

Button : programmation événementielle – A tester

L'objectif est de déclencher du code JavaScript en cliquant sur un bouton.

➤ *HTML : index.html*

```
<body>
  <h1>Début de la page</h1>
  <fieldset>
    <p>Zone de démonstration</p>
    <p id="demo"></p>
  </fieldset>

  <button onclick="document.getElementById('demo').innerHTML
= 'bien cliqué sur le bouton 1'">Cliquez moi 1!!!</button>

  <button onclick="boutonTest()">Cliquez moi 2 !!!</button>
  <h1>Fin de la page</h1>

  <script src="script.js"></script>
</body>
```

➤ *JavaScript*

```
function boutonTest() {
  document.getElementById('demo').innerHTML =
    '<p style="background-color:aqua"> bien cliqué sur le bouton
2</p>'
}
```

- La balise <button> sert à créer un bouton qui actionnera du code JavaScript.
- On peut ajouter des attributs dans la balise <button> qui définisse un événement à l'origine de l'exécution d'un code JavaScript. Ici l'événement « onclick ». La valeur de l'attribut, c'est du code JavaScript à exécuter quand l'événement est déclenché.
- Pour la première balise <button>, le code JavaScript est un « document.getElementById »
- Pour la deuxième balise <button>, le code JavaScript est l'appel à la fonction boutonTest()
- La fonction boutonTest() est défini dans le fichier JavaScript qui est inclus dans la balise <script>
- Le bilan est que la page HTML contient du code JavaScript directement dans la balise <button>