**USABILITY TEST SHEET**

**Aplikasi Penjadwalan Sidang Tugas Akhir**

**GRIMPS**

IF3151 - Interaksi Manusia dan Komputer

**Disusun Oleh:**

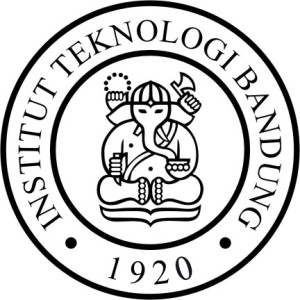
**Group 11 - GRIMUX**

**13514020 Ikhwanul Muslimin**

**13514044 Malvin Juanda**

**13514068 Garmastewira**

**13514092 Muhammad Gumilang**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG**

**2016**

**KUESIONER "GRIMPS"**

**MAHASISWA**

Kami mengucapkan terima kasih untuk kesediaan Saudara/i untuk melakukan *usability testing* terhadap produk kami. Kami kelompok 11 kelas K-2 mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer telah membuat prototype produk yang bertajuk "GRIMPS". Produk ini merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membantu peserta sidang, baik mahasiswa, admin TU, dan dosen penguji atau pembimbing untuk penjadwalan sidang.

Peran Saudara/i dalam *usability testing* ini adalah sebagai mahasiswa yang akan melakukan sidang. Eksplorasi *task* yang akan Saudara/i lakukan adalah untuk melakukan mendaftarkan diri sebagai peserta tugas akhir yang hendak sidang, melihat jadwal sidang, melihat catatan dan notifikasi, dan melihat status Saudara/i berkaitan dengan kehadiran seminar dan dokumen tugas akhir.

**TASK D ESCRIPTIONS**

1. Melakukan registrasi peserta sidang lalu melakukan *submission*.
2. Melakukan login sesuai username dan kata sandi yang diberikan.
3. Melihat jadwal sidang tugas akhir.
4. Melihat notifikasi dan catatan dosen pembimbing dan penguji terkait dengan sidang Saudara/i.
5. Melihat daftar status yang berkaitan dengan kehadiran seminar dan catatan dokumen tugas akhir dengan menekan salah satu status yang ada, misalnya “Dokumen A” untuk menampilkan log dokumen A.
6. Melihat profil Saudara/i.

**PRE-TEST**

1. Berapa umur Anda?

a. 15-25 b. 25-40 c. 40-60 d. > 60

1. Apa jenis kelamin Anda?

a. Pria b. Wanita

1. Dari skala 1-5, bagaimana kemampuan menggunakan komputer Anda?

a. 1 (buruk) b. 2 c. 3 d. 4 e. 5 (baik)

**POST-TEST**

**A. Registrasi dan Login**

1. Apakah Anda merasa mudah mengisi formulir pendaftaran?
2. Ya, saya merasa mudah, karena ada keterangan label, *place holder* sebagai panduan, dan nama saya otomatis terisi.
3. Ya, saya merasa mudah karena tampilannya sebagaimana formulir registrasi pada umumnya.
4. Tidak, saya kesulitan karena tombol submit tidak jelas.
5. Apakah Anda suka dengan desain form registrasi?
6. Ya, saya suka dengan desainnya, ada animasi bottom-border di setiap input field.
7. Biasa saja.
8. Tidak, saya kesulitan karena tombol login tidak jelas.
9. Apakah Anda merasa mudah saat login?
10. Ya, saya merasa mudah, karena ada keterangan label, dan *place holder* sebagai panduan.
11. Biasa saja.
12. Tidak, saya tidak melihat tombol registrasi.
13. Apakah Anda mudah melihat tombol registrasi ketika ingin registrasi, karena belum registrasi?
14. Ya, saya melihat dengan jelas dan dapat dapat mengkliknya.
15. Biasa saja.
16. Tidak, saya tidak melihat tombol registrasi.

