



Настольная игра Орельена Пиколе

ПРАВИЛА ИГРЫ

Вы со своими друзьями на одной волне? Проверьте это на деле! «ТИП-ТОП» — это кооперативная игра (все ичастники играют в одной команде). В каждом раинде КАПИТАН берёт верхнюю карти с темами, выбирает одни из них и зачитывает её вслих. Задача игроков – дать ответ, соответствиющий номери на карте (от 1 до 10). Но всё не так просто! КАПИТАН должен расположить ответы в порядке возрастания. Тит нижно подимать! Сложная задача, не так ли? Теперь проверьте свои способности!

KOMNOHEHTЫ



- 10 карт с номерами
- 🕨 1 планшет



- 125 карт с темами
- 8 жетонов

ПРАВИЛА ДЛЯ 4-8 ИГРОКОВ

- Сличайным образом выберите 5 карт с темами и положите их на стол в виде стопки.
- Положите количество жетонов, равное количестви игроков, на зони единорога на планшете.
- Игрок с личшим чивством юмора становится КАПИТАНОМ в первом раинде. (во втором раунде <u>КАПИТАНОМ</u> станет игрок слева от него, и так далее). Вы готовы пристипить к игре! Одна партия длится 5 раиндов.

Рачнд

- 🚺 КАПИТАН берёт первую карту с **темами** и зачитывает вслух одну из двух тем.
- 🙆 Раздайте по одной карте с **номером** лицом вниз каждоми игроки. Игроки тайно смотрят на свои карты. Оставшиеся карты отложите в сторони.
- Сначала КАПИТАН (а затем и все остальные игроки в любом порядке) произносит ответ в соответствии с номером на карте и него в рике.
- Интенсивность ответа зависит от номера. от 1 (зелёный критерий) до 10 (красный критерий).
- 4 Затем <u>КАПИТАН</u> должен угадать ПОРЯДОК ответов, от наименьшего до наибольшего номера:
- он выбирает игрока.
- этот игрок кладёт свою карту с номером лицевой стороной вверх на соответствующую область на планшете,
- этот процесс повторяется со всеми остальными картами (включая карти КАПИТАНА).
 - Если номер на новой карте меньше номера на предыдущей карте: переместите один жетон из зоны единорога в зону какашек. Игра продолжается!
- Если в любой момент игры все жетоны оказываются в зоне какашек: вы проиграли!
- Если в конце пятого раунда в зоне единорога остался хоть один жетон: вы выиграли!

Удачи!

ПРИМЕР ИГРЫ С 5 УЧАСТНИКАМИ



КАПИТАН пытается выстроить ответы в верном порядке:

- «Рекс». Игрок, выбравший этот ответ, кладёт карту с номером 4 на специальную область на планшете.
- «Сахарок». Карта с номером 1 оказывается сверху. Это ошибка: игроки перемещают один жетон в зону какашек.
- «Лесси». Карта с номером 3 кладётся сверху (3 больше 1, поэтому всё верно).
- И далее «Годзилла» (9) и «Убийца почтальонов» (10).——>

В конце раунда в зоне какашек оказывается один жетон.



ПРАВИЛА ДЛЯ 9 ИГРОКОВ

- Положите 8 жетонов в зону **единорога**: в этом варианте игры в каждом раунде будет всего лишь 8 ответов.
- <u>КАПИТАН</u> не получает карту с **номером** и не придумывает ответ. Он должен только угадать порядок ответов других игроков.

ПРИМЕЧАНИЯ

- Не смотрите на лицевую сторону отложенных карт с номерами.
- Вы перемещаете жетон в зону какашек ТОЛЬКО В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ номер на ПРЕДЫДУЩЕЙ карте больше. Например, сначала открывается карта с номером 4, затем — карта с номером 2 → жетон перемещается в зону какашек. Однако если дальше откроется карта с номером 3, ничего не происходит (3 больше 2).

Ответы:

- Цель игроков дать ответ (объяснить словами или, например, изобразить телодвижениями), придерживаясь заданной темы. Игрок не может называть номер на своей карте или как-либо намекать на него. Например, если на вашей карте указан номер 3, вы не можете сказать: «Три поросёнка».
- Вы можете повторить свой ответ, но не можете его изменить.

Новый раунд:

- Возьмите карты с номерами, лежащие на планшете, и неиспользованные карточки, которые вы отложили в начале игры.
- Жетоны остаются лежать на своих местах.
 Проверьте свои успехи:



ЭКСПЕРТНЫЙ ВАРИАНТ ДЛЯ ТЕХ, КТО ТРЕНИРОВАЛСЯ!



Играйте со следующими изменениями (остальные правила остаются прежними):

- Во время шага 4 текущего раунда:
- Прежде чем выбрать игрока, <u>КАПИТАН</u> должен назвать номер на карте, которую игрок затем перевернёт. За каждую ошибку переместите жетон в **зону** какашек на планшете.
- Кроме того, КАПИТАН не переворачивает свою собственную карти.

Примечания: - порядок карт по возрастанию больше значения не имеет;
- <u>КАПИТАН</u> может называть один и тот же номер больше одного раза.

- Когда все карты с номерами были открыты и лежат на соответствующей области планшета, игроки должны угадать номер на карте <u>КАПИТАНА</u>.
- Если они называют верный номер, переместите 1 жетон из зоны какашек в зони единорога.
- В случае неудачи, игроки не теряют дополнительных жетонов.

Затем начинается новый раунд.

На ваш страх и риск!

Примег

Первый раунд подходит к концу: <u>КАПИТАН</u> верно назвал номера на 3 картах других игроков из 4 (<u>КАПИТАН</u> перемещает один жетон из зоны единорога в зону какашек). Теперь, если остальные игроки угадают номер на его карте, они возвратят свой потерянный жетон. Если они ошибутся, ничего не произойдёт.





Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru!

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors

Издано по лицензии COCKTAIL GAMES ©2020 www.cocktailgames.com Все права защищены.

