## Введение в Data Science Этап 1. Язык программирования Python

С. В. Сергеенко Д. В. Бирюкова

ООО «ЛАЦИТ — Лаборатория цифровых технологий»

2021

# Магические функции — для чего нужны, описание наиболее используемых

## Оператор определения класса

```
class X:
2    a = 1
    def __init__(self):
        pass
5    def k(self):
        return self.a
x = X()
8 print(x.k(), X.a)
x.a=2
print(x.k(), X.a)
```

#### Создание и удаление объектов

- object. new (cls[, ...]) создания нового экземпляра класса cls, применяется для изменения процесса создания экземпляров классов производных от иммутабельных типов. Следует возвращать экземпляр или подкласс класса cls.
- object. init (self[, ...]) инициализация экземпляра
- object. del (self) вызывается перед уничтожением объекта, может предотвратить, но, возможно, не будет вызван повторно.

#### Сериализация

- object . \_\_repr\_\_(self)
- object . \_\_str\_\_(self)
- object . \_ \_ bytes \_ \_ (self)
- object . \_\_format\_\_(self, format\_spec)

#### Сравнение

- object . \_\_lt\_\_(self, other)
- object . \_ \_le\_\_(self, other)
- object . \_\_eq\_\_(self, other)
- object . \_ \_ne \_ \_(self, other)
- object. gt (self, other)
- object . \_ \_ge\_\_(self, other)

Получение специальных значений

- object . \_\_hash\_\_(self)
- ▶ object . bool (self)

Работа с атрибутами

- object . \_\_getattr\_\_(self, name)
- object . \_\_getattribute\_\_(self, name)
- object . setattr (self, name, value)
- object . \_ \_delattr \_ \_(self, name)
- object . \_\_dir\_\_(self)

Поведение вызываемого объекта

object . \_ \_call \_ \_(self[, args ...])

#### Поведение контейнеров

- object . \_ \_len\_\_(self)
- object . \_ \_ length \_ hint \_ \_ (self)
- object . \_\_getitem\_\_(self, key)
- object . \_\_setitem\_\_(self, key, value)
- object . \_\_delitem\_\_(self, key)
- object . \_ \_ missing \_ \_ (self, key)
- object . \_ \_ iter\_\_ (self)
- object . \_ \_reversed \_ \_(self)
- object . \_ \_contains \_ \_(self, item)

#### Поведение чисел

- object . \_ \_add \_ \_(self, other)
- object . \_\_sub\_\_(self, other)
- object . \_ \_mul\_\_(self, other)
- object . \_ \_ matmul \_ \_ (self, other)
- object . \_ \_truediv \_ \_(self, other)
- object . \_\_floordiv \_\_(self, other)
- object . \_ \_ mod \_ \_(self, other)
- object . \_ \_divmod \_ \_(self, other)
- object . \_\_pow\_\_(self, other[, modulo])
- object. Ishift (self, other)

## Специальные методы (прод.)

Поведение чисел

- object . \_ \_rshift \_ \_(self, other)
- object . \_ \_ and \_ \_ (self, other)
- object . \_\_xor\_\_(self, other)
- object . \_\_or\_\_(self, other)

#### Поведение чисел: парные операции

- object . \_ \_radd \_ \_(self, other)
- object . \_\_rsub\_\_(self, other)
- object . \_ \_rmul \_ \_(self, other)
- object . \_\_rmatmul \_\_(self, other)
- object . \_\_rtruediv\_\_(self, other)
- object . \_\_rfloordiv\_\_(self, other)
- object . \_\_rmod \_\_(self, other)
- object . \_ \_rdivmod \_ \_(self, other)
- object . \_\_rpow \_\_(self, other[, modulo])
- object. rlshift (self, other)

## Специальные методы (прод.)

Поведение чисел: парные операции

- object . \_ \_ rrshift \_ \_ (self, other)
- object . \_ \_rand \_ \_(self, other)
- object . \_\_rxor\_\_(self, other)
- object . \_ \_ror \_ \_(self, other)

Поведение чисел: составное присваивание

- object . \_ \_iadd \_ \_(self, other)
- object . \_\_isub\_\_(self, other)
- object . \_ \_imul\_\_(self, other)
- object . \_ \_ imatmul \_ \_ (self, other)
- object . \_\_itruediv \_\_(self, other)
- object . ifloordiv (self, other)
- object . \_ \_ imod \_ \_ (self, other)
- object . \_\_ipow\_\_(self, other[, modulo])
- object . \_\_ilshift \_\_(self, other)
- object . irshift (self, other)

## Специальные методы (прод.)

Поведение чисел: составное присваивание

- object . \_\_iand\_\_(self, other)
- object . \_\_ixor\_\_(self, other)
- object . \_\_ior\_\_(self, other)

Поведение чисел: унарные операции

- object . \_\_neg\_\_(self)
- object . \_ \_pos\_\_(self)
- object . \_ \_abs\_ \_(self)
- object . \_ \_ invert \_ \_ (self)

Поведение чисел: преобразование типа

- object . \_\_complex\_\_(self)
- object . \_\_int\_\_(self)
- object . \_\_float\_\_(self)
- object . \_\_index\_\_(self)

Поведение чисел: округление

- object . \_\_round\_\_(self[, ndigits])
- object . \_\_trunc\_\_(self)
- object . \_\_floor\_\_(self)
- object . \_\_ceil\_\_(self)