

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO  
DEPOT ISLAMI YOGYAKARTA**

**Naskah Publikasi**



diajukan oleh

**Khuriana Fajrul Islami**

**08.12.2737**

kepada

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2011**

**NASKAH PUBLIKASI**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO  
DEPOT ISLAMI YOGYAKARTA**

disusun oleh

**Khuriana Fajrul Islami**

**08.12.2737**

**Dosen Pembimbing**



**Krisnawati, S.Si., MT.**  
**NIK. 190302038**

Tanggal, 20 Januari 2012

**Ketua Jurusan  
Sistem Informasi**



**Drs. Bambang Sudaryatno, MM.**

**NIK. 190302029**

**WEB BASED INFORMATION SYSTEM SALES ON DEPOT ISLAMI YOGYAKARTA**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO DEPOT ISLAMI  
YOGYAKARTA**

Khuriana Fajrul Islami  
Jurusan Sistem Informasi  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**ABSTRACT**

*Development of current technologies, especially information technology is growing rapidly. Currently often hear about the Internet technology which is the latest development of information technology. Development of Internet technology is now evolving towards more user friendly, which means users increasingly easier to understand and perform the functions of the Internet.*

*With the Internet can be done without any tranksaksi limited space and time. Internet marketing is one medium that is global with access 24 hours without stopping, so it can be used as a media campaign, reservations, provide information for customers, and even provide info for the company itself.*

*With the web-based sales system, Depot can Islami member info and new services to consumers of the marketing or sales and ordering online that can expand daeerah marketing so as to compete globally.*

**Keywords: Internet, online sales**

## **1. Pendahuluan**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi internet sudah terbukti merupakan salah satu media informasi yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja. Teknologi internet mempunyai efek yang sangat besar pada perdagangan atau bisnis. Hanya dari rumah atau ruang kantor, calon pembeli dapat melihat produk-produk pada layar komputer, mengakses informasinya, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia. Calon pembeli dapat menghemat waktu dan biaya karena tidak perlu datang ke toko atau tempat transaksi sehingga dari tempat duduk mereka dapat mengambil keputusan dengan cepat. Transaksi secara online dapat menghubungkan antara penjual dan calon pembeli secara langsung tanpa dibatasi oleh suatu ruang dan waktu. Itu berarti transaksi penjualan secara online mempunyai calon pembeli yang potensial dari seluruh dunia.

Dengan diterapkannya Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Depot Islami sudah seharusnya Depot Islami yang menyediakan perlengkapan haji dan umroh serta menyediakan oleh-oleh ini memiliki sebuah sistem informasi yang lebih baik. Oleh karena itu, penyusun menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada toko Depot Islami Yogyakarta". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memberi informasi produk dan dapat memperluas pemasaran kepada masyarakat tidak hanya di dalam kota tapi bisa menjangkau sampai ke luar kota.

### **1.2 Rumusan Permasalahan**

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat dirumuskan masalah seperti:

1. Bagaimana membangun aplikasi website yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat tentang produk-produk yang dijual di Toko Depot Islami.
2. Bagaimana cara pembuatan suatu sistem informasi penjualan berbasis web, dimana suatu sistem informasi tersebut menambah nilai positif terhadap Depot Islami.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk mempermudah penyusunan sistem informasi penjualan Depot Islami, maka dibutuhkan batasan-batasan masalah yaitu:

1. Pembuatan sistem ini lebih ditekankan pada interface nya untuk mengenalkan produk barang, kategori barang serta harga barang yang saling berhubungan.

2. Memberikan informasi tentang produk barang yang dibutuhkan oleh user, Khususnya yang dibutuhkan oleh para calon jamaah haji.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Membuat suatu usulan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web sesuai kebutuhan Pada Toko Depot Islami Yogyakarta.
2. Memberikan fasilitas kepada pelanggan, supaya bisa bertransaksi online atau belanja online.
3. Memberikan informasi yang up to date kepada pelanggan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah

##### **1. Bagi Mahasiswa :**

1. Memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang sudah di dapat pada perkuliahan.
3. Meningkatkan kreatifitas dengan memanfaatkan teknologi komputer secara nyata menggunakan database.

