

主 业 求职意向: 图像算法 183 2170 6532

我对**计算机视觉**和**深度学习**感兴趣。掌握 C/C++、Python 和 Web 技术, 熟悉面向对象等软件编程模式。擅长传统的图像处理算法, 如滤波、形态学操作、特征检测等。在深度学习领域, 对各种神经网络模型、损失函数、训练和评估方法都比较了解。相关项目如肺结节检测、颅内出血分类、目标跟踪、三维重建、图像翻译和对抗生成网络等。

教育背景

2012.09 - 2016.06

中国民航大学

电子信息工程 (本科)

通过英语四六级,获得人民一等奖学金,天津市政府一等奖学金,罗克韦尔.柯林斯奖学金,天津市挑战杯比赛三等奖,北斗杯全国科技创新大赛二等奖,中国民航科教研究所正刊录用论文一篇。

工作经历

2019.08 - 2020.06

点内科技

图像算法

- 开发了临床适用的自动深度学习系统,用于从CT扫描中进行肋骨骨折的检测。该系统在平均每个扫描有5.27个假阳的情况下,敏感度高达92.9%,并减少了约86%的临床时间,相关论文发表在EBioMedicine (柳叶刀)上。数据集已向研究社区开源,这是此类研究领域中的第一个开放式大规模数据集,并且成功举办了MICCAI 2020 RibFrac Challenge。
- 在 Kaggle 举办的 RSNA 颅内出血检测比赛中,融合切片的不同的窗宽窗位信息以及结合了切片间的空间信息,设计了 2D CNN + 1D CNN 的方案,获得铜牌,排名 Top 8%。

2017.04 - 2019.07

SAP 中国研究院

图形图像

- 参与 SAP 肺结节检测系统 Argus 的研发,主要负责降假阳网络的设计。因为分割网络的输入大小受限于 GPU 内存,并且在训练的过程中随机摘取的负样本并不充分,所以分割网络无法充分学习到肺结节区域和 假阳区域的形态差异。因此,我设计了多模型融合的方法以降低误诊率。最终,该系统在平均每个扫描有 5 个假阳的情况下,敏感度高达 96%。
- 参与 SAP 核心前端框架 <u>SAPUI5</u> 的设计,主要负责用 JavaScript、CSS 和 HTML5 等 Web 技术,开发用于项目管理的 <u>Gantt Chart</u> 控件。

2016.07 - 2017.03

霍尼韦尔 Aerospace

图形图像

 用 C/C++等技术参与开发 Cockpit Flight Instrument 系统,该系统主要用于图形化显示各种飞行参数, 比如飞行速度,海拔高度和飞行姿态等。

项目经历

深度学习辅助的肋骨骨折检测

通过一系列形态学操作(例如,阈值化和滤波)提取骨骼区域,以加快检测速度。输入体素的强度被裁剪到骨骼窗口(窗位=450,窗宽=1100)并归一化为[-1,1]。

基于 3D UNet 设计了 FracNet,以滑动窗口的方式进行分割。使用合理的采样策略,应用随机旋转、偏移、翻转和噪声等数据增广方式,结合 soft Dice loss 和 binary cross-entropy (BCE) loss 作为损失函数来减轻正负样本之间的不平衡。

将径向基函数 (RBF) 应用到滑动窗口推理中,以减小滑动窗口边缘附近的预测值的权重,从而获得准确的像素级别预测,将敏感度进一步提高 1.1%,随后进行二值化和连通域计算等操作以进行指标评估。

基于深度学习的肺结节检测

由于肺结节在大小、形态和类型上存在较大差异,因此基于 3D UNet 并结合 ASPP、ResNet 等,来分割出多尺度、多模态的肺结节。合理设计网络层级,使用不同感受野的卷积核,并充分结合网络浅层特征和深层语义信息。

在上一步推荐的可疑肺结节中不可避免地会存在较多假阳性结果,因此需要假阳性肺结节抑制算法来提高检测精度。利用已有的标注数据并结合难例挖掘,分别训练3种不同的肺结节分类模型(例如, ResNet、DenseNet和SENet)。

由于不同的分类模型可能会侧重地学习到肺结节的某一些特征,因此利用线性回归等操作来进一步融合模型,从而得到更准确的分类结果。最终,把分割模型的平均 FPs (146.5)大幅减少到了 FPs (5)。

● RSNA 颅内出血检测

颅内出血数据集中包含多个病人,每个病人又包含数目不同的多个切片。因此,我们设计了两阶段检测系统来充分地利用数据的特点。

第一阶段,使用多种不同的窗宽窗位来获得层次丰富的融合特征信息,将这些特征送入 2D CNN 进行迁移学习,使 2D CNN 成为较强的特征提取器。

第二阶段,将病灶的前后几帧分别送入特征提取器,提取 GAP 层的特征并利用 1D CNN 等再进行融合,从而结合了多个切片间的空间信息,使得总体分类结果更加精确。

基于 MeanShift 的目标跟踪

借鉴方向梯度直方图 (HOG) 的思想,将普通颜色直方图改进为分块颜色直方图。分块颜色直方图由于将目标区域划分成了数个局部区域,因此具有较强的局部特征表达能力。

使用滑动窗口方法遍历图像并获得所有分块颜色直方图,比较相邻图像所有分块颜色直方图之间的相似度,以获得置信度图。置信图实质上为概率密度图,它代表了目标区域的特征在一幅新图像中存在的概率。最后,利用 MeanShift 算法在置信图中迭代,从而找到该帧图像的目标区域。

● 基于 RGB-D 传感器的 3D 室内建模

首先对 Kinect 进行标定,获取内参数矩阵,从而将深度摄像头与彩色摄像头对齐到同一坐标系下。由于深度摄像头不可避免地容易受到光线、距离等因素的干扰,会丢失掉很多信息。于是我设计了一种新的帧间滤波算法,利用连续多帧图像之间的相关性,对原始深度图像进行修复。

通过 PCL 将彩色图像和深度图像结合,从而获取点云。利用 ICP 算法将多角度下拍摄的点云统一到相同坐标系下,完成点云精确配准,从而得到物体的 3D 模型。

项目插图







