

개발자 이력서

	성 명	
	휴대폰번호	
	이메일	
	생년월일	
	현 주 소	

학력 사항

학력 구분	입학		졸업		출 신 학 교	전공	졸업 구분	소재지
	년	월	년	월				
학사	11	03	14	02	00대학교	도시정보과학	졸업	서울 용산
고교	15	03	22	02	00고등학교	이과	졸업	경기 안양

교육 수료 경력

교육명	교육기간	이수시간(H)	주요내용
2023 빅데이터 예측분석 서비스 개발자 양성과정	23.04.10~23.11.17	1200	서비스 개발 교육

자격 및 면허

취득일자	자 격 면 허 명	등 급	자격인증기관

보유 기술 및 프로그램 활용 능력

보유 기술명	수준(상,중,하)	상세내용
Python	중	판다스 라이브러리를 활용하여 데이터 통계량 확인 가능
Q-GIS	중상	플러그인 설치 및 사용 가능

프로젝트 수행 경력 /대외 활동 포함(본인이 수행한 역할을 기술해 주세요)

수행 기간	사업명 / 본인의 역할 및 주요 사용 기술	발주처
21. 11 ~ 22. 11	해양수산 빅데이터 플랫폼 및 센터 구축 사업(2차,3차) / 위성영상(Landsat-8) 수집 및 Q-GIS를 활용하여 정제 / 수집 데이터를 MariaDB에 적재 / 매월 진행되는 워크샵 참석	한국해양수산 개발원
21. 11 ~ 22. 11	미래 모빌리티를 위한 차세대 네트워크 프로세서 및 통합제어기 개발(1차,2차) / 측위 장비 성능 테스트를 위한 용역사와의 일정 조율 및 논문/서적 등을 통한 배경 지식 조사	산업통상자원부
22. 04 ~ 22. 11	위성정보 빅데이터 활용 국토종합관리 기술개발(2-4세부 산간지역 송전시설 및 주변환경 모니터링 기술개발 및 시범적용 연구) (1차) / 제안서 작성을 위한 선행 연구 조사	국토교통부

경력

회사명	기간	직급	담당 업무
지오투정보기술	20. 10. 21.~ 20. 12. 20.	인턴	GIS지도구축
선진엔지니어링	21. 07. 01.~ 21. 07. 30.	인턴	도시계획
(주)지오씨엔아이	21. 11. 09.~ 22. 11. 08	사원	국가연구개발사업 수행 및 관리

기타 참고 관련 사항 (위에서 기술하지 못한 내용이 있으면 적어주세요)

