Laporan Tugas Besar Interaksi Manusia Dan Komputer "Evaluasi Heuristik"



Program Studi Teknologi Informasi

Ranendra Ahmad Susanto (103062300046) Romadhon Prasetyo Utomo (103062300066) Muhamad Ryan Rizki (103062300114)

Heuristic Evaluation – UMKMStock

1. Layar: Home

No	Heuristic	Evaluasi	Saran Perbaikan
1	Visibility of system status	Kurang terlihat status sistem, misal data terakhir diperbarui atau notifikasi terbaru.	Tambahkan indikator waktu sinkronisasi data terakhir.
2	Match between system and real world	Tombol "Input Barang" dan "Laporan" sudah sesuai bahasa sehari-hari pengguna.	Gunakan ikon yang familiar (misal kotak, grafik).
3	User control and freedom	Tidak ada tombol "undo" jika salah klik di halaman awal.	Tambahkan opsi kembali atau konfirmasi tindakan.
4	Consistency and standards	Tata letak tombol kadang tidak konsisten di beberapa tampilan.	Gunakan posisi tombol aksi utama secara konsisten.
5	Recognition rather than recall	Fitur utama terlihat jelas tanpa harus diingat-ingat.	Pertahankan tata letak ringkas & jelas.
6	Aesthetic and minimalist design	Tampilan cukup sederhana, tapi ikon kurang modern.	Perbarui tampilan ikon dengan gaya flat/minimalis.

2. Layar: Barang (Input/Edit)

No	Heuristic	Evaluasi	Saran Perbaikan
1	Error prevention	Belum ada validasi jika user salah input (misal stok negatif).	Tambahkan validasi saat input barang.
2	Flexibility and efficiency of use	Tidak ada fitur auto- suggestion untuk nama barang yang pernah dimasukkan.	Tambahkan fitur autofill/autocomplete.
3	Help users recognize, diagnose errors	Jika salah input, tidak muncul pesan error yang jelas.	Tambahkan feedback warna merah + pesan kesalahan spesifik.
4	Help and documentation	Tidak ada bantuan atau penjelasan untuk field yang diisi.	Tambahkan ikon "i" atau tooltip kecil di tiap field.

3. Skor Prioritas Perbaikan

Level Prioritas	Kriteria	
High	Error prevention, feedback saat salah input, terminologi awam	
Medium	Konsistensi UI, kejelasan laporan, estetika ikon	
Low	Dokumentasi bantuan, fitur autofill, tooltip kecil	