##### **2. Bagi Akademik :**

1. Menambah khasanah pustaka STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Sebagai materi evaluasi bagi pengembangan peningkatan mutu pendidikan maupun mutu lulusan di masa yang akan datang antara teori-teori yang diberikan dalam kurikulum dan yang dibutuhkan di lapangan kerja.

##### **3. Bagi Toko Depot Islami Yogyakarta :**

1. Sebagai sarana untuk mendukung pengenalan toko DEPOT ISLAMI kepada masyarakat umum.
2. Meningkatkan mutu penjualan dan pemasaran serta mempromosikan produk yang ada pada toko DEPOT ISLAMI.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Untuk mendapatkan suatu karya ilmiah yang berkualitas, maka penulis harus melakukan beberapa metode, yaitu:

1. Pengumpulan data, terdiri dari :
  - a. Observasi

Pengamatan secara langsung dalam proses penjualan pada depot islami.

b. Wawancara

Seorang peneliti menanyakan kepada narasumber atau pemilik toko Depot Islami tersebut secara langsung.

2. Analisis

. Mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang ada dan merumuskan usulan pemecahan masalah sebagai dasar untuk memperbaiki sistem.

3. Perancangan Sistem

Mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi yang diperoleh dari pemilihan alternative sistem yang terbaik.

4. Implementasi Sistem

Proses merancang, mempersiapkan, menguji dan menerapkan sistem untuk melakukan verifikasi bahwa sistem telah berjalan dengan benar

## 2. Landasan Teori

### 2.1 Konsep Dasar Sistem Dan Informasi

#### 2.1.1 Pengertian Sistem

Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling teroganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung satu sama lain.

##### 2.1.1.1 Karakteristik Sistem

Suatu sistem memiliki karakteristik sebagai berikut :

- Komponen (*Component*)
- Batasan Sistem (*Boundry*)
- Lingkungan Luar Sistem (*Environments*)
- Penghubung (*Interface*)
- Masukan (*Input*)
- Keluaran (*Output*)
- Pengolah (*Proses*)
- Sasaran (*Objectivies*)

##### 2.1.1.2 Pengertian Informasi

Informasi merupakan hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu

kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan.

#### **2.1.1.3 Kualitas Informasi**

- **Relevansi** (*relevancy*)
- **Akuransi** (*accuracy*)
- **Tepat Waktu** (*timeliness*)

#### **2.1.1.4 Pengertian Sistem Informasi**

Sebuah sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak computer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut

#### **2.1.1.5 Komponen Sistem Informasi**

Untuk mendukung lancarnya suatu sistem informasi dibutuhkan beberapa komponen yang fungsinya sangat vital di dalam sistem informasi.

- a) Input
- b) Proses
- c) Output
- d) Teknologi
- e) Basis Data
- f) Kondisi

## **2.2 Teori Analisis dan Perancangan Sistem**

### **2.2.1 Pengertian Analisis Sistem**

Suatu sistem akan dirancang oleh satu orang atau sekelompok orang yang membentuk tim. Orang yang merancang sistem ini disebut Sistem Analis. Ada yang mendefinisikan Sistem Analis sebagai :

- Seorang yang menggunakan pengetahuan aplikasi komputer yang dimilikinya untuk memecahkan masalah-masalah bisnis, dibawah petunjuk Manajer Sistem.
- Seorang yang bertanggung jawab menterjemahkan kebutuhan-kebutuhan si pemakai sistem (user) ke dalam spesifikasi teknik yang diperlukan oleh programer dan diawasi oleh manajemen.

### **2.2.2 Fungsi Analisis Sistem**

Fungsi Analis sebagai berikut:

1. mengidentifikasi masalah dari user

2. menyatakan secara spesifik sasaran yang harus dicapai untuk memenuhi kebutuhan user
3. memilih alternatif-alternatif metode penyelesaian masalah
4. merencanakan dan menerapkan rancangan sistemnya sesuai dengan permintaan user.

