

ispeak项目说明

1.整体架构

- Podfile 用于依赖库的添加，使用cocoapods对项目依赖进行管理，类似于maven/gradle
- Podfile.lock
- Pods 相关依赖库
 - Alamofire 网络访问依赖，由于没有服务器，所以没有用到
 - CameraBackground 相机访问接口，用户设置任意窗口相机
 - Charts 折线图、表等接口，由于时间原因，未用到
 - FullscreenPopGesture 划动返回等，更加丝滑
 - Headers
 - KYWaterWaveView 正弦水波纹
 - Local Podspecs
 - MOBFoundation 语音识别sdk依赖
 - Manifest.lock
 - MultiToggleButton
 - Pods.xcodeproj
 - PopupKit 弹出视图，这个很好用，虽然项目初始的有很多弹出视图都不是基于这个的
 - ProgressHUD HUD弹出视图，实际开发中比较常见，虽然比较清亮
 - SnapKit 用于对元素进行布局和约束的
 - SweeterSwift
 - Target Support Files
 - UUIDShortener 生成随机码，用于图像和音频等的持久化
 - mob_smssdk
- version1
 - AppDelegate.swift 用于设置app初始化的各种操作，包括数据持久化和一些依赖库的初始化
 - Assets.xcassets 所有需要的图片资源等都在这里
 - Base.lproj
 - Main.storyboard 用于前端编辑的，可以和一个controller绑定，也可以做方法/组件的绑定
 - Header.h swift和oc转换的头文件
 - Info.plist 一些访问控制的参数
 - SceneDelegate.swift 进入app之后的controller 所有的控制器
 - iflyMSC.framework 可达讯飞sdk，未用
 - model 所有用到的类模型都在这里，基于Model+view+controller模型
 - util 依赖库
 - videos 几个视频的目录
 - view 所有view视图都在这里，但设计的视图其实在storyboard中
- version1.xcodeproj 下面这些是自带的，不要管
 - project.pbxproj
 - project.xcworkspace
 - xcshareddata
 - xcuserdata
- version1.xcworkspace
 - contents.xcworkspacedata
 - xcshareddata

```

├── xcuserdata
├── version1Tests
│   ├── Info.plist
│   └── version1Tests.swift
├── version1UITests
│   ├── Info.plist
│   └── version1UITests.swift

```

36 directories, 15 files

2.version1文件夹子目录

```

.
├── cell
│   └── Cell_One.swift 用于列表视图中一个元素的设计，应该是设计好了但是时间仓促没有大
改主体中的tableview
├── community 社区功能的几个界面控制
│   ├── ThoughtsToSendController.swift 发表想法的界面设计
│   ├── communityArticlePageController.swift 文章界面，这里使用的是一个静态界面
│   ├── communityController.swift 社区控制器，其中包含三个小的viewController
│   └── communityMessageController.swift 消息控制器，是community中的一个
controller界面
├── communityRecommendController.swift 推荐控制器，是community中的一个
controller界面
├── communityTalkController.swift 圆谈控制器，是community中的一个controller
界面
├── detailPostController.swift 双击帖子内容之后进入可以评论以及查看帖子内容的界
面
├── history
│   ├── AllHistoryController.swift 所有历史记录界面，数据提取做完了，没有在页面渲染
│   ├── DayHistoryController.swift 日记录界面，数据提取也做完了
│   └── WeekHistoryController.swift 周训练记录，数据提取也做完了
├── login 更登陆注册有关的，都在这里
│   ├── ConfirmController.swift 验证码发送以及验证的控制器
│   ├── LoginController.swift 登陆界面控制器
│   ├── RegisterController.swift 注册界面控制器
│   └── SettingController.swift 这个可能是一个没开发的界面，没什么用
├── message_3
│   ├── CommentController.swift 评论界面，信息搜出来了没做展示，用了一个陆的空前端
│   ├── ContactController.swift
│   └── LikeController.swift 点赞界面，信息和展示都做了，虽然不是很好，只有这个界面
集成了一个列表视图的框架
├── PresentController.swift 礼物界面，信息搜了出来，没做展示
├── mine “我的”界面
│   ├── ChangeController.swift 点击头像之后进入修改信息controller
│   ├── ChangenameController.swift 修改姓名
│   ├── ChangesexController.swift 修改性别
│   ├── ChangesignController.swift 修改签名
│   ├── MyspaceController.swift 点击头像进入我的个人空间
│   └── OtherSpaceController.swift 点击其他人的头像进入其他人的个人空间
├── tab tab控制器，用于控制“训练”，“社区”，“我的”三个controller

```

```

├── TabContainerController.swift
├── TabController.swift 控制器配置文件
├── tabbar.json 三个控制器的图片以及名称配置文件
├── test 所有用于测试的文件
├──   ├── HomeController.swift
├──   ├── lwsController.swift
├──   └── voiceViewController.swift
├── train 训练界面
├──   ├── Algorithm.swift 所有跟口吃率计算相关的算法都在这里，口吃率计算是基于两个
├──   DP+一个修正的
├──   ├── Dict.swift 构建推荐句子，算法是一个简单的向量标志位抽取+二范数最优，虽然好像没
├──   什么效果
├──   ├── RatingController.swift 评分界面
├──   ├── Repository.swift 推荐语料库
├──   ├── StartTrainingController.swift 一段非常丑陋的代码，是训练的那个页面
├──   ├── TrainViewController.swift 打开app之后进入的第一个界面，在storyboard中设
├──   计过了
├──   ├── segmentTrainController.swift 针对训练（跟相似推荐差不多）
├──   ├── shareTrainController.swift 分享界面，点左上角的+分享（但社区是没有刷新的）
├──   └── similarRecomController.swift 相似推荐

```

9 directories, 41 files

3.model文件夹子目录

swift中如果不用别人开发的持久化框架，就需要设计一个实体更加方便进行持久化相关的操作（虽然没有框架非常繁琐，但因为最初就不知道框架，所以就照没有框架的方法进行持久化）

```

.
├── AttentionExtention.swift 关注
├── DataModel.xcdatamodeld 数据持久化设计的model，很多实体类跟其中的model是对应的
├──   ├── DataModel.xcdatamodel
├──   └── contents
├── DataModelTest.swift
├── GiftRecordExtention.swift 礼物
├── PostExtention.swift 帖子
├── Remark.swift 评论
├── TrainExtention.swift 训练记录
├── UserAllCherishExtention.swift 点赞
├── UserExtention.swift 用户
├── module.swift 12个模块的静态实体类
├── moduleInfo.plist 一种用于持久化的表，这里没有用这种，用了通用的持久化

```

2 directories, 12 files