename");
filename = new String(filename.getBytes("iso-8859-1"), "UTF-8");
//处理业务
//根据文件名得到文件流
InputStream is = this.getServletContext().getResourceAsStream("/WEB-INF/classes/"+filename);
filename = URLEncoder.encode(filename, "UTF-8"); //%A5%E6%F2
//filename = new String(filename.getBytes("UTF-8"),"iso-8859-1");//火狐可用
//告知浏览器要下载文件
response.setHeader("Content-disposition", "attachment; filename="+filename);
//告知浏览器下载文件的格式
String mimeType = this.getServletContext().getMimeType(filename);
response.setHeader("Content-Type", mimeType);
ServletOutputStream out = response.getOutputStream();
//响应数据
int len = 0;
byte[] b = new byte[1024];
while((len=is.read(b))!=-1){
    out.write(b, 0, len);
}
out.close();
is.close();
```

上传:

上传原理图



实现的步骤:

- 1、在项目的WebRoot目录下创建一个新的目录,存放客户上传源文件。
- 2、HTML里定义一个上传文件的标签 ★注意

<form action="servlet/Demo10" method="post"
enctype="multipart/form-data">

选择上传文件: <input type="file" name="f">

<input type="submit" value="上传">

</form>

3、将依赖jar包导入

commons-io-1.3.2.jar commons-fileupload-1.2.1.jar

- 4、处理文件上传类的代码实现:
 - 4.1、创建磁盘文件项工厂

DiskFileItemFactory factory = new DiskFileItemFactory();

4.2、创建核心上传类,传入文件项工厂对象

ServletFileUpload fileUpload = new ServletFileUpload(factory);

4.3、判断客户端给出的请求格式是否正确

boolean flag = fileUpload.isMultipartContent(request);

4.4、如果格式正确,使用核心上传类解析request请求对象,返回的List集合。

List<FileItem> list = fileUpload.parseRequest(request);

4.5、遍历list集合,得到每个FileItem

for (FileItem item : list)

4.6、对**FileItem**判断是普通输入项还是文件上传项(解决如果是客户端直接输入其它数据而不是上传文件)

if (item.isFormField()) {

如果是普通输入项得到值true;如果是文件上传项**得到值false**普通输入项:其实就是客户端随便输入的数据而不是文件项getFieldName():得到普通输入项name的属性的值

getString("UTF-8"):得到普通输入项里面输入的值

}

4.7、否则就是文件上传项 创建流进行文件上传文件上传项:

得到通过表单提交过了的文件的输入流, getInputStream()

创建输出流, 把文件的输入流写到服务器的一个文件中

InputStream is = item.getInputStream(); 文件输入流

4.8、处理上传到服务器的文件名问题一定要考虑重名问题

String path = getServletContext().getRealPath("upload"); //保存文件到服务

器的目录

String fileName = UUID.randomUUID().toString();// 利用工具获得一个不重复

的文件名

String temp = path + "\\" + fileName;

FileOutputStream fos = new FileOutputStream(temp); //将文件名给输出流

4.9、流操作

```
int len;
byte[] b = new byte[1024];
while ((len = is.read(b)) != -1) {
  fos.write(b, 0, len);
}
is.close();
fos.close();
```

最核心代码截图

```
String result = "" :
DiskFileItemFactory factory = new DiskFileItemFactory();
ServletFileUpload fileUpload = new ServletFileUpload(factory);
boolean flag = fileUpload.isMultipartContent(request);// 判断请求格式是否正确
if (flag) {
   try {
       List<FileItem> list = fileUpload.parseRequest(request);
       for (FileItem item : list) {
           if (item.isFormField()) { // 如果是普通字段,就不做处理
           } else { // item.getName(): 说明是流,就进行流操作
               InputStream is = item.getInputStream();
               // 保存文件一定要考虑重名问题
               String path = getServletContext().getRealPath("upload");
               String fileName = UUID. randomUUID(). toString();// 利用工具获得一个不重复的文件名
               String temp = path + "\\" + fileName;
               FileOutputStream fos = new FileOutputStream(temp);
               int len:
               byte[] b = new byte[1024];
               while ((len = is.read(b)) != -1) {
                   fos. write(b, 0, len);
               is.close();
               fos. close();
               result = "上传成功";
       }
```

具体详见附件

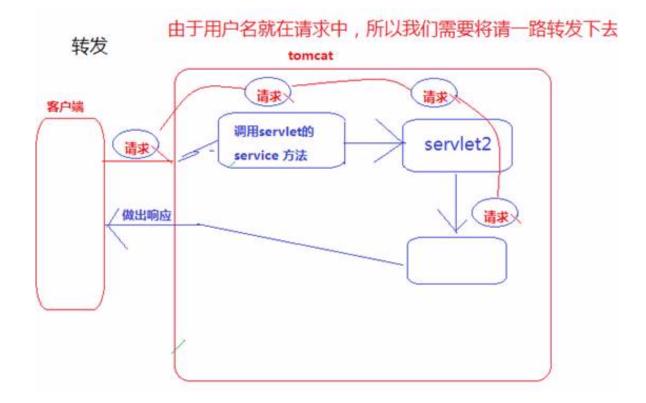
转发和重定向

转发和重定向的区别:

* 转发:1次请求,服务器行为,地址栏不变,请求域中的数 据不丢失

* 重定向:2次请求,浏览器行为,地址栏改变,请求域中的 数据丢失

★转发:



转发请求,本来客户请求是由处理请求的Demo1 servlet类处理,但是Demo1 做了其它处理并没有向客户响应,而由Demo2 servlet类向客户端做出响应,当客户端请求时由Demo1将请求的数据交给Demo2去处理,然后响应给客户端。

getRequestDispatcher("Demo2") 该方法的作用是转发给哪个类处理或者转发到哪个页面处理

request.getRequestDispatcher("Demo2").forward(request, response);

★重定向:将响应重新定向给其它servlet类去处理

response.sendRedirect("/AutoServlet/servlet/Demo"); 该方法的参数是 目标重定向servlet类的全路径 即:/项目名/重定向类的映射路径

详细代码见附件