

Beneficios y perjuicios de la utilización de estructuras de datos en bases de datos relacionales

Derian Herrera, Julio Mejia, Randi Paredes , Abraham Lipa

October 14, 2020

I. RESUMEN

EN el presente artículo estaremos explicando lo que es una base de datos relacional cuales son las partes que la conforman así como también daremos a conocer sobre la estructura de datos y el impacto tanto bueno como malo que traen estos al momento de implementarlo en una base de datos relacional. Nos enfocaremos en la estructura de datos tipo árbol dando a saber su estructura y su implementación.

II. ABSTRACT

In this article we will be explaining what a relational database is, which are the parts that make it up, as well as we will make known about the data structure and the good and bad impact that these bring when implementing it in a database. real data. We will focus on the tree-like data structure giving its structure and implementation.

III. INTRODUCCION

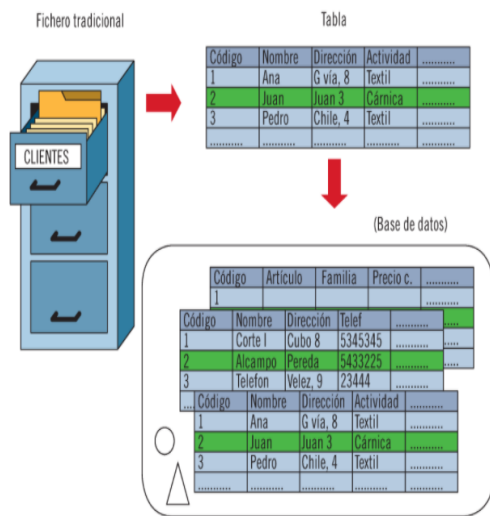
Antes de iniciar con el desarrollo primero veremos el concepto de una base de datos. Una base de datos es un conjunto de datos almacenados en memoria externa que están organizados mediante una estructura de datos. Cada base de datos ha sido diseñada para satisfacer los requisitos de información de una empresa u otro tipo de organización, como por ejemplo, una universidad o un hospital. Una base de datos se puede percibir como un gran almacén de datos que se define y se crea una sola vez, y que se utiliza al mismo tiempo por distintos usuarios. [1] Estas base de datos necesitan

de un gestor de base de datos o también llamado SGBD es una aplicación que permite a los usuarios definir, crear y mantener la base de datos, además de proporcionar un acceso controlado a la misma. Se denomina sistema de bases de datos al conjunto formado por la base de datos, el SGBD y los programas de aplicación que dan servicio a la empresa u organización.[2] Luego de conocer estos conceptos entraremos al tema central el cual es la base de datos relacionales y de las estructuras que pueden tomar junto con sus ventajas y desventajas.

IV. DESARROLLO

i. Base de datos relacional

La base de datos relacionales o modelo relacional fue definido por Edgar Frank Codd a finales de los años 60; en 1970 publicaría un documento que llevaba por nombre A Relational Model of data for Large Shared Data Banks (Un modelo relacional de datos para grandes bancos de datos compartidos), siendo este el documento más importante sobre esta materia y del cual nace el término. El modelo relacional es el más utilizado en la actualidad.[3]



- **Concepto** Una base de datos relacionales es aquella que representa los datos y las relaciones entre los datos mediante una colección de tablas, cada una con un nombre único, donde una fila de una tabla representa una relación entre un conjunto de valores.[4]
- **Ejemplificación** Los principales objetivos perseguidos por Edgar Codd sobre el modelado de datos relacional son los siguientes: **-Independencia física.** La forma de almacenar los datos no debe afectar en su manipulación lógica. **Independencia lógica.** Las aplicaciones utilizadas en la base de datos no deben ser modificadas al cambiar elementos de la base de datos. **Flexibilidad.** Los datos se pueden presentar a los usuarios de manera que se puedan adaptar a sus necesidades. **Uniformidad.** La organización de los datos tendrá siempre la misma estructura lógica, usando valores explícitos que contienen las relaciones (las tablas).[5]

Luego de ver que es una base de datos relacional pasaremos a explicar un poco de las estructuras de datos. Una estructura de datos es una agregación de tipos de datos compuestos y atómicos en un conjunto con relaciones bien definidas, Una estructura significa un conjunto de reglas que contienen los datos juntos.[5] Lo que se quiere decir es que una es-

tructura de datos es una forma particular de organizar datos en una computadora para que puedan ser utilizados de manera eficiente. Son un medio para manejar grandes cantidades de datos eficientemente. Una elección inadecuada de la estructura de datos puede conducir a programas lentos, largos y poco eficientes. Una solución se denomina eficiente si resuelve el problema dentro de las restricciones de recursos requeridas. Restricciones de recursos pueden ser el espacio total disponible para almacenar los datos o el tiempo permitido para ejecutar cada subtask. Se suele decir que una solución es eficiente cuando requiere menos recursos que las alternativas conocidas.

