```
2、导入SpringMVC的jar包
com.springsource.org.apache.log4j-1.2.15.jar
com.springsource.org.aspectj.weaver-1.6.8.RELEASE.jar
jstl-1.2.jar
spring-aop-4.2.4.RELEASE.jar
spring-aspects-4.2.4.RELEASE.jar
spring-beans-4.2.4.RELEASE.jar
spring-context-4.2.4.RELEASE.jar
spring-context-support-4.2.4.RELEASE.jar
spring-core-4.2.4.RELEASE.jar
spring-expression-4.2.4.RELEASE.jar
spring-jdbc-4.2.4.RELEASE.jar
spring-orm-4.2.4.RELEASE.jar
spring-tx-4.2.4.RELEASE.jar
spring-web-4.2.4.RELEASE.jar
spring-webmvc-4.2.4.RELEASE.jar
com.springsource.org.aopalliance-1.0.0.jar
com.springsource.org.apache.commons.logging-1.1.1.jar
3、在web.xml里配置
   中央控制器DispactherServlet
<servlet>
 <servlet-name>springmvc</servlet-name>
 <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
</servlet>
   配置拦截器
<servlet-mapping>
  <servlet-name>springmvc</servlet-name>
  <url><url-pattern>*.do</url-pattern>这地方可以是*.do、*.html 、*.action等任意一种
```

1、创建web项目

```
</servlet-mapping>
```

记得要加mvc的约束

4、创建springmvc配置文件,然后在web.xml里配置springmvc <!-- 自定义加载springmvc配置文件 --> <init-param> <param-name>contextConfigLocation <param-value>classpath:springmvc.xml</param-value> </init-param> springmvc默认加载springmvc配置文件: 默认加载springmvc配置文件必须满足约定: 文件名称: servlet-name-servlet.xml springmvc-servlet.xml 文件路径:必须在WEB-INF下面 <!--前端控制器 web项目: 入口配置文件web. xml 1、加载spring配置文件 2、加载Springmvc配置文件 --> <servlet> <servlet-name>springmvc(/servlet-name> <servlet-class>org. springframework. web. servlet. DispatcherServlet/servlet-class> springmvc默认加载springmvc配置文件: 默认加载springmvc配置文件必须满足约定: 文件名称: servlet-name-servlet.xml springmvc-servlet.xml 文件路径: 必须在WEB-INF下面 <!-- 自定义加载springmvc配置文件 --> ⟨init-param⟩ <param-name>contextConfigLocation</param-name> <param-value>classpath:springmvc.xml</param-value> </init-param> </servlet> 5、在springmvc配置文件里配置处理器映射器、处理器适配器、视图解析器、管理Controller <!-- 管理Controller--> <context:component-scan base-package="com.itheima"></context:component-scan> <!--配置注解驱动:这东西就不需要再配置映射器和适配器 默认创建:处理器映射器,处理器适配器,自动提供springmvc对json格式数据支持

```
xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
http://www.springframework.org/schema/mvc
http://www.springframework.org/schema/mvc/spring-mvc-4.0.xsd
-->
<mvc:annotation-driven/>
<!-- 处理器映射器: 寻找Controller执行类 -->
<bean
class="org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.RequestMappingHandlerMapping">
</bean>
<!-- 处理器适配器:执行Controller方法 -->
<bean
class="org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.ReguestMappingHandlerAdapter">
</bean>
<!--
 配置视图解析器
功能:解析真正的物理视图
解析方案: 前缀+逻辑视图+后缀 组合成物理视图 /WEB-INF/jsps/hello.jsp
 -->
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
 property name="prefix" value="/WEB-INF/jsps/">
 property name="suffix" value=".jsp">
</bean>
6、创建Controller类
   在类上声明该类为Controller,在类中创建相应的方法返回视图
                    //注解声明该类为Controller
   @Controller
   public class UserController {
```

7、在Controller使用返回视图分两种

首先要在方法上声明访问地址

@RequestMapping("hello"): 这个很重要 通过访问这个名字就可以访问到配置的页面 localhost:8080/项目名/hello.do //配置拦截器为*.do

7.1、返回物理视图

```
/**
* 需求: 入门测试
   返回: 物理视图
   @RequestMapping("hello"): 这个很重要 通过访问这个名字就可以访问到配置的页面
     localhost:8080/项目名/hello.do
                                   //配置拦截器为*. do
*/
@RequestMapping("hello")
public ModelAndView showPage() {
   //创建一个模式视图对象
   ModelAndView mv = new ModelAndView();
   //设置数据页面要接收的数据
   mv. add0bject("hello",
   //设置视图: 物理视图
   mv. setViewName("/WEB-INF/jsps/hello.jsp");
   //返回物理视图, 就不用配置视图解析器
   return mv;
```

7.1、返回逻辑视图(返回逻辑视图就必须配置视图解析器)

```
@RequestMapping("hello2")
public ModelAndView showPage1() {
    //创建一个模式视图对象
    ModelAndView mv = new ModelAndView();
    //设置数据页面要接收的数据
    mv. addObject("hello", "风姐在传智播客学习UI");
    //设置视图:返回逻辑视图,必须配置视图解析器 就给一个jsp页面的名称    mv. setViewName("hello");
    //返回物理视图,就不用配置视图解析器    return mv;
}
```

7.3返回逻辑视图第二种方法

```
* 需求: 入门案例

* 返回值: String 返回逻辑视图
* 参数: Map, ModelMap, Model
* 数来设置

@RequestMapping("hello1")
public String showPageHello(Model model){
    //放入数据
    model.addAttribute("hello", "黄晓明在传智播客学习!");
    //返回逻辑视图
    return "hello";
}
```

返回物理视图与返回逻辑视图的不同

- 1、当在springmvc配置中没有配置视图解析器时返回的是ModelAndView,需要设置物理视图。 并返回一个物理视图MV
- 2、有配置视图解析器时返回就是逻辑视图,返回值可以是String,或者ModelAndView,返回的就是一个逻辑视图