



线性代数

林胤榜

同济大学数学科学学院

主要内容

1 为什么?

2 集合与映射

3 线性空间

4 线性映射

问题

为什么学习线性代数?

例子 (投入产出模型)

投入产出模型描述不同经济领域之间的依赖关系. 它是线性的, 也就是说它利用的是线性方程组. Wassily Leontief 由于相关成就获得 1973 年诺贝尔经济学奖.

假设有 n 个经济领域. 第 i 个领域生产 (该领域) x_i 单位的产品. 而为了生产一单位该产品, 它需要 a_{ij} 单位来自于第 j 领域的产品. 它还会卖 y_i 单位给消费者. 这样, 我们有以下一组方程:

$$\begin{cases} x_1 &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n + y_1 \\ x_2 &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n + y_2 \\ &\vdots \\ x_n &= a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n + y_n. \end{cases}$$

我们将会用矩阵的形式来记这类方程组: $x = Ax + y$.

例子 (线性规划)

线性规划需要在线性约束下 (如 $a_1x_1 + a_2x_2 \leq b$) 极大 (小) 化一个线性函数 (如 $f(x_1, x_2) = c_1x_1 + c_2x_2$). 这是运筹学中的一个重要方法, 在比如经济学和商业管理等领域有着广泛的应用.

例子 (线性规划)

线性规划需要在线性约束下 (如 $a_1x_1 + a_2x_2 \leq b$) 极大 (小) 化一个线性函数 (如 $f(x_1, x_2) = c_1x_1 + c_2x_2$). 这是运筹学中的一个重要方法, 在比如经济学和商业管理等领域有着广泛的应用.

例子 (飞行器设计)

现代飞行器设计广泛使用计算机辅助, 以降低对风洞试验的依赖. 其中广泛运用线性代数, 包括矩阵分块和分解.

本课程的核心概念:
线性空间与线性变换.

本课程的核心概念:

线性空间与线性变换.

线性空间是线性代数要研究的结构.

本课程的核心概念:

线性空间与线性变换.

线性空间是线性代数要研究的结构.

强大的工具:

矩阵与行列式.

映射

定义 (映射)

假设 X, Y 为集合, 从 X 到 Y 的映射是指一套规则, 对 X 中任一元素 x 在 Y 中给指定唯一一个元素 $f(x)$ 与之对应. 通常以

$$f: X \rightarrow Y \quad \text{或} \quad X \xrightarrow{f} Y$$

表示该映射. 若无歧义, 也会以 f 表示该映射. 称 X 为 f 的定义域, Y 是 f 的陪域.

映射

定义 (映射)

假设 X, Y 为集合, 从 X 到 Y 的映射是指一套规则, 对 X 中任一元素 x 在 Y 中给指定唯一一个元素 $f(x)$ 与之对应. 通常以

$$f: X \rightarrow Y \quad \text{或} \quad X \xrightarrow{f} Y$$

表示该映射. 若无歧义, 也会以 f 表示该映射. 称 X 为 f 的定义域, Y 是 f 的陪域.

注意: 定义域和值域是映射的要素.

映射

定义 (映射)

假设 X, Y 为集合, 从 X 到 Y 的映射是指一套规则, 对 X 中任一元素 x 在 Y 中给指定唯一一个元素 $f(x)$ 与之对应. 通常以

$$f: X \rightarrow Y \quad \text{或} \quad X \xrightarrow{f} Y$$

表示该映射. 若无歧义, 也会以 f 表示该映射. 称 X 为 f 的定义域, Y 是 f 的陪域.

注意: 定义域和值域是映射的要素. 在元素层面, 以

$$x \longmapsto f(x)$$

表示该映射将元素 x 映到元素 $f(x)$.

集合的直积（笛卡尔积）

定义

假设 X, Y 为集合, X 和 Y 的直积 (笛卡尔积) 是指以下集合

$$\{(x, y) \mid x \in X, y \in Y\},$$

记为 $X \times Y$.

