

## 应用性能优化处理

- 1、在布局中尽可能不要多层嵌套使用，如果多层嵌套会造成解析布局耗时延长
- 2、将布局中公共的部分抽取复用
- 3、代码采用RxJava链式编程
- 4、采用简单工厂模式创建对象并将已创建的对象保存在集合中
- 5、在方法中尽可以使用局部变量
- 6、减少一个方法的逻辑业务量，尽可以抽取成多个方法来调用实现功能
- 7、采用线程池来管理多线程网络请求
- 8、视图ListView的复用
- 9、ViewPaer采用懒加载模式
- 10、网络图片请求创建缓存，压缩
- 11、基类的抽取方法封装，复用减少减少代码冗余
- 12、减少一些不必要的循环的使用。
- 13、Apk的瘦身 混淆

## 手机的适配

dimens与代码去动态计算、 根据UI提供的图片资源的像素大小，是几倍图来手动的计算在布局中要设定的宽高。

百分比布局、其实我们的解决方案，就是在项目中针对你所需要适配的手机屏幕的分辨率各自简历一个文件夹。

### AutoLayout适配

利用weight ( weight必须依赖Linearlayout，而且并不能适用于任何场景 )