

## Nanjing University of Science and Technology

School of Computer Science and Engineering

# 《高性能计算引论》第二次作业

姓名:罗文水

学号: 918106840738

班级: 计科一班

课程: 高性能计算引论

授课教师:李翔宇

2021年5月26日

### 1 问题一

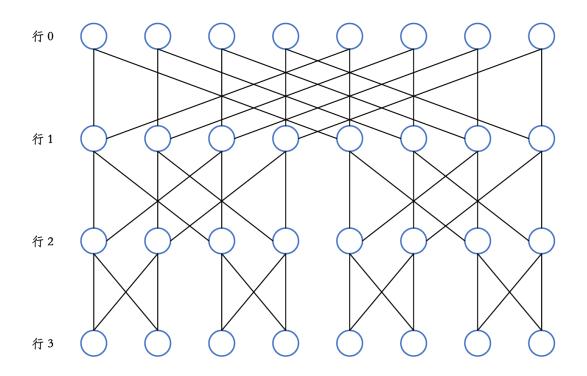


图 1: 三层蝶形网络结构图

该网络的各项参数如下所示:

1. **网络直径**: 大小为  $(k+1)\cdot 2^k$  的网络的直径为 2k。

证明: 假设第 i 行从左至右分别按照二进制位进行编号,编号记为:

$$a_{k-1}^{(i)}a_{k-2}^{(i)}a_{k-3}^{(i)}\cdots a_0^{(i)}$$

则蝶形网络第 s 行与第 s+1 行之间的互联逻辑为如下蝶形函数 (即将第 s 层的输入元 m 第 s 位取反,变为 m',并建立 m 到 m' 之间的连接。

$$\varepsilon_s(x^{(s)}) = x_{k-1}^{(s)} x_{k-2}^{(s)} \cdots \overline{x_{k-1-s}^{(s)}} \cdots x_0^{(s)}$$
 (1)

或者,在两层之间,编号相同的同样建立连接。连接函数如下:

$$\varepsilon_s(x^{(s)}) = x_{k-1}^{(s)} x_{k-2}^{(s)} \cdots x_{k-1-s}^{(s)} \cdots x_0^{(s)} = x^{(s)}$$
(2)

根据上述公式,从第 0 行中选择一个编号为  $m^{(0)}$  的节点,从第 k+1 行中选择一个编号为  $\overline{m}^{(k)}$  的编号,该编号的二进制位为 m 的每一位取反,并选择一个编号与  $m^{(0)}$  相同的节点  $m^{(k)}$ ,则  $m^{(0)}$  与  $\overline{m}^{(k)}$  之间的距离一定为 k,即通过 k 次二进制位取反可以得到,其次,从  $m^{(0)}$  到  $m^{(k)}$ ,二进制位不变,也存在一条从第 0 行到第 k 行的长度为 k 的路径,当取  $m^{(0)} = 000 \cdots 00$  时,

从  $m^{(k)}$  节点到  $\overline{m}^{(k)}$  之间的距离为  $2 \cdot k$ 。且由于网络中的节点都是通过变换二进制位进行连接,从而任意两个节点之间的距离不能超过  $2 \cdot k$  ,故该网络的直径是  $2 \cdot k$ 。

#### 2. **等分宽度**: 该网络的等分宽度为 $2^k$ 。

**证明**:按照第一问的分析方法,第 0 层到第 1 层之间的互联函数实现的逻辑功能是  $\varepsilon_0(x^{(0)})$ ,即将最高位取反。如果考虑将网络划分为左右两部分,则在网络左边以及右边组内编号的二进制位首位相同。由于互联函数中只有  $\varepsilon_0(x^{(0)})$  可以改变高位,其他函数  $\varepsilon_s(x^{(s)})$   $\forall s \neq 0$  都是指在组内进行连接,故对于计算两组之间的 link 数量,只需要计算互联函数  $\varepsilon_0(x^{(0)})$  连接的边数量,由于该函数是作用在第 0 层上的,而第 0 层一共有  $2^k$  个结点,所以可以通过删除  $2^k$  条边使得网络等分为两个相同节点数的网络。而分割该网络为两个相同大小的子网络,必须至少分割  $2^k$  条 link,故一个层数为 k 的蝶形网络等分宽度为  $2^k$ 。

