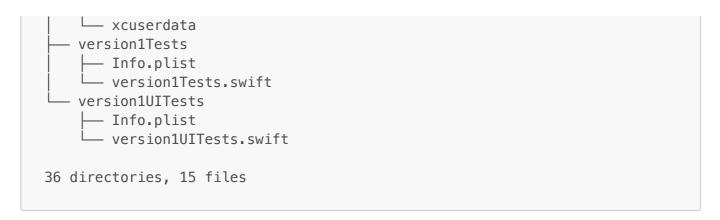
Introduction.md 7/13/2021

ispeak项目说明

1.整体架构

▪ ├── Podfile 用于依赖库的添加,使用cocoapods对项目依赖进行管理,类似于maven/gradle
— Podfile.lock
Pods 相关依赖库
├── Alamofire 网络访问依赖,由于没有服务器,所以没有用到
│ ├── CameraBackground 相机访问接口,用户设置任意窗口相机
│ ├── Charts 折线图、表等接口,由于时间原因,未用到
├── FullscreenPopGesture 划动返回等,更加丝滑
Headers
├── KYWaterWaveView 正弦水波纹
Local Podspecs
│
— MultiToggleButton
Pods.xcodeproj
│ ├── PopupKit 弹出视图,这个很好用,虽然项目初始的有很多弹出视图都不是基于这个的 ├── ProgressHUD HUD弹出视图,实际开发中比较常见,虽然比较清亮
Frogression Hodge出视图,关际开发中比较常见,虽然比较消免 SnapKit 用于对元素进行布局和约束的
SweeterSwift
Target Support Files
│
mob_smssdk
— version1
AppDelegate.swift 用于设置app初始化的各种操作,包括数据持久化和一些依赖库的
初始化
├── Assets.xcassets 所有需要的图片资源等都在这里
│
的绑定
├── Header h swift和oc转换的头文件
│
→ SceneDelegate.swift 进入app之后的
→ controller 所有的控制器
│
──
videos /t 機数的自聚 view 所有view视图都在这里面,但设计的视图其实在storyboard中
→ view /// view /// view //
Project.pbxproj
project.xcworkspace
xcshareddata
xcuserdata
- version1.xcworkspace
— contents.xcworkspacedata
xcshareddata

Introduction.md 7/13/2021



2.version1文件夹子目录

├─ cell
├── Cett ├── Cell_One.swift 用于列表视图中一个元素的设计,应该是设计好了但是时间仓促没有大
改主体中的tableview
├── community 社区功能的几个界面控制
│ ├── ThoughtsToSendController.swift 发表想法的界面设计
communityArticlePageController.swift 文章界面,这里使用的是一个静态界面
— communityController.swift 社区控制器,其中包含三个小的viewcontroller
── communityMessageController.swift 消息控制器,是community中的一个
controller界面
├── communityRecommendController.swift 推荐控制器,是community中的一个
controller界面
├── communityTalkController.swift 圆谈控制器,是community中的一个controller
界面 L
│
history
│ ├── AllHistoryController.swift 所有历史记录界面,数据提取做完了,没有在页面渲染
│
— login 更登陆注册有关的,都在这里
├── ConfirmController.swift 验证码发送以及验证的控制器
LoginController.swift 登陆界面控制器
RegisterController.swift 注册界面控制器
SettingController.swift 这个可能是一个没开发的界面,没什么用
message_3
├── CommentController.swift 评论界面,信息搜出来了没做展示,用了一个陆的空前端
— ContactController.swift
├── LikeController.swift 点赞界面,信息和展示都做了,虽然不是很好,只有这个界面
集成了一个列表视图的框架
└── PresentController.swift 礼物界面,信息搜了出来,没做展示
├── mine "我的"界面
├── ChangeController.swift 点击头像之后进入修改信息controller
├── ChangenameController.swift 修改姓名
├── ChangesexController.swift 修改性別
├── ChangesignController.swift 修改签名
├── MyspaceController.swift 点击头像进入我的个人空间
└── OtherSpaceController.swift 点击其他人的头像进入其他人的个人空间
├── tab tab控制器,用于控制"训练","社区","我的"三个controller

Introduction.md 7/13/2021



3.model文件夹子目录

swift中如果不用别人开发的持久化框架,就需要设计一个实体更加方便进行持久化相关的操作(虽然 没有框架非常繁琐,但因为最初就不知道框架,所以就照没有框架的方法进行持久化)

2 directories, 12 files