<p>2023 빅데이터 예측분석 서비스 개발자 양성과정 교육 중 6월 19일부터 2주간 진행되었던 머신러닝 팀프로젝트</p>

자 기 소 개 서

<p>성장 과정 (600자 이상)</p>	<p>저는 어린 시절부터 퍼즐 맞추기를 좋아하였습니다. 분해와 조립을 반복하며, 그때부터 분석에 대한 재능과 관심을 키웠습니다. 고등학교 시절 우연히 <도시를 걷다>(이훈길 저) 라는 책을 읽게 되었는데 도시설계라는 분야도 있다는 것을 알게 되었고 관련 도서를 꾸준히 챙겨보았습니다. 특히 유니버설디자인(UD; 약자를 위한 모두를 위한 디자인)이라는 분야가 제 마음을 사로잡게 되었고, 도시 또한 분석 · 계획 · 설계의 과정을 거치는 것이 퍼즐과 비슷하여 관심을 키우게 되었습니다. 도시에 대해 심도 있게 공부해보고 싶어져서 안양대학교 도시정보공학과에 진학하게 되었습니다. 안양대학교 도시정보공학과의 특징과 장점은 도시의 여러 분야의 학문을 폭넓게 배운다는 점입니다. 도시설계, 도시계획, GIS(지리정보시스템), 도시재생, 도시교통, 스마트도시 등 다양한 분야를 배울 수 있었습니다</p> <p>#수정</p> <p>저는 어린 시절부터 분해와 조립을 반복하는 퍼즐 맞추기를 즐겨 하면서, 분석에 대한 재능과 관심을 키웠습니다. 퍼즐을 통해 문제 해결과 시스템적인 사고를 자연스럽게 훈련할 수 있었습니다. 고등학교 시절 우연히 건축과 도시에 관한 책을 읽게 되었는데, 그때 도시설계라는 분야도 존재한다는 것을 알게 되었습니다. 도시는 퍼즐 맞추기와 비슷하게 분석, 계획, 설계의 과정을 거치는 것이라는 사실에 매료되었습니다.</p> <p>이러한 관심과 열정으로 안양대학교 도시정보공학과에 진학하게 되었습니다. 안양대학교 도시정보공학과에서 도시설계, 도시계획, GIS(지리정보시스템), 도시재생, 도시교통, 스마트도시 등 다양한 분야를 공부할 수 있었습니다. 여러 분야를 공부하며 넓은 시야를 가질 수 있게 되었습니다.</p> <p>+ 특히, 도시설계와 GIS 분야에 대한 관심이 커져 해당 분야에 집중했습니다. 도시설계를 통해 인간 중심의 도시 공간을 조성하고, GIS를 활용하여 공간 데이터를 분석하고 시각화하는 작업에 매료되었습니다. 이를 통해 데이터를 다루고 분석하여 의미 있는 정보를 도출하는 능력을 갖추게 되었으며, 프로그래밍과 데이터베이스 관리 등의 기술도 함께 발전시켜 왔습니다.</p>
<p>성격의 장단점 (600자 이상)</p>	<p>저의 장점은 꼼꼼하다는 점입니다. 도시설계에 있어 꼼꼼함은 중요합니다. 도시의 문제점을 파악하고 그에 따른 필요한 요소 및 대안을 생각하는 것에 필요합니다. 전체적인 부분을 파악한 후 세부적인 내용을 보는데 꼼꼼함이 없다면 문제점을 잘 파악할 수 없기 때문입니다. 저는 꼼꼼함으로 사소한 것까지 장점을 살리고 도전 정신을 발휘하여 좋은 평가를 받은 적이 많습니다.</p> <p>#수정</p> <p>도시 설계 포킹싱X->빅데이터 분야로 수정</p> <p>제 장점은 꼼꼼함 입니다. 도시설계에 있어 꼼꼼함은 중요합니다. 도시의 문제점을 파악하고 그에 따라 필요한 요소 및 대안을 생각하는 것에 필요합니다. 전체적인</p>

	<p>부분을 파악한 후 세부적인 내용을 보게 되는데, 꼼꼼함이 없다면 문제점을 잘 파악할 수 없기 때문입니다. 저는 꼼꼼함으로 사소한 것까지 장점을 살리고 도전정신을 발휘하여 좋은 평가를 받은 적이 많습니다.</p> <p>+실제 꼼꼼함을 발휘한 에피소드 추가</p> <p>+단점 추가</p>
--	--