### **2.2.3 Perancangan Sistem**

Defenisi Perancangan Sistem Menurut George M. Scott dalam buku Jogiyanto HM tahun 1991 halaman 196 dapat diuraikan sebagai berikut:

George M. Scott memberikan definisi mengenai perancangan sistem sebagai berikut : “Desain sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan, tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir analisis sistem. ( Jogiyanto HM, 1991 : 196 ).

### **2.2.4 Tujuan Perancangan Sistem**

- Untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai system
- Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat

## **2.3 Konsep Basis Data**

### **2.3.1 Pengertian Basis Data**

Database adalah kumpulan file-file atau tabel-tabel yang saling berelasi atau berhubungan antara satu dengan yang lain. Relasi tersebut ditunjukkan adanya kunci dari tiap file atau tabel yang ada. Dalam satu database biasanya terdiri dari kumpulan data tiap pada suatu kantor atau perusahaan yang saling berhubungan.

### **2.3.2 Komponen Dasar Sistem Basis Data**

Terdapat empat komponen pokok pada sistem basis data:

1. Data
2. Hardware(perangkat keras)
3. Software(perangkat lunak)
4. User atau pemakai

## **2.4 Konsep Dasar Internet**

### **2.4.1 Pengertian Internet**



Internet banyak mempunyai definisi, tetapi secara umum, internet didefinisikan sebagai Jaringan Komputer dunia yang bisa saling berkomunikasi. Internet : suatu media informasi komputer global yang dapat dikatakan sebagai teknologi tercanggih abad ini. Dengan internet kita dapat melakukan semua aktivitas yang sulit dilakukan secara biasa mulai dari menonton, baca berita, belanja, maupun mencari jodoh. Secara etimologis, internet berasal dari bahasa inggris, yakni inter berarti antar dan net berarti jaringan sehingga dapat kita artikan hubungan antar jaringan.

Sejarah internet dimulai pada 1969 ketika Departemen Pertahanan Amerika, U.S. Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) memutuskan untuk mengadakan riset tentang bagaimana caranya menghubungkan sejumlah komputer sehingga membentuk jaringan organik. Program riset ini dikenal dengan nama ARPANET. Pada 1970, sudah lebih dari 10 komputer yang berhasil dihubungkan satu sama lain sehingga mereka bisa saling berkomunikasi dan membentuk sebuah jaringan.

## **2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan**

### **2.5.1 XAMPP**

Saat ini banyak website yang dibangun menggunakan PHP dan MySQL, maka kebutuhan untuk melakukan instalasi dilingkungan sangat meningkat. Pasangan yang sering digunakan adalah Apache-PHP-MySQL. Bila mengalami kesulitan dalam instalasi Apache HTTP Server-PHP-MySQL secara terpisah, namun ada cara lain yang lebih mudah yaitu dengan cara menggunakan Xampp.

#### **2.5.1.1 Apache**

Apache adalah server lokal yang bekerja untuk sebuah personal komputer saja. Apache adalah turunan dari sebuah *web server* yang dikeluarkan oleh NCSA HTTPD pada tahun 1995-an. Pada dasarnya apache turunan pengganti NCSA HTTPD yang mendukung pemrograman tersebut dapat dibaca oleh browser di komputer lokal. Apache dapat ditemukan di internet pada alamat [www.apache.org](http://www.apache.org) atau di server yang lain yang dapat dicari dengan bantuan search engine. Apache dapat di instal dengan spesifikasi komputer yang tidak berbeda dengan menginstal mozilla firefox.

Pengaturan atau konfigurasi pada apache terletak pada C:\Apache\conf\httpd.conf. perubahan pada dokumen root dapat dilakukan dengan cara mengganti dokumen root C:\Apache\htdocs pada Httpd.conf sesuai dengan path directorinya.

#### **2.5.1.2 PHP MyAdmin**

Didalam pembuatan website ini pembuatan database menggunakan PHPMyAdmin. Untuk membuat database MySQL dengan menggunakan PHPMyAdmin pertama-tama harus menjalankan terlebih dahulu program Apache dan MySQL, maka mozilla firefox dan ketikkan localhost/phpmyadmin.

