

信息学奥赛基础课程

1

精度控制

在输出（打印）浮点数（float, double）时，有时候我们不希望输出小数点后太多位，这个时候就需要控制输出精度了。例如对于圆周率 $\pi=3.1415926\ldots$... 我们希望输出3.14。

1

精度控制（完整代码见例题Exp06）

```
#include<iomanip>
```

```
... ..
```

```
cout << setiosflags(ios::fixed); //保证setprecision()是设置小数点后的位数
```

```
cout << setprecision(2) << pi << endl; //输出3.14
```

```
cout<<pi<<endl; //输出3.14
```

```
... ..
```