<p>본인 역량 및 경력 사항 (600자 이상)</p>	<p>안양대의 학습 분야중 도시설계에 관심이 생겨 매 학기 빠지지 않고 설계 수업을 수강하면서 3학년 여름방학 때에는 안양시에서 주최하는 “안양시 건축문화제” 에도 작품을 출품하여 특별상을 받은 이력이 있습니다.</p> <p>저는 도시설계 분야를 학사과정 중 꾸준히 해왔습니다. 또한 안양대의 커리큘럼 덕분에 GIS 사업에도 관심이 생기기 시작했습니다. 설계가 해당 지역에 적절한 사업을 구축하는 일이라면 GIS는 해당 사업에 적절한 지역을 선정하거나 다른 사업의 정보를 지도로 구축하는 일이라 할 수 있습니다.</p> <p>학기중 2학년과 3학년때 “도시정보와GIS”, “GIS공간분석론” 수업을 수강하여 GIS의 기본적인 개념과 용도와 GIS의 구체적인 활용 방안을 배웠습니다. “도시정보와GIS” 수업에서는 ArcGIS를 활용하여 여러 가지 데이터를 레이어로 쌓아 최적입지를 찾는 입지분석을 실습으로 해보았습니다. 이러한 전공지식을 바탕으로 2020년 2학기에는 지오투정보기술이라는 회사에서 인턴을 하였습니다. 산림청의 숲가꾸기 사업 내용을 Q-GIS를 이용하여 지도화하는 작업을 진행하였습니다. 종이자료를 스캔한 이미지자료를 토대로 Q-GIS를 이용하여 정보를 입력하는 숲가꾸기 DB 구축 사업에 참여하였습니다. GIS란 하나의 사업에 대해 이 사업이 최대의 효용을 낼 수 있는 입지분석과 진행된 사업에 대한 DB를 구축하는 역할을 한다고 생각합니다. 2021년 ㈜지오씨엔아이 공간정보기술연구소에 연구원으로 입사하여 다양한 국가 R&D 사업을 관리 및 수행하는 업무를 진행하였습니다. 연구소 특성상 다양한 과제를 동시에 진행하게 되었는데 분야와 내용이 모두 다른 경우가 많았습니다. 그렇기에 경험이 부족했던 제가 과제를 이행하기 어려움이 있었습니다. 그럴 때마다 연구개발계획서를 반복해서 읽어 내용을 숙지하고 선배들에게 질문을 통해 원활한 임무수행을 진행했습니다. 또한, 출장을 통해 다른 기관의 진행상황을 파악하여 참여연구원들에게 공유하고 우리사가 진행해야하는 방향을 제시하였습니다. 이와 같이 과제를 진행하는 업무 특성상 일정 관리가 매우 중요한데 계획적인 우선순위 판단 및 작성을 통해 일정을 무리 없이 소화할 수 있었습니다. 참여했던 과제는 한국해양수산개발원(KMI) 주관의 “해양수산 빅데이터 플랫폼 및 센터 구축” 사업이었습니다. 전공과 무관한 사업 내용상 생소한 용어나 내용이 많이 있었습니다. 원활하게 업무수행을 위해 관련 서적을 통해 용어들을 익히고 내용에 익숙해지기 위해 업무수행계획서를 다회 읽어보면서 이해되지 않는 내용은 참여기관이나 선임연구원들에게 질문을 하며 노력하여 이해할 수 있었습니다. 이를 통해 질문하는 것에 대해 두려움을 없앨 수 있었습니다. 또한 데이터 처리의 방법으로 파이썬을 이용하게 된다는 것을 알게되었고 직접 수행하진 않았지만 관련서적을 읽어보았습니다. 이후 2023년 DMC코넷 주관 <빅데이터 예측 분석과 모델링을 활용한 서비스 개발자 양성과정>을 수행하면서 파이썬 실력을 갖출 수 있었습니다. 해당 교육과정 중 <머신러닝> 과정 중 팀프로젝트를 진행하였는데, 이 때 팀장역할을 맡아 팀의 진행과정을 원활히 관리 및 소통으로 4개 팀 중 1등이라는 우수한 성과를 얻어낸 적이 있습니다.</p> <p>#수정</p> <p>도시설계에 관심이 생겨 매 학기 빠지지 않고 설계 수업을 수강하며, 3학년 여름방학 때에는 안양시에서 주최하는 “안양시 건축문화제” 에 작품을 출품하여 특별상을 받은 이력이 있습니다.</p>
--	--