记号 \in 表示属于.

集合的直积（笛卡尔积）

定义

假设 X, Y 为集合, X 和 Y 的直积 (笛卡尔积) 是指以下集合

$$\{(x, y) \mid x \in X, y \in Y\},$$

记为 $X \times Y$.

记号 \in 表示属于.

例子

$$\mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$$

记号 \mathbb{R} 表示实数集.

记号

- \in 表示属于;
- \exists 表示存在;
- \forall 表示对任意.

线性空间的例子

例子 ((实) 平面)

集合 $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$ 配上加法运算

$$+ : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

和数乘运算

$$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2.$$

在元素上的作用如下:

$$+ : (x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2),$$

$$\cdot : a(x, y) = (ax, ay).$$

这样, \mathbb{R}^2 构成一个 **(实)** 向量空间. 其中的元素称为向量.



平面上的这些运算满足的性质:

$$\forall a, b \in \mathbb{R}, \forall (x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3) \in \mathbb{R}^2$$

i (结合律)

$$((x_1, y_1) + (x_2, y_2)) + (x_3, y_3) = (x_1, y_1) + ((x_2, y_2) + (x_3, y_3));$$

ii (零向量) $(x_1, y_1) + (0, 0) = (x_1, y_1);$

iii (加法逆元/反向量) $(x_1, y_1) + (-x_1, -y_1) = (0, 0);$

iv (交换律) $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_2, y_2) + (x_1, y_1);$

平面上的这些运算满足的性质:

$$\forall a, b \in \mathbb{R}, \forall (x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3) \in \mathbb{R}^2$$

i (结合律)

$$((x_1, y_1) + (x_2, y_2)) + (x_3, y_3) = (x_1, y_1) + ((x_2, y_2) + (x_3, y_3));$$

ii (零向量) $(x_1, y_1) + (0, 0) = (x_1, y_1);$

iii (加法逆元/反向量) $(x_1, y_1) + (-x_1, -y_1) = (0, 0);$

iv (交换律) $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_2, y_2) + (x_1, y_1);$

(数乘满足的关系)

v $1 \cdot (x_1, y_1) = (x_1, y_1);$

vi $a(b(x_1, y_1)) = (ab)(x_1, y_1);$

平面上的这些运算满足的性质:

$$\forall a, b \in \mathbb{R}, \forall (x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3) \in \mathbb{R}^2$$

i (结合律)

$$((x_1, y_1) + (x_2, y_2)) + (x_3, y_3) = (x_1, y_1) + ((x_2, y_2) + (x_3, y_3));$$

ii (零向量) $(x_1, y_1) + (0, 0) = (x_1, y_1);$

iii (加法逆元/反向量) $(x_1, y_1) + (-x_1, -y_1) = (0, 0);$

iv (交换律) $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_2, y_2) + (x_1, y_1);$

(数乘满足的关系)

v $1 \cdot (x_1, y_1) = (x_1, y_1);$

vi $a(b(x_1, y_1)) = (ab)(x_1, y_1);$

(数乘与加法之间的关系)

vii (分配率) $(a + b)(x_1, y_1) = a(x_1, y_1) + b(x_1, y_1);$

viii $a((x_1, y_1) + (x_2, y_2)) = a(x_1, y_1) + a(x_2, y_2).$

线性空间的定义

将上一例子的性质抽象出来, 得到以下定义.