ii. Estructuras de datos en Bases de datos

Los estructuras de datos son ampliamente usadas en el funcionamiento interno de la mayoría de los motores SQL. Específicamente en la organización de los índices, para los cuales se usa un tipo de árbol conocido como B-tree.[7]

La estructura de los índices manejada en B-Trees puede cambiar ligeramente según la cantidad de CPUs que son usados para crear y reconstruir los índices, pero para la mayor parte, el tamaño y la extensión de un árbol está basado en la definición de el índice y la cantidad de registros en la tabla.[7]

Sin embargo, la implementación de una estructura de datos para almacenar datos que posteriormente queremos utilizar para realizar consultas de búsqueda (por ejemplo), puede resultar interesante según sus resultados.

iii. Árboles generales

Un árbol en general es una estructura de datos que almacena elementos jerárquicamente, los elementos en un árbol se suelen llamar nodos. Con la excepción del primer elemento de arriba, cada elemento en el árbol tiene uno o más hijos. Por tanto, la relación entre padres e hijos se daría de arriba hacia abajo. Son no lineares porque sus elementos no tienen una relación simple de "antes" y "después", más bien se po-

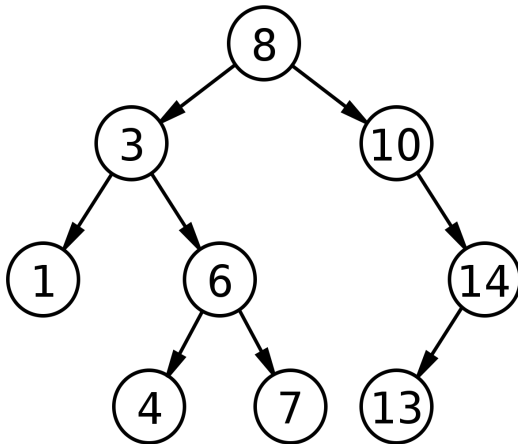
dría referir a las relaciones como "de padre a hijo" y como a sus elementos "ancestros" y "descendientes".[8]

iv. Árboles binarios

Un árbol binario es una árbol ordenado que tiene las siguientes propiedades [8]:

1. Cada nodo (o elemento) tiene a lo mucho dos hijos
2. Cada nodo hijo es etiquetado como hijo izquierdo o hijo derecho
3. Un hijo izquierdo precede al hijo izquierdo en el orden de los hijos de un nodo

Esta es la implementación más simple de un árbol binario en el que solo se usan los números como identificadores, sin embargo, también se pueden utilizar otros tipos de datos como cadenas de texto. El tipo de dato elegido debe tener un criterio de ordenación.



v. Implementación en Bases de datos

La implementación de una estructura de árbol en bases de datos directamente sobre el almacenamiento de los datos, se puede aplicar mediante la siguiente estructura que corresponde a un árbol binario. En este caso hemos utilizado T-SQL.

```
CREATE TABLE Binary_Tree (
  node_id INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
  parent_node_id INTEGER NOT NULL,
  CHECK (parent_node_id <> node_id),
  node_flag CHAR(1) DEFAULT 'L' NOT NULL
```

```
  CHECK (node_flag IN ('L', 'R'))
  user_first_name VARCHAR(25) NOT NULL);
```

Aunque esta estructura es válida y es posible crear nodos que formen parte del árbol binario, no puede funcionar correctamente debido a que no existen suficientes restricciones para el registro de los datos. Por ejemplo, no tenemos restricciones para ejecutar la siguiente instrucción.

```
INSERT INTO Binary_Tree
VALUES (1, 2, 'L', 'Sam'),
      (1, 3, 'R', 'Fred'),
      (3, 4, 'L', 'John'),
      (4, 1, 'L', 'Loop');
```

Para evitar estos casos, se podrían agregar restricciones para la cantidad de hijos de un nodo y la cantidad de hijos izquierdos y derechos (que deben ser uno de cada uno).

```
NOT EXISTS
(SELECT node_id
 FROM Binary_Tree
 GROUP BY node_id
 HAVING COUNT(*) > 2)
```

```
NOT EXISTS
(SELECT node_id
 FROM Binary_Tree
 GROUP BY node_id
 HAVING SUM(CASE WHEN node_flag = 'L'
 THEN 1 ELSE 0 END) > 1
 OR SUM(CASE WHEN node_flag = 'R'
 THEN 1 ELSE 0 END) > 1)
```

Con la implementación de estas restricciones tendríamos control sobre los registros insertados en la tabla.

vi. Beneficios

Uno de los beneficios más importantes de una estructura de datos como el árbol binario específicamente de búsqueda, es que requiere menos accesos al árbol al realizar una búsqueda.