#### 3. **边连通度**:一个层数为k的蝶形网络的边连通度为2。

证明: 从蝶形网络的构造上来看,只有第一层和最后一层的节点度为 2,其他节点的节点度都为 4,即对第 0层的节点x而言,x连接第二层的 link 代表两种选择,分别是高位不变与高位取反。将两个 link 删除即可将 x 从网络中分离出来。而至少要删除 2条 link 才能使网络不连通。从而该网络的节点度为 2。

## 2 问题二

(1) 运行 Hello World 程序三次得到的结果分别如下所示。

图 2: 问题一三次运行截图 1

```
Last login: Mon May 24 10:54:17 on ttys001
(base) wenshuiluo@randylo ~ % cd coding/CPP/HPC_code
(base) wenshuiluo@randylo HPC_code % ls
                  compute_2
                                     hello_world
(base) wenshuiluo@randylo HPC_code % g++ hello_world.cpp -o hello_world -Xpreprocessor -fopenmp -lomp (base) wenshuiluo@randylo HPC_code % ./hello_world 4
Hello from thread 2 of 4
Hello from thread 0 of 4
Hello from thread 1 of 4
Hello from thread 3 of 4
(base) wenshuiluo@randylo HPC_code % ./hello_world 4
Hello from thread 0 of 4
Hello from thread 1 of 4
Hello from thread 2 of 4
Hello from thread 3 of 4
(base) wenshuiluo@randylo HPC_code % ./hello_world 7
Hello from thread 0 of 7
Hello from thread 4 of 7
Hello from thread 3 of 7
Hello from thread 1 of 7
Hello from thread 2 of 7
Hello from thread 5 of 7
Hello from thread 6 of 7
(base) wenshuiluo@randylo HPC_code %
```

图 3: 问题一三次运行截图 2

从图 1 和图 2 中可知三次运行 hello world 程序分别启动了 4、4、7 个线程,对于每次执行,每个线程都执行打印 hello\_world 程序。由于线程之间的顺序推进不一致,在第一次执行和第二次执行中,程序的打印结果不同。每个线程只执行打印 hello 代码块一次,故对于 k 个线程会有 k 相应的排列输出。

#### (2) 两段程序的执行结果分别如下图所示

[Running] cd "/Users/wenshuiluo/coding/CPP/HPC\_code/" && g++ compute\_1.cpp -o compute\_1 -Xpreprocessor -fopenmp -lomp && "/Users The value of PI is 3.141593, and the total calculation time is 5655.000000 ms

[Done] exited with code=0 in 5.756 seconds

#### 图 4: (2) 未采用并行方法执行的结果

[Running] cd "/Users/wenshuiluo/coding/CPP/HPC\_code/" && g++ compute\_2.cpp -o compute\_2 -Xpreprocessor -fopenmp -lomp && "/Users. The value of PI is 3.141593, and the total calculation time is 390.000000 ms

[Done] exited with code=0 in 0.497 seconds

#### 图 5: (2) 采用并行方法执行的结果

从中可见未执行并行计算的程序计算时间长达 5655ms,并行计算的程序执行时间只有 390ms,性能上是未并行程序的十几倍。极大地缩短了计算时间,通过计算得知,执行时间上多线程执行时间与单线程执行时间比例  $\frac{390}{5655} \approx \frac{1}{14.5}$ ,故大约启用了 14 个线程执行执行  $\pi$  值的计算,根据本机配置(本机为 8 核心 16 线程多核系统),大约启用 14 个内核线程进行并行计算。

程序的完整执行如图 6 与图 7 所示。

```
CPP > PEC_Code > Compute_Loop ×

Control

CPP > PEC_Code > Compute_Loop > Q main(ex, char*[])

A wiscode

A wiscode

A pinclude extfdib.

B pinclude extfdib.

A pinclude extfdib.

B pinclude extfdib.

A pinclude extfdib.

B pinclude extfdi
```

图 6: 单线程串行: 完整执行

图 7: 多线程并行: 完整执行