# Probability Graph 01 Background

## Chen Gong

### 23 November 2019

机器学习的重要思想就是,对已有的数据进行分析,然后对未知数据来进行预判或者预测等。这 里的图和我们之前学习的数据结构中的图有点不太一样,俗话说有图有真相,这里的图是将概率的特征引入到图中,方便我们进行直观分析。

## 1 概率的基本性质

我们假设现在有一组高维随机变量, $p(x_1, x_2, \cdots, x_n)$ ,它有两个非常基本的概率,也就是条件概率和边缘概率。条件概率的描述为  $p(x_i)$ ,条件概率的描述为  $p(x_i|x_i)$ 。

同时,根据这两个基本的概率,我们可以得到两个基本的运算法则: Sum Rule 和 Product Rule。 Sum Rule:  $p(x_1) = \int p(x_1, x_2) dx_2$ 。

Product Rule:  $p(x_1, x_2) = p(x_1)p(x_2|x_1) = p(x_2)p(x_1|x_2)$ .

根据这两个基本的法则, 我们可以推出 Chain Rule 和 Bayesian Rule。

Chain Rule:

$$p(x_1, x_2, \dots, x_N) = \prod_{i=1}^{N} p(x_i | x_1, x_2, \dots, x_{i-1})$$
(1)

Bayesian Rule:

$$p(x_2|x_1) = \frac{p(x_1, x_2)}{p(x_1)} = \frac{p(x_1, x_2)}{\int p(x_1, x_2) dx_2} = \frac{p(x_1|x_2)p(x_2)}{\int p(x_1|x_2)p(x_2) dx_2}$$
(2)

# 2 条件独立性

首先,我们想想高维随机变量所遇到的困境,也就是维度高,计算复杂度高。大家想想,当维度较高时,这个  $p(x_1,x_2,\cdots,x_N)=\prod_{i=1}^N p(x_i|x_1,x_2,\cdots,x_{i-1})$  肯定会算炸去。所以,我们需要简化运算,之后我们来说说我们简化运算的思路。

- 1. 假设每个维度之间都是相互独立的,那么我们有  $p(x_1,x_2,\cdots,x_N) = \prod_{i=1}^N p(x_N)$ 。比如,朴素贝叶斯就是这样的设计思路,也就是  $p(x|y) = \prod_{i=1}^N p(x_i|y)$ 。但是,我们觉得这个假设太强了,实际情况中的依赖比这个要复杂很多。所以我们像放弱一点,增加之间的依赖关系,于是我们有提出了马尔科夫性质 (Markov Propert)。
- 2. 假设每个维度之间是符合马尔科夫性质 (Markov Property) 的。所谓马尔可夫性质就是,对于一个序列  $\{x_1, x_2, \cdots, x_N\}$ ,第 i 项仅仅只和第 i-1 项之间存在依赖关系。用符号的方法我们可以表示为:

$$x_i \perp x_{i+1} | x_i, j < i \tag{3}$$

在 HMM 里面就是这样的齐次马尔可夫假设,但是还是太强了,我们还是要想办法削弱。自然界中经常会出现,序列之间不同的位置上存在依赖关系,因此我们提出了条件独立性。

3. 条件独立性: **条件独立性假设是概率图的核心概念。它可以大大的简化联合概率分布**。而用图 我们可以大大的可视化表达条件独立性。我们可以描述为:

$$X_A \perp X_B | X_C \tag{4}$$

而  $X_A, X_B, X_C$  是变量的集合,彼此之间互不相交。

# 3 概率图算法分类

概率图的算法大致可以分为三类, 也就是, 表示 (Representation), 推断 (Inference) 和学习 (Learning)。

## 3.1 Representation

知识表示的方法,可以分为有向图,Bayesian Network;和无向图,Markov Network,这两种图通常用来处理变量离散的情况。对于连续性的变量,我们通常采用高斯图,同时可以衍生出,Gaussian Bayesian Network 和 Guassian Markov Network。

### 3.2 Inference

推断可以分为精准推断和近似推断。所谓推断就是给定已知求概率分布。近似推断中可以分为确定性推断(变分推断)和随机推断(MCMC), MCMC是基于蒙特卡罗采样的。

### 3.3 Learning

学习可以分为参数学习和结构学习。在参数学习中,参数可以分为变量数据和非隐数据,我们可以采用有向图或者无向图来解决。而隐变量的求解我们需要使用到 EM 算法,这个 EM 算法在后面的章节会详细推导。而结构学习则是,需要我们知道使用那种图结构更好,比如神经网络中的节点个数,层数等等,也就是现在非常热的 Automate Machine Learning。