**B. Melihat Jadwal Sidang, Catatan, dan Status yang Berkaitan dengan Dokumen Sidang dan Kehadiran Seminar**

1. Apakah Anda mengalami kesulitan untuk melihat jadwal sidang Anda?
   1. Ya, saya kesulitan untuk mencari detil sidang.
   2. Ya, saya tidak mengerti runutan informasi pada detil sidang.
   3. Tidak, saya dengan mudah menemukan informasi sidang
2. Apakah menurut Anda desain jadwal sidang sudah baik?
   1. Ya, saya puas dengan desain yang diberikan.
   2. Belum, font dan warna kurang pas.
   3. Belum, lebar kotak jadwal tidak sesuai.
3. Apakah Anda mengalami kesulitan ketika ingin melihat catatan?
   1. Ya, saya kesulitan untuk melihat catatan.
   2. Tidak, saya memahami dengan jelas tombol catatan.
4. Apakah Anda kesulitan menemukan tombol notifikasi (berupa lonceng)?
   1. Ya, saya tombol notifikasi sangat kecil/tidak mudah untuk ditemukan.
   2. Tidak, tombol notifikasi mudah ditemukan.
5. Apakah Anda merasa kesulitan saat ingin melihat log status yang berkaitan dengan dokumen tugas akhir kehadiran seminar?
   1. Ya, saya awalnya tidak mengetahui bahwa masing-masing status dapat ditekan.
   2. Tidak, saya rasa ini sudah cukup intuitif.

**C. Melihat Profil Pribadi**

1. Apakah Anda merasa kesulitan saat ingin melihat profil Anda?
   1. Ya, saya tidak mengetahui bahwa ada tombol profil yang tersembunyi.
   2. Tidak, saya paham dengan tombol dropdown, meski tersembunyi.

**KUESIONER "GRIMPS"**

**DOSEN**

Kami mengucapkan terima kasih untuk kesediaan bapak/ibu untuk melakukan usability testing terhadap produk kami. Kami kelompok 11 kelas K-2 mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer telah membuat prototype produk yang bertajuk "GRIMPS". Produk ini merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membantu peserta sidang, baik mahasiswa, admin TU, dan dosen penguji atau pembimbing untuk penjadwalan sidang.

Peran bapak/ibu dalam *usability testing* ini adalah sebagai dosen penguji dan pembimbing yang ikut peran dalam penjadwalan sidang mahasiswa. Eksplorasi *task* yang akan bapak/ibu lakukan adalah untuk melakukan pengisian kesediaan waktu, mengkonfirmasi draft mahasiswa bimbingan/permintaan pemindahan jadwal oleh dosen lain, melakukan pemindahan jadwal, dan melihat detail jadwal sidang yang bapak/ibu akan hadiri.

**TASK DESCRIPTIONS**

1. Mengisi formulir registrasi sebagai dosen (isi data bebas) lalu melakukan *submission*.
2. Mengisi data yang diperlukan untuk login (isi data bebas) lalu melakukan *submission*.
3. Mengisi constraint waktu kapan saja dosen bersedia untuk menghadiri sidang dengan memilih tanggal 23 November 2016, kemudian memilih pada waktu kapan saja dosen dapat menghadiri suatu sidang (misal 14.00 - 16.00).
4. Memindahkan jadwal pada tanggal 14 February 2015 ke tanggal 18 Februari 2015 dengan *drag and drop*
5. Mencari nama mahasiswa beserta topik TA nya untuk sidang pada tanggal 19 Oktober 2016.
6. Mencari tahu jadwal yang akan/sudah diubah dengan membuka Notes dari notifikasi yang muncul.
7. Meng-*confirm* lalu me-*reject* konfirmasi dari Notes.

**PRE-TEST**

1. Berapa umur Anda?

a. 15-25 b. 25-40 c. 40-60 d. > 60

1. Apa jenis kelamin Anda?

a. Pria b. Wanita

1. Dari skala 1-5, bagaimana kemampuan menggunakan komputer Anda?

a. 1 (buruk) b. 2 c. 3 d. 4 e. 5 (baik)

**POST-TEST**

**A. Registrasi dan Login**

1. Apakah Anda merasa mudah mengisi formulir pendaftaran?
2. Ya, saya merasa mudah, karena ada keterangan label, *place holder* sebagai panduan, dan nama saya otomatis terisi.
3. Ya, saya merasa mudah karena tampilannya sebagaimana formulir registrasi pada umumnya.
4. Tidak, saya kesulitan karena tombol submit tidak jelas.
5. Apakah Anda suka dengan desain form registrasi?
6. Ya, saya suka dengan desainnya, ada animasi bottom-border di setiap input field.
7. Biasa saja.
8. Tidak, saya kesulitan karena tombol login tidak jelas.
9. Apakah Anda merasa mudah saat login?
10. Ya, saya merasa mudah, karena ada keterangan label, dan *place holder* sebagai panduan.
11. Biasa saja.
12. Tidak, saya tidak melihat tombol registrasi.
13. Apakah Anda mudah melihat tombol registrasi ketika ingin registrasi, karena belum registrasi?
14. Ya, saya melihat dengan jelas dan dapat dapat mengkliknya.
15. Biasa saja.
16. Tidak, saya tidak melihat tombol registrasi.