#### **2.5.1.3 mySQL**

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasi ( *relation data base management system* ) yang bersifat “terbuka” ( *open source*). Terbuka maksudnya adalah MySQL boleh di download oleh siapa saja, baik versi kode program aslinya ( *source code program*) maupun versi binernya ( *executable program*) dan bisa digunakan secara (relatif) gratis baik untuk dimodifikasi sesuai kebutuhan seseorang maupun sebagai suatu program aplikasi computer.

#### **2.5.2 PHP**

Php adalah bahasa yang mudah dibuat. Notepad merupakan editor teks yang biasa digunakan. Anda bisa menggunakan editor teks yang lebih lengkap seperti UltraEdit-32 atau Crimson Editor. Fungsi-fungsi yang telah ada di dalam PHP tidak case sensitive (membedakan huruf besar dengan huruf kecil), namun variabelnya case sensitive.

#### **2.5.3 Macromedia Dreamwaver**

Macromedia dreamwaver adalah sebuah software web design yang menawarkan cara mendesain website dengan dua langkah sekaligus dalam satu waktu, yaitu mendesain dan memprogram. Dreamwaver memiliki satu jendela mini yang disebut HTML Source, tempat kode-kode HTML tertulis. Setiap kali kita mendesain web seperti menuliskan kata-kata, meletakkan gambar, membuat tabel dan proses lainnya, tag-tag HTML akan tertulis secara langsung mengiringi proses pengaturan website. Artinya kita memiliki kesempatan untuk mendesain website sekaligus mengenal tag-tag HTML yang membangun website itu. Di lain kesempatan, kita juga dapat mendesain website hanya dengan menulis tag-

#### **2.5.4 Adobe Photoshop**

Adobe Photoshop adalah suatu program perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membuat, penyuntingan, manipulasi tampilan termasuk koreksi warna, pemberian efek tampilan dan sebagainya. Adobe Photoshop merupakan salah satu program yang khusus untuk mengolah atau

mendesain gambar. Saat ini hampir di seluruh dunia yang memakai internet, semua halaman Web (homepage)-nya dihiasi dengan gambar.

### **3. Analisis dan Perancangan Sistem**

#### **3.1 Tinjauan Umum**

Depot Islami berdiri pada tahun 2007. Diambil dari nama pemiliknya Dina Islamiyah dan anak-anak nya perempuan yang berakhiran dengan kata Islami semua. Selain itu keluarganya juga sering melakukan kegiatan islami atau keagamaan. Depot Islami ini mengembangkan bisnis nya secara bertahap. Awalnya dulu hanya berjualan baju-baju muslim, mukena (rukuk) saja. Alhamdulillah nya suami pemilik perusahaan ini sering mengadakan manasik haji dan umroh, jadi suami nya sedikit-sedikit mempromosikan dagangan baju muslim dan mukena tersebut. Lama kelamaan, para calon jamaah haji yang mengikuti manasik di tempat suaminya itu tertarik dan memesan perlengkapan-perengkapan yang dibutuhkan diwaktu haji. Dari situ pemilik toko Depot Islami ini hanya mencari pesenan tersebut kepada salah satu rekannya, kebetulan beliau juga pendistributor perlengkapan dan oleh-oleh haji tersebut di sleman. Mulai dari situ lah pemilik toko Depot Islami ini bekerjasama dengan rekannya tersebut. Lama-kelamaan, pesanan semakin meningkat dan kepercayaan antara si pembeli dan pemilik toko tersebut semakin baik, maka bisnis tersebut semakin besar dan meningkat. Pemilik toko Depot Islami ini, berbisnis Perlengkapan haji dan Umroh ini hanya modal kepercayaan saja. Beliau tidak mengeluarkan modal sedikitpun. Alhamdulillah nya dengan kerjasama bersama rekannya itu, toko Depot Islami semakin maju dan memiliki nilai plus dari masyarakat, yaitu nilai keramahan, pelayanan dan service deliverynya.

