

关系图:

Activity (活动/界面) ----->应用的页面显现状态

继承 Activity 的类才算是界面类，界面类一定有相对应的布局文件

布局文件必须在有注册</activity>的注册，如果没有</activity>的注册那就有可能是广播或者服务

相关联：生命周期、启动模式、任务栈、布局

界面与界面之间的跳转用意图来完成

BroadcastReceiver 广播接收(发送) ----->应用之间的相户通知发送消息

广播接收者的类必须继承 BroadcastReceiver 重写onReceive () 方法

布局文件必须在有注册<receiver android:name="广播接收者类全名">，意图过滤器可选，般都需要有监听广播的动作注册

通过广播到界面是需要使用意图来完成并且需要强址建立一个任务栈

setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK)

做为广播接收者有时还需要注册权限

广播接收到的数据可以传递也可以放弃传递通过：

setResultData () ；传递接收到处理过后的数据

abortBroadcast();放弃传递拦截数据

广播发送者：

发送有序广播：sendOrderedBroadcast(intent,null);

发送无序广播：sendBroadcast(intent);

Service (服务) ----->执行超耗事时后台长期运行

ContentProvider (内容提供者) ----->访问第三方应用私有数据库

管理器

短信管理器：SmsManager

SmsManager是表示短信管理器，可用于发送短信

SmsMessage是表示短信，获取短信的号码和内容

1、创建短信管理器

```
SmsManager smsManager = SmsManager.getDefault();
```

2、如果短信内容比较长，进行拆分

```
List<String> messages = smsManager.divideMessage(message);
```

3、真正将短信发送出去

参数一：你需要发送短信给谁，to【重点】

参数二：来源，from

参数三：短信内容【重点】

参数四：发送意图，即发送短信后的提示信息

参数五：送达意图，即返回对方是否收到信息

```
smsManager.sendTextMessage(number , null , aMessage, null, null);
```

电话管理器： TelephonyManager

TelephonyManager类主要提供了一系列用于访问与手机通讯相关的状态和信息的get方法

初始化电话管理器

```
TelephonyManager tm = (TelephonyManager)
```

```
this.getSystemService(Context.TELEPHONY_SERVICE);
```

手机三种状态：空闲/响铃/接通

PhoneStateListener.LISTEN_CALL_STATE 监听手机状态

TelephonyManager.CALL_STATE_RINGING 响铃状态

TelephonyManager.CALL_STATE_OFFHOOK 接通状态

TelephonyManager.CALL_STATE_IDLE 空闲状态