

OGNL表达式:

Object Graphic Navigation Language 对象图导航语言

它的写法就是在浏览器使用: 对象.对象的方式

明确: 使用OGNL表达式取值时, 需要借助struts2的标签库

字符串 转 OGNL 表达式加: **%{OGNL}**

OGNL 表达式 转 字符串 加:

" 'OGNL' "

常用标签:

s:property标签:

作用: 数据输出到浏览器上。 和`<%=jsp表达式%>`作用类似

属性: **value**: 取值是一个OGNL表达式, 把**value**属性取值所对应的内容输出到浏览器上。

OGNL表达式的最基本使用:

1、借助struts2的**s:property**标签输出数据

把**s:property**标签**value**属性取值所**对应的内容**输出到浏览器上

OGNL的最基本使用: `<s:property value="OGNLEExpression"/>` (输出这个值是**OGNLEExpression**对就应的数据而不是**OGNLEExpression**)

2、把一个OGNL表达式强制看成一个普通的字符串, 用引号把OGNL表达式括起来就是一个字符串了。

写法:

输出字符串-**简写**: `<s:property value="OGNLEExpression22"/>
`

输出字符串-**标准**写法: `<s:property value="%{'OGNLEExpression111}'"/>`

3、OGNL表达式功能强大：

表达式：是用于获取数据的。一般情况下都有一个明确的返回值。

OGNL表达式：它不仅可以用于取值。还可以用于赋值。

取值都是我们干的。赋值都是框架干的。

3.1、OGNL表达式它支持普通的方法调用。(和EL表达式的区别：EL表达式只能调用静态的自定义方法)

普通方法调用：<s:property value=""OGNLExpression".length()"/>

普通方法调用：<s:property value=""OGNLExpression".toUpperCase()"/>

普通方法调用：<s:property value=""OGNLExpression".split("E")"/>

3.2、OGNL表达式访问静态属性

OGNL表达式访问静态属性有固定格式：

@包名.包名...类名@属性名称

访问静态属性：<s:property value=""@java.lang.Integer@MAX_VALUE"/>

3.3、OGNL表达式访问静态方法

固定格式：

@包名.包名...类名@方法名称

访问静态方法：<s:property value=""@java.lang.Math@random()"/>

struts2默认情况下是不开启静态方法访问的。

需要在配置文件中开启

<struts>

<!-- 开启静态方法访问 -->

<constant name="struts.ognl.allowStaticMethodAccess" value="true"></constant>

</struts>

3.4、OGNL表达式可以操作集合 List/Map

首先，使用HTML标签创建一个性别的选择

性别: `<input type="radio" name="gender" value="男">男`

`<input type="radio" name="gender" value="女">女`

list属性取值是一个OGNL表达式。

当我们写一个{}，表示创建了一个List集合。`List list = new ArrayList();`

括号中的内容就是集合元素。`list.add("男");list.add("女");`

s:radio标签会遍历集合。生成input标签，type是radio

`<s:radio list="{男','女'}" label="性别" name="gender"></s:radio>` 这就等同于上面的两行HTML

3.5、struts2的迭代标签:

s:iterator: 它的作用就是用于遍历集合的

属性:

value: 取值是一个OGNL表达式

var:用了该属性: **var**的取值就是一个普通的字符串。它会把var值作为key, 把当前遍历的对象作为value, 存入contextMap中

没用该属性: **iterator**标签遍历时会把当前遍历的对象压入栈顶。当下次遍历之前, 再弹栈。

begin: 遍历的开始索引

end: 遍历的结束索引

step: 遍历的步长。

status: 遍历的计数器对象

getCount:当前遍历的序号。从1开始

getIndex:当前遍历的索引。从0开始

isOdd:是否是奇数行

isEven:是否是偶数行

isFirst:是否第一行

isLast:是否最后一行

<%-- 不使用 **var**属性

```
<s:iterator value="customers">
```

```
    <TR style="FONT-WEIGHT: normal; FONT-STYLE: normal; BACKGROUND-COLOR: white; TEXT-DECORATION: none">
```

```
        <TD>${custName }</TD>
```

```
        <TD>${custLevel }</TD>
```

```
        <TD>${custSource }</TD>
```

```
        <TD>${custIndustry }</TD>
```

```
        <TD>${custAddress }</TD>
```

```
        <TD>${custPhone }</TD>
```

```
        <a href="${pageContext.request.contextPath }/customer/CustomerServlet?method=editCustomerUI&custId=${custId}">修改</a>
```

```
        <a href="${pageContext.request.contextPath }/customer/CustomerServlet?method=removeCustomer&custId=${custId}">删除</a>
```

```
    </s:iterator>
```

```
--%>
```

使用了 **var**属性

```
<s:iterator value="customers" var="cust">
```

```
    <TD><s:property value="#cust.custName"/></TD>
```

```
    <TD><s:property value="#cust.custLevel"/></TD>
```

```
    <TD><s:property value="#cust.custSource"/></TD>
```

```
    <TD><s:property value="#cust.custIndustry"/></TD>
```

```
    <TD><s:property value="#cust.custAddress"/></TD>
```

```
    <TD><s:property value="#cust.custPhone"/></TD>
```

```
</s:iterator>
```

使用了 **Status**属性

```
<s:iterator value="customers" var="cust" status="vs">
```

以下可以设置不相行显示的颜色

```
<TR ${vs.odd ? "style='background-color:#FFFACD'":"'style='background-  
color:#F0F8FF'" } style="FONT-WEIGHT: normal; FONT-STYLE: normal;  
BACKGROUND-COLOR: white; TEXT-DECORATION: none">
```

<TD><s:property value="#cust.custName"/></TD>

 <TD><s:property value="#cust.custLevel"/></TD> | <TD><s:property value="#cust.custSource"/></TD> | <TD><s:property value="#cust.custIndustry"/></TD> |

<TD><s:property value="#cust.custAddress"/></TD>

<TD><s:property value="#cust.custPhone"/></TD>

 |

`<a href="${pageContext.request.contextPath }/customer/CustomerServlet?method=editCustomerUI&custId=<s:property value="#cust.custId"/>">修改`

**<a href="`${pageContext.request.contextPath }/customer/CustomerServlet?`
method=removeCustomer&custId=`<s:property value="#cust.custId"/>"`>删除**

</s:iterator>

3.5、操作map

用HTML标签创建的

性别: ☐男

☐女

用struts2标签创建

当我们写了一个`#{}` ，表示创建了一个Map。 `Map map = new HashMap();`

括号中的内容就是map中的数据。map.put("male","男");map.put("female","女");

s:radio标签会遍历map,生成input标签

`<input type="radio" name="gender" value="male"/>`男

`<s:radio list="#{'male': '男', 'female': '女'}" label="性别" name="gender"></s:radio>`