**B. Mengisi Constraint**

1. Apakah tampilan kalender memudahkan Anda memilih hari?
2. Ya, saya merasa mudah, karena jelas terdapat hari dan *common-sense*.
3. Biasa saja.
4. Tidak, justru kalender menyulitkan saya.
5. Apakah Anda merasa tata letak sudah baik?
6. Ya, tata letak sangat jelas dan mudah dipelajari.
7. Biasa saja.
8. Tidak, saya tidak suka dengan desainnya.
9. Apakah Anda merasa desain bar kanan membantu dalam mengisi constraint?
10. Ya, tata letak sangat jelas dan mudah dipelajari.
11. Biasa saja.
12. Tidak, saya tidak suka dengan desainnya.

**C. Memindahkan Jadwal**

1. Apakah memindahkan jadwal dengan cara *drag and drop* efisien (tidak memerlukan step yang banyak)?
2. Sangat efisien
3. Efisien
4. Tidak efisien
5. Sangat tidak efisien
6. Saat Anda *memindahkan jadwal*, Apakah Anda mengalami kesulitan untuk menemukan cara memindahkan jadwal?
7. Ya, saya harus mencoba beberapa kali sebelum berhasil
8. Tidak, saya dapat memindahkan jadwal dengan mudah
9. Setelah selesai melakukan *drag and drop* pada jadwal yang dipindahkan, *confirmation box* akan muncul untuk meminta konfirmasi Anda. Apakah *confirmation box* membantu Anda ketika Anda tidak sengaja melakukan *drag and drop*?
10. Ya, karena saya mungkin melakukan *drag and drop* secara tidak sengaja
11. Tidak, karena saya tidak mungkin melakukan *drag and drop* tanpa pertimbangan terlebih dahulu
12. Tidak, karena memperlama proses memindahkan jadwal

**D. Melihat Jadwal Sidang**

1. Apakah Anda mengalami kesulitan untuk mencari informasi dari sidang yang diinginkan?
2. Ya, saya kesulitan untuk mencari detil sidang
3. Ya, saya tidak mengerti runutan informasi pada detil sidang
4. Tidak, saya dengan mudah mengerti informasi sidang

**E. Notifikasi**

1. Apakah anda mengalami kesulitan mencari notifikasi yang masuk?
2. Ya, tombol notifikasi sangat kecil/tidak mudah untuk ditemukan
3. Tidak, tombol notifikasi mudah ditemukan
4. Apakah anda mendapat gambaran besar tentang informasi yang masuk dengan melihat notifikasi saja?
5. Ya, informasi padat, jelas, dan ringkas
6. Tidak, perlu informasi lebih lanjut/jelas

**F. Notes dan Konfirmasi**

1. Apakah anda dapat mengulang pilihan anda?
2. Ya, pilihan untuk meng-*undo* jelas pada tampilan
3. Ya, namun sulit untuk mencari tombol untuk meng-*undo*.
4. Tidak, tombol untuk mengulang pilihan tidak ditemukan.
5. Dengan informasi yang ditampilkan di bagian kiri dan tombol yang disediakan, untuk keperluan konfirmasi yang banyak, seberapa cepatkah kira-kira Anda dapat menyelesaikan seluruh konfirmasi?
   1. Sangat cepat
   2. Cepat
   3. Biasa saja
   4. Lambat
   5. Sangat lambat

**KUESIONER "GRIMPS"**

**TU**

Kami mengucapkan terima kasih untuk kesediaan bapak/ibu untuk melakukan usability testing terhadap produk kami. Kami kelompok 11 kelas K-2 mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer telah membuat prototype produk yang bertajuk "GRIMPS". Produk ini merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membantu peserta sidang, baik mahasiswa, admin TU, dan dosen penguji atau pembimbing untuk penjadwalan sidang.

Peran bapak/ibu dalam *usability testing* ini adalah sebagai admin TU. Eksplorasi *task* yang akan bapak/ibu lakukan adalah untuk melakukan verifikasi terhadap berkas mahasiswa dan mengalokasikan ruangan ke jadwal sidang yang sudah dibuat.