定义 (线性空间)

假设 V 是集合配上两个运算 $+$ 和 \cdot ,

$$(\text{加法}) +: V \times V \rightarrow V,$$

$$(\text{数乘}) \cdot: \mathbb{R} \times V \rightarrow V,$$

使得以下条件成立: $\forall \mu, \nu, \omega \in V, \forall a, b \in \mathbb{R}$,

定义 (线性空间 (续))

- 1 (结合律) $(\mu + \nu) + \omega = \mu + (\nu + \omega)$;
- 2 (零元) $\exists 0 \in V$, 使得 $\forall v \in V, v + 0 = v$;
- 3 (加法逆元) $\forall v \in V, \exists \mu \in V$, 使得 $\mu + v = 0$;
- 4 (交换律) $\mu + \nu = \nu + \mu$;

(数乘满足的关系)

- 5 $1 \cdot v = v$;
 - 6 $a(bv) = (ab)v$;
- (数乘与加法之间的关系)
- 7 (分配率) $(a + b)v = av + bv$;
 - 8 $a(\mu + \nu) = a\mu + a\nu$.

则称 V 是实线性空间 (向量空间), V 中元素称为向量.

更多例子

利用实数的性质, 可以验证以下例子满足上面的八条性质.

例子 (欧氏空间)

n 是自然数.

$$\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}\}$$

加法和数乘如下:

$$\begin{aligned} +: (x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) &= (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) \\ \cdot: a(x_1, \dots, x_n) &= (ax_1, \dots, ax_n) \end{aligned}$$

这是实平面的推广.

例子 (复平面作为实线性空间)

$$\mathbb{C} = \{x + iy | x, y \in \mathbb{R}\}.$$

加法和数乘如下: 对于 $x_1, x_2, y_1, y_2, a \in \mathbb{R}$,

$$+ : (x_1 + iy_1) + (x_2 + iy_2) = (x_1 + x_2) + i(y_1 + y_2)$$

$$\therefore a(x + iy) = ax + iay$$

例子 (实系数一元多项式)

$$\mathbb{R}[x] = \left\{ \sum_{i=0}^d a_i x^i \mid a_i \in \mathbb{R} \right\}.$$

加法与数乘:

$$\begin{aligned} \sum a_i x^i + \sum_i b_i x^i &=? \\ b \sum a_i x^i &=? \end{aligned}$$

例子

假设 X 是一个集合,

$$V = \{X \text{ 上的实值函数} \} = \{f: X \rightarrow \mathbb{R}\}.$$

$$\begin{aligned} +: V \times V &\rightarrow V, \\ (f, g) &\mapsto (f + g). \end{aligned}$$

其中, $(f + g)(x) = f(x) + g(x)$.

$$\begin{aligned} \cdot: \mathbb{R} \times V &\rightarrow V, \\ (a, f) &\mapsto af. \end{aligned}$$

其中, $(af)(x) = a(f(x))$.

线性映射的定义

定义 (线性映射)

假设 V 和 W 是 (实) 线性空间, $\varphi: V \rightarrow W$ 是映射. 如果 $\forall v_1, v_2 \in V, a \in \mathbb{R}$,

1 (保持加法) $\varphi(v_1 + v_2) = \varphi(v_1) + \varphi(v_2),$

2 (保持数乘) $\varphi(av_1) = a\varphi(v_1),$

则 φ 是 V 到 W 的线性映射 (线性变换)。

线性映射的例子

例子 (投影)

欧氏空间往一个坐标的投影:

$$\begin{aligned}\pi_k: \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}, \\ (x_1, \dots, x_n) &\mapsto x_k.\end{aligned}$$

验证上述 (i) 和 (ii).

例子 (投影)

(三维) 欧氏空间往一个坐标平面的投影:

$$\begin{aligned}\pi_{xy}: \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2, \\ (x, y, z) &\mapsto (x, y).\end{aligned}$$

它将直线映成直线. 这“线性映射”命名的部分原因.

例子 (求导)

对多项式取导数:

$$D: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$$
$$\sum_{k=0}^d a_k x^k \mapsto \sum_{k=0}^d a_k (k x^{k-1})$$

更具具体地,

$$a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_d x^d \mapsto a_1 + 2a_2 x + \cdots + da_d x^{d-1}.$$

验证上述 (i),(ii).