VISI :

- Melayani konsumen secara profesional
- Kepuasan seorang konsumen yang di utamakan
- Menjadi toko Pendistributor Perlengkapan Haji dan Umroh terbesar

MISI :

- Memberikan kepuasan pelanggan/ konsumen, dengan cara memberikan produk yang memuaskan bagi konsumen.

#### **3.2 Analisis Masalah**

##### **3.2.1 Identifikasi Masalah**

Mengidentifikasi masalah merupakan langkah pertama dimana bisa dilakukan analisis masalah-masalah pada sistem yang sedang berjalan,

apakah kemungkinan adanya ketidak beresan, seperti kecurangan, kerusakan, kurang efisiensi, kurang disiplin dan sebagainya, atau masalah yang sering timbul seiring dengan pertumbuhan organisasi sehingga kebutuhan informasi meningkat, volume pengolahan data meningkat, atau perubahan prinsip manajemen yang ikut bertambah. Mengidentifikasi (mengenal ) masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis sistem . maka penulis ingin mengupayakan cara penyampaian informasi yang efektif dan dinamis.

### **3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem**

Untuk mengidentifikasi masalah kita harus melakukan analisis terhadap kinerja, efisiensi, ekonomi, pengendalian dan pelayanan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES ( *Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service* ). Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah, yang pada akhirnya dapat kita simpulkan masalah utamanya dengan jelas dan lebih spesifik, sehingga nantinya dapat disimpulkan beberapa usulan yang dapat membantu perancangan sistem baru yang lebih baik.

### **3.2.3 Analisis Kinerja (*Performance*)**

Kinerja suatu lembaga perusahaan sangat tergantung kepada sumber daya manusia dan sarana yang tersedia. Disini yang dianalisa adalah penyediaan sistem penyediaan informasi atau promosi produk dan tentang perusahaan, agar didapat faktor-faktor yang mempengaruhi kinerja sistem informasinya.

Berdasarkan penelitian dapat diketahui bahwa sistem penyampaian informasi masih dilakukan melalui penyampaian dari teman dan orang lain dan masih menggunakan brosur, dengan kata lain masih secara offline. Diharapkan dengan sistem baru penyampaian informasi produk lebih efektif ( tepat guna ) karena informasi yang disampaikan memiliki tampilan yang lebih menarik.

### **3.2.4 Analisis Informasi (*Information*)**

Penyampaian informasi yang dilakukan dengan melalui brosur dan penyampaian dari orang lain dan teman secara tidak langsung mempengaruhi kualitas informasi kepada masyarakat. Masalah ini harus dibatasi dengan membuat sistem informasi yang lebih efektif dan mempunyai jangkauan luas dan terpercaya.

### **3.2.5 Analisis Ekonomi (*Economic*)**

Analisis ekonomi dilakukan untuk melihat apakah peningkatan terhadap manfaat, keuntungan-keuntungan ataupun penurunan biaya yang terjadi. Sistem informasi yang melalui website ini untuk menekankan biaya yang promosi yang mulanya menggunakan brosur atau media cetak.

#### **3.2.6 Analisis Pengendalian**

Analisis pengendalian ini dilakukan untuk melakukan pendekteksian kesalahan-kesalahan dan kecurangan. Sehingga sistem terkendali dengan baik.

#### **3.2.7 Analisis Efisiensi (*Efficiency*)**

Analisis efisiensi ini dilakukan cenderung berfokus pada hubungan sumber daya yang ada dan penggunaan dengan biaya minimal, agar tidak mengalami pemborosan.

### **3.3 Analisis Kebutuhan Sistem**

Analisis kebutuhan sistem ini lebih ditekankan dalam penyusunan sistem baru untuk mencapai sasaran yang sesuai dengan kebutuhan dan kondisi pada perusahaan.