En el peor de los casos, se tendría una estructura de datos similar a una lista enlazada. Esto

sucede cuando el árbol es degenerado y cada nodo solo tiene o un hijo izquierdo o un hijo derecho.

Pero si se logra equilibrar el árbol de manera que tenga una cantidad similar de nodos en cada lado del árbol completo, resulta teniendo mejores resultados que recorrer los registros de uno a uno.

vii. Perjuicios

El principal perjuicio que tiene la implementación de esta estructura de datos es el tiempo que toma el reordenamiento de nuevos registros al ser insertados en el árbol o de registros que son actualizados.

Se tienen que realizar muchos cambios dependiendo del orden del dato que queramos ingresar. En el peor de los casos puede tardar notablemente más que una inserción o modificación regular.

V. CONCLUSIONES

El modelo relacional para bases de datos se caracteriza por la claridad, tiene una base matemática y ha probado su eficacia en la práctica durante más de 40 años. Pese a todo, el almacenamiento de datos en tablas estructuradas no se ha adaptado a las necesidades de la tecnología de la información moderna. Son especialmente la gestión de grandes volúmenes de datos en el marco de los análisis de big data y el almacenamiento de datos abstractos los factores que saturan la capacidad de los sistemas relacionales. Y es precisamente aquí donde los sistemas especializados, como las BD basadas en objetos o los conceptos desarrollados en la senda del movimiento NoSQL, muestran su superioridad, si bien no es posible prescindir completamente del modelo relacional. Las bases de datos relacionales despliegan todo su potencial sobre todo en aquellos ámbitos corporativos protagonizados por el procesamiento de datos de transacciones. Los datos sobre acciones de los clientes o medidas de marketing pueden representarse perfectamente en el formato de

tabla, a la par que los usuarios sacan provecho de una sintaxis que, pese a su simplicidad, permite consultas complejas.

VI. RECOMENDACIONES

Como recomendación usar un patrón de diseño es algo que el programador debe elegir ya que cada patrón se acomoda a soluciones a diferentes problemas, por eso existen distintos tipos de patrones los cuales el desarrollador puede usar y así ahorrarse tiempo esencial para el desarrollo de software. Las siguientes recomendaciones son solamente algunas de las muchas que se deben considerar para mantener la seguridad en una base de datos y este es un manual para el diseño y implementación de una base de datos. A continuación, se enumeran las recomendaciones junto con una breve explicación:

- El administrador de la base de datos es el único que debe tener acceso a la base de datos.
- El administrador de la base de datos es quien se encarga de ingresar los SQL, se recomienda utilizar una base de datos a escala de la base de datos principal para verificar la eficiencia de las sentencias SQL en esta base antes de ingresarlos en la base de datos principal.
- Solo los administradores de la base de datos deben tener acceso a la documentación de la misma.
- Cuando se realiza algún cambio en la base de datos a nivel físico, lógico o en el modelo de datos dicho cambio debe ser actualizado en la documentación de la misma, esto con el fin de que la documentación siempre esté actualizada.
- Finalmente, como última recomendación es importante fomentar el uso de sentencias SQL optimizadas

Como recomendación usar un patrón de diseño es algo que el programador debe elegir ya que cada patrón se acomoda a soluciones a diferentes problemas, por eso existen distintos tipos de patrones los cuales el desarrollador puede usar y así ahorrarse tiempo esencial para el desarrollo de software.

REFERENCES

- [1] Marqués, M. (2009). Bases de datos. Castelló de la Plana, Spain: D - Universitat Jaume I. Servei de Comunicació i Publicacions.
- [2] Marqués, M. (2009). Bases de datos. Castelló de la Plana, Spain: D - Universitat Jaume I. Servei de Comunicació i Publicacions.
- [3] Jiménez Capel, M. Y. (2015). Bases de datos relacionales y modelado de datos (UF1471). Antequera, Málaga, Spain: IC Editorial.
- [4] Jiménez Capel, M. Y. (2015). Bases de datos relacionales y modelado de datos (UF1471). Antequera, Málaga, Spain: IC Editorial.
- [5] Zohonero Martínez, I. y Joyanes Aguilar, L. (2008). Estructuras de datos en Java. Madrid etc, Spain: McGraw-Hill España.
- [6] Goodrich, M. T., Tamassia, R., & Mount, D. M. (2011). Data Structures and Algorithms in C++ (2nd ed.). Wiley.
- [7] Delaney, K., Beauchemin, B., Cunningham, C., Kehayias, J., Randal, P. S., & Nevarez, B. (2013). Microsoft SQL Server 2012 Internals (Developer Reference) (1st ed.). Microsoft Press.