	<p>학기중 2학년과 3학년때 “도시정보와GIS”, “GIS공간분석론” 수업을 수강하여 GIS의 기본적인 개념과 용도와 GIS의 구체적인 활용 방안을 배웠습니다. “도시정보와GIS” 수업에서는 ArcGIS를 활용하여 여러 가지 데이터를 레이어로 쌓아 최적입지를 찾는 입지분석을 실습으로 해보았습니다.</p> <p>이러한 전공지식을 바탕으로 2020년 2학기에는 지오투정보기술이라는 회사에서 인턴을 하였습니다. 산림청의 숲가꾸기 사업 내용을 Q-GIS를 이용하여 지도화하는 작업을 진행하였습니다. 종이자료를 스캔한 이미지자료를 토대로 Q-GIS를 이용하여 정보를 입력하는 숲가꾸기 DB 구축 사업에 참여하였습니다.</p> <p>GIS란 하나의 사업에 대해 이 사업이 최대의 효용을 낼 수 있는 입지분석과 진행된 사업에 대한 DB를 구축하는 역할을 한다고 생각합니다.</p> <p>2021년 (주)지오씨엔아이 공간정보기술연구소에 연구원으로 입사하여 다양한 국가 R&D 사업을 관리 및 수행하는 업무를 진행하였습니다. 연구소 특성상 다양한 과제를 동시에 진행하게 되었는데 분야와 내용이 모두 다른 경우가 많았습니다. 경험이 부족했던 제가 과제를 이행하기 어려움이 있었지만 그럴 때마다 연구개발계획서를 반복해서 읽어 내용을 숙지하고 선배들에게 질문을 통해 원활한 임무수행을 진행했습니다.</p> <p>또한, 출장을 통해 다른 기관의 진행 상황을 파악 후 참여 연구원들에게 공유하고 우리사가 진행해야하는 방향을 제시하였습니다. 이와 같이 과제를 진행하는 업무 특성상 일정 관리가 매우 중요한데 계획적인 우선순위 판단 및 작성을 통해 일정을 무리 없이 소화할 수 있었습니다.</p> <p>어디서 참여 했던 사업???갑자기?? 참여했던 과제는 한국해양수산개발원(KMI) 주관의 “해양수산 빅데이터 플랫폼 및 센터 구축” 사업이었습니다. 전공과 무관한 생소한 용어나 내용이 많이 있었기에 원활하게 업무수행을 위해 관련 서적을 통해 용어들을 익혔습니다. 또한 내용에 익숙해지기 위해 업무수행계획서를 여러번 읽고 이해되지 않는 내용은 참여기관이나 선임연구원들에게 질문을 하며 노력한 끝에 이해할 수 있었습니다. 이를 통해 질문하는 것에 대해 두려움을 없앨 수 있었습니다.</p> <p>더불어 데이터 처리의 방법으로 파이썬을 이용하게 된다는 것을 알게 되었고 관련 서적을 읽어보았습니다. 이후 2023년 DMC코넷 주관 <빅데이터 예측 분석과 모델링을 활용한 서비스 개발자 양성과정>을 수행하면서 파이썬 실력을 갖출 수 있었습니다.</p> <p>해당 교육과정 중 <머신러닝> 과정에서 팀프로젝트를 진행하였는데, 이 때 팀장 역할을 맡아 팀의 진행 과정을 원활히 관리하고 소통하면서 4개 팀 중 1등이라는 우수한 성과를 얻어낸 적이 있습니다.</p>
<p>지원동기 및 입사 후 포부 (600자 이상)</p>	<p>1. 입사 하려고 하는 회사에 대한 정보 작성</p> <p>ex웍스에서 꾸준한 연구개발과 데이터 품질 향상 등을 통해, 신뢰도 높은 지식 자산 서비스를 제공하는 일에 기여하고 싶어 지원하게 되었습니다.</p> <p>웍스의 핵심 경쟁력은 빅데이터, AI 기반의 선행기술적용연구 서비스에 있다고 생각합니다. 최근 ChatGPT와 같은 빅데이터 기반의 AI 모델이 주목받고 있습니다. 웍스에서는 이러한 기술들을 접목시켜 특허정보와 같은 지식자산을 관리하고 서비스하고 있습니다. 저는 빅데이터 전문가로서 서비스를 고도화하는데 기여하고 싶습니다.</p> <p>or 유디포엠은 Unity를 활용한 AR/VR 3D Contents 제작에 힘쓰고 있는 회</p>

	<p>사로 3D 그래픽에 전반적인 이해도가 있고 Unity를 통한 여러 게임을 제작해본 경험이 있는 사람에게 일하기 적합한 회사라고 생각합니다.</p> <p>2. 회사에 기여할 수 있는 본인이 가지고 있는 역량 작성/에피소드로 보여주기 /3~4문장</p> <p>3. 입사 후 구체적인 포부 작성</p>
--	--

상기 사항이 사실과 틀림없음을 확인합니다.

2023년 07 월 16 일

지원자 : 이 진 수 (인)