#### **3.3.1 Analisis Kebutuhan Informasi**

Informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan dan para konsumen. Dalam sistem baru ini disajikan informasi yang sementara menggunakan bahasa indonesia. Karena dimaksudkan penyediaan informasi ini pada konsumen kota jakarta dan masyarakat nusantara yang sifatnya masih regional.

#### **3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras**

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan untuk pengimplementasikan sistem ini.

#### **3.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak**

Untuk membuat sistem ini, peneliti membutuhkan beberapa software atau perangkat lunak yang akan digunakan untuk membuat sistem tersebut. Diantaranya :

- Windows XP Professional Version 2002 Service Pack 2
- XAMPP
- Macromedia Dreamwaver 2008
- Adobe Photoshop CS3

#### **3.3.4 Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem**

Pengguna dari sistem yang telah dibuat ini adalah administrator yang bertugas mengelola web ini dan seorang admin dapat mengakses semua menu yang ada dalam web baik itu mengedit, menambah, menghapus semua data yang diperlukan pada website tersebut baik data barang, harga, stok. Yang digunakan untuk menyajikan informasi bagi yang membutuhkan.

#### **3.3.5 Analisis Kelayakan Teknologi**

Dalam fase kelayakan teknologi , menguraikan layak atau tidaknya teknologi dari segi hardware dan software yang akan digunakan untuk implementasi website ini. Pada situs ini menggunakan web hosting, dimana web hosting merupakan penempatan pada web server. Sehingga website tersebut dapat di akses oleh seluruh pengguna internet dengan space hardisk 100 Mbyte , sehingga dapat menampung situs tersebut secara flexibel.

#### **3.3.6 Analisis Kelayakan Operasional**

Untuk disebut layak operasional, usulan kebutuhan sistem harus benar-benar bisa menyelesaikan masalah yang ada disisi pemesan sistem informasi. Disamping itu, informasi yang dihasilkan oleh sistem harus merupakan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna tepat pada saat pengguna menginginkannya.

#### **3.3.7 Analisis Kelayakan Hukum**

Peraturan yang menunjukkan bahwa pembuatan situs web ini tidak melanggar hukum yang ditetapkan pemerintah, peraturan undang-undang Republik Indonesia, karena pada situs web ini tidak ada unsur penipuan, pornografi, pembajakan, dan tindakan melanggar hukum yang berkaitan dengan teknologi informasi.

#### **3.3.8 Analisis Kelayakan Ekonomi**

Dalam aspek kelayakan ekonomi ini yang di pertimbangkan adalah besarnya dana yang diperlukan untuk pengembangan sistem ini serta manfaat yang diperoleh sistem.

### **3.4 Analisis Biaya dan Manfaat**

#### **3.4.1 Komponen Biaya**

##### **1. Biaya Pengadaan ( *procurement cost* )**

Biaya yang sehubungan dengan perolehan perangkat keras. Merupakan biaya yang dikeluarkan pada tahun pertama sebelum sistem dioperasikan.

## 2. **Biaya Persiapan Operasi** ( *star-up cost* )

Biaya persiapan operasi ini yaitu biaya yang harus dikeluarkan untuk membuat sistem ini sampai siap dioperasikan.

## 3. **Biaya Proyek** ( *Project-Related cost* )

Biaya ini yaitu biaya untuk mengembangkan sistem termasuk penerapan sistemnya. Yang dimaksud biaya proyek adalah biaya dokumentasi, biaya transportasi untuk pengumpulan data dan biaya analisis pemrograman.

## 4. **Biaya Operasi dan Perawatan**

Biaya operasi ini biaya yang dikeluarkan dalam pengoperasian atau penerapan sistem ini. Sedangkan biaya perawatan meliputi biaya perawatan perangkat keras, perangkat lunak selama sistem tersebut beroperasi.

### 3.4.2 **Komponen Manfaat**

Komponen manfaat dapat diklasifikasikan kedalam dua bentuk keuntungan :

#### 1. Keuntungan Berwujud ( *Tangible Benefits* )

Keuntungan berwujud merupakan keuntungan yang merupakan penghematan atau peningkatan didalam perusahaan yang dapat diukur dengan kualitas dalam bentuk satuan nilai uang.