**TASK DESCRIPTIONS**

1. Mengisi data yang diperlukan untuk login (isi data bebas) lalu melakukan *submission*.
2. Menyusun penjadwalan sidang akhir bagi dosen secara otomatis dengan menekan tombol ***build*** kemudian menambahkan jadwal sidang secara manual pada tanggal 22 November 2016 pukul 13.00 – 15.00
3. Mencari mahasiswa dengan NIM 13514068 dan melakukan verifikasi dengan menolak dokumen B dan sumbit.
4. Melakukan verifikasi dengan menolak dokumen A disertai catatan log “dokumen A salah” dan submit.

**PRE-TEST**

1. Berapa umur Anda?

a. 15-25 b. 25-40 c. 40-60 d. > 60

1. Apa jenis kelamin Anda?

a. Pria b. Wanita

1. Dari skala 1-5, bagaimana kemampuan menggunakan komputer Anda?

a. 1 (buruk) b. 2 c. 3 d. 4 e. 5 (baik)

**POST-TEST**

**A. Registrasi dan Login**

1. Apakah Anda merasa mudah mengisi formulir pendaftaran?
2. Ya, saya merasa mudah, karena ada keterangan label, *place holder* sebagai panduan, dan nama saya otomatis terisi.
3. Ya, saya merasa mudah karena tampilannya sebagaimana formulir registrasi pada umumnya.
4. Tidak, saya kesulitan karena tombol submit tidak jelas.
5. Apakah Anda suka dengan desain form registrasi?
6. Ya, saya suka dengan desainnya, ada animasi bottom-border di setiap input field.
7. Biasa saja.
8. Tidak, saya kesulitan karena tombol login tidak jelas.
9. Apakah Anda merasa mudah saat login?
10. Ya, saya merasa mudah, karena ada keterangan label, dan *place holder* sebagai panduan.
11. Biasa saja.
12. Tidak, saya tidak melihat tombol registrasi.
13. Apakah Anda mudah melihat tombol registrasi ketika ingin registrasi, karena belum registrasi?
14. Ya, saya melihat dengan jelas dan dapat dapat mengkliknya.
15. Biasa saja.
16. Tidak, saya tidak melihat tombol registrasi.

**B. Menyusun Penjadwalan Sidang**

1. Apakah Anda mengalami kesulitan untuk *menyusun jadwal* secara otomatis?
   1. Ya, saya kesulitan untuk menemukan tombol ***build***jadwal sidang.
   2. Ya, saya tidak mengeti kegunaan tombol ***build***karena tidak adanya informasi yang disesiakan
   3. Tidak, saya dengan mudah menemukan tombol ***build***
2. Apakah Anda mengalami kesulitan untuk *menambahkan jadwal sidang* secara manual?.
   1. Ya, saya berpindah page beberapa kali sebelum menemukan caranya
   2. Ya, saya meng-klik kalender beberapa kali untuk menemukan caranya
   3. Tidak, tapi sebaiknya ditambahkan informasi cara menambahkan jadwal baru
   4. Tidak, saya dengan mudah dapat menemukan cara menambahkan jadwal baru

**C. Verifikasi Berkas**

1. Untuk jumlah mahasiswa yang banyak, apakah mahasiswa yang ingin dicari didapat dalam waktu singkat?
   1. Ya, terdapat *search bar* untuk mencari mahasiswa yang dicari dengan cepat.
   2. Tidak, mahasiswa yang dicari sulit karena bantuan untuk mencari kurang.
2. Untuk jumlah dokumen yang banyak, apakah memverifikasi satu mahasiswa dapat dilakukan dengan cepat dan tepat?
   1. Ya, saya tinggal memilih lulus atau tidak lulus dan mensubmit.
   2. Tidak, saya mengalami kesulitan dalam memilih lulus atau tidak lulus dan mensubmit.

**D. Mencatat Log**

1. Apakah pencatatan log membantu Anda dalam melihat catatan sebelumnya?
2. Ya, log sangat berguna untuk memverifikasi ke depannya
3. Tidak, log tidak membantu saya dalam menentukan verifikasi ke depannya
4. Dalam mencatat log setiap dokumen, apakah pencatatan log seperti ini yang terbaik?
   1. Ya, pencatatan log seperti ini merupakan pencatatan yang efektif untuk dokumen-dokumen
   2. Tidak, pencatatan log secara keseluruhan (bukan satu per satu) lebih efektif
   3. Tidak, ada yang lebih efektif, yaitu