Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División Ciencias de la Ingeniería Ingeniería en Ciencias y Sistemas Manejo e Implementación de Archivos



Primer proyecto curso Manejo e Implementación de Archivos

Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División Ciencias de la Ingeniería Ingeniería en Ciencias y Sistemas Manejo e Implementación de Archivos



Tecnologías utilizadas

Para el desarrollo de esta aplicación se utilizo desarrollo web

Qué es el desarrollo web

Se conoce como desarrollo web al proceso de crear y mantener un sitio web que sea funcional en internet, a través de diferentes lenguajes de programación, según el modelo y la parte de la página que corresponda. Cada sitio tiene una URL única que lo distingue de los demás en la red informática mundial. Un sitio web puede clasificarse de diferentes formas.

Para cuestiones de desarrollo web principalmente se divide en dos partes:

Frontend. Es la parte que interactúa con el usuario, tanto en imagen como en función. Por ello está íntimamente relacionada con la experiencia del usuario (UX) y la interfaz de usuario (IU).

Backend. Se refiere a la parte que está en contacto directo con el servidor; es donde se aplica el código de programación para crear la estructura. Permanece en un segundo plano a cargo de la accesibilidad, actualización, bases de datos y cambios del sitio.

Node.js

Es un entorno de ejecución JavaScript de código abierto y multiplataforma que se utiliza para desarrollar aplicaciones escalables del lado del servidor y de red.

Express js

Es el framework backend más popular para Node. js, y es una parte extensa del ecosistema JavaScript. Está diseñado para construir aplicaciones web de una sola página, multipágina e híbridas

Modelo Vista Controlador

El paradigma modelo vista controlador es un patrón de diseño que separa el código en tres capas. Utiliza un patrón de diseño recomendable ya que es una forma de estandarizar nuestro código, optimizarlo y hacer que sea más legible.

Modelo: Gestiona todo lo relacionado con la información y la iteración con los datos de nuestra aplicación. Todas las peticiones de acceso a los datos pasarán por esta capa.

Universidad de San Carlos de Guatemala Centro Universitario de Occidente División Ciencias de la Ingeniería Ingeniería en Ciencias y Sistemas Manejo e Implementación de Archivos



Postgresql:

Es un sistema de gestión de bases de datos relacional orientado a objetos y de código abierto

Controlador: Une la vista y el modelo. El usuario solicitará información por medio de la vista y esta hará la petición al controlador. Posteriormente realizará la petición al modelo

JavaScript

Es uno de los lenguajes de programación más populares del mundo, es un lenguaje de programación que hace que los sitios web cobren vida.

Vista: Es la capa que nos mostrará la información formateada. También donde el usuario solicita información.

 React (también llamada React.js o ReactJS) es una librería Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página.