#### 2. Keuntungan Tak Berwujud ( *Intangible Benefits* )

Keuntungan tak berwujud merupakan keuntungan yang tidak dapat diukur satuan nilai. Oleh karena itu pengukurannya dilakukan dengan taksiran. Keuntungan tidak berwujud ini dapat berupa peningkatan nama baik atau citra.

## 3.5 **Analisis Perancangan Sistem**

Perancangan proses atau perancangan model bertujuan untuk menggambarkan alur proses dalam perjalanan sistem. Secara umum metode yang digunakan untuk perancangan ini dibagi menjadi dua yaitu *physical system* dan *logical system*. *Physical system* merupakan metode yang tepat digunakan untuk menggunakan alir suatu sistem ( *system flowchart* ) . simbol-simbol bagian alir ini menunjukkan secara tepat arti fisiknya . sedang untuk menggambarkan aliran data menggunakan *data flow diagram* (DFD).

### 3.5.1 **Flowchart Sistem**

Flowchart sistem merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem.

#### **3.5.2 DFD (*Data Flow Diagram*)**

Rancangan model merupakan suatu gambaran yang menjelaskan salah satu bentuk model, salah satunya adalah logical mode yang digambarkan dengan diagram arus data (*data flow diagram*) . model ini menjelaskan kepada user bagaimana nantinya fungsi-fungsi di sistem informasi secara logika akan bekerja.

#### **3.5.3**

### **4. Implementasi dan Pembahasan**

#### **4.1 Implementasi Sistem**

Implementasi sistem dilakukan dengan dasar kegiatan yang telah direncanakan dalam rencana implementasi.

##### **4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program**

Sesuai dengan rancangan fisik sebagai dokumentasi aplikasi, maka program yang dibuat haruslah sesuai dengan dokumentasi yang dibuat. dalam kode-kode program yang telah dibuat ini juga harus diuji supaya terhindar dari kesalahan program secara keseluruhan. Pada uji coba program ini ada beberapa cara pengujian, diantaranya pengujian kesalahan sintaks , kesalahan logika. Menurut Pressman ada 2 jenis pengujian sistem.

##### **1. Uji White Box**

Untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan analisis maka perlu dilakukan beberapa testing sistem , diantaranya:

##### **a. Syntax Error**

Syntax error merupakan jenis kesalahan yang terjadi apabila salah dalam mengetikkan bahasa pemrograman atau tidak sesuai dengan kaidah bahasa compiler yang digunakan.

##### **b. Runtime Error**

Runtime error merupakan jenis kesalahan yang ditemukan pada saat program dijalankan. Sebuah sistem yang baik sudah seharusnya terbebas dari runtime error. Untuk Sistem Informasi Penjualan berbasis web ini sudah kami lengkapi dengan fasilitas-fasilitas validasi , sehingga ketika user salah menginputkan data maka sistem akan langsung memberi peringatan dan sistem pun tidak akan mengalami hank.



c. Logic Error

Logic error merupakan kesalahan logika saat merumuskan algoritma pemrograman. Program harus berjalan dengan bebas dari system error dan runtime error tetapi informasinya tidak sesuai dengan yang diharapkan.

2. Uji Black Box

Pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak (Software). Data uji dieksekusi pada perangkat lunak ( Software ) dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang dibutuhkan dan harapkan.

#### **4.1.2 User Manual**

Dibawah ini akan kami jelaskan mengenai cara menggunakan baik user (pelanggan) maupun Admin dalam membuka dan menggunakan menu serta fungsi-fungsi yang terdapat di dalam website.

1. Login User

Log in user ini di gunakan seorang pelanggan jika ingin melakukan transaksi atau belanja barang. Dengan memasukkan Username dan Password default (khuriana) yg telah di buat setiap user.

2. Registrasi User

Registrasi user ini digunakan apabila seorang pelanggan belum mendaftar. Untuk melakukan pendaftaran maka klik menu registrasi pada form Login User

3. Setelah pelanggan berhasil log in, maka akan muncul menu user yang berisi menu pengaturan, lihat user, keranjang belanja, daftar belanja, log out.

