

Présentation complète – Plateforme de Gaming Éducatif Intelligent

Slide 1 — Titre

AI-Powered Educational Gaming Platform for Youth (7–18 years)

Plateforme intelligente de gaming éducatif basée sur l'intelligence artificielle

Nom étudiant – Encadrant – Année

Slide 2 — Contexte & problématique

- Utilisation massive et passive des réseaux sociaux chez les jeunes
- Manque d'activités numériques éducatives motivantes
- Difficulté à maintenir l'attention et la concentration

👉 Besoin d'une solution **ludique, intelligente et éducative**

Slide 3 — Objectifs du projet

Créer une plateforme qui : - Combine **gaming + apprentissage + IA** - Développe : logique, concentration, rapidité, esprit d'équipe, confiance en soi

👉 Apprendre sans sentir qu'on apprend

Slide 4 — Concept global de la plateforme

- Jeux de réflexion et mémoire
 - Mini-jeux chronométrés
 - Quiz adaptatifs alimentés par l'IA
 - Défis collaboratifs
 - Récompenses réelles
 - Coach virtuel intelligent
-

Slide 5 — Acteurs du système

- **Joueur** : joue, progresse, gagne badges
 - **Parent** : supervise, contrôle le temps d'écran, valide récompenses
 - **Éducateur** : crée contenus, analyse performances
 - **Administrateur** : gère la plateforme, modère, supervise l'IA
-

PARTIE PRINCIPALE — PROCESSUS MÉTIER

Slide 6 — Vue globale des processus

Écosystème fonctionnel composé de : 1. Inscription & création de profil 2. Session de jeu intelligente pilotée par l'IA 3. Calcul de score & progression 4. Attribution de badges 5. Demande de récompense réelle 6. Validation parentale et administrative 7. Analyse IA & recommandations personnalisées

👉 Ces processus forment le **cycle d'apprentissage intelligent**.

Slide 7 — Processus 1 : Inscription du joueur

Représentation visuelle recommandée : Flowchart horizontal

Étapes : 1. Création du compte 2. Saisie de l'âge et préférences 3. Génération d'un profil initial par l'IA 4. Accès au tableau de bord personnalisé

😄 Résultat : joueur prêt à commencer son parcours.

Slide 8 — Processus 2 : Connexion & accès sécurisé

Étapes : 1. Authentification du joueur 2. Vérification du rôle et permissions 3. Chargement du profil et historique 4. Affichage du tableau de bord

😄 Garantit **sécurité et personnalisation**.

Slide 9 — Processus 3 : Sélection intelligente d'un jeu (IA)

Étapes : 1. Analyse des performances passées 2. Détection du niveau réel du joueur 3. Choix automatique du jeu/quiz adapté 4. Ajustement dynamique de la difficulté

😄 Assure un **apprentissage personnalisé**.

Slide 10 — Processus 4 : Session de jeu éducatif

Étapes : 1. Lancement du mini-jeu ou quiz 2. Interaction du joueur avec les défis 3. Collecte des réponses et temps de réaction 4. Fin de session et envoi des données à l'IA

😄 Capture les **données d'apprentissage**.

Slide 11 — Processus 5 : Analyse des performances par l'IA

Étapes : 1. Correction des réponses 2. Calcul précision, vitesse, concentration 3. Détection d'erreurs récurrentes 4. Génération d'un feedback personnalisé

😬 Transforme le jeu en **outil pédagogique intelligent**.

Slide 12 — Processus 6 : Calcul du score & progression

Étapes : 1. Attribution de points selon performance 2. Mise à jour du niveau du joueur 3. Enregistrement dans l'historique 4. Mise à jour des statistiques globales

😬 Mesure l'**évolution des compétences**.

Slide 13 — Processus 7 : Attribution de badges

Étapes : 1. Vérification des conditions de réussite 2. Attribution automatique du badge 3. Notification visuelle au joueur 4. Sauvegarde dans le profil

😬 Renforce la **motivation et l'engagement**.

Slide 14 — Processus 8 : Accumulation de points récompense

Étapes : 1. Conversion des scores en points 2. Ajout au portefeuille de récompenses 3. Vérification du seuil minimal

😬 Prépare l'accès aux **récompenses réelles**.

Slide 15 — Processus 9 : Demande de récompense

Étapes : 1. Sélection d'une récompense disponible 2. Envoi d'une demande officielle 3. Notification au parent

😬 Déclenche le **workflow de validation**.

Slide 16 — Processus 10 : Validation parentale

Étapes : 1. Consultation de la progression de l'enfant 2. Acceptation ou refus de la demande 3. Transmission à l'administrateur si acceptée

😬 Assure le **contrôle éducatif familial**.

Slide 17 — Processus 11 : Validation admin & sponsor

Étapes : 1. Vérification de l'éligibilité 2. Confirmation de disponibilité sponsor 3. Validation finale 4. Attribution de la récompense

😓 Connecte la plateforme au **monde réel**.

Slide 18 — Processus 12 : Remise de la récompense

Étapes : 1. Génération d'un ticket ou bon 2. Envoi au parent/joueur 3. Mise à jour de l'historique

😓 Finalise l'**expérience gamifiée réelle**.

Slide 19 — Processus 13 : Analyse continue & recommandations IA

Étapes : 1. Observation du comportement global 2. Détection de baisse de motivation 3. Suggestion de nouveaux jeux ou pauses 4. Adaptation du parcours futur

😓 Crée un **cycle d'apprentissage adaptatif permanent**.

Slide 20 — Cycle global du système (slide visuelle clé)

Représentation circulaire :

Jouer → Analyser → Adapter → Récompenser → Rejouer

👉 Montre que l'IA améliore continuellement l'expérience.

Slide 21 — Architecture fonctionnelle

Modules principaux : - Gestion utilisateurs - Jeux & quiz - Scores & progression - Badges & récompenses
- Intelligence artificielle & recommandations

Slide 22 — Impact éducatif

- Amélioration de la concentration
 - Développement de la logique
 - Motivation à apprendre
 - Réduction de l'usage passif des écrans
-

Slide 23 — Conclusion

Plateforme innovante combinant : - **Gaming** - **Éducation** - **Intelligence artificielle**

👉 Vers une **nouvelle génération d'apprentissage numérique interactif**.

Slide 24 — Perspectives futures

- Application mobile
 - Univers 3D immersif
 - IA prédictive avancée
 - Intégration avec écoles et programmes éducatifs
-

Fin de présentation