4. Pada menu pengaturan, kita sebagai user (pelanggan) bisa mengganti pasword dan username kita dengan mengisi form yang telah tersedia.

5. Pada menu user keranjang belanja, klik menu keranjang belanja, lalu klik transaksi, setelah klik transaksi maka akan muncul gambar-gambar produk yg terjual, apabila kita akan membeli produk yang kita pilih, klik selengkapnya, kemudian klik order now. Apabila kita akan melanjutkan belanja lagi klik lanjut, namun apabila kita selesai belanja, klik chek out. Setelah kita selesai belanja, nanti akan muncul menu konfirmasi transaksi, yang berisi data kita dan daftar belanja kita, klik simpan apabila data itu sudah benar.

6. Setelah kita selesai belanja, kita transfer uang ke nomer rekening yang sudah ditentukan, setelah kita men transfer uang, maka kita konfirmasi bukti transfer kepada toko depot islami melalui e-mail toko depot islami.
7. Admin dapat login dengan memasukkan username dan password admin. Jika username dan password amin diterima, maka akan muncul menu admin yang berisikan home, kategori, produk, kota, daftar order, pelanggan, berita, buku tamu.
8. Menu data kategori yaitu meliputi input, edit dan delete data kategori.
9. Menu produk berisikan produk-produk yg di inputkan, disini asmin dapat mengedit, dan mendelate data tersebut.
10. Menu kota yaitu meliputi, data kota, edit data kota, delate data kota.
11. Menu daftar order yaitu meliputi, data order, delate data order.
12. Menu pelanggan yaitu meliputi, data pelanggan, delate data pelanggan
13. Menu berita yaitu meliputi data berita, edit data berita dan delate data berita.
14. Menu buku tamu yaitu meliputi data buku tamu dan delate buku tamu.

## **5. Penutup**

### **5.1 Kesimpulan**

Dengan adanya penelitian dan pembuatan sistem informasi penjualan berbasis web di toko Depot Islami, maka kesimpulan yang dapat diambil penulis adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi web merupakan salah satu media yang tepat bagi depot islami untuk memberikan informasi dan pelayanan kepada para pelanggan dan masyarakat.
2. Pengolahan data untuk dijadikan sebuah promosi dan informasi yang sebelumnya masih dilakukan depot islami dengan cara manual.
3. Dengan adanya website ini, siapa saja dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai depot islami dan dapat melakukan pemesanan serta pembelian secara online kapan saja dan dimana saja tanpa harus datang ke toko depot islami.
4. Sistem yang diusulkan penyusun memiliki beberapa kelebihan, yaitu selain sebagai media informasi yang up to date, desain yg dirancang juga bagus dan unik. Selain itu, pelanggan dapat melakukan transaksi online, sehingga ini akan menjadi suatu nilai lebih bagi toko depot islami dalam persaingan bisnis

## **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, dan sebagai bahan pertimbangan pihak toko depot islami dalam meningkatkan mutu dan kualitas bersaing, saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

Jika aplikasi yang dibuat penulis itu menjadi pilihan solusi alternatif bagi depot islami untuk menyampaikan informasi dan promosi, maka sebaiknya aplikasi ini dimanfaatkan dengan baik untuk membangun citra, karakter dan keunggulan sebuah toko perlengkapan dan oleh-oleh haji yang bermutu. setelah diterapkan dengan memanfaatkan media internet.

## **DAFTAR PUSTAKA**

*Andri Kristanto. 2003. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Yogyakarta:*

*Gava Media*

*Andi Sunyoto. 2007. Pemrograman Database dengan Visual Basic dan Microsoft*

*SQL. Yogyakarta : Andi*

*Arbi. Manajemen Database dengan MySQL. Yogyakarta : Andi Offset*

*Hanif al fatta. 2007. Analisis dan perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi*

*Offset*

*M.Suyanto. 2003,2005. Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing.*

*Yogyakarta : Andi Offset*